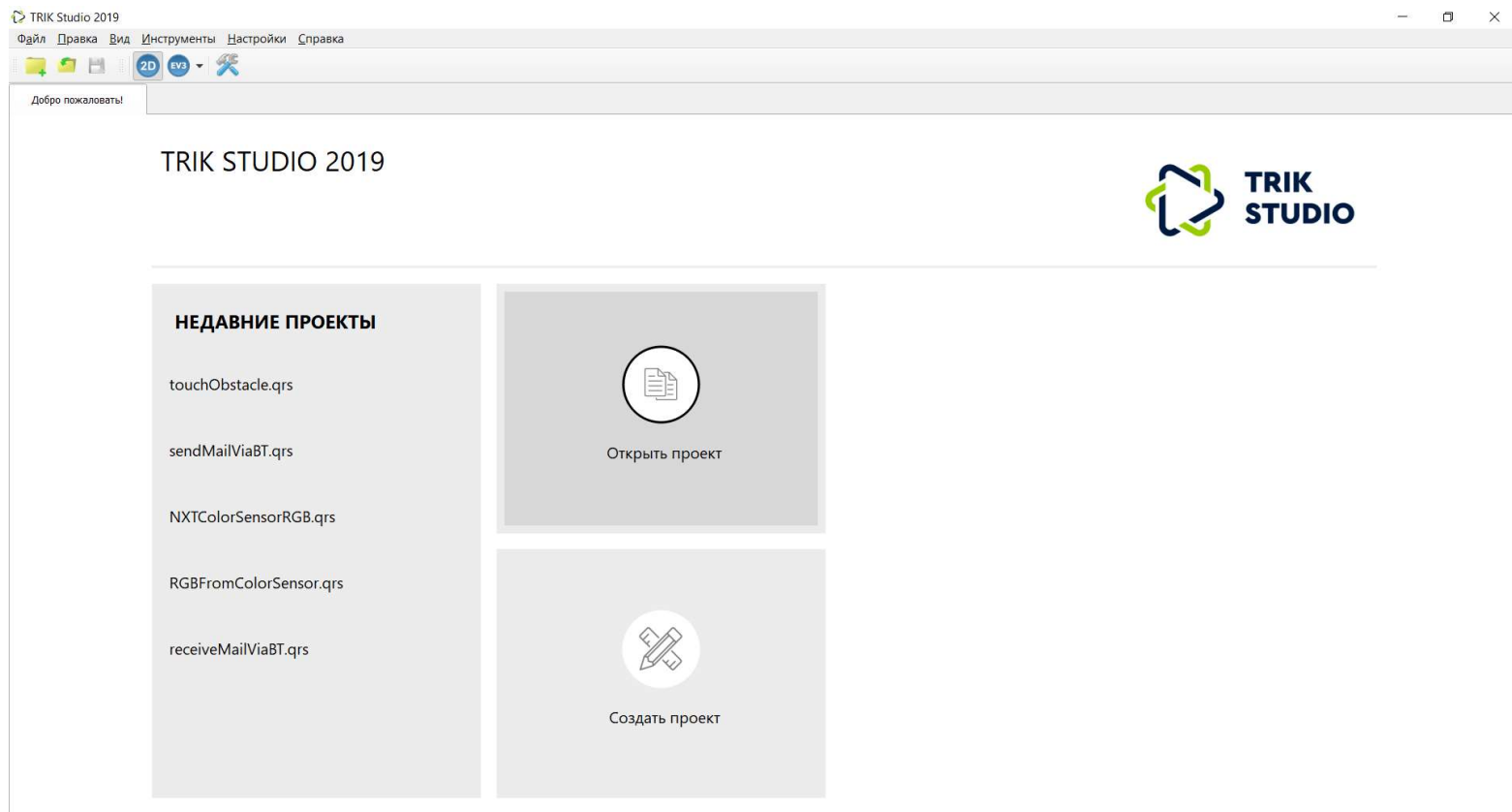


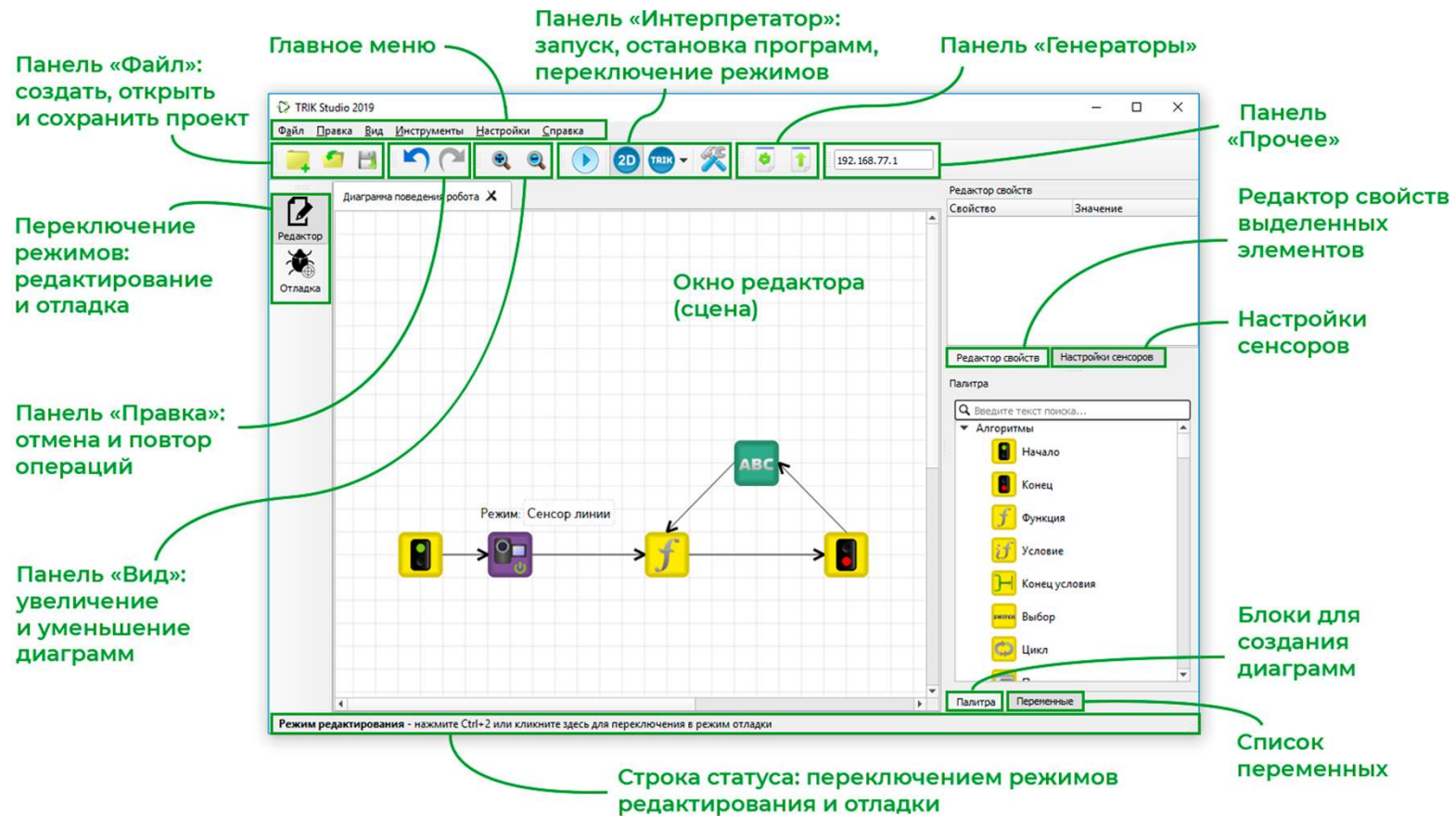


Визуализированная среда
программирования
роботов.

Главное окно



Интерфейс



Интерфейс. Режимы

Два режима TRIK Studio:



