#### CENG 114 BİLGİSAYAR BİLİMLERİ İÇİN AYRIK YAPILAR Doç. Dr. Tufan TURACI tturaci@pau.edu.tr

· Pamukkale Üniversitesi

Hafta 6

- Mühendislik Fakültesi
- · Bilgisayar Mühendisliği Bölümü

# Ders İçereği

- Boolean Fonksiyonlar
- Algoritma Analizi
  - --- Yürütme Zamanı
  - --- Karmaşıklık

## **Boolean Fonksiyonlar**

--- Boolean matematiği sayısal devrelerin çıkış ifadelerinin giriş değişkenleri cinsinden ifade edilmesi ve elde edilen ifadenin en basit haline ulaşması için kullanılmaktadır.

--- Sayısal olarak bir değişken veya fonksiyon iki değer alabilir. Bu değerler 1 veya 0 dır.

Halamda,	Ka	rdesi	nde	teo	lim ve	e köpeg	imde	bit v	ar olur	o olma	nasi
olayi haftanı	<u> </u>	yed)				sog idah	sevild .	verlms	+r.		
			Pazor	1051	Sali	Cosomba	Persbe	amo	C+esi	Res	
A: Halomda bit	Va		0		0	1	0	1	0	0	
B: Kordes imde	6#	vor	0		Φ	1	0	0	Φ	1	
c : Kedimde	11	//	0		1	1	0	0	0	1-	
	"	"	1:		1	1	P	1	0		
Asagidaki da	851	ndor	ام ره	かと	fade	esini ya	2.012	one and passed who give the wife	BLC 44.30 Expression regular		
i) Halamda ve k	0	lesimo	de 6	14	or A	B = 00	10000				

Asagidati önermderin Lotit ifadesini yazınız
Halamda ve kordesimale 614 var. A.B = 0010000
Halanda bit vor fakat kedimde yot A.Z = 0000100
Hallomin bitli forkat kordesimia bitsi 2 veya 7
Kordesimin bitli kedimin bitsiz veys tedimin bitti 7 A.B + B. E + C.A
halamin bitsiz
-0000100 +0000000 + 0100001
sall cuma pazor.

Eger alarm dügmesine basılı ve	kapı tapalı degilse veya soat 6'dan
soora ve pencere kapalı değilse	kapı tapalı değilse veya saat 6 dan alarm galor ifadesinin lojik fontsiyann
A: Düğmeye basıllı   F=A.B+C.D	
C: Sout 6 don sonra  D: Pencere Egpali	
F Alorm Galor	

