**¿Por qué usar un sistema de control de versiones como Git?**

Un sistema de control de versiones como Git nos ayuda a guardar el historial de cambios y crecimiento de los archivos de nuestro proyecto.

En realidad, los cambios y diferencias entre las versiones de nuestros proyectos pueden tener similitudes, algunas veces los cambios pueden ser solo una palabra o una parte específica de un archivo específico. Git está optimizado para guardar todos estos cambios de forma atómica e incremental, o sea, aplicando cambios sobre los últimos cambios, estos sobre los cambios anteriores y así hasta el inicio de nuestro proyecto.

* El comando para iniciar nuestro repositorio, o sea, indicarle a Git que queremos usar su sistema de control de versiones en nuestro proyecto, es git init.
* El comando para que nuestro repositorio sepa de la existencia de un archivo o sus últimos cambios es git add. Este comando no almacena las actualizaciones de forma definitiva, únicamente las guarda en algo que conocemos como “Staging Area” (área de montaje o ensayo).
* El comando para almacenar definitivamente todos los cambios que por ahora viven en el staging area es git commit. También podemos guardar un mensaje para recordar muy bien qué cambios hicimos en este commit con el argumento -m "Mensaje del commit".
* Por último, si queremos mandar nuestros commits a un servidor remoto, un lugar donde todos podamos conectar nuestros proyectos, usamos el comando git push.

## Comandos básicos de git

* git init: inicializa un repositorio de GIT en la carpeta donde se ejecute el comando.
* git add: añade los archivos especificados al área de preparación (staging).
* git commit -m “commit description”: confirma los archivos que se encuentran en el área de preparación y los agrega al repositorio.
* git commit -am “commit description”: añade al staging area y hace un commit mediante un solo comando. (No funciona con archivos nuevos)
* git status: ofrece una descripción del estado de los archivos (untracked, ready to commit, nothing to commit).
* git rm (. -r, filename) (–cached): remueve los archivos del index.
* git config --global user.email [tu@email.com](mailto:tu@email.com): configura un email.
* git config --global [user.name](http://user.name) <Nombre como se verá en los commits>: configura un nombre.
* git config --list: lista las configuraciones.

## Analizar cambios en los archivos de un proyecto Git

* git log: lista de manera descendente los commits realizados.
* git log --stat: además de listar los commits, muestra la cantidad de bytes añadidos y eliminados en cada uno de los archivos modificados.
* git log --all --graph --decorate --oneline: muestra de manera comprimida toda la historia del repositorio de manera gráfica y embellecida.
* git show filename: permite ver la historia de los cambios en un archivo.
* git diff <commit1> <commit2>: compara diferencias entre en cambios confirmados.

## Volver en el tiempo con branches y checkout

* git reset <commit> --soft/hard: regresa al commit especificado, eliminando todos los cambios que se hicieron después de ese commit.
* git checkout <commit/branch> <filename>: permite regresar al estado en el cual se realizó un commit o branch especificado, pero no elimina lo que está en el staging area.
* git checkout – <filePath>: deshacer cambios en un archivo en estado modified (que ni fue agregado a staging)

## git rm y git reset

### **git rm**:

Este comando nos ayuda a eliminar archivos de Git sin eliminar su historial del sistema de versiones. Esto quiere decir que si necesitamos recuperar el archivo solo debemos “viajar en el tiempo” y recuperar el último commit antes de borrar el archivo en cuestión.

git rm no puede usarse por sí solo, así nomás. Se debe utilizar uno de los flags para indicar a Git cómo eliminar los archivos que ya no se necesitan en la última versión del proyecto:

* git rm --cached <archivo/s>: elimina los archivos del área de Staging y del próximo commit, pero los mantiene en nuestro disco duro.
* git rm --force <archivo/s>: elimina los archivos de Git y del disco duro. Git siempre guarda todo, por lo que podemos acceder al registro de la existencia de los archivos, de modo que podremos recuperarlos si es necesario (pero debemos aplicar comandos más avanzados).

### **git reset**

Con git reset volvemos al pasado sin la posibilidad de volver al futuro. Borramos la historia y la debemos sobreescribir.

* git reset --soft: Vuelve el branch al estado del commit especificado, manteniendo los archivos en el directorio de trabajo y lo que haya en staging considerando todo como nuevos cambios. Así podemos aplicar las últimas actualizaciones a un nuevo commit.
* git reset --hard: Borra absolutamente todo. Toda la información de los commits y del área de staging se borra del historial.
* git reset HEAD: No borra los archivos ni sus modificaciones, solo los saca del área de staging, de forma que los últimos cambios de estos archivos no se envíen al último commit. Si se cambia de opinión se los puede incluir nuevamente con git add.

