

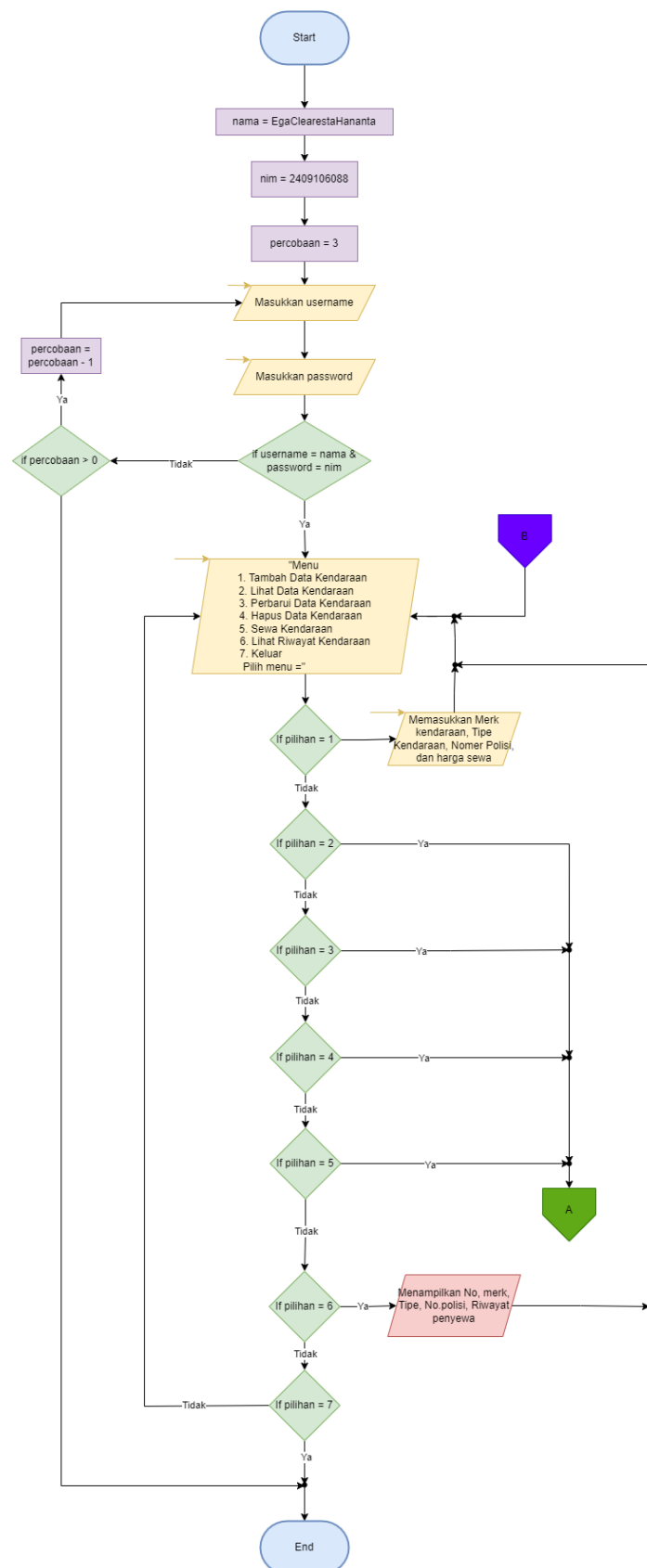
LAPORAN PRAKTIKUM
POSTTEST 2
ALGORITMA PEMROGRAMAN LANJUT

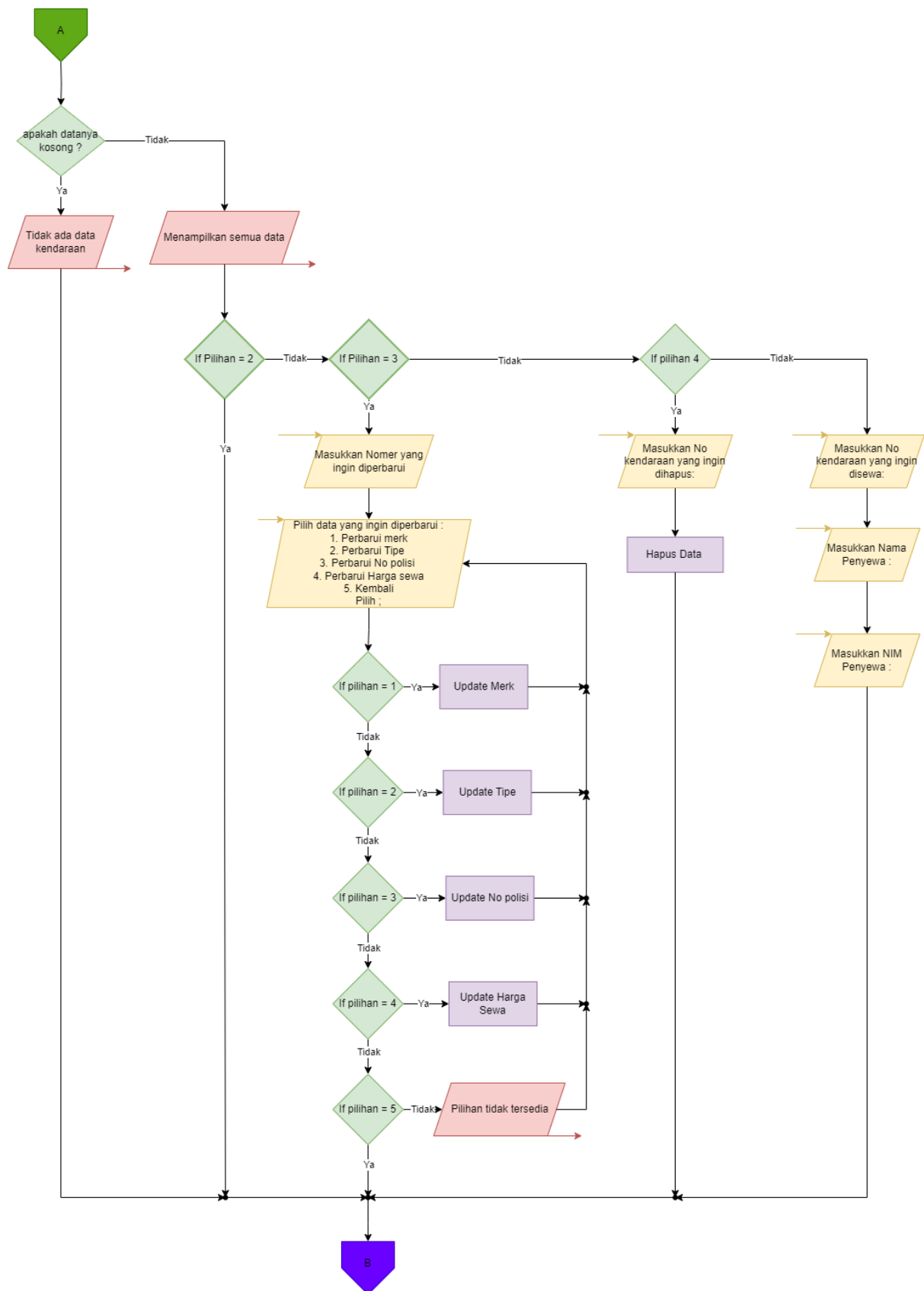


Disusun oleh:
Ega Clearesta Hananta (2409106088)
Kelas (B2 '24)

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2025

1. Flowchart





2. Analisis Program

2.1 Deskripsi Singkat Program

Program ini bertujuan untuk mengelola sistem pendataan penyewaan kendaraan, memungkinkan user untuk menambah, melihat, memperbarui, menghapus, serta menyewakan kendaraan dengan riwayat penyewaan yang tercatat. Manfaat utamanya meliputi kemudahan dalam pencatatan data kendaraan, sistem penyewaan dengan pencatatan penyewa, fleksibilitas dalam memperbarui atau menghapus data, serta fitur riwayat penyewaan untuk memudahkan pelacakan. Selain itu, program ini dilengkapi dengan sistem login untuk memastikan keamanan akses user.

2.2 Penjelasan Alur & Algoritma

1. Menu Login

user untuk diminta memasukkan username dan password. Jika user memasukkan sesuai yang telah ditentukan. User akan diarahkan ke menu utama. Jika user salah memasukkan username atau password sebanyak 3x maka program akan berhenti.

2. Menu Utama

Setelah berhasil login, program akan menampilkan daftar menu utama seperti berikut :

1. Tambah kendaraan
2. Lihat Data Kendaraan
3. Perbaruhi Data kendaraan
4. Hapus Data kendaraan
5. Sewa Kendaraan
6. Lihat Riwayat penyewaan
7. logout

setelah program menampilkan daftar menu, user diminta untuk memasukkan pilihan

1. Fitur Tambah Kendaraan

User memasukkan Merk kendaraan, Tipe kendaraan, Nomer polisi, Harga sewa. setelah user memasukkan Merk kendaraan, Tipe kendaraan, Nomer polisi, Harga sewa. user akan di arahkan ke menu utama.

