Lifecycle of an experiment | Cycle de vie d'une expérience

Adikath Abiola and/et Gareth Nellis

23 May/mai 2025



Key points for this lecture | Points clés du cours

- Start with descriptive research
- Assess your design in many ways
- Build the right team people and culture
- Don't be afraid to stop

- Commencez avec la recherche descriptive
- Étudiez votre conception dans multiples manières
- Construisez la bonne équipe les personnes et la culture
- N'hésitez pas de laisser tomber un projet



14 Key Steps | 14 étapes clés du cours

Launch the experiment

- 1. Learn about the world
- 2. Find an idea
- 3. Build a set of partners
- 4. Define your design
- 5. Find funding
- 6. Assess your design
- 7. Test and workshop your design
- 8. Pilot and pivot

Run the experiment

- 9-11. Implement, Monitor, Pivot
- Analyze and report
- 12-14. Analyze, Communicate, Archive

Lancer l'expérience

- 1. Découvrir le monde
- 2. Trouver l'idée
- 3. Etablir un partenariat
- 4. Définir votre design
- 5. Obtenir le financement
- 6. Évaluer votre design
- 7. Tester votre design et obtenir des commentaires
- 8. Piloter et pivoter

Mettre en oeuvre l'expérience

- 9-11. Mettre en oeuvre, Contrôler, Pivoter
- Analyser et rédiger
- 12-14. Analyser, Communiquer, Archiver



Where to start | Par où commencer ?

Who finds the idea:

- A researcher
- ► A programming organization
- A donor

Where the idea comes from:

- Reading the descriptive literature
- Reading experiments (create gap map, replication)
- ► Interviews/observation with program participants or staff
- Identify evidence gaps in practice

Qui trouve l'idée:

- ▶ Un chercheur
- Une organisation qui réalise des programmes
- Un bailleur de fonds

D'où vient l'idée:

- La lecture de la littérature descriptive
- Lecture de la littérature expérimentale (création d'une carte des lacunes, réplication)
- Entretiens/observation avec le personnel ou participants du programme
- Identification des lacunes de preuves dans la pratique



Do I always need a partner? | Ai-je toujours besoin d'un partenaire?

Sometimes it's better to do the intervention and evaluation yourself if...

- The intervention is relatively small
- You need a lot of control (over variations, content)
- ➤ You are less interested in testing an existing program

Il est parfois mieux de réaliser l'intervention et l'évaluation vous-même si...

- l'intervention est relativement modeste
- vous avez besoin de beaucoup de contrôle (sur les variations, le contenu)
- Vous n'essayez pas de tester un program réel existant



Finding a partner | Trouver un partenaire

Impact evaluation experiments almost always involve two partners:

- 1. A researcher
- Has technical skills in designing and analyzing experiments
- Can be independent from the program → less bias
- Responsible for randomization, measurement, analysis, and interpretation

Les experiences politiques impliquent presquent toujours deux partenaires differents :

- 1. Un chercheur
- Qui possede les capacités techniques réquis
- Qui peut etre independent du programme → mois de biais de jugement
- Qui est responsable pour la randomisation, mesurer les resultats, analyser les données, et intepreter les implications



Finding a partner | Trouver un partenaire

Impact evaluation experiments almost always involve two partners:

- 2. A programming team
- Has skills in designing and implementing programs
- Wants evidence on whether one of their programs has the intended effects
- Responsible for implementing the program and following requirements of the research design (randomization, timeline, etc)

Les experiences politiques impliquent presquent toujours deux partenaires differents :

- 2. Une équipe de programmation
- Qui possède les capacités en conceptualisation et mise-en-oeuvre des programmes
- Qui souhaite comprendre si un programme a les effets attendus
- Qui est responsable pour le mise-en-oeuvre du programme et de respecter la conceptualisation de la recherche (randomisation, timing, etc)



Write a preanalysis plan (PAP) | *Ecrivez un plan de pre-analyse (PAP)*

A preanalysis plan (PAP) is a complete, detailed description of your design:

- Describe randomization and measurement
- Describe your hypothesis and how your strategy for analysis
- Power analysis

You can find many examples on OSF Registries: https://osf.io/registries/

Un plan de préanalyse est une description complète et détaillée de votre projet :

- Décrivez les plans pour randomiser et mesurer.
- Décrivez les hypothèses et les plans pour analyser.
- ► Analysez de puissance statistique.