## Önemli Teoremler

*Teo.*1) 
$$x_1 + 0 = x_1$$

$$Teo.2$$
)  $x_1 + 1 = 1$ 

$$Teo.3$$
)  $x_1 + x_1 = x_1$ 

$$Teo.4$$
)  $x_1 + \overline{x_1} = 1$ 

*Teo.*5) 
$$x_1.0 = 0$$

$$Teo.6$$
)  $x_1.1 = x_1$ 

$$Teo.7) x_1.x_1 = x_1$$

*Teo.*8) 
$$x_1 \cdot \overline{x_1} = 0$$

*Teo.*9) 
$$x_1 + x_1 \cdot x_2 = x_1$$

$$Teo.10$$
)  $x_1.(x_2 + x_3) = x_1.x_2 + x_1.x_3$ 

*Teo.*11) 
$$x_1 + x_1 \cdot x_2 = x_1 + x_2$$

*Teo*.12) 
$$x_1 \cdot (x_1 + x_2) = x_1$$

Teo.13a) 
$$x_1 + x_2 = x_2 + x_1$$

*Teo*.13*b*) 
$$x_1.x_2 = x_2.x_1$$

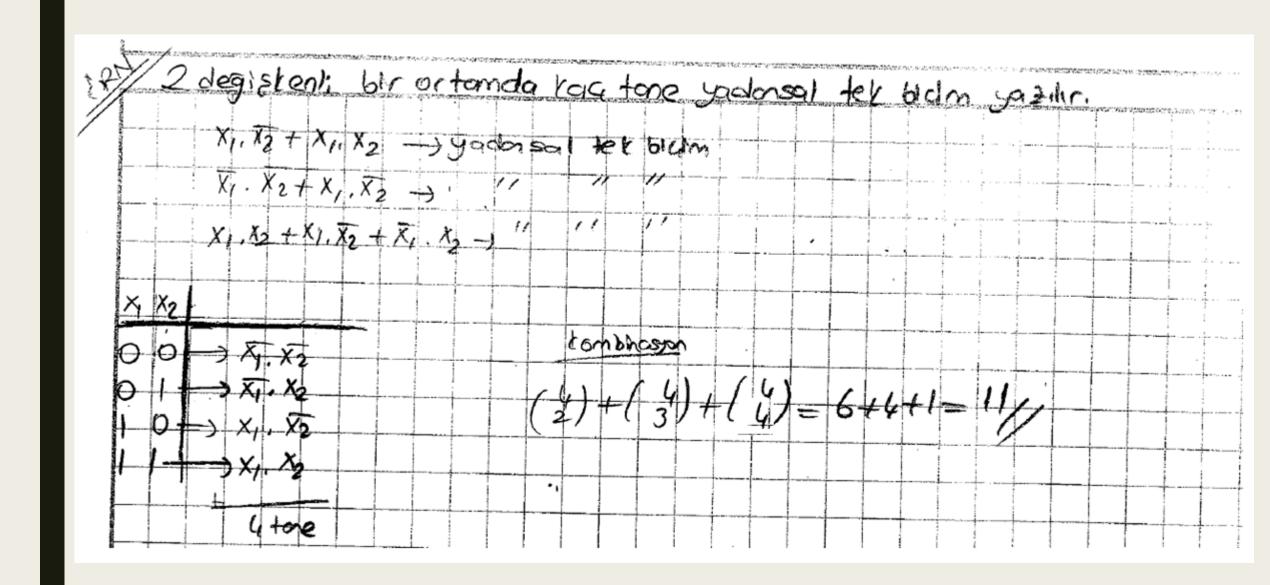
Teo.14) 
$$\overline{x_1 + x_2} = \overline{x_1}.\overline{x_2}$$

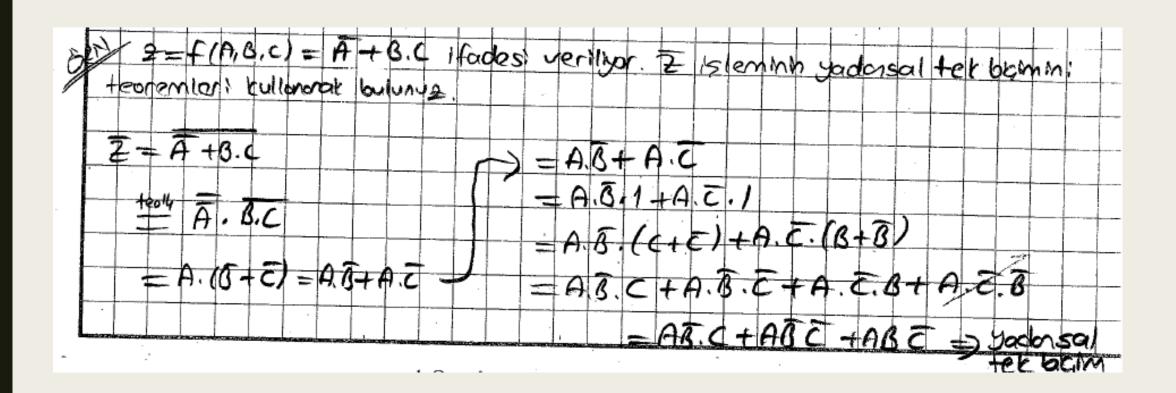
*Teo.*15) 
$$\overline{x_1.x_2} = \overline{x_1} + \overline{x_2}$$