2. Fitur Lihat Data Kendaraan

program akan menampilkan daftar kendaraan yang telah ditampilkan di program tambah kendaraan, jika tidak ada daftar kendaraan yang di input, program akan menampilkan tidak ada data kendaraan, setelah itu program akan ke menu utama

3. Fitur Perbarui Data Kendaraan

program akan menampilkan daftar kendaraan yang tersedia, memeriksa apakah kendaraan yang disewa, setelah itu user diminta untuk memasukkan nama dan NIM penyewa untuk dicatat dalam riwayat penyewaan, setelah itu program akan kembali ke menu utama

4. Hapus Data Kendaraan

program menampilkan daftar kendaraan, setelah menampilkan user diminta untuk memilih kendaraan yang akan dihapus, setelah itu program akan kembali ke menu utama

5. Fitur Sewa Kendaraan

user memasukkan kendaraan mana yang ingin disewa, setelah itu user memasukkan username dan Nim penyewa. setelah itu, program akan kembali ke menu utama

6. Fitur Lihat Riwayat penyewaan

program menampilkan daftar kendaraan beserta statusnya apakah sedang disewa atau tidak, setelah itu program akan kembali ke menu utama.

7. Logout

program akan berhenti

3. Source Code

A. Menu Login

Program ini adalah sistem login sederhana yang meminta user untuk memasukkan username dan NIM.

```
cout << "=====\n";  
cout << "          Menu Login          \n";  
cout << "=====\n";
```

```

cout << " Masukkan Username: ";
getline(cin, nama);
cout << "\n Masukkan NIM: ";
getline(cin, nim);
cout << "\n=====\\n";

if (nama == "EgaClearestaHananta" && nim == "2409106088") {
    login = true;
    cout << "\nlogin berhasil! Tekan Enter untuk melanjutkan...";
    cin.get();
    break;
} else {
    kesempatan--;
    cout << "\nLogin gagal! Sisa percobaan: " << kesempatan << "\\n";
}
}

if (!login) {
    cout << "\nTerlalu banyak percobaan gagal. Program berhenti.\\n";
    return 0;
}

```

B. Menu Utama

Di menu ini, user akan disajikan pilihan. setelah itu user akan memasukkan pilihan yang telah dipilih, jika user memasukkan yang sesuai maka program akan melanjutkan ke fitur selanjutnya.

```

int pilihan;
do {
    system("cls");
    cout << "|=====|\\n";
    cout << "| Sistem Pendataan Penyewaan Kendaraan |\\n";
    cout << "|====|=====|\\n";
    cout << "| No | Menu |\\n";
    cout << "|====|=====|\\n";
    cout << "| 1 | Tambah Data Kendaraan |\\n";
    cout << "| 2 | Lihat Data Kendaraan |\\n";
    cout << "| 3 | Perbarui Data Kendaraan |\\n";
    cout << "| 4 | Hapus Data Kendaraan |\\n";
    cout << "| 5 | Sewa Kendaraan |\\n";
    cout << "| 6 | Lihat Riwayat Penyewaan |\\n";
    cout << "| 7 | Keluar |\\n";
    cout << "|====|=====|\\n";
    cout << "Pilih menu: ";
}

```

```
cin >> pilihan;
```

C. Fitur Tambah Data Kendaraan

Fitur ini merupakan bagian dari sistem manajemen data kendaraan yang memungkinkan user untuk menambahkan informasi kendaraan ke dalam daftar. Jika jumlah kendaraan belum mencapai batas maksimum, user akan diminta memasukkan merk, tipe, nomor polisi, dan harga sewa kendaraan.

```
case 1:
if (jumlahKendaraan < MAX_DATA) {
cout << "\nMasukkan Merk Kendaraan: ";
cin.ignore();
getline(cin, daftarKendaraan[jumlahKendaraan].merk);
cout << "Masukkan Tipe Kendaraan: ";
getline(cin, daftarKendaraan[jumlahKendaraan].tipe);
cout << "Masukkan Nomor Polisi: ";
getline(cin, daftarKendaraan[jumlahKendaraan].nomor_polisi);
cout << "Masukkan Harga Sewa: ";
cin >> daftarKendaraan[jumlahKendaraan].harga_sewa;
if (cin.fail() || daftarKendaraan[jumlahKendaraan].harga_sewa < 0) {
    cin.clear();
    cin.ignore(numeric_limits<streamsize>::max(), '\n');
    cout << "\nInput harga sewa tidak valid! Tekan Enter untuk
melanjutkan...";
    cin.get();
    break;
}
daftarKendaraan[jumlahKendaraan].status = "Tersedia";
jumlahKendaraan++;
cout << "\nKendaraan berhasil ditambahkan!\n";
} else {
cout << "\nPenyimpanan penuh!\n";
}
cout << "\nTekan Enter untuk melanjutkan...";
cin.ignore();
cin.get();
break;
```

