Анализ файловой системы Linux. Команды для работы с файлами и каталогами

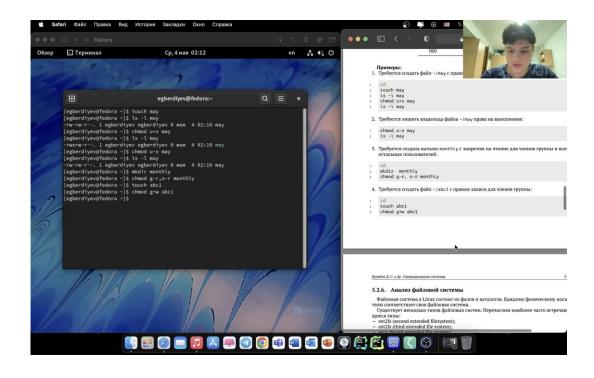
Бердыев Эзиз Группа НФИбд-01-21"

Цель работы

Ознакомление с файловой системой Linux, её структурой, именами и содержанием каталогов. Приобретение практических навыков по применению команд для работы с файлами и каталогами, по управлению процессами (и работами), по проверке исполь- зования диска и обслуживанию файловой системы.

Выполнение

1. Выполнил все примеры, приведённые в первой части описания лабораторной работы.



Выполнил все примеры, приведённые в первой части описания лабораторной работы.

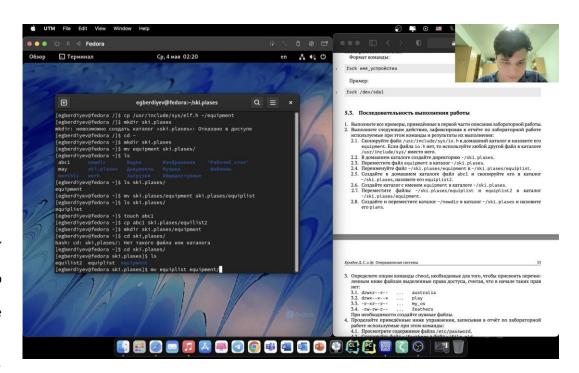
2. Выполнил следующие действия, зафиксировав в отчёте по лабораторной работе используемые при этом команды и результаты их выполнения: 2.1. Скопируйтефайл/usr/include/sys/io.hвдома шнийкаталогиназовитеего equipment. Если файла io.h нет, то используйте любой другой файл в каталоге /usr/include/sys/вместо него. 2.2.

Вдомашнемкаталогесоздайтедиректорию~/ski.plases. 2.3.

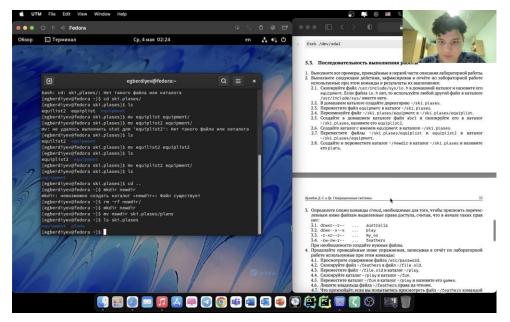
Переместитефайлеquipmentвкаталог~/ski.p lases. 2.4.

Переименуйтефайл_{/ski.plases/equipmentв}/ski.plase s/equiplist. 2.5. Создайте в домашнем каталоге файл abc1 и скопируйте его в каталог ~/ski.plases, назовите его equiplist2. 2.6.

Создайтекаталогсименемеquipmentвкатал ore /ski.plases. 2.7. Переместите файлы /ski.plases/equiplist и equiplist в каталог /ski.plases/equipment. 2.8. Создайте и переместите каталог /newdir в каталог /ski.plases и назовите его plans.

