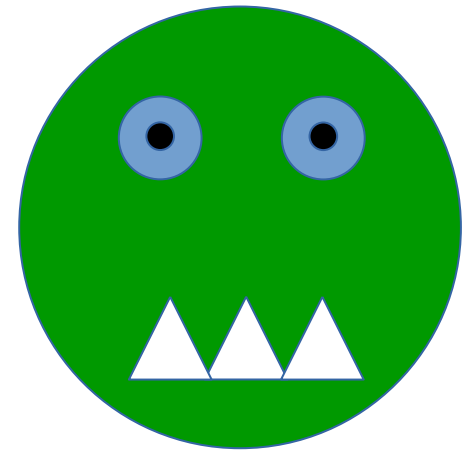
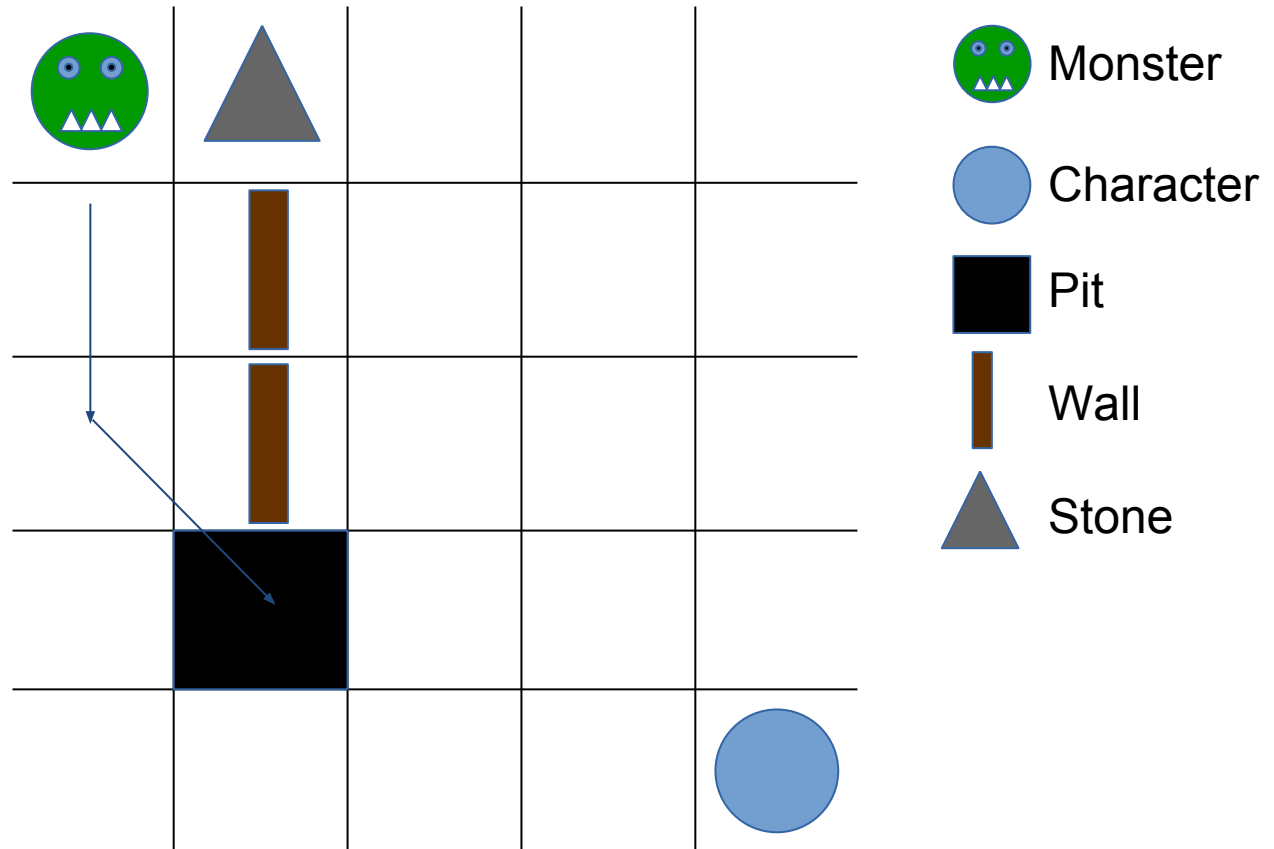