D. Lihat Data Kendaraan

Fitur ini merupakan bagian dari sistem manajemen data kendaraan yang berfungsi untuk menampilkan daftar kendaraan yang telah tersimpan. Jika tidak ada kendaraan yang tersimpan, program akan menampilkan pesan bahwa tidak ada data kendaraan.

```
case 2:
if (jumlahKendaraan == 0) {
cout << "\nTidak ada data kendaraan.\n";
} else {
system("cls");
cout <<
"|====|=====|=====|=====|=====|=====|
=\n";
cout << "| No | Merk          | Tipe          | No. Polisi   | Harga Sewa |
Status      |\n";
cout <<
"|====|=====|=====|=====|=====|=====|
=\n";
for (int i = 0; i < jumlahKendaraan; i++) {
cout << "| " << setw(2) << i + 1 << " |" << setw(12) <<
daftarKendaraan[i].merk
    << " | " << setw(10) << daftarKendaraan[i].tipe
    << " | " << setw(11) << daftarKendaraan[i].nomor_polisi
    << " | " << setw(10) << daftarKendaraan[i].harga_sewa
    << " | " << setw(10) << daftarKendaraan[i].status << " |\n";
}
cout <<
"|====|=====|=====|=====|=====|=====|
=\n";
}
cout << "\nTekan Enter untuk melanjutkan...";
cin.ignore();
cin.get();
break;
```

E. Perbarui Data Kendaraan

Fitur ini merupakan bagian dari sistem manajemen data kendaraan yang memungkinkan user memperbarui informasi kendaraan yang telah tersimpan. Jika tidak ada kendaraan yang tersimpan, program akan menampilkan pesan bahwa tidak ada data kendaraan. Jika ada, program akan menampilkan daftar kendaraan dalam bentuk tabel, kemudian meminta user memilih nomor kendaraan yang ingin diperbarui. Setelah memilih kendaraan, user dapat memilih bagian data yang ingin diperbarui, seperti Merk, Tipe, Nomor Polisi, atau Harga Sewa.


```

case 3:
if (jumlahKendaraan == 0) {
cout << "\nTidak ada data kendaraan.\n";
cout << "\nTekan Enter untuk melanjutkan...";
cin.ignore();
cin.get();
} else {
system("cls");
int index;
cout <<
"|====|=====|=====|=====|=====|=====|
=\n";
cout << "| No | Merk          | Tipe          | No. Polisi   | Harga Sewa |
Status       |\n";
cout <<
"|====|=====|=====|=====|=====|=====|
=\n";
for (int i = 0; i < jumlahKendaraan; i++) {
cout << "| " << setw(2) << i + 1 << " |" << setw(12) <<
daftarKendaraan[i].merk
<< " | " << setw(10) << daftarKendaraan[i].tipe
<< " | " << setw(11) << daftarKendaraan[i].nomor_polisi
<< " | " << setw(10) << daftarKendaraan[i].harga_sewa
<< " | " << setw(10) << daftarKendaraan[i].status << " |\n";
}
cout <<
"|====|=====|=====|=====|=====|=====|
=\n";
cout << "\nMasukkan nomor kendaraan yang ingin diperbarui: ";
cin >> index;
if (cin.fail() || index < 1 || index > jumlahKendaraan) {
cin.clear();
cin.ignore(numeric_limits<streamsize>::max(), '\n');
cout << "\nNomor tidak valid! Tekan Enter untuk melanjutkan...";
cin.get();
break;
}

int subPilihan;
do {
system("cls");
cout << "|=====|\n";
cout << "|      Pilih data yang ingin diperbarui:   |\n";
cout << "|=====|\n";
cout << "| 1. Perbarui Merk                          |\n";
cout << "| 2. Perbarui Tipe                          |\n";
cout << "| 3. Perbarui No Polisi                      |\n";
cout << "| 4. Perbarui Harga Sewa                    |\n";

