

LAPORAN PRAKTIKUM
ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN DASAR
POSTTEST 2



Informatika B'24
Nama Mahasiswa
2309106xxx

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2024

PEMBAHASAN

1.1 LATAR BELAKANG

Pada Posttest 5 ini penulis diminta membuat sistem CRUD (Create, Read, Update, dan Delete), dengan tema “manegement toko mabel”. Penulis diminta lagi menjelaskan program yang telah di buat. Tujuan program ini di buat agar dapat membantu pemilik toko menambah stok dan membantu pembeli dalam transaksi belanja.

Pada tugas ini penulis akan menggunakan aplikasi Flowgorithm untuk membuat Flowchart, berikut ini langkah-langkahnya :

➤ Sistem jika user memilih sebagai pembeli

Pertama tama penulis membuat declare variable lalu memasukkan semua variable yang ingin di masukkan ke dalam di input dan proses. Kemudian, penulis membuat proses untuk memasukkan harga barang dan stok barang = 0, dengan tujuan harga dan stok barang dimulai dari 0. Lalu, penulis membuat membuat proses dan loopingan dengan memasukkan variable yang sama supaya program mendeksi nilai kebenaran. Setelah itu, penulis membuat sistem untuk menanyakan ke user ("Apakah anda pembeli atau admin ? (pembeli atau admin)") . jika, user memilih membeli maka sistem akan menyambut user dengan kalimat “selamat datang di toko mabel” dan menampilkan nama barang beserta harga dan stoknya, selanjutnya penulis membuat sistem pertanyaan kembali kepada user untuk menanyakan apakah user jadi membeli barang. Jika user jadi membeli barang, maka user akan ditanyakan sistem nama barang yang ingin di beli. Lalu, penulis membuat sistem untuk pertanyaan jenis kayu apa yang ingin di beli. Kemudian, penulis membuat sistem untuk mengecek stok barang. Jika, stok barang abis maka user akan di arahkan ke pernyataan apakah pembeli masih berminat ? jika user tidak berminat maka program akan berhenti, jika user berminat maka program akan lanjut. Lalu, penulis membuat sistem pertanyaan berapa jumlah yang anda ingin beli ?. lalu, penulis membuat sistem pertanyaan apakah ingin membeli barang yang lain? , jika user memilih tidak sistem akan otomatis menghitung total belanjaan yang telah di beli , setelah itu program

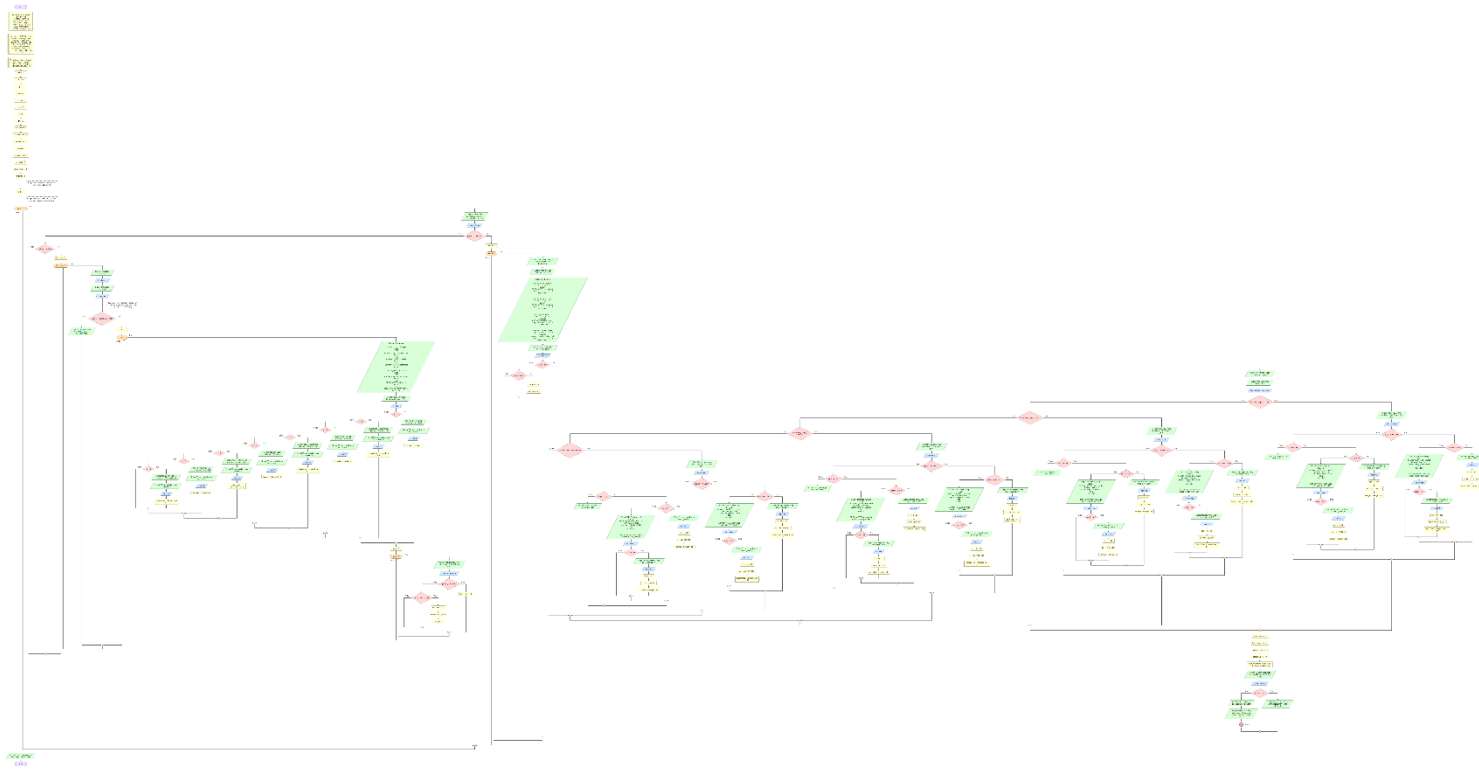
akan otomatis selesai. jika, user memilih ya, maka sistem akan otomatis balik lagi ke daftar barang untuk memilih barang.