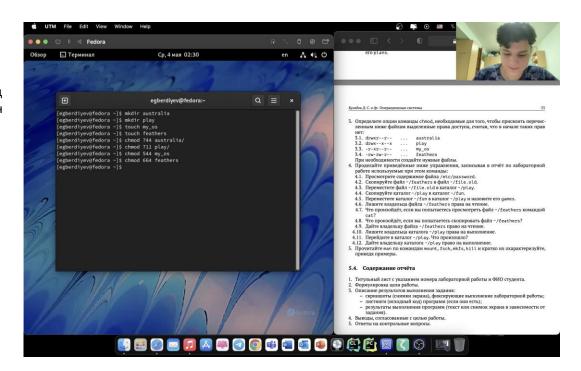


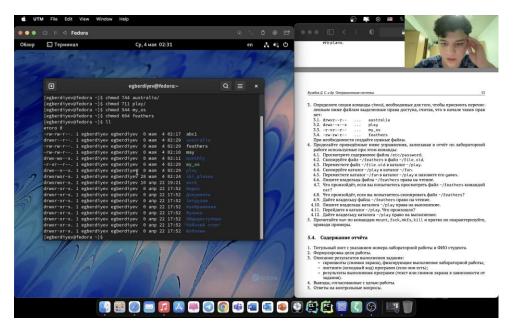
2.png



3.png

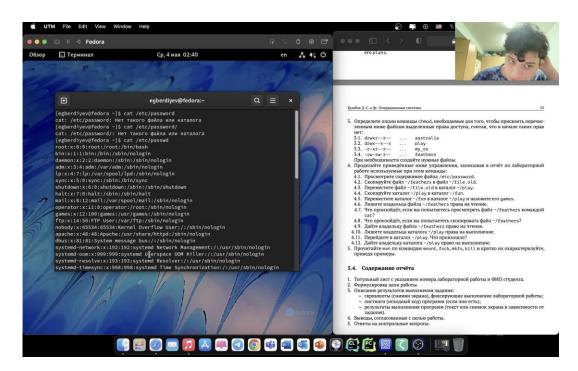
- 3. Определитеопциикомандыchmod,необход имыедлятого,чтобыприсвоитьперечисленн ым ниже файлам выделенные права доступа, считая, что в начале таких прав нет:
 - 3.1. drwxr-r- ... australia 3.2. drwx-x-x ... play 3.3. -r-xr-r- ... my_os 3.4. -rw-rw-r- ... feathers При необходимости создайте нужные файлы.



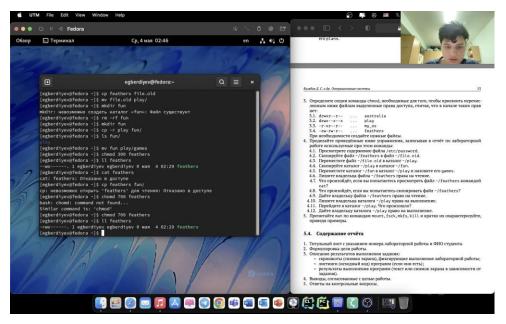


5.png

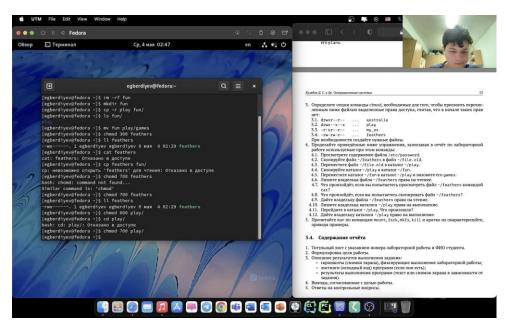
- 4. Проделайте приведённые ниже упражнения, записывая в отчёт по лабораторной работе используемые при этом команды:
 - 4.1. Просмотритесодержимоефайла/etc/p assword.
 - 4.2. Скопируйтефайл/feathersвфайл/file.old.
 - 4.3. Переместитефайл_{/file.oldвкаталог}/play.
 - 4.4. Скопируйтекаталог_{/playвкаталог}/fun.
 - 4.5. Переместитекаталог $_{\text{/funвкаталог}}$ /playиназ овитеегодатеs.
 - 4.6. Лишитевладельцафайла~/feathersпра ваначтение.
 - 4.7. Чтопроизойдёт, есливыпопытаетесьпр осмотреть файл / feathers командой cat?
 - 4.8. Чтопроизойдёт, есливыпопытаетесьск опировать файл */ feathers?
 - 4.9. Дайтевладельцуфайла~/feathersправо начтение.
 - 4.10. Лишитевладельцакаталога~/playправ анавыполнение.
 - 4.11. Перейдитевкаталог~/play.Чтопроизо шло?
 - 4.12. Дайтевладельцукаталога~/playправо навыполнение.