## Ramas o Branches en git

Al crear una nueva rama se copia el último commit en esta nueva rama. Todos los cambios hechos en esta rama no se reflejarán en la rama master hasta que hagamos un merge.

* git branch <new branch>: crea una nueva rama.
* git checkout <branch name>: se mueve a la rama especificada.
* git merge <branch name>: fusiona la rama actual con la rama especificada y produce un nuevo commit de esta fusión.
* git branch: lista las ramas generadas.

# ¿Qué es Git?

Git es un sistema de control de versiones distribuido, diseñado por Linus Torvalds. Está pensando en la eficiencia y la confiabilidad del mantenimiento de versiones de aplicaciones cuando estas tienen un gran número de archivos de código fuente. Git está optimizado para guardar todos estos cambios de forma atómica e incremental.

Se obtiene su mayor eficiencia con archivos de texto plano, ya que con archivos binarios no puede guardar solo los cambios, sino que debe volver a grabar el archivo completo ante cada modificación, por mínima que sea, lo que hace que incremente demasiado el tamaño del repositorio.

“Guardar archivos binarios en el repositorio de git es una mala práctica, únicamente deberían guardarse archivos pequeños (como logos) que no sufran casi modificaciones durante la vida del proyecto. Los binarios deben guardarse en un CDN”.

## ¿Qué es un sistema de control de versiones?

El SCV o VCS (por sus siglas en inglés) es un sistema que registra los cambios realizados sobre un archivo o conjunto de archivos a lo largo del tiempo, de modo que puedas llevar el historial del ciclo de vida de un proyecto, comparar cambios a lo largo del tiempo, ver quién los realizó o revertir el proyecto entero a un estado anterior.

Cualquier tipo de archivo que se encuentre en un ordenador puede ponerse bajo control de versiones.

## ¿Qué es Github?

Es una plataforma de desarrollo colaborativo para alojar proyectos utilizando el sistema de control de versiones Git. Se emplea principalmente para la creación de código fuente de programas de computadora.

Github puede considerarse como la red social de código para los programadores y en muchos casos es visto como tu curriculum vitae, pues aquí guardas tu portafolio de proyectos de programación.

# Instalando Git y GitBash en Windows

Windows y Linux tienen comandos diferentes, graban el enter de formas diferentes y tienen muchas otras diferencias. Cuando instales Git Bash en Windows debes elegir si prefieres trabajar con la forma de Windows o la forma de UNIX (Linux y Mac).

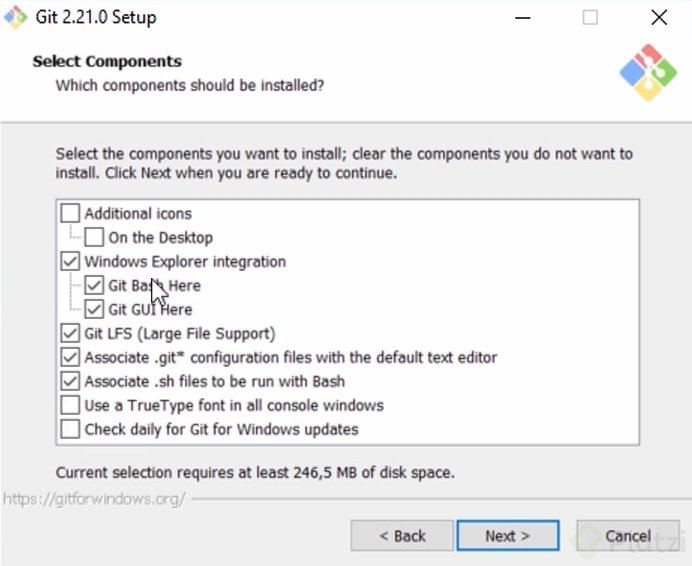
Ten en cuenta que, normalmente, los entornos de desarrollo profesionales tienen personas que usan sistemas operativos diferentes. Esto significa que, si todos podemos utilizar los mismos comandos, el trabajo resultará más fácil para todos en el equipo.

Los comandos de UNIX son los más comunes entre los equipos de desarrollo. Así que, a menos que trabajes con tecnologías nativas de Microsoft (por ejemplo, .NET), la recomendación es que elijas la opción de la terminal tipo UNIX para obtener una mejor compatibilidad con todo tu equipo.

## Cómo instalar Git en Windows

Para instalar este sistema de control de versiones en Windows, simplemente vas al [repositorio de descarga](https://git-scm.com/downloads). Luego de descargarlo, lo ejecutas como cualquier otra aplicación de Windows.