Редактор

Горячие клавиши

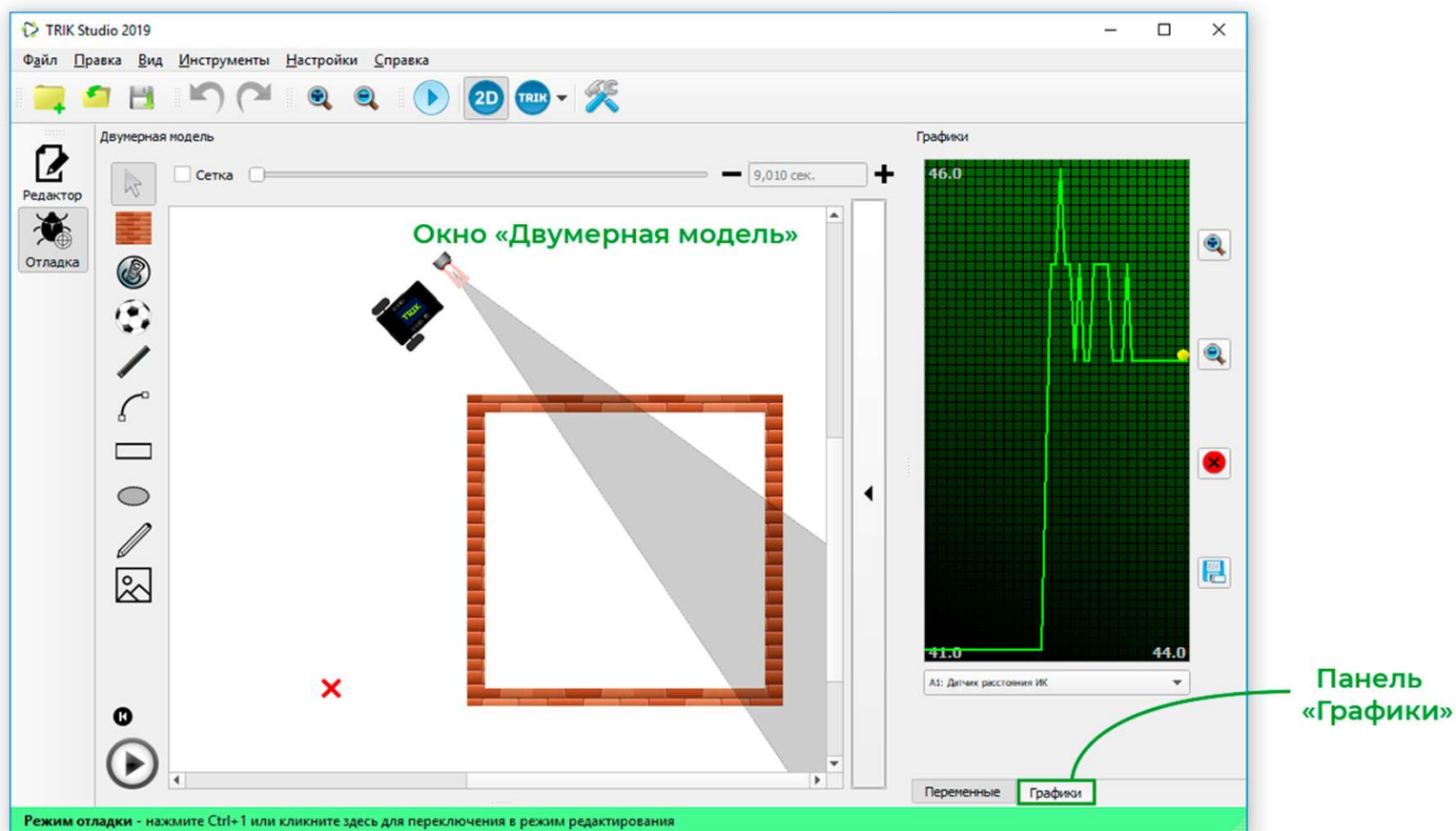
Ctrl+1



Отладка

Ctrl+2

Режим отладки



Панель «Интерпретатор»



Запуск выполнения программы.



Остановка выполнения программы.



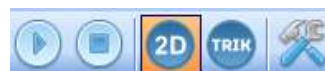
Двумерная модель.



Реальный робот.



Настройки робота.



Если кнопка на панели **серая**, значит она недоступна в данном режиме.

Привет, мир!

Задача: вывести на экран робота «Привет, мир!»

Модель: базовая тележка.

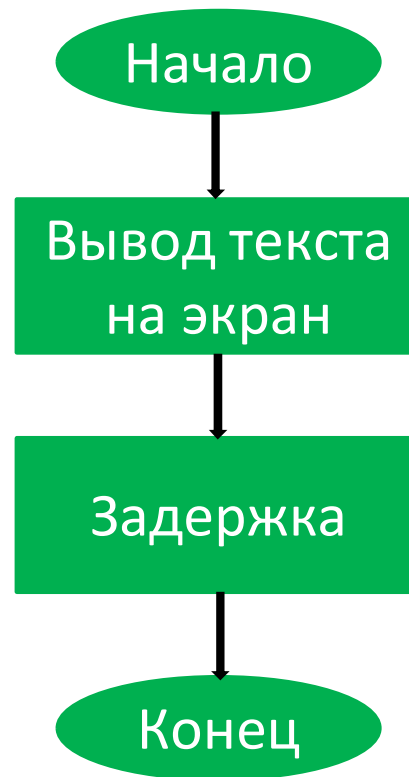
Напишем первую программу и проверим её работоспособность в 2D-модели.

Это будет программа «Привет, мир!»