```

```

cout << "| 5. Kembali                                     |\n";
cout << "|=====|\n";
cout << "Pilih: ";
cin >> subPilihan;

if (cin.fail() || subPilihan < 1 || subPilihan > 5) {
cin.clear();
cin.ignore(numeric_limits<streamsize>::max(), '\n');
cout << "\nPilihan tidak valid! Tekan Enter untuk melanjutkan...";
cin.get();
continue;
}

switch (subPilihan) {
case 1:
cout << "Masukkan Merk baru: ";
cin.ignore();
getline(cin, daftarKendaraan[index - 1].merk);
cout << "\nMerk berhasil diperbarui!\n";
break;
case 2:
cout << "Masukkan Tipe baru: ";
cin.ignore();
getline(cin, daftarKendaraan[index - 1].tipe);
cout << "\nTipe berhasil diperbarui!\n";
break;
case 3:
cout << "Masukkan Nomor Polisi baru: ";
cin.ignore();
getline(cin, daftarKendaraan[index - 1].nomor_polisi);
cout << "\nNomor Polisi berhasil diperbarui!\n";
break;
case 4:
cout << "Masukkan Harga Sewa baru: ";
cin >> daftarKendaraan[index - 1].harga_sewa;
if (cin.fail() || daftarKendaraan[index - 1].harga_sewa < 0) {
cin.clear();
cin.ignore(numeric_limits<streamsize>::max(), '\n');
cout << "\nInput harga sewa tidak valid! Tekan Enter untuk
melanjutkan...";
cin.get();
break;
}
cout << "\nHarga Sewa berhasil diperbarui!\n";
break;
case 5:
break;
}

```

```

cout << "\nTekan Enter untuk melanjutkan...";
cin.ignore();
cin.get();
} while (subPilihan != 5);
}
break;

```

F. Hapus Data Kendaraan

Fitur ini merupakan bagian dari sistem manajemen data kendaraan yang memungkinkan user untuk menghapus kendaraan dari daftar. Jika tidak ada kendaraan yang tersimpan, program akan menampilkan pesan bahwa tidak ada data yang bisa dihapus. Jika ada, program akan menampilkan daftar kendaraan dalam bentuk tabel dan meminta user untuk memasukkan nomor kendaraan yang ingin dihapus.

```

case 4:
if (jumlahKendaraan == 0) {
cout << "\nTidak ada data kendaraan.\n";
} else {
system("cls");
int index;
cout <<
"|====|=====|=====|=====|=====|=====|=====|
=\n";
cout << " | No | Merk          | Tipe          | No. Polisi   | Harga Sewa |
Status       |\n";
cout <<
"|====|=====|=====|=====|=====|=====|=====|
=\n";
for (int i = 0; i < jumlahKendaraan; i++) {
cout << " | " << setw(2) << i + 1 << " |" << setw(12) <<
daftarKendaraan[i].merk
    << " | " << setw(10) << daftarKendaraan[i].tipe
    << " | " << setw(11) << daftarKendaraan[i].nomor_polisi
    << " | " << setw(10) << daftarKendaraan[i].harga_sewa
    << " | " << setw(10) << daftarKendaraan[i].status << " |\n";
}
cout <<
"|====|=====|=====|=====|=====|=====|=====|
=\n";
cout << "\nMasukkan nomor kendaraan yang ingin dihapus: ";
cin >> index;
if (cin.fail() || index < 1 || index > jumlahKendaraan) {
cin.clear();
cin.ignore(numeric_limits<streamsize>::max(), '\n');
cout << "\nNomor tidak valid! Tekan Enter untuk melanjutkan...";
cin.get();
}

```

```

break;
}
for (int i = index - 1; i < jumlahKendaraan - 1; i++) {
daftarKendaraan[i] = daftarKendaraan[i + 1];
}
jumlahKendaraan--;
cout << "\nData kendaraan berhasil dihapus!\n";
}
cout << "\nTekan Enter untuk melanjutkan...";
cin.ignore();
cin.get();
break;

```

G. Sewa Kendaraan

Fitur ini merupakan bagian dari sistem manajemen data kendaraan yang memungkinkan user untuk menyewa kendaraan. Jika tidak ada kendaraan yang tersedia, program akan menampilkan pesan bahwa tidak ada data kendaraan. Jika ada, program akan menampilkan daftar kendaraan dalam format tabel, lalu meminta user memasukkan nomor kendaraan yang ingin disewa.

```

case 5:
if (jumlahKendaraan == 0) {
cout << "\nTidak ada data kendaraan.\n";
} else {
system("cls");
int index;
cout <<
"|====|=====|=====|=====|=====|=====|
=|\n";
cout << "| No | Merk          | Tipe          | No. Polisi   | Harga Sewa |
Status      |\n";
cout <<
"|====|=====|=====|=====|=====|=====|
=|\n";
for (int i = 0; i < jumlahKendaraan; i++) {
    cout << "| " << setw(2) << i + 1 << " |" << setw(12) <<
daftarKendaraan[i].merk
        << " | " << setw(10) << daftarKendaraan[i].tipe
        << " | " << setw(11) << daftarKendaraan[i].nomor_polisi