➤ Sistem, Jika user memilih sebagai admin

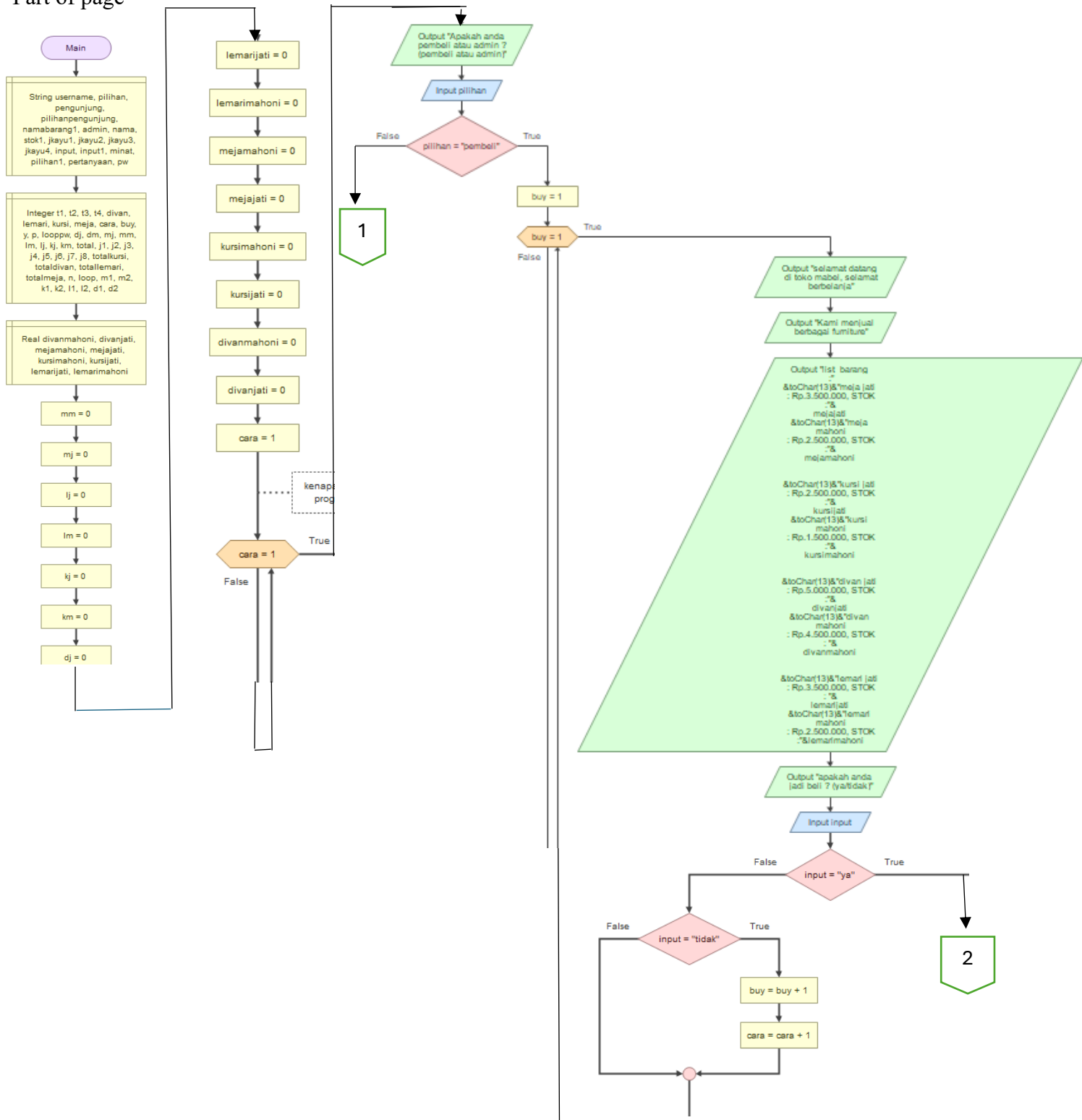
Pertama tama penulis membuat declare variable lalu memasukkan semua variable yang ingin di masukkan ke dalam di input dan proses. Kemudian, penulis membuat proses untuk memasukkan harga barang dan stok barang = 0, dengan tujuan harga dan stok barang dimulai dari 0. Lalu, penulis membuat membuat proses dan looping dengan memasukkan variable yang sama supaya program mengecek nilai kebenaran. Setelah itu, penulis membuat sistem untuk menanyakan ke user ("Apakah anda pembeli atau admin ? (pembeli atau admin)"). setelah itu user memilih admin. Lalu, Penulis membuat sistem untuk menanyakan username dan password. Jika user salah memasukan username dan password maka sistem akan mengulangi pertanyaan yang sama. Setelah itu penulis membuat sistem pertanyaan barang apa yang mau di stok, setelah itu penulis membuat sistem pertanyaan lagi untuk menanyakan jumlah barang yang ingin di masukkan ke dalam stok. Yang terakhir penulis membuat sistem pertanyaan untuk menanyakan kepada user Apakah ingin menambah stok barang lainnya.