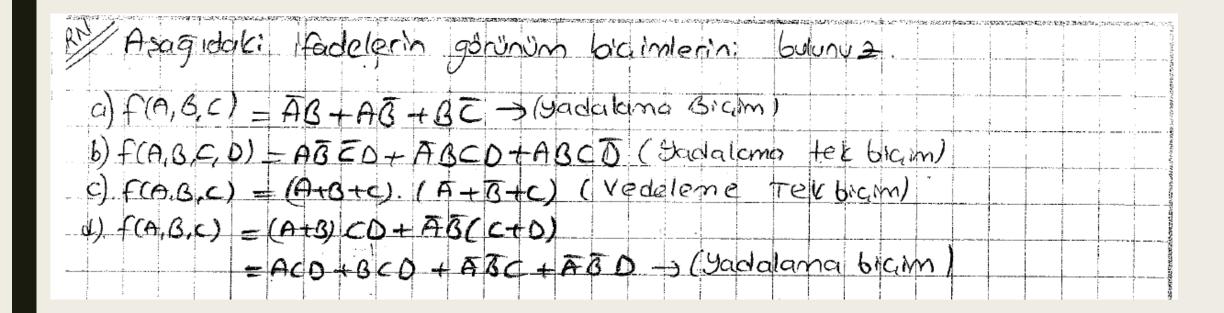
$$Teo.16$$
)  $= x_1$ 

Logik fonksiyon fadeleri	degistenlerin	degil, ve,	ya do iste	mleri ile	birlesmesino
rtaya Gikor. Bu ifadeler 3 forkli ge	ota toplanir			++	
) Doğul biçim Bir degisten e	izerine hichr	Islem uugi	ulan mamis	o la des	chan' ic acan
ifadeye dos	ial bigin dear			s eu degi,	seem reeres
	X . X2 + X3, X,	. X2 + X3			
) Madersal Bigim . !		-		-	1
Vedensel bigm.					
					1
ladasal Tek Bigim - V	redensel Tek	bigim _			C. C. C. C. C. C. C. C. C. C. C. C. C. C
					-
Jodalama bigimindeki bi	r fade üzerini	e "yado"	Islemi 1190	vilonos h	ec alt
adeye esas i fadenin yadı	on salling den	M.	1		
Medeleme bicimindeki	bir ifadenin i	sedne "V	e" Islem	una do on s	hanceld
adeshe esas ifadenn i		Neak	- James	39300	s ray an
	131	3			
F(x1, x2, x3) > x1. x2. x	3 => (Vedensel)				
	X3 = ) ( Yadon &				
1 1 1 2	- Codons	3V			

Jadonsal b centerin yada jadonsal tek b	degiller	i brifadenin rinin "ve "lenme	herbir yadansalı esi ile elde ed	ortomdaki tüm degis- lilmis ise bu ifadeye
		X1.X2.X3+X1.X2		(Yadasal tek bigim)
dogal yada	degillenn	nis bigimlannin	vedenseli orta	ndaki tüm dapiskenlerin He elde edilmis ise
by Hodeye	redensel	tek bigim don		ter bram)
		$+ x_2).(x_1+x_2).x_2$		ter bramderil. Son to X2-12 Her degin
Herbir Logic	r fonksiyo	nun redense		tek bigini vodor