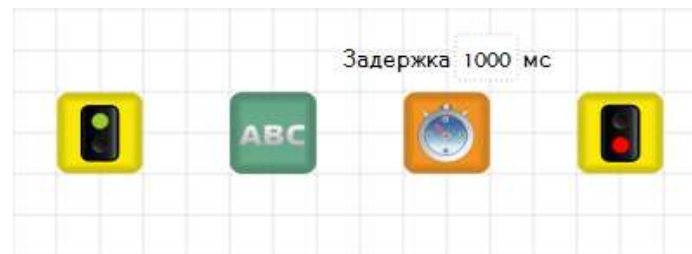
"Hello
World"

Привет, мир! Блок-схема

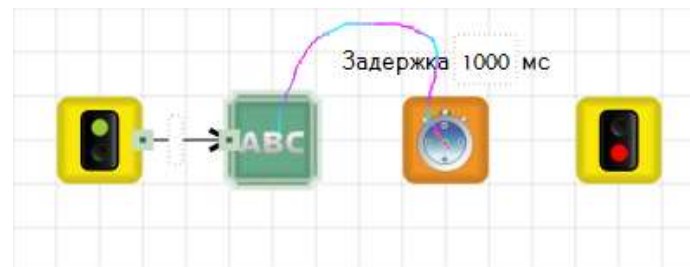


Привет, мир!

1. Создайте новый проект.
2. Вытащите блоки «Напечатать текст», «Таймер» и «Конец».



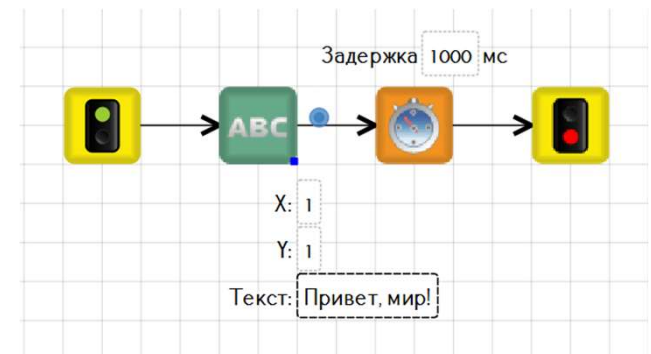
3. Соедините их последовательно. Любым из двух способов.



Привет, мир!

4. Выделите блок «Напечатать текст».
У этого блока три свойства: две координаты начала текста и сам текст.

Некоторые свойства отображаются над или под блоком. Редактировать их можно как там, так и на панели «Редактор свойств».



5. Введите текст:
Привет, мир!

Редактор свойств	
Свойство	Значение
Вычислять	<input type="checkbox"/> ложь
Текст	Привет, мир!
Обновить картинку	<input checked="" type="checkbox"/> истина
X	1
Y	1

Редактор свойств Настройки сенсоров

При выставленной галочке «Вычислять» можно выводить значение выражения или переменной.

Привет, мир!

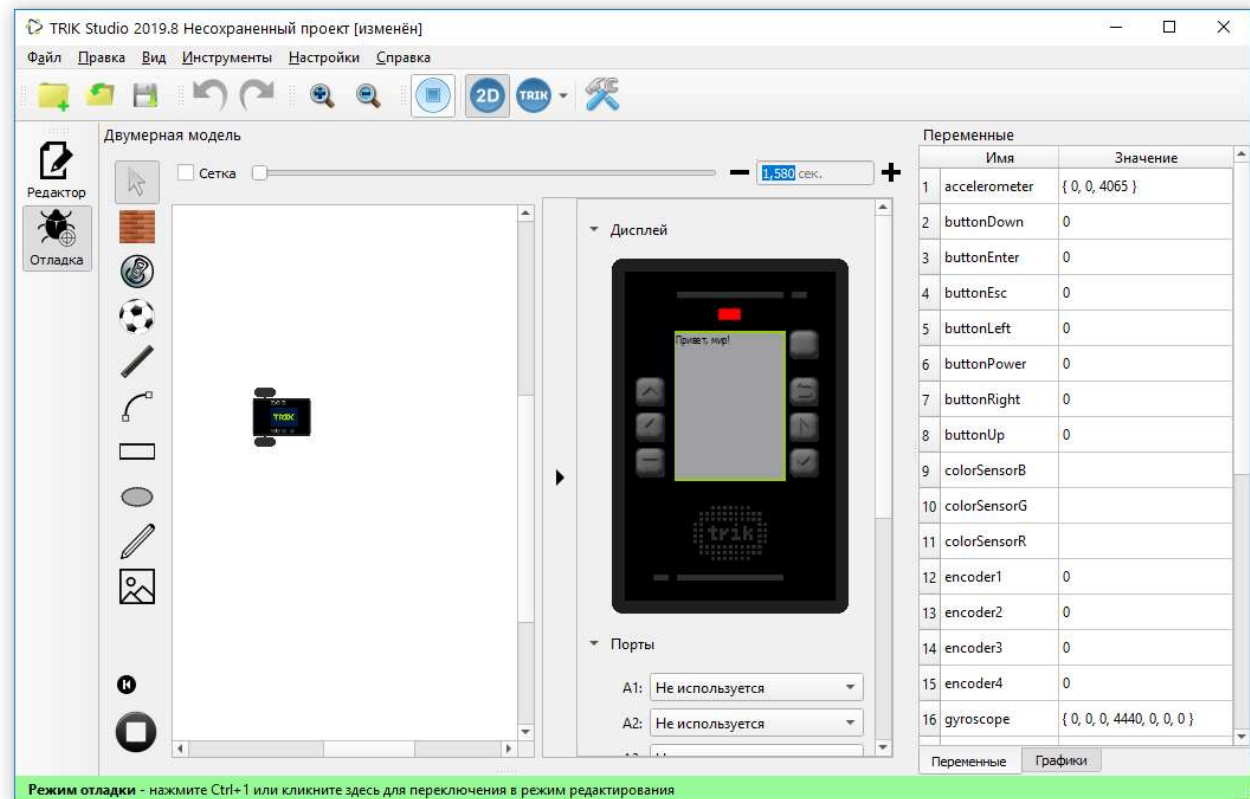
6. У блока «Таймер» только одно свойство – задержка в миллисекундах.