```

```

        << " | " << setw(10) << daftarKendaraan[i].harga_sewa
        << " | " << setw(10) << daftarKendaraan[i].status << " |\n";
    }
    cout <<
    "|====|=====|=====|=====|=====|=====|=====|
    =|\n";
    cout << "\nMasukkan nomor kendaraan yang ingin disewa: ";
    cin >> index;
    if (cin.fail() || index < 1 || index > jumlahKendaraan) {
        cin.clear();
        cin.ignore(numeric_limits<streamsize>::max(), '\n');
        cout << "\nNomor tidak valid! Tekan Enter untuk melanjutkan...";
        cin.get();
        break;
    }
    if (daftarKendaraan[index - 1].status == "Disewa") {
        cout << "\nKendaraan sedang disewa! Tekan Enter untuk melanjutkan...";
        cin.ignore();
        cin.get();
        break;
    }
    cout << "\nMasukkan Nama Penyewa: ";
    cin.ignore();
    getline(cin, nama);
    cout << "Masukkan NIM Penyewa: ";
    getline(cin, nim);
    if (daftarKendaraan[index - 1].jumlahPenyewa < MAX_SEWA) {
        daftarKendaraan[index - 1].riwayatPenyewa[daftarKendaraan[index -
1].jumlahPenyewa][0] = nama;
        daftarKendaraan[index - 1].riwayatPenyewa[daftarKendaraan[index -
1].jumlahPenyewa][1] = nim;
        daftarKendaraan[index - 1].jumlahPenyewa++;
        daftarKendaraan[index - 1].status = "Disewa";
        cout << "\nKendaraan berhasil disewa!\n";
    } else {
        cout << "\nRiwayat penyewa penuh! Tidak bisa menyewa kendaraan ini.\n";
    }
}

```

```

}
cout << "\nTekan Enter untuk melanjutkan...";
cin.ignore();
cin.get();
break;

```

H. Lihat riwayat penyewaan

Fitur ini berfungsi untuk menampilkan riwayat penyewaan kendaraan dalam sistem manajemen data kendaraan. Jika tidak ada kendaraan yang tersimpan, program akan menampilkan pesan bahwa tidak ada data kendaraan. Jika ada, program akan menampilkan daftar kendaraan dalam format tabel, mencantumkan merk, tipe, nomor polisi, dan daftar penyewa kendaraan. Jika suatu kendaraan pernah disewa, program akan menampilkan nama dan NIM penyewa dalam kolom Riwayat Penyewa. Jika belum pernah disewa, program akan menampilkan pesan "Belum ada penyewa".

```

case 6:
system("cls");
if (jumlahKendaraan == 0) {
cout << "\nTidak ada data kendaraan.\n";
} else {
cout <<
"|====|=====|=====|=====|=====|
=\n";
cout << "| No | Merk          | Tipe          | No. Polisi   | Riwayat Penyewa
|\n";
cout <<
"|====|=====|=====|=====|=====|
=\n";
for (int i = 0; i < jumlahKendaraan; i++) {
    cout << "| " << setw(2) << i + 1 << " | " << setw(12) <<
daftarKendaraan[i].merk
        << " | " << setw(10) << daftarKendaraan[i].tipe
        << " | " << setw(11) << daftarKendaraan[i].nomor_polisi << " |
";
    if (daftarKendaraan[i].jumlahPenyewa > 0) {
        for (int j = 0; j < daftarKendaraan[i].jumlahPenyewa; j++) {
            cout << daftarKendaraan[i].riwayatPenyewa[j][0] << " (" <<
daftarKendaraan[i].riwayatPenyewa[j][1] << ") ";
        }
    } else {
        cout << "Belum ada penyewa";
    }
}
}

```

```

    }
    cout << "          |\n";
}
cout <<
"|====|=====|=====|=====|=====|=====|
=\n";
}
cout << "\nTekan Enter untuk melanjutkan...";
cin.ignore();
cin.get();
break;

```

I. Keluar

```

case 7:
    cout << "\nTerima kasih telah menggunakan program kami!\n";
    break;
default:
    cout << "\nPilihan tidak valid!\n";
    cout << "\nTekan Enter untuk melanjutkan...";
    cin.ignore();
    cin.get();
}
} while (pilihan != 7);

return 0;
}

```

4. Uji Coba dan Hasil Output

4.1 Uji Coba

1. Login

- Inputan benar → Login berhasil.
- Inputan salah beberapa kali → Program berhenti setelah batas percobaan.