6.png

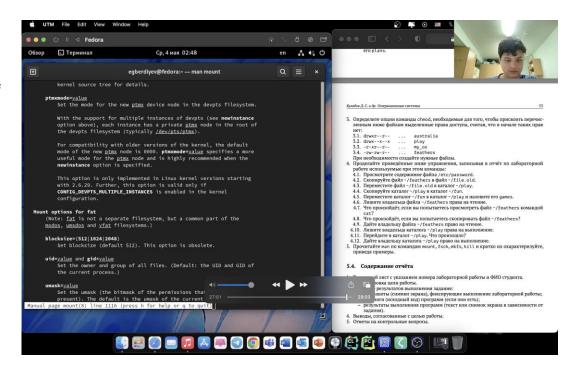


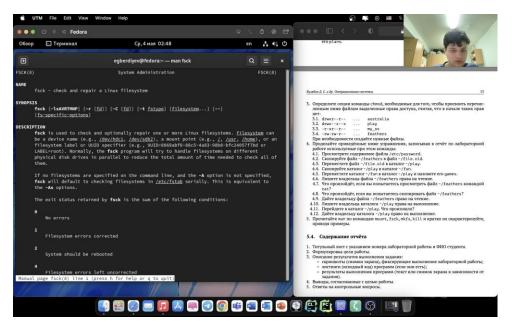
7.png



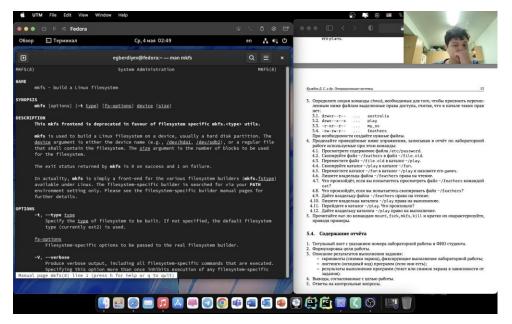
8.png

5. Прочитайтетаппокомандамтоunt,fsck,mkf s,killикраткоихохарактеризуйте, приведя примеры.

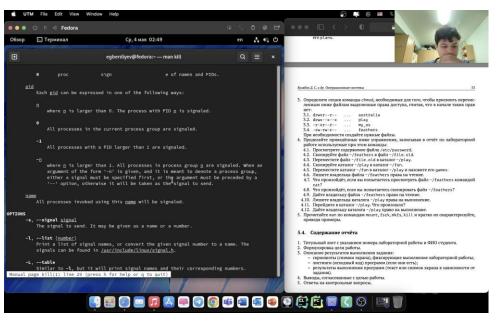




10.png



11.png



12.png

Контрольные вопросы

1. Дайте характеристику каждой файловой системе, существующей на жёстком диске компьютера, на котором вы выполняли лабораторную работу. Ответ: С помощью команды df –T, мы можем познакомиться с файловыми системами · Файловая система devtmpfs была разработана для решения проблемы с доступностью устройств во время загрузки. Ядро создает файлы устройств по мере надобности, а также уведомляет менеджер udevd о том, что доступно новое устройство. После получения такого сигнала менеджер udevd не создает файлы устройств, а выполняет инициализацию устройства и отправляет

• Tmpfs — временное файловое хранилище в Unix. Предназначена для монтирования файловой системы, но размещается в ОЗУ вместо физического диска. Подобная конструкция является RAM диском. Все данные в Tmpfs являются временными, в том смысле, что ни одного файла не будет создано на жёстком диске. После перезагрузки все данные, содержащиеся в Tmpfs, будут утеряны. · Fourth extended file system, сокр. ext4, или ext4fs журналируемая ФС, используемая в ОС с ядром Linux. Основана на ФС ext3, ранее использовавшейся по

умолианию во многих листрибутивах GNII/Linux •

2. Приведите общую структуру файловой системы и дайте характеристику каждой директории первого уровня этой структуры. Ответ: Все каталоги можно разделить на две группы: для статической (редко меняющейся) информации – /bin, /usr и динамической (часто меняющейся) информации – /var, /tmp. Исходя из этого администраторы могут разместить каждый из этих каталогов на собственном носителе, обладающем соответствующими характеристиками. Корневой каталог. Корневой каталог / является основой любой ФС UNIX. Все остальные каталоги и файлы располагаются в рамках

помощью less мы открываем этот файл.