Установите 3000 мс.



Привет, мир!

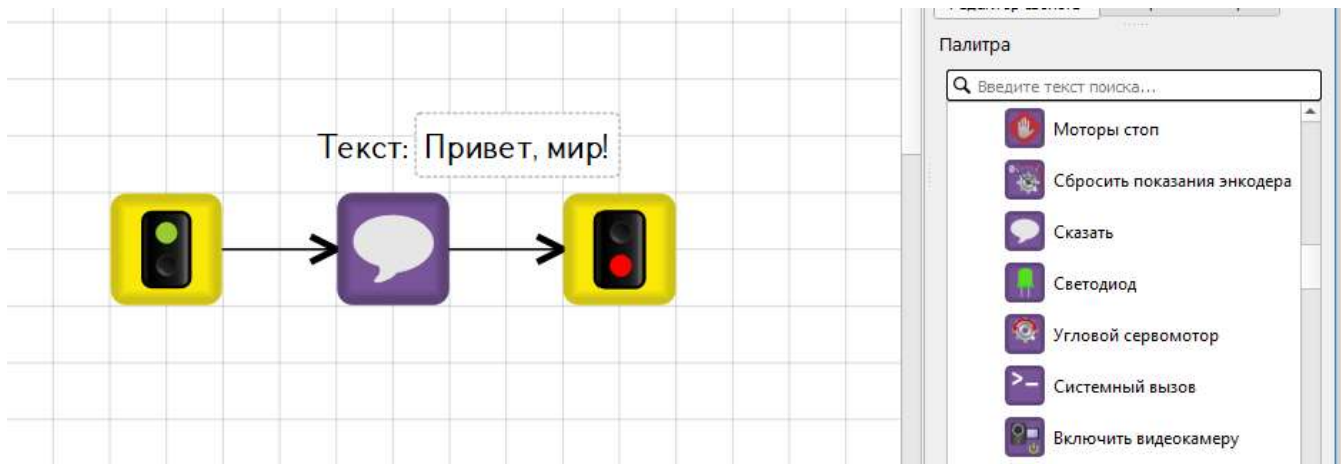
7. Перейдите в режим отладки, нажав на нижнюю полосу или сочетание клавиш **Ctrl+2**.
8. Запустите программу, нажав на кнопку **Play**.
9. На дисплее контроллера в верхнем левом углу должен отобразиться ваш текст.



Научим робота говорить!

Задача: сказать «Привет, мир!»

Используйте блок «Сказать». У него одно свойство: текст, который должен сказать робот.



В контроллер
ТРИК встроен
синтез речи.

Задания: Рисование

1. Поэкспериментируйте с координатами и текстом – посмотрите, что выходит.
2. Добавьте перед блоком «напечатать текст» блок «цвет фона». Задайте новый цвет.
3. Попробуйте использовать блок «цвет кисти».
4. Используйте в программе блоки рисования линии, эллипса, прямоугольника, чтобы изобразить смайлик на дисплее.

Параметры экрана (в пикселях):

- в TRIK Studio — 210×260