Al momento de iniciar el instalador, asegúrate de haber marcado la opción de instalar Git Bash en el computador (que es lo que nos permitirá correr comandos de Linux en la consola sin problemas para trabajar con Git).



Otra forma de obtener Git fácilmente en tu computador, es descargando GitHub para Windows. Aquí puedes encontrar el [instalador de GitHub](https://desktop.github.com/).

# Instalando Git en OSX

En Mac, Git está instalado en el sistema operativo por defecto. Este instalador no es realmente necesrario.  
Puedes verificar que tienes instalado Git desde el terminal usando el comando:  
git --version

Esto deberia generar una respuesta similar a esta:

git version 1.9.3 (Apple Git-50)

## Cómo actualizar Git en Mac

Si quieres actualizar Git a su última versión, se puede hacer de manera simple usando Homebrew, al que accedes también desde la consola. Lo actualizas con el siguiente código:

brew upgrade git

En caso de necesitarlo, la instalación de GIT en Mac es un poco más sencilla. No debemos instalar GitBash porque Mac ya trae por defecto una consola de comandos (la puedes encontrar como “Terminal”). Tampoco debemos configurar OpenSSL porque viene listo por defecto.

OSX está basado en un Kernel de UNIX llamado BSD. Estos significa que hay algunas diferencias entre las consolas de Mac y Linux. Pero no vas a notar la diferencia a menos que trabajes con acceso profundo a las interfaces de red o los archivos del sistema operativo. Ambas consolas funcionan muy parecido y comparten los comandos que vamos a ver durante el curso.

Puedes descargar Git aquí: <https://git-scm.com>  
Puedes verificar que Git fue instalado correctamente con el comando git --version.

# Instalando Git en Linux

Cada distribución de Linux tiene un comando especial para instalar herramientas y actualizar el sistema. Aquí veremos un ejemplo de los comandos para instalar Git en Linux

sudo apt-get update

sudo apt install git

git --version

**Sudo** significa Super User DO. Se utiliza para correr comandos con credenciales de super usuario (sin restricciones).

En las distribuciones derivadas de Debian (como Ubuntu) el comando especial es apt-get, en Red Hat es yum y en ArchLinux es pacman. Cada distribución tiene su comando especial y debes averiguar cómo funciona para poder instalar Git.

Antes de hacer la instalación, debemos hacer una actualización del sistema. En nuestro caso, los comandos para hacerlo son sudo apt-get update y sudo apt-get upgrade.

Con el sistema actualizado, ahora sí podemos instalar Git y, en este caso, el comando para hacerlo es sudo apt-get install git. También puedes verificar que Git fue instalado correctamente con el comando git --version.

# Editores de código, archivos binarios y de texto plano

Un editor de código o **IDE** es una herramienta que nos brinda muchas ayudas para escribir código, algo así como un bloc de notas muy avanzado. Los editores más populares son VSCode, Sublime Text y Atom, pero no es obligatorio usar alguno de estos para programar. Conoce más a fondo sobre [qué es un IDE](https://platzi.com/blog/que-es-ide-editor-de-texto/).

## Tipos de archivos y sus diferencias:

* **Archivos de Texto (.txt)**: Texto plano normal y sin nada especial. Lo vemos igual sin importar dónde lo abramos, ya sea con el bloc de notas o con editores de texto avanzados.
* **Archivos RTF (.rtf)**: Podemos guardar texto con diferentes tamaños, estilos y colores. Pero si lo abrimos desde un editor de código, vamos a ver que es mucho más complejo que solo el texto plano. Esto es porque debe guardar todos los estilos del texto y, para esto, usa un código especial un poco difícil de entender y muy diferente a los textos con estilos especiales al que estamos acostumbrados.
* **Archivos de Word (.docx)**: Podemos guardar imágenes y texto con diferentes tamaños, estilos o colores. Al abrirlo desde un editor de código podemos ver que es código binario, muy difícil de entender y muy diferente al texto al que estamos acostumbrados. Esto es porque Word está optimizado para entender este código especial y representarlo gráficamente.

Recuerda que debes habilitar la opción de ver la extensión de los archivos, de lo contrario, solo podrás ver su nombre. La forma de hacerlo en Windows es Vista > Mostrar u ocultar > Extensiones de nombre de archivo.