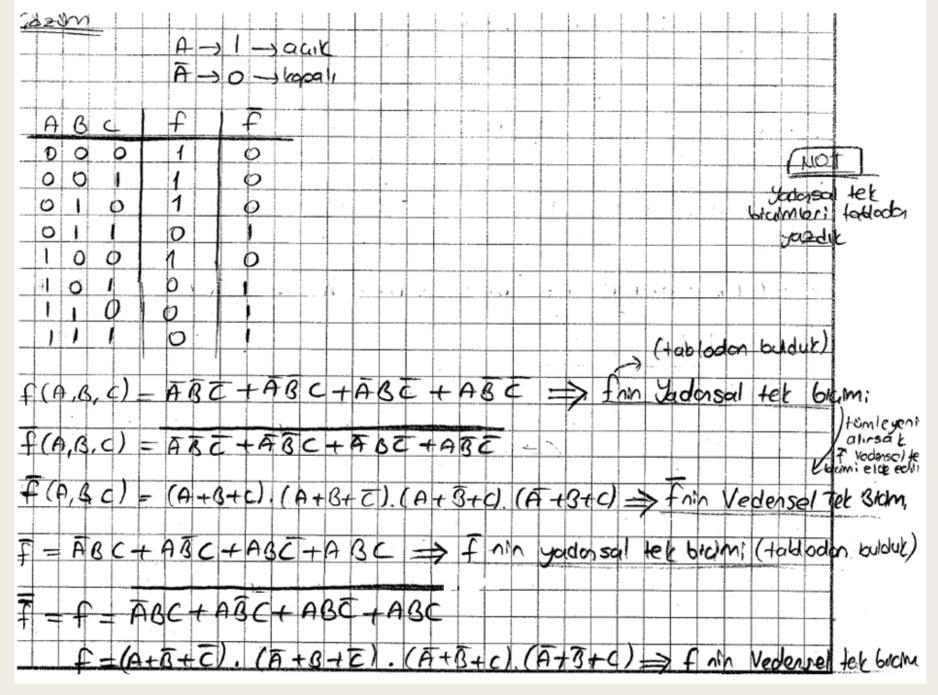




Bir sin fin gydin latilması 3 analytar ile kontrol ediliyor. Analytariarin enaz ikisi kapalı ise lambalar yanıyor Dizer durumlarda da lamba yanmıyor Sudurumda sinifin aydınlanmasını saşlayan latik forksiyon. ?

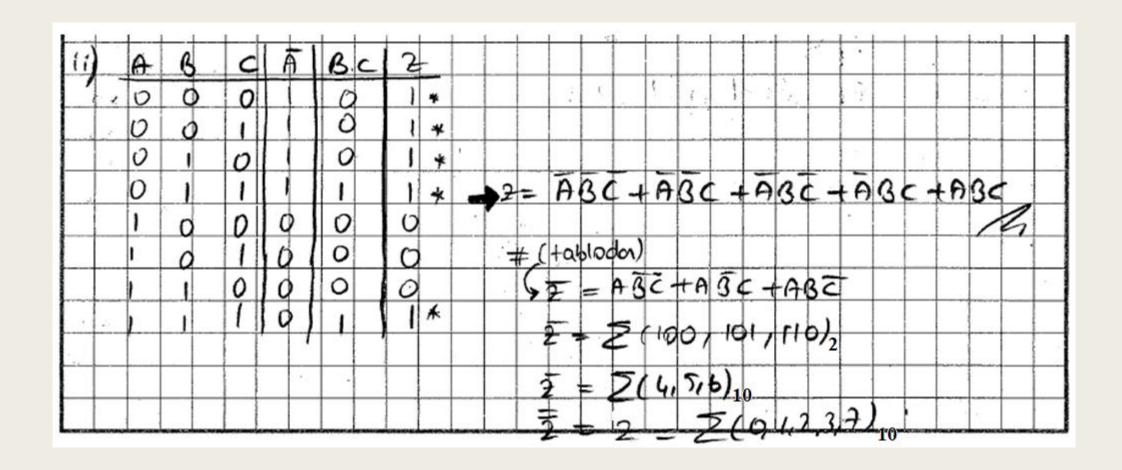
Aydınlanma forksiyonunun yadansal tek birgimin:

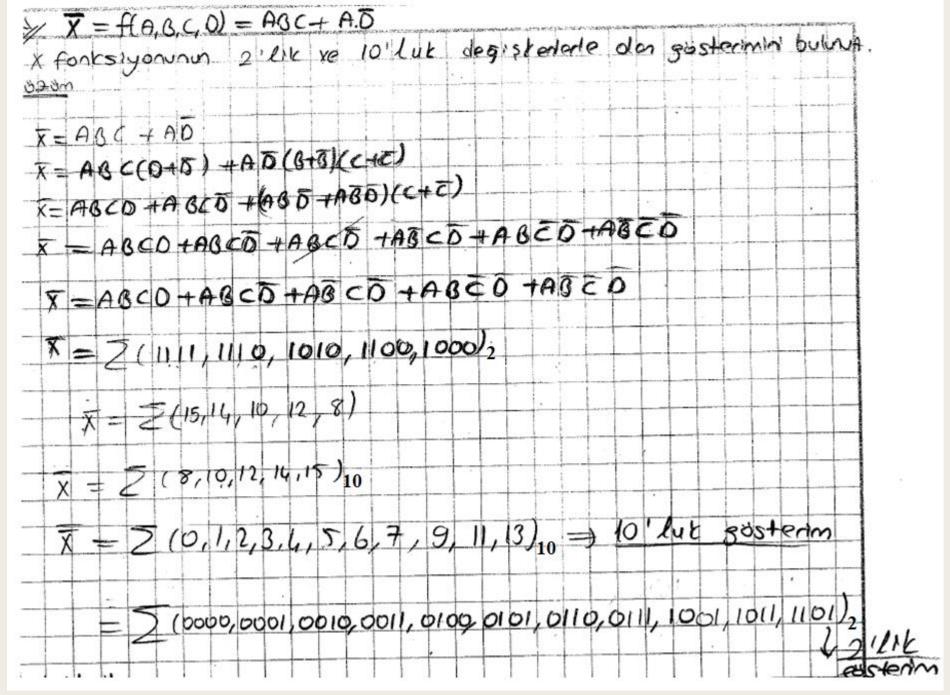
Aydınlanma forksiyonunun yedensel tek birgimin:

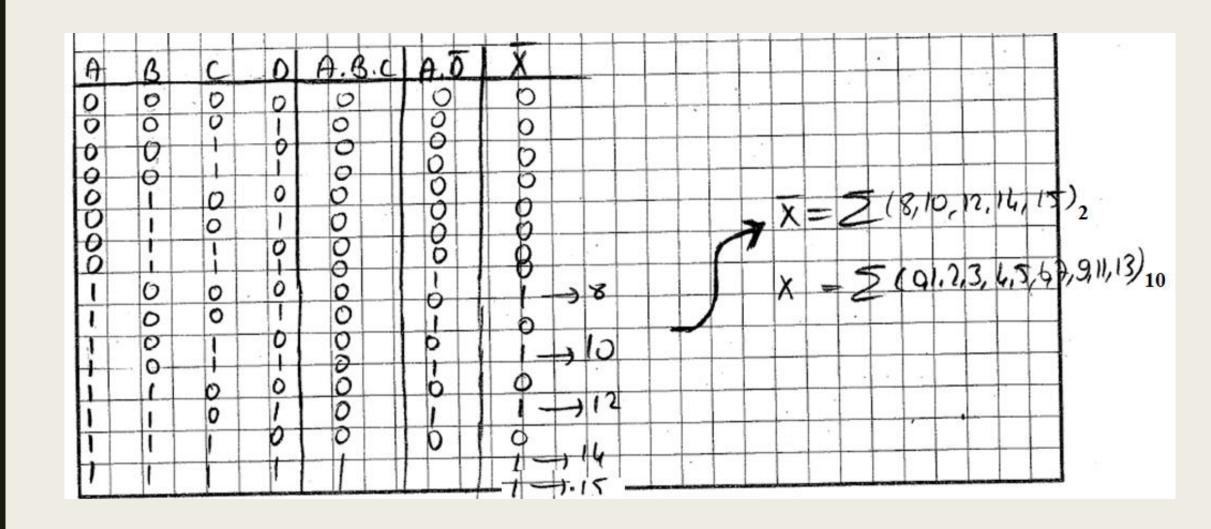


Janim Degerlerini S= 30,13 kumesinden olan degiskenlerin vedelennis yada yadalannış biçimlerinden oluşan ifadeler fonksiyon denr Fonksiyonların gerününderi 3 türlüdür 1) Degiskenlare göserm => X=ABC+ABC+ABC 1) 2' lik soster in => x = \(\sum\_{\text{tol}}\), \(\text{tol}\), \(\text{tol}\), (11) 10' luk gösterm => x= > (5,1,6)10 X = 2(1,5,6), (10 luk posterm) 2 = F(A,B,C) = A+B.C forks yourne i) Teoremler kullonarak 3 bicimde i fade edniz ii) tablo 1) 2 A (B+B) (C+C) + BC(A+A) teo4,6 (AB+AB). (C+E) + ABC +ABC +006 ABC + ABC + ABC + ABC + ABC + ABC 5 (011,010,001,000,111), (2 lik sösterim) 2 = 2 (3,2,1,0,7)

CENG 114-Bilgisayar Bilimleri için Ayrık Yapılar







## Algoritma ve Algoritma Analizi

Bir algoritma, bir problemi çözmek ya da bir işlevi hesaplamak için izlenecek sonlu, açıkça belirtilen talimat dizisidir.