3. Какая операция должна быть выполнена, чтобы

содержимое некоторой файловой системы было доступно

операционной системе? Ответ: С помощью команды cd

мы переходим в каталог, в котором находится файл. С

файловой системы. Какустранить повреждения файловой системы? Ответ: Основные причины нарушения целостности файловой системы: Из-за прерывания операций ввода-вывода выполняемых непосредственно с диском; · Сбоя питания; · Краха ОС; · Нарушения работы дискового КЭШа; Устранение поврежденных файлов:В большинстве случаев, проверка файловой системы способна обнаружить и выполнить ремонт такой ошибки автоматически, и после завершения процесс начальной загрузки продолжится как обычно. Если проблема

4. Назовите основные причины нарушения целостности

установке Linux создание файловых систем - компетенция инсталлятора, который осуществляет его с некоторыми опциями по умолчанию. Изменить характеристики, определенные для файловой системы при ее создании, невозможно без повторного выполнения этого процесса. Файловая система Ext2fs может быть создана любой из следующих команд - /sbin/mke2fs, / sbin/mkfs, /sbin/mkfs.ext2 с указанием файла устройства в качестве аргумента. Для создания XFS -mkfs.xfs (из пакета xfsprogs). Лля созлания файловой системы ext3fs -mke2fs с опцией i

5. Как создаётся файловая система? Ответ: Обычно при

6. Дайте характеристику командам, которые позволяют просмотреть текстовые файлы. Ответ: . Для просмотра небольших файлов -cat. (cat имя-файла) · Для просмотра больших файлов-less. (less имя-файла) · Для просмотра начала файла- head. По умолчанию она выводит первые 10 строк файла. (head [-n] имя-файла), n — количество выводимых строк. · Команда tail . выводит несколько (по умолчанию 10) последних строк файла. (tail [-n] имяфайла),п — количество выводимых строк.

Ответ: При помощи команды ср осуществляется копирование файлов и каталогов (ср[-опции] исходныйфайл целевойфайл) Возможности команды ср: • копирование файла в текущем каталоге · копирование нескольких файлов в каталог · копирование файлов в произвольном каталоге · опция і в команде ср поможет избежать уничтожения информации в случае, если на место целевого файла вы поставите имя уже существующего файла(т.е. система попросит подтвердить, что вы хотите перезаписать этот файл). Команла со с

7. Приведите основные возможности команды ср в Linux

переименования файлов и каталогов. (mv [-опции] старыйфайл новыйфайл) Для получения предупреждения перед переписыванием файла стоит использовать опцию

8. Назовите и дайте характеристику командам перемещения

и mvdir предназначены для перемещения и

и переименованияфайлов и каталогов. Ответ: Команды mv

Ответ: Права доступа - совокупность правил, регламентирующих порядок и условия доступа субъекта к объектам информационной системы (информации, её носителям, процессам и другим ресурсам) установленных правовыми документами или собственником, владельцем информации. Для изменения прав доступа к файлу или каталогу используется команда-chmod.(chmod режим имя_файла) Права доступа к файлу может поменять только владелец и администратор. Режим (в формате $\mathsf{ROMSHUPI}$) NWEET CLEUNDIIND CTDAKTADA N CLUCOL SELNCH: $\cdot =$

9. Что такое права доступа? Как они могут быть изменены?

Вывод

Ознакомился с файловой системой Linux, её структурой, именами и содержанием каталогов. Приобрел практические навыки по применению команд для работы с файлами и каталогами, по управлению процессами (и работами), по проверке использования диска и обслуживанию файловой системы.