## Conceptos importantes de Git

* Bug: Error en el código
* Repository: Donde se almacena todo el proyecto, el cual puede vivir tanto en local como en remoto. El repositorio guarda un historial de versiones y, más importante, de la relación de cada versión con la anterior para que pueda hacerse el árbol de versiones con las diferentes ramas.
* Fork: Si en algún momento queremos contribuir al proyecto de otra persona, o si queremos utilizar el proyecto de otro como el punto de partida del nuestro. Esto se conoce como “fork”.
* Clone: Una vez se decide hacer un fork , hasta ese momento sólo existe en GitHub. Para poder trabajar en el proyecto, toca clonar el repositorio elegido al computador personal.
* Branch: Es una bifurcación del proyecto que se está realizando para anexar una nueva funcionalidad o corregir un bug.
* Master: Rama donde se almacena la última versión estable del proyecto que se está realizando. La rama master es la que está en producción en cada momento (o casi) y debería estar libre de bugs. Así, si esta rama está en producción, sirve como referente para hacer nuevas funcionalidades y/o arreglar bugs de última hora.
* Commit: consiste en subir cosas a la versión local del repositorio. De esta manera se puede trabajar en la rama de forma local sin tener que modificar ninguna versión en remoto ni tener que tener la última versión remota, cosa muy útil en grandes desarrollos trabajados por varias personas.
* Push: Consiste en enviar todo lo que se ha confirmado con un commit al repositorio remoto. Aquí es donde se une nuestro trabajo con el de los demás.
* Checkout: Acción de descargarse una rama del repositorio GIT local (sí, GIT tiene su propio repositorio en local para poder ir haciendo commits) o remoto.
* Fetch: Actualiza el repositorio local bajando datos del repositorio remoto al repositorio local sin actualizarlo, es decir, se guarda una copia del repositorio remoto en el local.
* Merge: La acción de merge es la continuación natural del fetch. El merge permite unir la copia del repositorio remoto con tu repositorio local, mezclando los diferentes códigos.
* Pull: Consiste en la unión del fetch y del merge, esto es, recoge la información del repositorio remoto y luego mezcla el trabajo en local con esta.
* Diff: Se utiliza para mostrar los cambios entre dos versiones del mismo archivo.

# Introducción a la terminal y línea de comandos

La línea de comandos nos permite interactuar con nuestro computador sin necesidad de utilizar una interfaz gráfica. Sin embargo, los computadores emplean distintos sistemas de archivos y manejan diferentes comandos, dependiendo del sistema operativo que utilicen.

## **Diferencias** entre la estructura de archivos de Windows, Mac o Linux.

* La ruta principal en Windows es C:\, en UNIX es solo /.
* Windows no hace diferencia entre mayúsculas y minúsculas pero UNIX sí.

Recuerda que GitBash usa la ruta /c para dirigirse a C:\ (o /d para dirigirse a D:\) en Windows. Por lo tanto, la ruta del usuario con el que estás trabajando es /c/Users/Nombre de tu usuario

## **Comandos básicos en la terminal:**

* **pwd**: Nos muestra la ruta de carpetas en la que te encuentras ahora mismo.
* **mkdir**: Nos permite crear carpetas (por ejemplo, mkdir Carpeta-Importante).
* **touch**: Nos permite crear archivos (por ejemplo, touch archivo.txt).
* **rm**: Nos permite borrar un archivo o carpeta (por ejemplo, rm archivo.txt). Mucho cuidado con este comando, puedes borrar todo tu disco duro.
* **cat**: Ver el contenido de un archivo (por ejemplo, cat nombre-archivo.txt).
* **ls**: Nos permite cambiar ver los archivos de la carpeta donde estamos ahora mismo. Podemos usar uno o más argumentos para ver más información sobre estos archivos (los argumentos pueden ser -- + el nombre del argumento o - + una sola letra o shortcut por cada argumento).  
  - ls -a: Mostrar todos los archivos, incluso los ocultos.  
  - ls -l: Ver todos los archivos como una lista.
* **cd**: Nos permite navegar entre carpetas.  
  - cd /: Ir a la ruta principal:  
  - cd o cd ~: Ir a la ruta de tu usuario  
  - cd carpeta/subcarpeta: Navegar a una ruta dentro de la carpeta donde estamos ahora mismo.  
  - cd .. (cd + dos puntos): Regresar una carpeta hacia atrás.  
  - Si quieres referirte al directorio en el que te encuentras ahora mismo puedes usar cd . (cd + un punto).
* **history**: Ver los últimos comandos que ejecutamos y un número especial con el que podemos repetir su ejecución.
* **! + número**: Ejecutar algún comando con el número que nos muestra el comando history (por ejemplo, !72).
* **clear**: Para limpiar la terminal. También podemos usar los atajos de teclado Ctrl + L o Command + L.

