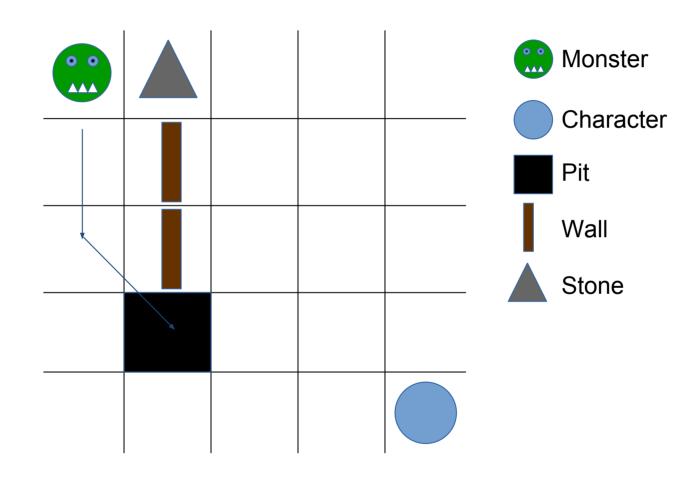
Catch the Monster

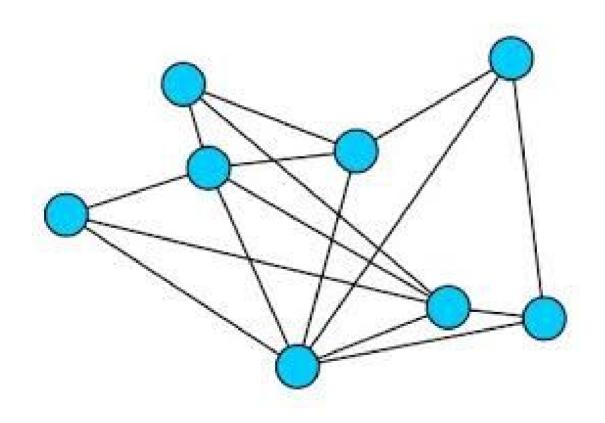
- Команда ЕГА
- Состав команды:
 - Им Евгений
 - Парамонов Антон
 - Эмдин Григорий
- . ФМЛ №366



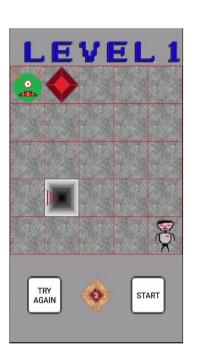
Catch the Monster



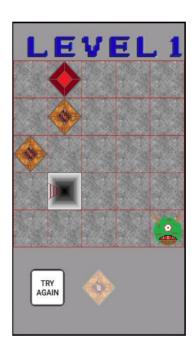
Все поле – один граф, в котором монстр может перемещаться по соседним клеткам(в том числе соседним по углу). Монстр начинает идти только после того, как игрок выставил все элементы и нажал на кнопку старта. Монстр идет по кратчайшему пути(в случае наличия нескольких кратчайших путей, монстр выбирает тот, в котором нет ловушки)



Игровой процесс









Lessons learnt

- 1) Изучение структуры android
- 2) Создание приложения для Play market
- 3) Работа в команде
- 4) Быстрый поиск полезной информации
- 5) Выполнение поставленной задачи

Links

https://github.com/evgenyim/Catch-the-monster