2. Fitur Tambah Data Kendaraan

- Inputan valid → Data kendaraan tersimpan.
- Harga sewa negatif/bukan angka → Muncul pesan error.

- Kapasitas penuh → Muncul pesan "Penyimpanan penuh!".

3. Fitur Lihat Data Kendaraan

- Ada data → Tabel kendaraan tampil.
- Tidak ada data → Muncul pesan "Tidak ada data kendaraan."

4. Fitur Perbarui Data Kendaraan

- Inputan valid → Data berhasil diperbarui.

5. Fitur Hapus Data Kendaraan

- Inputan valid → Data kendaraan terhapus.
- Nomor kendaraan tidak valid → Muncul pesan error.

6. Fitur Sewa Kendaraan

- Kendaraan tersedia → Berhasil disewa.
- Kendaraan sudah disewa → Muncul pesan "Kendaraan sedang disewa!".
- Riwayat penyewa penuh → Muncul pesan "Riwayat penyewa penuh!".

7. Fitur Lihat Riwayat Penyewaan

- Ada penyewa → Riwayat ditampilkan.
- Belum ada penyewa → Muncul pesan "Belum ada penyewa."

8. Keluar dari Program

- Memilih "Keluar" → Program berhenti

4.2 Hasil Output

```
=====
Menu Login
=====
Masukkan Username: EgaCleavestaHananta
Masukkan NIM: 2409106088
=====
login berhasil! Tekan Enter untuk melanjutkan...|
```

Gambar 4 1 Tampilan login berhasil.


```

=====
Menu Login
=====
Masukkan Username: EgaC
Masukkan NIM: 1
=====
Login gagal! Sisa percobaan: 2
=====
Menu Login
=====
Masukkan Username: 1
Masukkan NIM: 1
=====
Login gagal! Sisa percobaan: 1
=====
Menu Login
=====
Masukkan Username: 1
Masukkan NIM: 2
=====
Login gagal! Sisa percobaan: 0
Terlalu banyak percobaan gagal. Program berhenti.
PS C:\Users\EGA\OneDrive\Dokumen\Penampungan praktikum>

```

Gambar 4 2 Tampilan login gagal dan keluar program.

```

Pilih menu: 1

Masukkan Merk Kendaraan: Avanza
Masukkan Tipe Kendaraan: Honda
Masukkan Nomor Polisi: KT 4050 BJ
Masukkan Harga Sewa: 200000

Kendaraan berhasil ditambahkan!

Tekan Enter untuk melanjutkan...

```

Gambar 4 3 Tampilan fitur Tambah Data Kendaraan berhasil.

```

Pilih menu: 1

Masukkan Merk Kendaraan: e
Masukkan Tipe Kendaraan: 2
Masukkan Nomor Polisi: w
Masukkan Harga Sewa: r

Input harga sewa tidak valid! Tekan Enter untuk melanjutkan...

```

Gambar 4 4 Tampilan fitur Tambah Data Kendaraan tidak valid.

```

=====
| No | Merk      | Tipe  | No. Polisi | Harga Sewa | Status |
=====
| 1  | Avanza   | Honda | KT 4050 BJ | 200000    | Tersedia |
=====
Tekan Enter untuk melanjutkan...

```

Gambar 4 5 Tampilan Fitur Lihat Data Kendaraan ketika ada data

```

Pilih menu: 2

Tidak ada data kendaraan.

Tekan Enter untuk melanjutkan...

```

Gambar 4 6 Tampilan Fitur Lihat Data Kendaraan ketika tidak ada data

```

=====
Pilih data yang ingin diperbarui:
=====
1. Perbarui Merk
2. Perbarui Tipe
3. Perbarui No Polisi
4. Perbarui Harga Sewa
5. Kembali
=====
Pilih: 1
Masukkan Merk baru: pajero

Merk berhasil diperbarui!

Tekan Enter untuk melanjutkan...

```

Gambar 4 7 Tampilan Fitur perbarui Data Kendaraan Ketika inputannya valid

```

=====
| No | Merk | Tipe | No. Polisi | Harga Sewa | Status |
=====
| 1 | pajero | Honda | -0 | -0 | Tersedia |
=====

Masukkan nomor kendaraan yang ingin dihapus: 0

Nomor tidak valid! Tekan Enter untuk melanjutkan...

```

Gambar 4 8 Tampilan Fitur Hapus data kendaraan ketika salah memasukkan nomer

```

=====
| No | Merk | Tipe | No. Polisi | Harga Sewa | Status |
=====
| 1 | pajero | Honda | -0 | -0 | Tersedia |
=====

Masukkan nomor kendaraan yang ingin dihapus: 1

Data kendaraan berhasil dihapus!

Tekan Enter untuk melanjutkan...