Todos estos comandos tiene una función de autocompletado, o sea, puedes escribir la primera parte y presionar la tecla Tab para que la terminal nos muestre todas las posibles carpetas o comandos que podemos ejecutar. Si presionas la tecla Arriba puedes ver el último comando que ejecutamos.

Recuerda que podemos descubrir todos los argumentos de un comando con el argumento --help (por ejemplo, cat --help).

# Crea un repositorio de Git y haz tu primer commit

Le indicaremos a Git que queremos crear un nuevo repositorio para utilizar su sistema de control de versiones. Solo debemos posicionarnos en la carpeta raíz de nuestro proyecto y ejecutar el comando:

git init

Recuerda que al ejecutar este comando (y de aquí en adelante) vamos a tener una nueva carpeta oculta llamada .git con toda la base de datos con cambios atómicos en nuestro proyecto.

Recuerda que Git está optimizado para trabajar en equipo, por lo tanto, debemos darle un poco de información sobre nosotros. No debemos hacerlo todas las veces que ejecutamos un comando, basta con ejecutar solo una sola vez los siguientes comandos con tu información:

git config --global user.email "tu@email.com"

git config --global user.name "Tu Nombre"

Existen muchas otras configuraciones de Git que puedes encontrar ejecutando el comando git config --list (o solo git config para ver una explicación más detallada).

Si quieres ver los archivos ocultos de una carpeta puedes habilitar la opción de Vista > Mostrar u ocultar > Elementos ocultos (en Windows) o ejecutar el comando ls -a.

## Comandos para iniciar tu repositorio con Git

* git init: para inicializar el repositorio git y el staged
* git add nombre\_del\_archivo.txt: enviar el archivo al staged
* git status: ver el estado, si se requiere agregar al starget o si se requiere commit
* git conf: para ver las posibles configuraciones
* git conf --list: para ver la lista de configuraciones hechas
* git conf --list --show-origin: para mostrar las configuraciones y sus rutas
* git rm --cached nombre\_del\_archivo.txt: para eliminar el archivo del staged(ram)
* git rm nombre\_del\_archivo.txt: para eliminar del repositorio

Si por algún motivo te equivocaste en el nombre o email que configuraste al principio, lo puedes modificar de la siguiente manera:  
git config --global --replace-all user.name “Aquí va tu nombre modificado”

O si lo deseas eliminar y añadir uno nuevo  
git config --global --unset-all user.name :Elimina el nombre del usuario  
git config --global --add user.name “Aquí va tu nombre”

# Analizar cambios en los archivos de tu proyecto con Git

El comando **git show** nos muestra los cambios que han existido sobre un archivo y es muy útil para detectar cuándo se produjeron ciertos cambios, qué se rompió y cómo lo podemos solucionar. Pero podemos ser más detallados.

Si queremos ver la diferencia entre una versión y otra, no necesariamente todos los cambios desde la creación del archivo, podemos usar el comando **git diff commitA commitB**.

Recuerda que puedes obtener el ID de tus commits con el comando **git log**.

## Comandos para analizar cambios en GIT

* **git init**: inicializar el repositorio
* **git add nombre\_de\_archivo.extensión**: agregar el archivo al repositorio
* **git commit -m “Mensaje”**: Agregamos los cambios para el repositorio
* **git add**: Agregar los cambios de la carpeta en la que nos encontramos agregar todo
* **git status**: visualizar cambios
* **git log nombre\_de\_archivos.extensión**: histórico de cambios con detalles
* **git push**: envía a otro repositorio remoto lo que estamos haciendo
* **git pull**: traer repositorio remoto
* **ls**: listado de carpetas en donde me encuentro. Es decir, como emplear dir en windows.
* **pwd**: ubicación actual
* **mkdir**: make directory nueva carpeta
* **touch archivo.extensión**: crear archivo vacío
* **cat archivo.extensión**: muestra el contenido del archivo
* **history**: historial de comandos utilizados durante esa sesión
* **rm archivo.extensión**: Eliminación de archivo
* **comando --help**: ayuda sobre el comando
* **git checkout**: traer cambios realizados
* **git rm --cached archivo.extensión**: se utiliza para devolver el archivo que se tiene en ram. Cuando escribimos git add, lo devuelve a estado natural mientras está en staging.
* **git config --list**: muestra la lista de configuración de git
* **git config --list --show-origin**: rutas de acceso a la configuración de git
* **git log archivo.extensión**: muestra la historia del archivo

# ¿Qué es el staging y los repositorios? Ciclo básico de trabajo en Git

Para iniciar un repositorio, o sea, activar el sistema de control de versiones de Git en tu proyecto, solo debes ejecutar el comando git init.

