



Eduardo G. Calderón

Edad: 26 años

Nac.: 24/05/1990

DNI: 34674495

CUIL: 20-34674495-3

Estado Civil: Soltero

Domicilio:

Monroe 4839, Villa
Urquiza, CABA

Contacto:

(+5411) 6106-3874

(+54) 4523-7656

egc.utnfrba@gmail.com

Eduardo González Calderón

Desarrollador de Software

Sobre Mi Tengo gran pasión por el desarrollo, y el efecto positivo que tiene el mismo en la vida de la gente. Soy muy responsable, y comprometido con el lugar donde trabajo. Presto gran atención al impacto que tiene mi trabajo en el resultado final. En general disfruto tanto de aprender cosas nuevas, como de ser más eficiente en las cosas que ya domino.

Experiencia

Mayo 2015 - Presente |Atos, Argentina

Puesto: Desarrollador Java Web

Incumbencias: Desarrollo y mantenimiento para un conjunto de aplicaciones de Volkswagen Argentina y Brasil. Aplicaciones con diversidad de temáticas; desarrollo y mantenimiento del sitio de Autoahorro y Extranet de Concesionarios, entrega de información a la UIF (Unidad de Información Financiera), manejo de stock en las plantas (generación de pedidos, aprobación ordenes de compra, pago a proveedores, etc.).

Tecnologías: Java, Maven, Spring, Apache Servicemix, Spring-MVC, Struts, JSF-Primefaces, Quartz, Hibernate, Mybatis, JasperReports, Flat-Pack, JavaDBF, Apache POI, SVN, GIT

Octubre 2013 - Mayo 2015 |CITEDEF, Argentina

Puesto: Desarrollador de Gráficos por Computadora C++

Incumbencias: Desarrollo y mantenimiento de un Motor de Gráficos por Computadora (Game Engine) y herramientas accesorias del mismo para simuladores de entrenamiento del ejército en el instituto CITEDEF. Participación en el desarrollo, instalación y mantenimiento de los simuladores NeoNahuel de tanques TAM, y SIMOA III de observación adelantada para la artillería terrestre.

Tecnologías: 3D-Max, Qt, Latex, DirectX 9, DirectX 11, C++, Openal, SVN, GIT, Doxygen

Septiembre 2012 - Octubre 2013 |Certant S.A., Argentina

Puesto: Desarrollador Java Web

Incumbencias: Desarrollo y mantenimiento de los productos "Estado de Cuenta", "Transferencias entre Cuentas Propias y a Terceros", y "Cuentas PAS"(Plan de Acreditación de Sueldos) para un proyecto de Plataforma E-Banking del banco Itaú de Uruguay

Tecnologías: javascript, jquery, json, css, html / jsp, xml, Spring/Struts, pl-sql (Oracle), Hibernate, Java, CVS

Enero 2011 - Marzo 2012 |BUGS S.R.L., Argentina

Puesto: Administrativo

Incumbencias: Tareas administrativas varias en una empresa familiar de control de plagas

Tecnologías: Office

Educacion

Marzo 2009 - Mayo 2016 |Universidad Tecnológica Nacional, Facultad Regional Buenos Aires (UTN-FRBA)

Carrera: Ingeniería en Sistemas de Información

Estado: Finalizado

Promedio: 7,4

Proyecto Final de Carrera - Red Social de Videos 360: Se desarrollo una aplicacion con funcionalidades similares a las de Facebook, con la salvedad que unicamente se publican videos. Posee un reproductor que permite visualizar videos capturados con camaras que filman en 360 grados. El mismo se vale del giroscopo del smartphone (o una combinacion de acelerometro y magnetometro en su defecto) para que el usuario pueda recorrer los 360 grados que ofrece cada cuadro del video, llevando puesto Google Carboard. Adicionalmente posee conectividad con algunos sitios como Facebook (se pueden compartir videos) y con Youtube (se pueden descargar videos). Se trata de una aplicacion que utiliza algunos conceptos de realidad virtual, combinados con otros de sistemas web de acceso masivo, y fue desarrollada para las plataformas Android, iOS y Windows Phone. Fueron empleados en su desarrollo Ionic Framework, y el Game Engine Unity para Front-End, y Ruby on Rails para Back-End

Marzo 2004 - Diciembre 2008 |Instituto Santa Ana y San Joaquín (ISASJ)

Carrera: Bachiller con Orientación en Turismo (Auxiliar en Turismo)

Estado: Terminado

Promedio: 7,8

Idiomas

Ingles |Instituto Cultural Argentino Norteamericano (ICANA)

Nivel Oral: Avanzado

Nivel Escritura: Avanzado

Nivel Lectura: Avanzado

Años Cursados: 5 años

Ultimo Uso: 1 Mes

Habilidades Técnicas

Lenguajes de Programación, Scripting y Texto Estructurado

	Cantidad de Tiempo	Tipo de Experiencia
C++	2 años	Laboral
Java	3 años	Academica y Laboral
C#	1 año	Academica
Php	6 meses	Academica
Javascript	1 año	Laboral
Transact-SQL	1 año	Academica
PL-SQL	1 año	Academica y Laboral
Html	1 año	Laboral
Css	1 año	Laboral
Groovy	6 meses	Academica
SmallTalk	6 meses	Academica
Haskell	6 meses	Academica
Prolog	6 meses	Academica
C	1 año	Academica
Xml	4 años	Academica y Laboral
Json	1 año	Laboral
Latex	2 años	Laboral
Pascal	6 meses	Academica

Plataformas de Desarrollo

- Windows XP/7/8
- Linux Ubuntu/Debian
- Android

Bases de Datos

- Oracle
- SQL-Server
- MySQL

Herramientas de Versionado

- SVN
- CVS
- GIT

Marcos de Desarrollo

- Spring/Struts MVC

Bibliotecas

- Qt
- DirectX 11
- Hibernate
- JSP
- DirectX 9
- OpenAl
- Jquery

Motor de Juegos

- Unity3D
- Ogre3D

Herramientas

- 3D-Max
- Blender
- Office
- Doxygen

Habilidades Blandas

Marzo 2015 - Octubre 2015 |CITEDEF, Argentina

Descripción: Curso de Instalación, Uso y Mantenimiento del simulador SIMOA III

Grupos de Artillería donde se dio:

Grupo de Artillería Blindado 11 - Piedra Buena, Santa Cruz

Grupo de Artillería Blindado 1 - Azul, Buenos Aires

Grupo de Artillería 3 - Paso de los Libres, Corrientes

Grupo de Artillería 6 - Zapala, Neuquen