```

Gambar 4 9 Tampilan Fitur Hapus data kendaraan berhasil

```

Pilih menu: 5

Tidak ada data kendaraan.

Tekan Enter untuk melanjutkan...

```

Gambar 4 10 Tampilan Fitur sewa kendaraan ketika tidak ada data

```

=====
| No | Merk | Tipe | No. Polisi | Harga Sewa | Status |
=====
| 1 | Avanza | Honda | KT 4060 HZ | 200000 | Tersedia |
=====

Masukkan nomor kendaraan yang ingin disewa: 1

Masukkan Nama Penyewa: joko
Masukkan NIM Penyewa: 090

Kendaraan berhasil disewa!

Tekan Enter untuk melanjutkan...

```

Gambar 4 11 Tampilan Fitur sewa kendaraan berhasil

No	Merk	Tipe	No. Polisi	Riwayat Penyewa
1	Avanza	Honda	KT 4060 HZ	joko (090)

Tekan Enter untuk melanjutkan...

Gambar 4 12 Tampilan Lihat Riwayat Penyewaan ketika ada datanya

Tidak ada data kendaraan.
Tekan Enter untuk melanjutkan...

Gambar 4 13 Tampilan Lihat Riwayat Penyewaan ketika tidak ada datanya.

Pilih menu: 7
Terima kasih telah menggunakan program kami!
PS C:\Users\EGA\OneDrive\Dokumen\Penampungan praktikum>

Gambar 4 14 Tampilan logout (keluar)

5. langkah- langkah git

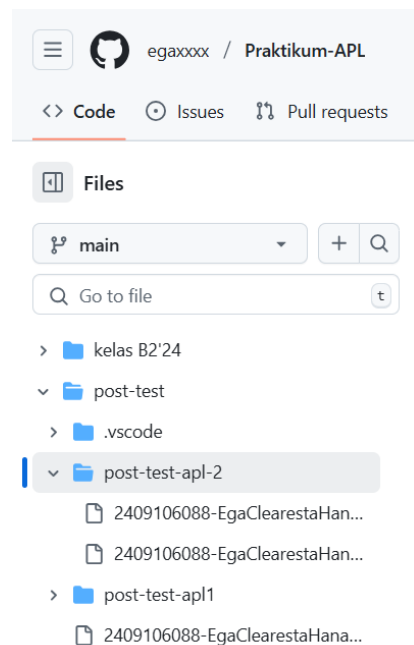
```
EGA@DESKTOP-2H647AS MINGW64 ~/OneDrive/Dokumen/kelas B24 Informatik/Praktikum/pr
aktikum-apl (main)
$ git add .

EGA@DESKTOP-2H647AS MINGW64 ~/OneDrive/Dokumen/kelas B24 Informatik/Praktikum/pr
aktikum-apl (main)
$ git commit -m "posttest2"
[main 5403706] posttest2
 6 files changed, 380 insertions(+)
 create mode 100644 post-test/.vscode/tasks.json
 create mode 100644 post-test/post-test-apl-2/2409106088-EgaClearestaHananta-PT-
2.cpp
 create mode 100644 post-test/post-test-apl-2/2409106088-EgaClearestaHananta-PT-
2.exe
 rename post-test/{ => post-test-apl1}/2409106088-EgaClearestaHananta-PT-1.cpp (
100%)
 rename post-test/{ => post-test-apl1}/2409106088-EgaClearestaHananta-PT-1.exe (
58%)
 create mode 100644 post-test/post-test-apl1/2409106088-EgaClearestaHananta-PT-1
.pdf
```

Gambar 5 1 melakukan git add dan git commit

```
EGA@DESKTOP-2H647AS MINGW64 ~/OneDrive/Dokumen/kelas B24 Informatik/Praktikum/pr
aktikum-apl (main)
$ git push -u origin main
Enumerating objects: 17, done.
Counting objects: 100% (17/17), done.
Delta compression using up to 12 threads
Compressing objects: 100% (12/12), done.
Writing objects: 100% (13/13), 947.43 KiB | 6.67 MiB/s, done.
Total 13 (delta 3), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (3/3), completed with 1 local object.
To https://github.com/egaxxxx/Praktikum-APL.git
 327c462..de345e6 main -> main
branch 'main' set up to track 'origin/main'.
```

Gambar 5 2 melakukan git push



Gambar 5 3 file post-test 2 berhasil ditambahkan