Este comando se encargará de dos cosas: primero, crear una carpeta .git, donde se guardará toda la base de datos con cambios atómicos de nuestro proyecto; y segundo, crear un área que conocemos como Staging, que guardará temporalmente nuestros archivos (cuando ejecutemos un comando especial para eso) y nos permitirá, más adelante, guardar estos cambios en el repositorio (también con un comando especial).

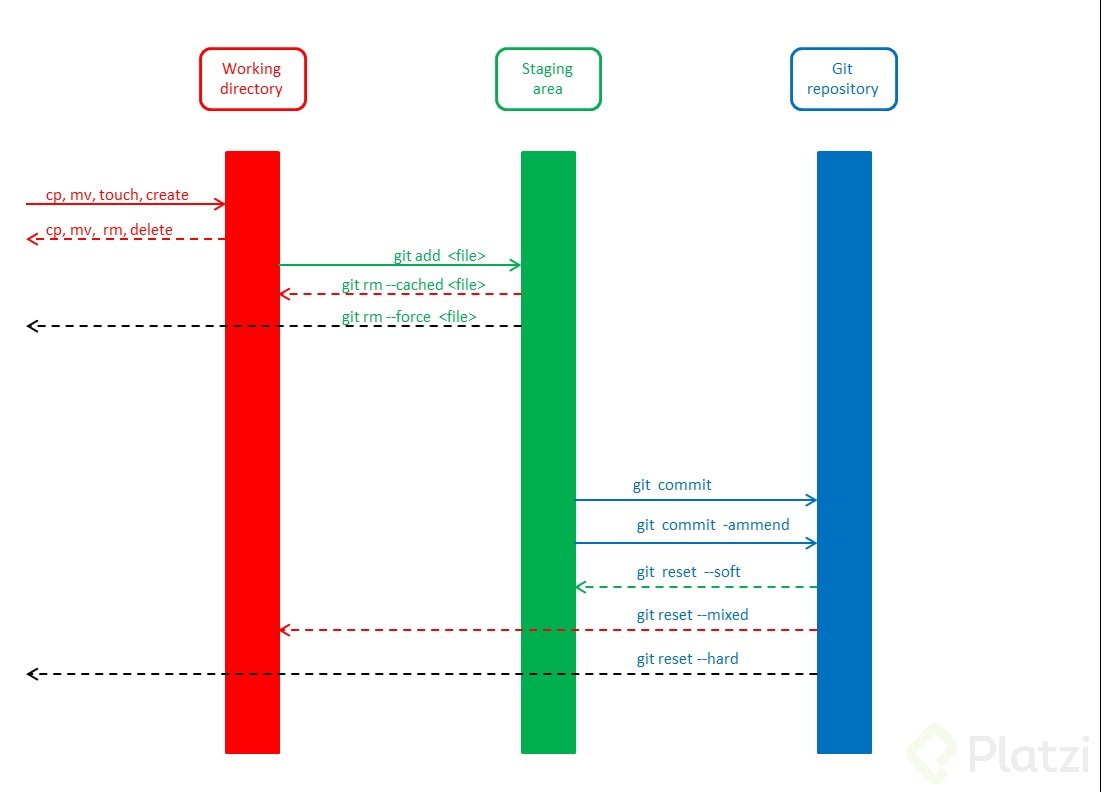
**Ciclo de vida o estados de los archivos en Git**:

Cuando trabajamos con Git nuestros archivos pueden vivir y moverse entre 4 diferentes estados (cuando trabajamos con repositorios remotos pueden ser más estados, pero lo estudiaremos más adelante):

* **Archivos Tracked**: son los archivos que viven dentro de Git, no tienen cambios pendientes y sus últimas actualizaciones han sido guardadas en el repositorio gracias a los comandos git add y git commit.
* **Archivos Staged**: son archivos en Staging. Viven dentro de Git y hay registro de ellos porque han sido afectados por el comando git add, aunque no sus últimos cambios. Git ya sabe de la existencia de estos últimos cambios, pero todavía no han sido guardados definitivamente en el repositorio porque falta ejecutar el comando git commit.
* **Archivos Unstaged**: entiéndelos como archivos *“Tracked pero Unstaged”*. Son archivos que viven dentro de Git pero no han sido afectados por el comando git add ni mucho menos por git commit. Git tiene un registro de estos archivos, pero está desactualizado, sus últimas versiones solo están guardadas en el disco duro.
* **Archivos Untracked**: son archivos que NO viven dentro de Git, solo en el disco duro. Nunca han sido afectados por git add, así que Git no tiene registros de su existencia.  
  Recuerda que hay un caso muy raro donde los archivos tienen dos estados al mismo tiempo: staged y untracked. Esto pasa cuando guardas los cambios de un archivo en el área de Staging (con el comando git add), pero antes de hacer commit para guardar los cambios en el repositorio haces nuevos cambios que todavía no han sido guardados en el área de Staging (en realidad, todo sigue funcionando igual pero es un poco divertido).