#### Bir algoritma genel olarak

- Bir (birkaç) girdi alır.
- Sınırlı bir süre içerisinde komutlar bir çıktı üretmektedir.

Etkili bir talimat, temelde kalem ve kağıt kullanarak gerçekleştirmenin mümkün olduğu kadar basit bir işlemdir.

# Algoritmaları İfade Etmek

#### Algoritmalar şu şekilde gösterilebilir:

#### doğal diller

- ayrıntılı ve belirsizdir.
- nadiren karmaşık veya teknik algoritmalar için kullanılır.

#### ■ Pseudocode(sözde kod), akış diyagramları:

- --- algoritmaları ifade etmek için yapısal yöntemlerdir.
- -- doğal dilde ifadelerde belirsizliklerden kaçınır.
- --- belirli bir uygulama dilinden bağımsızdır.

#### **■** Programlama dilleri:

- --- algoritmaları bir bilgisayar tarafından yürütülebilecek biçimde ifade etmeyi amaçlar.
- algoritmaları belgelemek için kullanılabilir.

## Örnek:

Problem: Sıralanmamış bir listede en büyük elemanı bulmak

Fikir: Her elemana bir kere bakmak.

#### Doğal Dil:

- Listedeki ilk elemanın en büyük olduğunu varsay.
- Listenin sonuna kadar daha büyük bir sayı var mı diye arat.
- Liste tarama işlemi bittiğinde en son not edilen en büyük elemandır.

# Örnek:

#### Sözde Kod:

```
Algorithm LargestNumber

Input: A non-empty list of numbers L.

Output: The largest number in the list L.

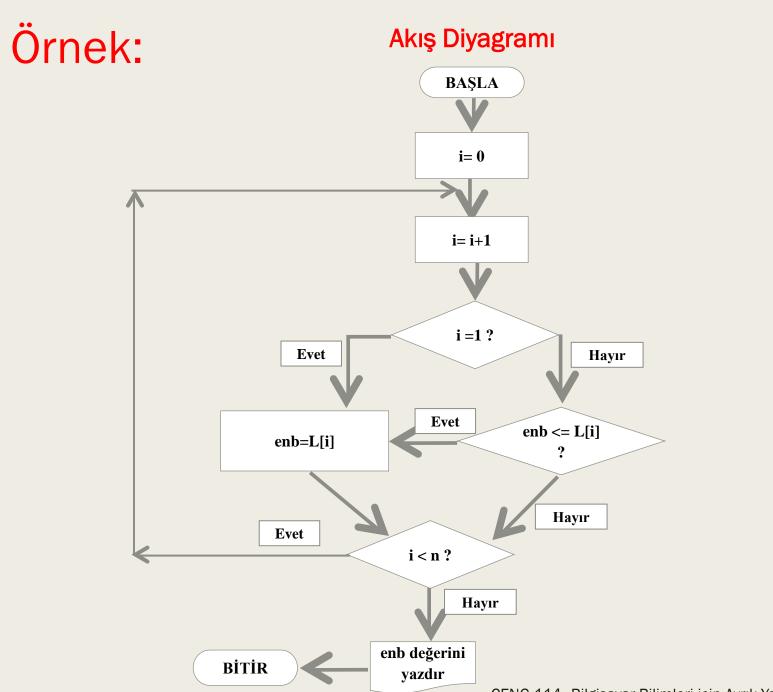
largest \leftarrow L_0

for each item in the list L_{i \ge 1}, do

if the item > largest, then

largest \leftarrow the item

return largest
```