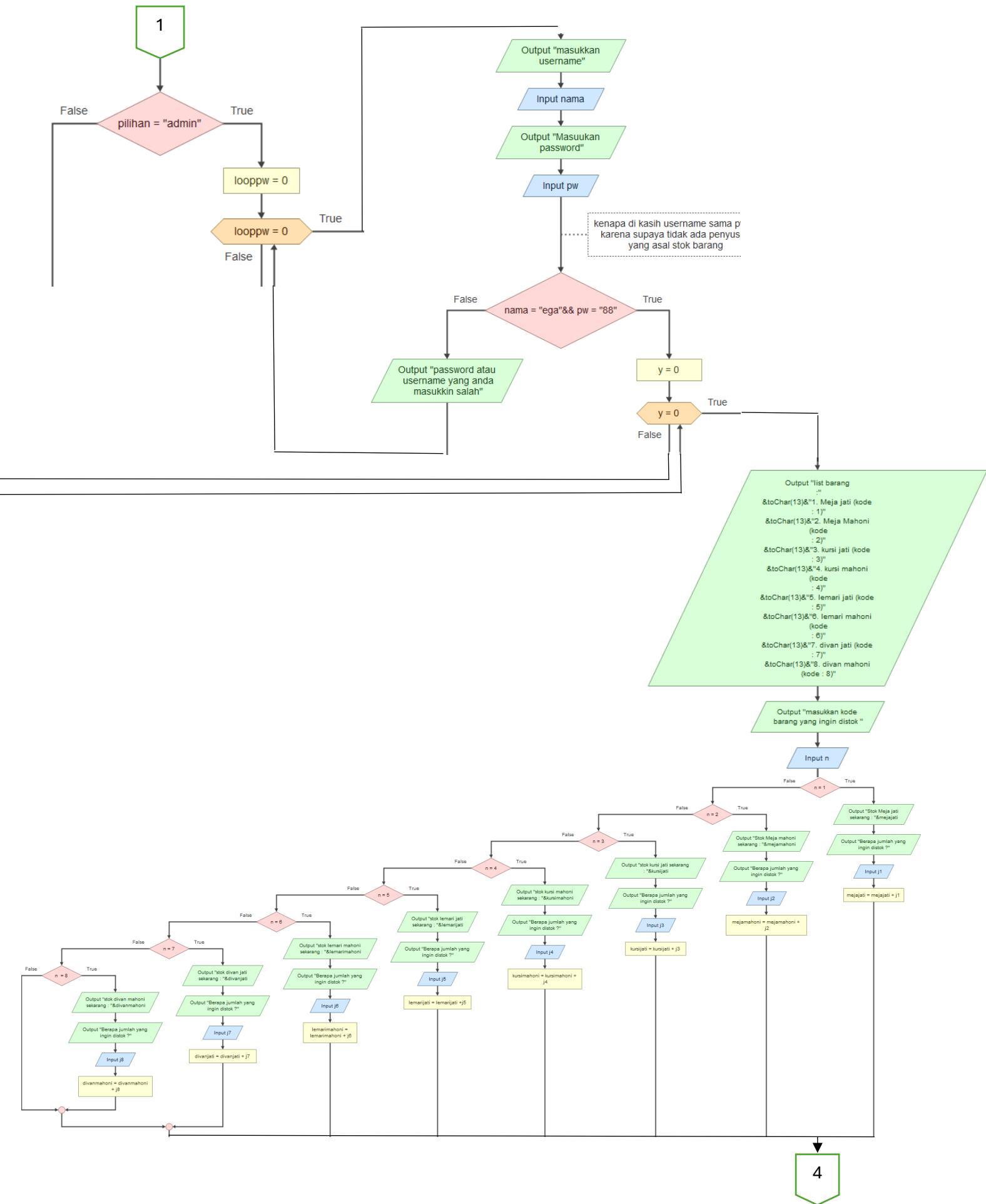
1.2 FLOWCHART

➤ Full page

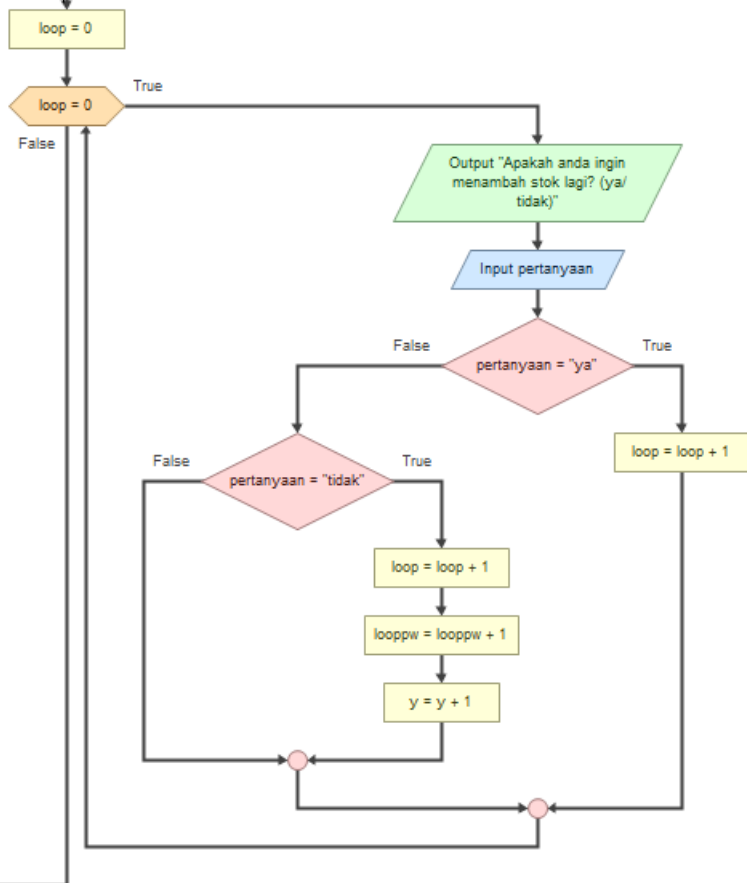


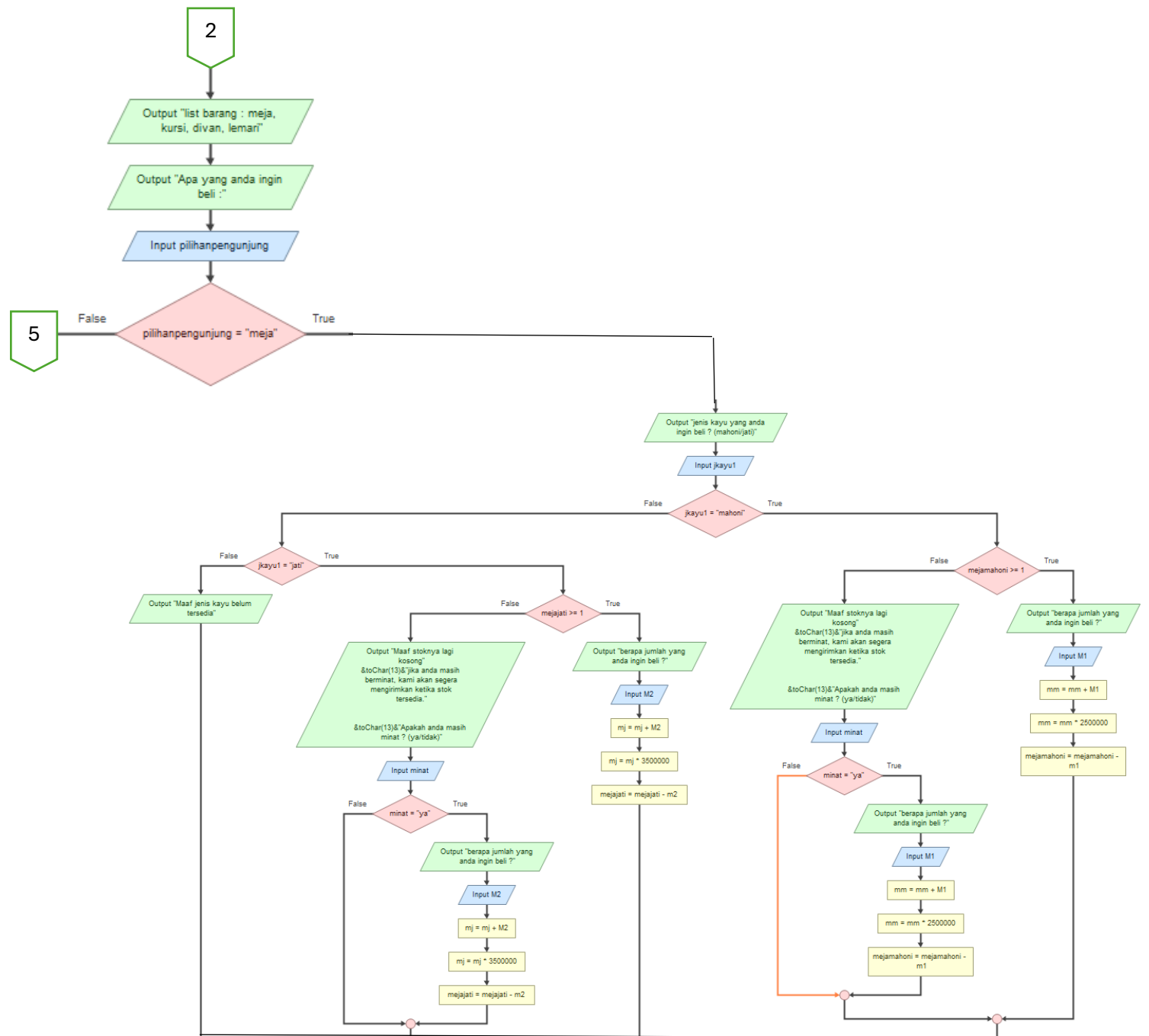
➤ Part of page

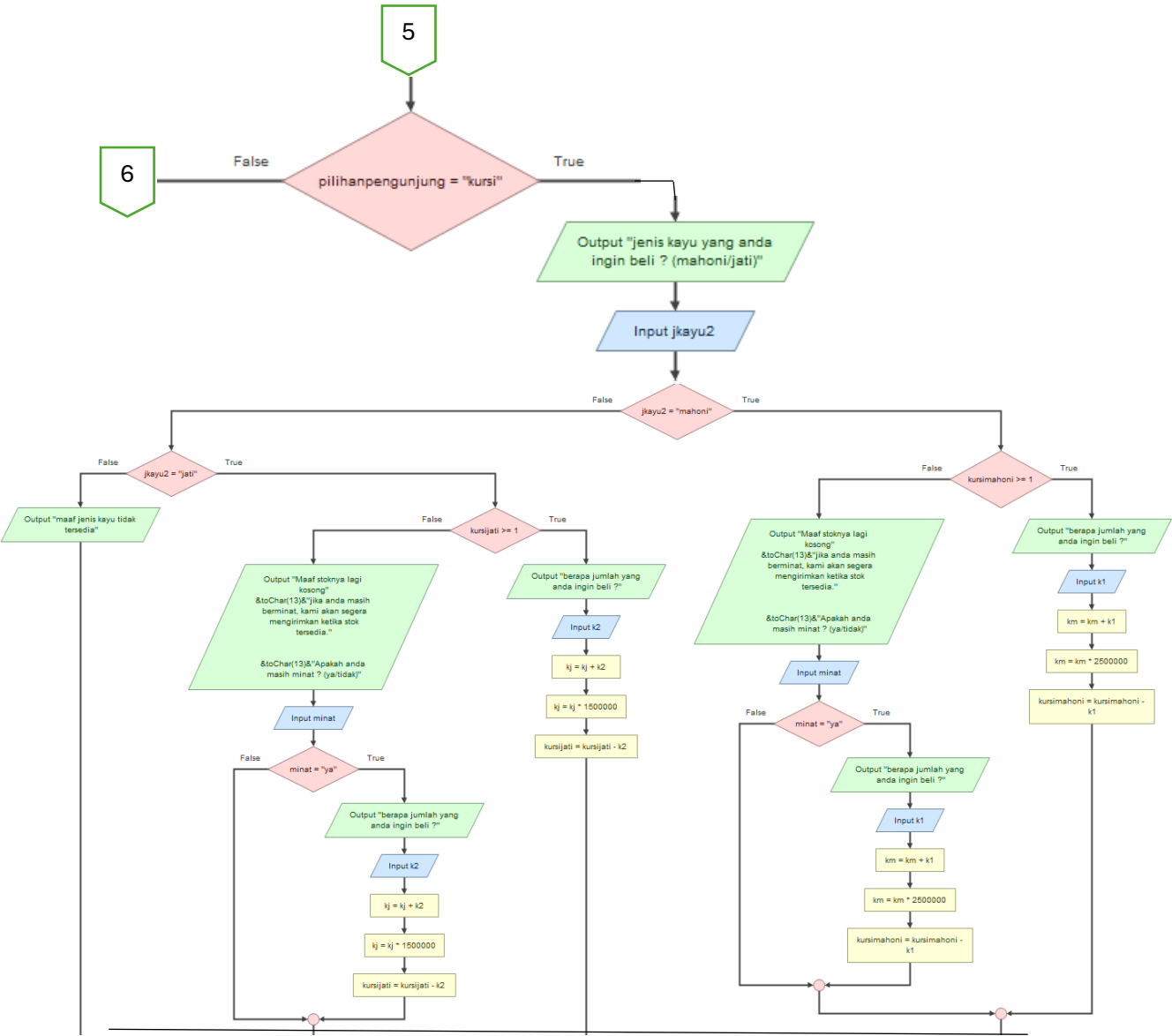


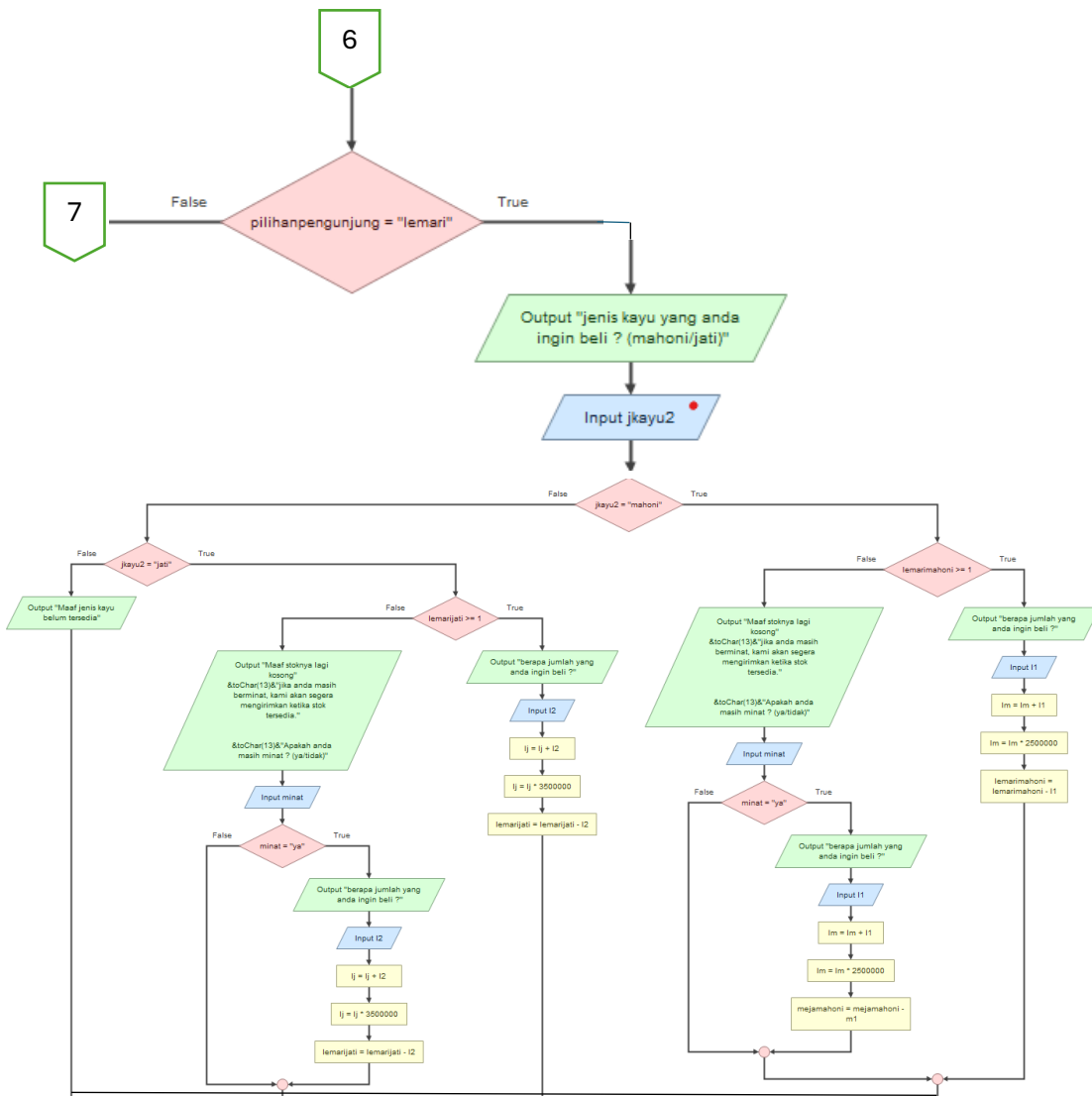


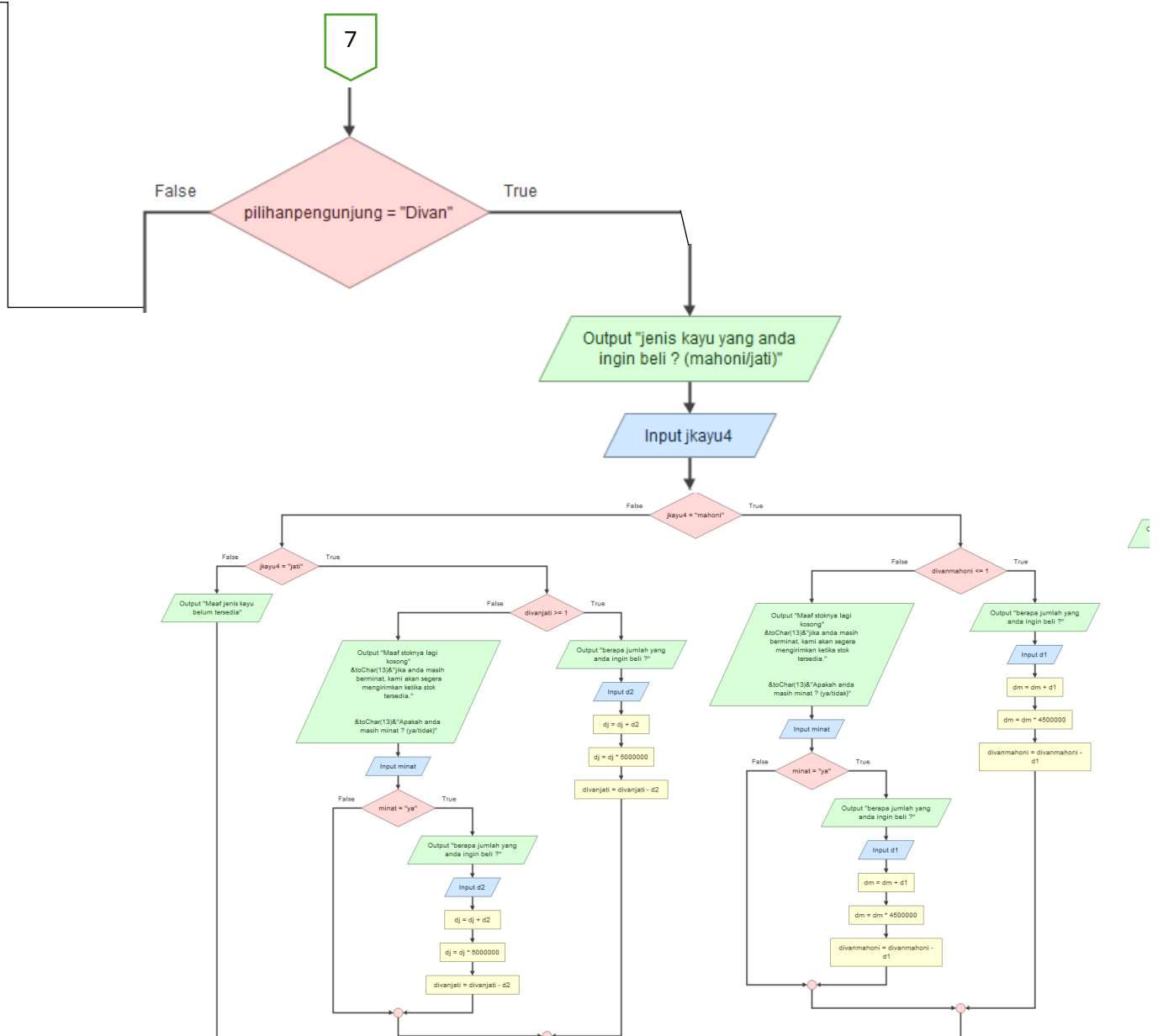
4

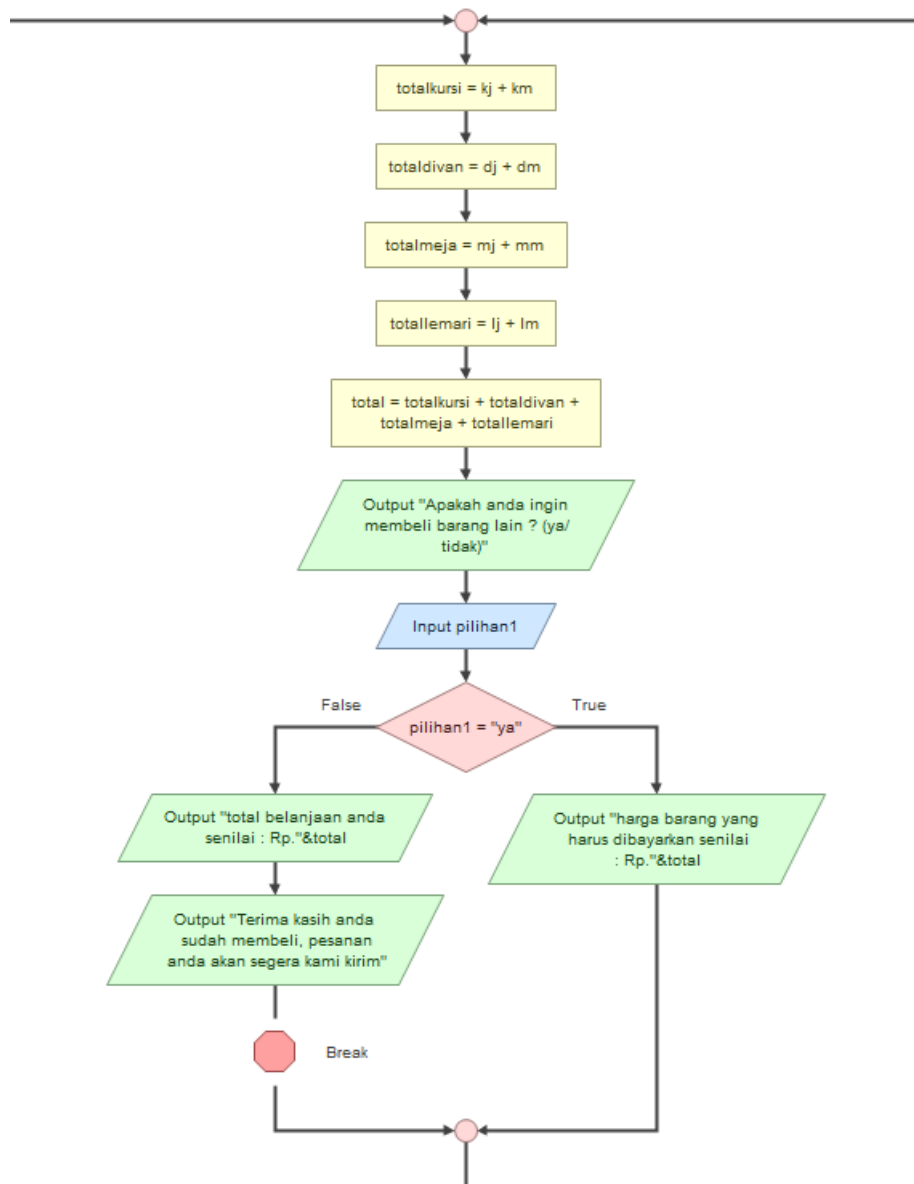












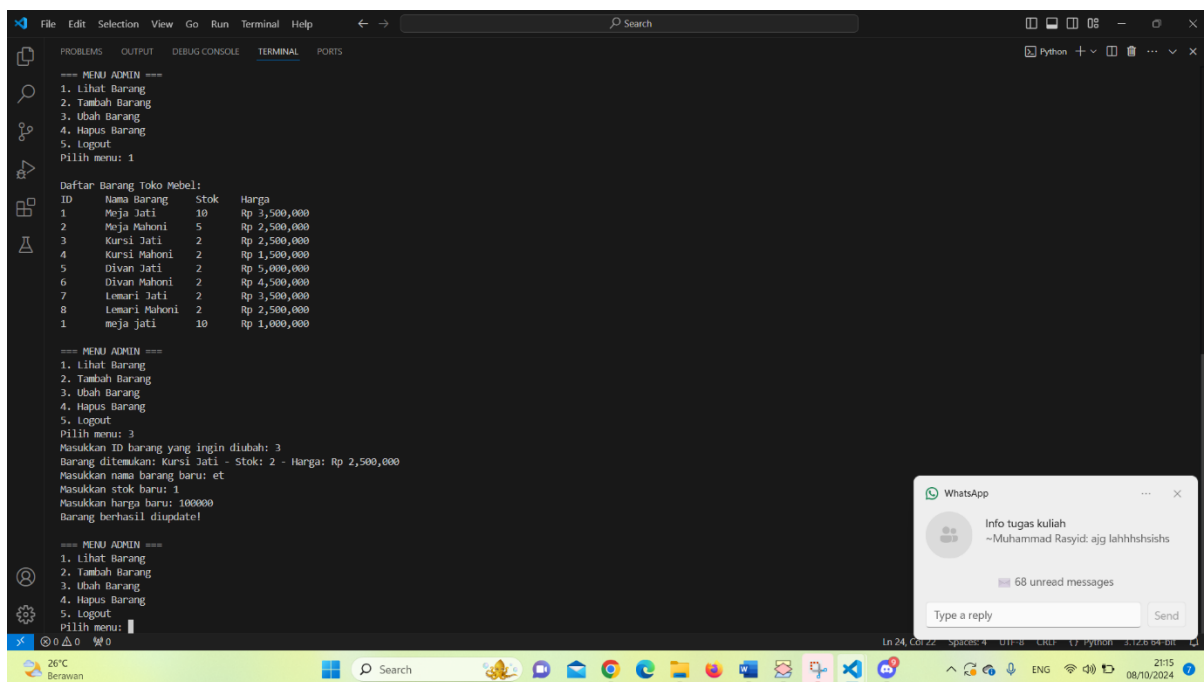
1.3 OUTPUT PROGRAM

User ketika membeli barang dan logout

```
==== MENU PENGGUNA ====
1. Lihat Barang
2. Beli Barang
3. Logout