# Catch the Monster

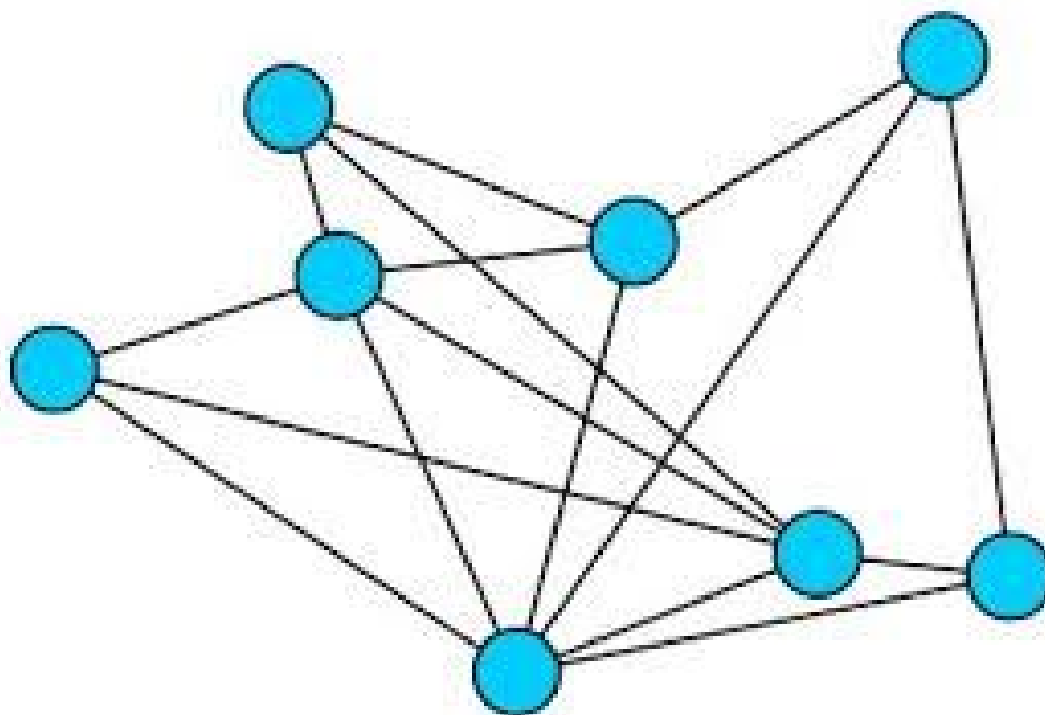
- Команда ЕГА
- Состав команды:
  - Им Евгений
  - Парамонов Антон
  - Эмдин Григорий
- ФМЛ №366



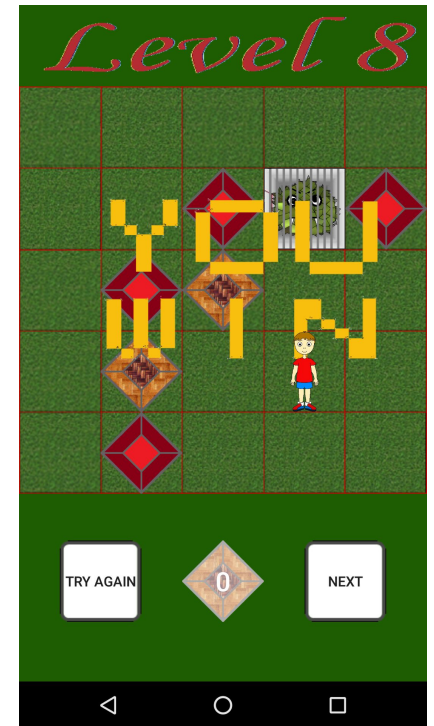
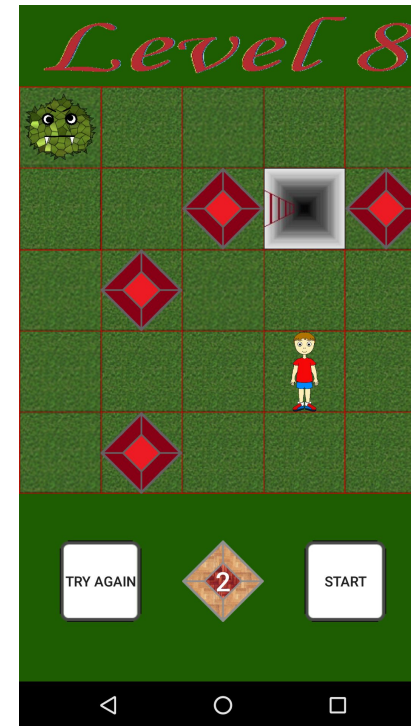
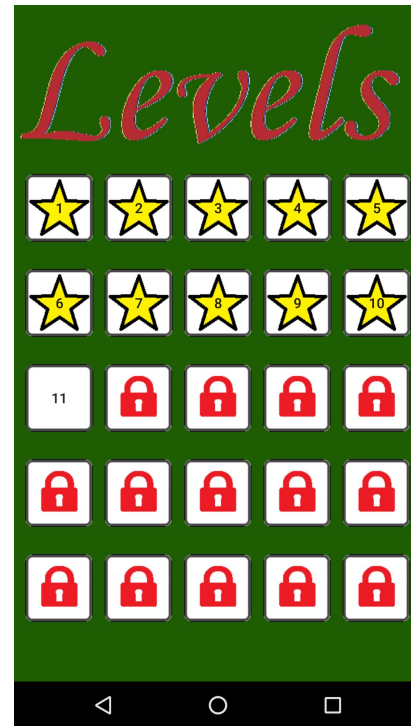
# Catch the Monster



Все поле – один граф, в котором монстр может перемещаться по соседним клеткам(в том числе соседним по углу). Монстр начинает идти только после того, как игрок выставил все элементы и нажал на кнопку старта. Монстр идет по кратчайшему пути(в случае наличия нескольких кратчайших путей, монстр выбирает тот, в котором нет ловушки)



# Игровой процесс



# Lessons learnt

- 1) Изучение структуры android
- 2) Создание приложения для Play market
- 3) Работа в команде
- 4) Быстрый поиск полезной информации
- 5) Выполнение поставленной задачи

## Links

<https://github.com/evgenyim/Catch-the-monster>