**Comandos para mover archivos entre los estados de Git**:

* **git status**: nos permite ver el estado de todos nuestros archivos y carpetas.
* **git add**: nos ayuda a mover archivos del Untracked o Unstaged al estado Staged. Podemos usar git nombre-del-archivo-o-carpeta para añadir archivos y carpetas individuales o git add -A para mover todos los archivos de nuestro proyecto (tanto Untrackeds como unstageds).
* **git reset HEAD**: nos ayuda a sacar archivos del estado Staged para devolverlos a su estado anterior. Si los archivos venían de Unstaged, vuelven allí. Y lo mismo se venían de Untracked.
* **git commit**: nos ayuda a mover archivos de Unstaged a Tracked. Esta es una ocasión especial, los archivos han sido guardados o actualizados en el repositorio. Git nos pedirá que dejemos un mensaje para recordar los cambios que hicimos y podemos usar el argumento -m para escribirlo (git commit -m "mensaje").
* **git rm**: este comando necesita alguno de los siguientes argumentos para poder ejecutarse correctamente:  
  - git rm --cached: Mueve los archivos que le indiquemos al estado Untracked.  
  - git rm --force: Elimina los archivos de Git y del disco duro. Git guarda el registro de la existencia de los archivos, por lo que podremos recuperarlos si es necesario (pero debemos usar comandos más avanzados).



# ¿Qué es un Branch (rama) y cómo funciona un Merge en Git?

En GIT, una **rama o branch** es una versión del código del proyecto sobre el que estás trabajando. Estas ramas ayudan a mantener el orden en el control de versiones y manipular el código de forma segura.  
Por defecto, el proyecto se crea en una rama llamada Main (anteriormente conocida como Master). Cada vez que añades código y guardas los cambios, estás haciendo un commit, que es añadir el nuevo código a una rama. Esto genera nuevas versiones de esta rama o branch, hasta llegar a la versión actual de la rama Main.

Cuando decides hacer experimentos, puedes generar ramas experimentales (usualmente llamadas development), que están basadas en alguna rama main, pero sobre las cuales puedes hacer cambios a tu gusto sin necesidad de afectar directamente al código principal.

En otros casos, si encuentras un bug o error de código en la rama Main (que afecta al proyecto en producción), tendrás que crear una nueva rama (que usualmente se llaman bug fixing o hot fix) para hacer los arreglos necesarios. Cuando los cambios estén listos, los tendrás que fusionar con la rama Main para que los cambios sean aplicados. Para esto, se usa un comando llamado Merge, que mezcla los cambios de la rama que originaste a la rama Main.

**Todos los commits se aplican sobre una rama**. Por defecto, siempre empezamos en la rama Main (pero puedes cambiarle el nombre si no te gusta) y generamos nuevas ramas, a partir de esta, para crear flujos de trabajo independientes.