Pilih menu: 2
Masukkan ID barang yang ingin dibeli: 1
Masukkan jumlah yang ingin dibeli: 1
Anda membeli 1 Meja Jati dengan total harga Rp 3,500,000. Stok tersisa: 8

==== MENU PENGGUNA ====
1. Lihat Barang
2. Beli Barang
3. Logout
Pilih menu: 3
Logout berhasil.

==== SISTEM MANAJEMEN TOKO MEBEL ====
1. Login
2. Register
3. Keluar
Pilih menu: |
```



```
File Edit Selection View Go Run Terminal Help
Masukkan nama barang baru: et
Masukkan stok baru: 1
Masukkan harga baru: 100000
Barang berhasil diupdate!

=== MENU ADMIN ===
1. Lihat Barang
2. Tambah Barang
3. Ubah Barang
4. Hapus Barang
5. Logout
Pilih menu: 4
Masukkan ID barang yang ingin dihapus: 2
Barang berhasil dihapus!

=== MENU ADMIN ===
1. Lihat Barang
2. Tambah Barang
3. Ubah Barang
4. Hapus Barang
5. Logout
Pilih menu: 1

Daftar Barang Toko Mebel:
ID Nama Barang Stok Harga
1 Meja Jati 10 Rp 3,500,000
3 et 1 Rp 100,000
4 Kursi Mahoni 2 Rp 1,500,000
5 Divan Jati 2 Rp 5,000,000
6 Divan Mahoni 2 Rp 4,500,000
7 Lemari Jati 2 Rp 3,500,000
8 Lemari Mahoni 2 Rp 2,500,000
