# **Editor de Imagem**

Eduardo Gasparin



#### Roteiro

- Em funcionamento
  - Apresentação
  - Funcionalidades
- O processo de desenvolvimento
  - Planejamento
  - Primeira versão
  - Melhorias/Refatoramentos



# Apresentação

- O aplicativo é um editor de imagem
  - Simples
  - Intuitivo
- Vamos ver em funcionamento ...



- Obtenção da imagem
- Aplicação de filtros
- Ferramentas de edição de posição e corte
- Disponibilização do resultado

- Obtenção da imagem
  - Seleção da galeria
  - Tirar uma foto



- instância = ImagePicker(source: fonte\_dados) [1]
  - Retorno: File



- Aplicação de filtros
  - Contraste
  - Brilho
  - Saturação

- static List<double> brightnessAdjustMatrix({required double brightness}) { 20 21 brightness = (brightness -1) \* 100; 22 return List<double>.from(<double>[ 23 1, 0, 0, 0, brightness, 0, 1, 0, 0, brightness, 0, 0, 1, 0, brightness, 26 27 0, 0, 0, 1, 0 1).map((i) => i.toDouble()).toList(); 28 29
- ColorFiltered(colorFilter: filtro) [2]
  - filtro.matrix: matrix 4x5
  - filtro.mode : mescla de cores
  - filtro.linearToSrgbGamma/srgbToLinearGamma: alteração nos canais RGB



- Ferramentas de edição de posição e corte
- ExtendImage [3]
  - GlobalKey<ExtendedImageEditorState>
  - currentState.flip()
  - currentState.rotate(right: false/true)

[ ] Espelhar	<b>♦</b> Girar	<b>©</b> Girar
7.	t <sub>2</sub>	\
Ajustes	Corte	Rotação





- Disponibilização do resultado
  - Salvar no dispositivo
  - Compartilhar
- ImageGallerySaver [4]
  - .saveFile(caminho\_do\_arquivo)
- SharePlus [5]
  - Share.shareXFiles(arquivo)







# O planejamento

- A partir dos requisitos apresentados
- Três telas apenas
  - Intuitividade
  - Simplicidade
  - Leveza
- Em língua portuguesa
- Princípios de codificação limpa



# Primeira versão

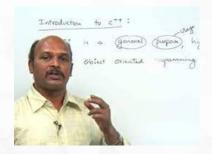
- Objetivo
  - Fazer uma versão minimamente viável
- Estratégia
  - Busca extensiva de exemplos
  - GoHorse















### Primeira versão

```
features
      edit/presentation
       Color filter.dart
       crop.dart
       edit_page.dart
       notate.dart
         home
        presentation
             WidgetsBinding.instance.addPostFrameCallback(
504
               (value) => Navigator.push(
505
                 context,
506
507
                 MaterialPageRoute(
                     builder: (context) => SaveImage(
508
                           arguments: [image],
509
510
                         )),
               ),
511
512
513
514
```

- Acoplamento
  - Códigos extensos
  - Exemplo
- StatefulWidget

# Primeira versão

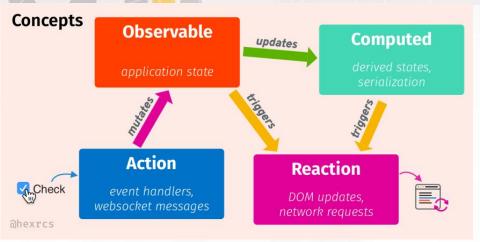
- Desacoplamento
  - Redução de responsabilidades
  - Funções pequenas e poucos objetivos



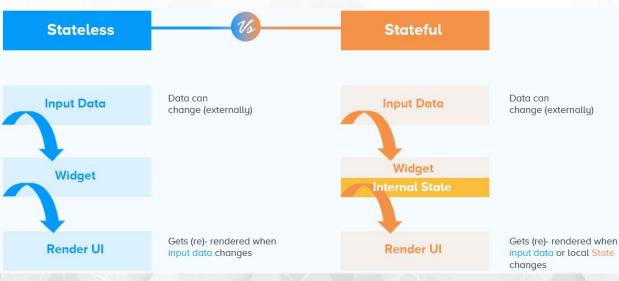
runctions
edit\_and\_save.dart

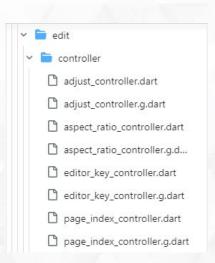
presentation
color\_filter.dart
edit\_page.dart

widgets
build\_adjusts.dart
build\_app\_bar.dart
build\_botton\_navigation\_b...
build\_crop.dart
build\_crop.dart
build\_extend\_image.dart
build\_image.dart
build\_page\_options.dart
build\_positions.dart
build\_slider.dart



Gerência de estados MobX x Stateful



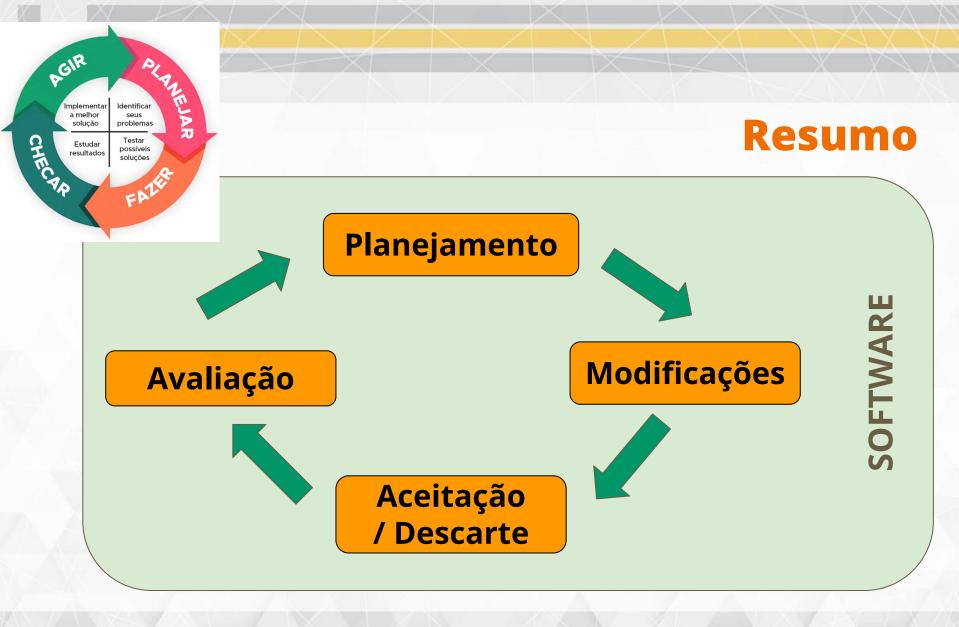




- Ajustes visuais
- Padronização de linguagem
- Padronização de cores
- Cartunização







# **Agradecimentos**

- Questionamentos
- Sugestões



#### Referências

ImagePicker. Disponível em: https://pub.dev/packages/image\_picker. Acesso em 15 setembro de 2023.

ColorFiltered. Disponível em:

https://api.flutter.dev/flutter/widgets/ColorFiltered-class.html. Acesso em 21 setembro de 2023.

ExtendedImage. Disponívelm em: https://pub.dev/packages/extended\_image. Acesso em: 1 outubro de 2023.

ImageGallerySaver. Disponívelm em: https://pub.dev/packages/image\_gallery\_saver. Acesso em 02 novembro de 2023.

SharePlus. Disponível em: https://pub.dev/packages/share\_plus. Acesso em 02 novembro de 2023.