

# CENG 122

## Nesneye Yönelik Programlama Laboratuvarı

### LAB 10

10 Mayıs 2022

## 1 AMAÇ

- Kalıtımı öğrenme,
- is-a ilişkisini öğrenme,
- has-a ilişkisini öğrenme,
- Kalıtımın UML ile gösterimini öğrenme.

## 2 YAPILACAKLAR

- Animal
  - Animal ve Dog adlı iki farklı sınıf oluşturunuz.  
Animal sınıfı eat(): “eating” yazdıran bir public methoda sahip olmalıdır.  
Dog sınıfında ise tek bir public yöntemde havla(): “havlıyor...” yazdırmalıdır.  
Dog sınıfı, Animaldan miras almalı.
  - Animal sınıfı eat(): “eating” yazdıran bir public methoda sahip olmalıdır.  
Dog sınıfında ise tek bir public yöntemde havla(): “havlıyor...” yazdırmalıdır.  
Dog sınıfı, Animaldan miras almalı.  
Puppy ise Dog’dan miras almalı ayrıca weep(): ”weeping” yazdıran bir metoda sahip olmalıdır.
- ArrayList’in tüm işlevselliğine sahip bir RandomList sınıfı oluşturun.  
Rastgele bir öğeyi listeden çıkaran ve döndüren ek bir metot ekleyin.  
public metot RandomString ()

- Aşağıdaki UML diyagramına göre ilgili sınıfları oluşturunuz.