1 meja jati 10 Rp 1,000,000

=== MENU ADMIN ===
1. Lihat Barang
2. Tambah Barang
3. Ubah Barang
4. Hapus Barang
5. Logout
Pilih menu: 1
```

```
File Edit Selection View Go Run Terminal Help
1 Meja Jati 10 Rp 3,500,000
2 Meja Mahoni 5 Rp 2,500,000
3 Kursi Jati 2 Rp 2,500,000
4 Kursi Mahoni 2 Rp 1,500,000
5 Divan Jati 2 Rp 5,000,000
6 Divan Mahoni 2 Rp 4,500,000
7 Lemari Jati 2 Rp 3,500,000
8 Lemari Mahoni 2 Rp 2,500,000
1 meja jati 10 Rp 1,000,000

=== MENU ADMIN ===
1. Lihat Barang
2. Tambah Barang
3. Ubah Barang
4. Hapus Barang
5. Logout
Pilih menu: 3
Masukkan ID barang yang ingin diubah: 3
Barang ditemukan: Kursi Jati - Stok: 2 - Harga: Rp 2,500,000
Masukkan nama barang baru: et
Masukkan stok baru: 1
Masukkan harga baru: 100000
Barang berhasil diupdate!

=== MENU ADMIN ===
1. Lihat Barang
2. Tambah Barang
3. Ubah Barang
4. Hapus Barang
5. Logout
Pilih menu: 4
Masukkan ID barang yang ingin dihapus: 2
Barang berhasil dihapus!

=== MENU ADMIN ===
1. Lihat Barang
2. Tambah Barang
3. Ubah Barang
4. Hapus Barang
5. Logout
Pilih menu: 1
```