Vous trouverez de nombreux exemples sur les registres de l'OSF : https://osf.io/registries/



Why write a PAP? | A quoi sert un PAP?

- This step helps you fully define your plan → make fewer mistakes
- ▶ It helps you avoid a biased analysis
 → less "p-hacking" (selection of analysis to find desired results)

- ► Cette étape vous aide à définir complètement votre plan → moins d'erreurs
- Elle permet d'éviter une analyse biaisée → moins de "p-hacking" (sélection de l'analyse pour obtenir les résultats souhaités)



Assess your design | Évaluer votre design

- ► It it powered?
- Do you analyze as your randomize?
- Are risks to participants, communities, research staff sufficiently small?
- Is it cost effective?

- Le design a-t-il une (bonne) puissance statistique ?
- ► Analysez-vous comme vous randomisez?
- Est-ce que les risques pour les participants, les communautés et le personnel de recherche sont suffisament petites?
- Est-ce efficace en termes de coûts ?



Feedback | Retours d'information

- Researchers: how can you improve the design technically? (power, sensitivity of measures, connection between treatments and theory, etc.)
- Policymakers: is the design informative? Does the intervention solve a problem?
- Programmers: is the program feasible? What are the risks?
- Participants: would you participate?
- All: any ethical problems?

- Chercheurs : comment améliorer la conception d'un point de vue technique (puissance, sensibilité des mesures, lien entre les traitements et la théorie, etc.)
- Décideurs politiques : la conception est-elle informative ? L'intervention résout-elle un problème ?
- Programmeurs : le programme est-il réalisable ? Quels sont ses risques ?
- Participants : voulez-vous participer?
- Tous : y a-t-il des problèmes éthiques ?



Funding | Financement

Main budget elements

- ► The program
- ► The measurement
- Your time

Les éléments du budget

- Le programme
- Le mesurage
- Votre temps



Funding | Financement

Early funders

- ► The organization running the program
- ► Friends and colleagues

Bigger (and slower) funders

Les premiers bailleurs de fonds

- L'organisation qui gère le programme
- Les amis et les collègues

Plus grands (et lents) bailleurs de fonds



Scoping and piloting | Cadrage et pilotage

- Is the intervention feasible?
- Is your measurement strategy feasible?
- What information/data do you need to carry out your experiment?
- Are all partners of capable of playing their roles well?
- Cannot learn much about the effect size!

- L'intervention est-elle réalisable?
- Votre stratégie de mesure est-elle réalisable?
- De quelles informations/données avez-vous besoin pour mener votre expérimentation?
- Est-ce que tous les partenaires sont bien capable de jouer leur rôles comme prévu?
- On ne peut pas apprendre grand-chose sur la taille de l'effet!



Five uses of AI/ChatGPT | Cinq usages de l'IA/ChatGPT

- Ideas generation and identifying research gaps
- Survey instrument design (simplifying questions, spotting mistakes)
- Coding (cleaning, randomization, estimation, power analysis)
- Translation (surveys, protocols, training materials)
- ► Feedback on writing of final report

Always check work; beware of plagiarism

- Génération d'idées et identification des lacunes dans la recherche
- Conception des questionnaires (simplification des questions, détection des erreurs)
- Codage (nettoyage des données, randomisation, estimation, analyse de puissance)
- Traduction (questionnaires, protocoles, supports de formation)
- ► Retour sur l'écriture du rapport final

Toujours vérifier son travail ; attention au plagiat



14 Key Steps | 14 étapes clés du cours

Launch the experiment

- 1. Learn about the world
- 2. Find an idea
- 3. Build a set of partners
- 4. Define your design
- 5. Find funding
- 6. Assess your design
- 7. Test and workshop your design
- 8. Pilot and pivot

Run the experiment

- 9-11. Implement, Monitor, Pivot
- Analyze and report
- 12-14. Analyze, Communicate, Archive

Lancer l'expérience

- 1. Découvrir le monde
- 2. Trouver l'idée
- 3. Etablir un partenariat
- 4. Définir votre design
- 5. Obtenir le financement
- 6. Évaluer votre design
- 7. Tester votre design et obtenir des commentaires
- 8. Piloter et pivoter

Mettre en oeuvre l'expérience

- 9-11. Mettre en oeuvre, Contrôler, Pivoter
- Analyser et rédiger
- 12-14. Analyser, Communiquer, Archiver