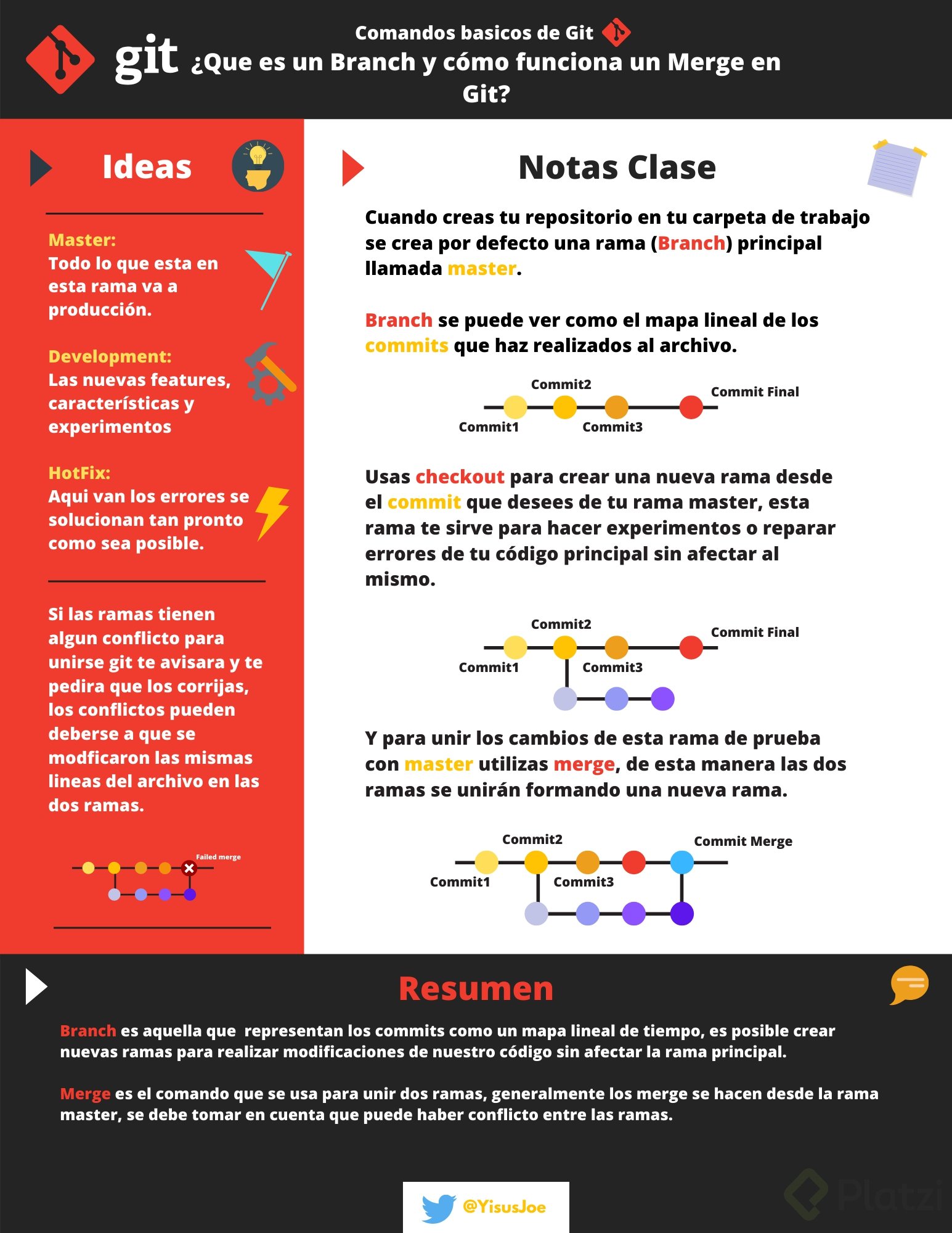
## Checkout y merge

Producir una nueva rama se conoce como **Checkout**. Unir dos ramas lo conocemos como **Merge**.

Cuando haces merge de estas ramas con el código principal, su código se fusiona, originando una nueva versión de la rama Master (o main) que ya tiene todos los cambios que aplicaste en tus experimentos o arreglos de errores.

Podemos generar todas las ramas y commits que queramos. De hecho, podemos aprovechar el registro de cambios de Git para producir ramas, traer versiones viejas del código, arreglarlas y combinarlas de nuevo para mejorar el proyecto.

Solo ten en cuenta que combinar estas ramas (hacer “merge”) puede generar conflictos. Algunos archivos pueden ser diferentes en ambas ramas. Git es muy inteligente y puede intentar unir estos cambios automáticamente, pero no siempre funciona. En algunos casos, somos nosotros los que debemos resolver estos conflictos a mano.



# Volver en el tiempo en nuestro repositorio utilizando reset y checkout

El comando **git checkout** + ID del commit nos permite viajar en el tiempo. Podemos volver a cualquier versión anterior de un archivo específico o incluso del proyecto entero. Esta también es la forma de crear ramas y movernos entre ellas.

También hay una forma de hacerlo un poco más “ruda”: usando el comando git reset. En este caso, no solo “volvemos en el tiempo”, sino que borramos los cambios que hicimos después de este commit.

Hay dos formas de usar git reset: con el argumento --hard, borrando toda la información que tengamos en el área de staging (y perdiendo todo para siempre). O, un poco más seguro, con el argumento --soft, que mantiene allí los archivos del área de staging para que podamos aplicar nuestros últimos cambios pero desde un commit anterior.

## Cómo usar Git Reset

Para volver a commits previos, borrando los cambios realizados desde ese commit, podemos utilizar:

* git reset --soft [SHA 1]: elimina los cambios hasta el staging area
* git reset --mixed [SHA 1]: elimina los cambios hasta el working area
* git reset --hard [SHA 1]: regresa hasta el commit del [SHA-1]  
  Donde el SHA-1 es el identificador del commit