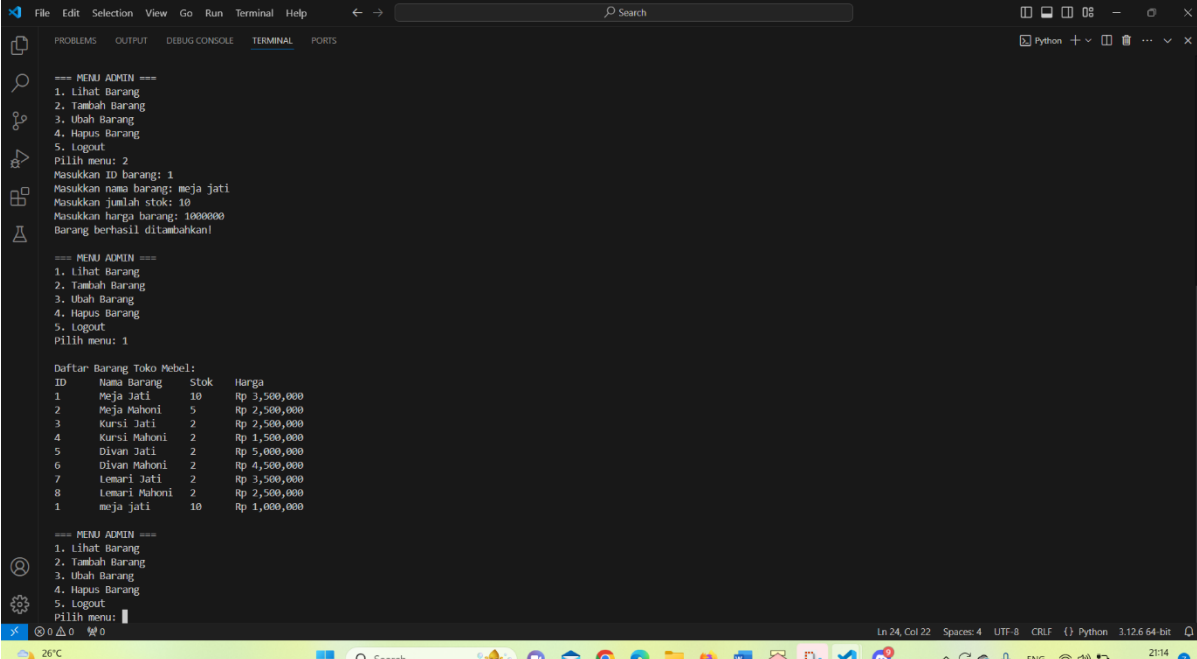
```

=== MENU PENGGUNA ===
1. Lihat Barang
2. Beli Barang
3. Logout
Pilih menu: 2
Masukkan ID barang yang ingin dibeli: 1
Masukkan jumlah yang ingin dibeli: 1
Anda membeli 1 Meja Jati dengan total harga Rp 3,500,000. Stok tersisa: 8

=== MENU PENGGUNA ===
1. Lihat Barang
2. Beli Barang
3. Logout
Pilih menu: 3
Logout berhasil.

=== SISTEM MANAJEMEN TOKO MEBEL ===
1. Login
2. Register
3. Keluar
Pilih menu:

```



```

File Edit Selection View Go Run Terminal Help
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

=== MENU ADMIN ===
1. Lihat Barang
2. Tambah Barang
3. Ubah Barang
4. Hapus Barang
5. Logout
Pilih menu: 2
Masukkan ID barang: 1
Masukkan nama barang: meja jati
Masukkan jumlah stok: 10
Masukkan harga barang: 1000000
Barang berhasil ditambahkan!

=== MENU ADMIN ===
1. Lihat Barang
2. Tambah Barang
3. Ubah Barang
4. Hapus Barang
5. Logout
Pilih menu: 1

Daftar Barang Toko Mebel:
ID Nama Barang Stok Harga
1 Meja Jati 10 Rp 3,500,000
2 Meja Mahoni 5 Rp 2,500,000
3 Kursi Jati 2 Rp 2,500,000
4 Kursi Mahoni 2 Rp 1,500,000
5 Divan Jati 2 Rp 5,000,000
6 Divan Mahoni 2 Rp 4,500,000
7 Lemari Jati 2 Rp 3,500,000
8 Lemari Mahoni 2 Rp 2,500,000
1 meja jati 10 Rp 1,000,000

=== MENU ADMIN ===
1. Lihat Barang
2. Tambah Barang
3. Ubah Barang
4. Hapus Barang
5. Logout
Pilih menu:

```

Ln 24, Col 22 Spaces: 4 UTF-8 CRLF Python 3.12.6 64-bit

26°C Berawan 21:14 08/10/2024