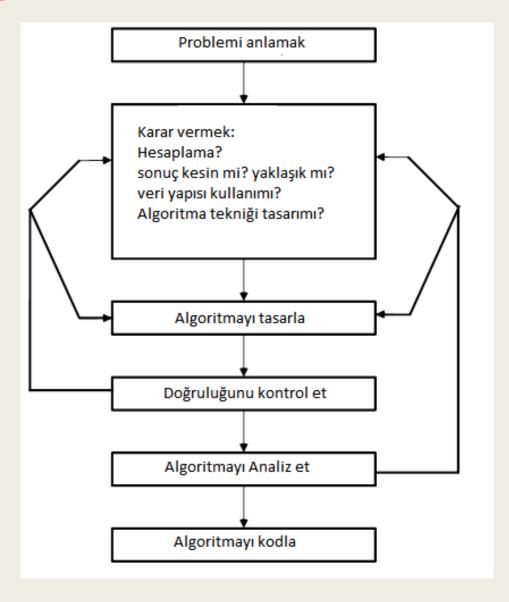


CENG 114-Bilgisayar Bilimleri için Ayrık Yapılar

# Algoritmanın Özellikleri

- **■** Effectiveness (Etkinlik)
  - Talimatlar basit olmalı.
  - kalem ve kağıtla yapılabilir.
- Definiteness (Kesinlik)
  - Talimatlar net
  - Anlamı tek olmalıdır.
- Correctness (Doğruluk)
  - Algoritma doğru cevabı verir (Olası tüm durumlar için)
- Finiteness (Sonluluk)
  - Algoritma makul sürede durmalı ve bir çıktı üretmelidir.

# Algoritma Tasarım Süreci



# Algoritmaların Analizi

- Bir algoritmanın complexity'sini (karmaşıklığı) çalışma
  - Algoritma ne kadar iyi?
  - Diğer algoritmalarla karşılaştırma işlemi nasıl yapılacak?
  - En iyi yazılabilecek algoritma bu mudur?
- Karmaşıklık
  - Alan Karmaşıklığı
    - Bit sayısı
    - Eleman sayısı
  - Zaman Karmaşıklığı
    - Toplamda çalıştırılacak işlem sayısı
      - Modele göre değişir
      - RAM

## Algoritmaların Run-Time (Çalışma Zamanı) Analizi

■ Algoritma karmaşıklığı, problemin boyutunu gösteren parametre n' nin bir fonksiyonu olarak hesaplanabilmektedir.

■ Zaman karmaşıklığı, T (n), algoritmanın en önemli işlemi olan - temel işlem olarak adlandırılan – işlemin çalıştırılma sayısı olarak hesaplanabilir.

■ Space (Alan) karmaşıklığı, S (n), genellikle algoritmanın yürütülmesi sırasında kullanılan bellek alanının büyüklüğü olarak hesaplanır.

#### Tablo Metodu

■ Tablo Metodu, bir algoritmanın karmaşıklığını hesaplamak için kullanılır

Örnek: Bir dizinin elemanlarını toplama

Kaç işlem yapılır? T(n)=3n+4 (Yürütme zamanı)

## Tablo Metodu

#### ■ Örnek:

#### **Matris Toplama**

a, b, c 'nin mxn boyutunda matrisler olduğunu varsayalım.

	işlem	toplam
for (i=0; i <m; i++)="" td="" {<=""><td>1+m+1+m</td><td>2m+2</td></m;>	1+m+1+m	2m+2
for (j=0; j <n; j++)="" td="" {<=""><td>m(1+n+1+n)</td><td>2mn+2m</td></n;>	m(1+n+1+n)	2mn+2m
$c[i,j] = a[i,j] + b[i,j] $ }	mn	mn
		3mn+4m+2

Eğer m=n ise  $T(n) = 3n^2 + 4n + 2$  (Yürütme zamanı)

# Asimptotik Notasyon Ve Temel Verimlilik Sınıfları (Büyüme Sırası) Order of growth

■ En önemlisi :  $n\rightarrow\infty$ 'a giderken algoritmanın performansı hangi sınırlarda bunu anlayabilmektir.

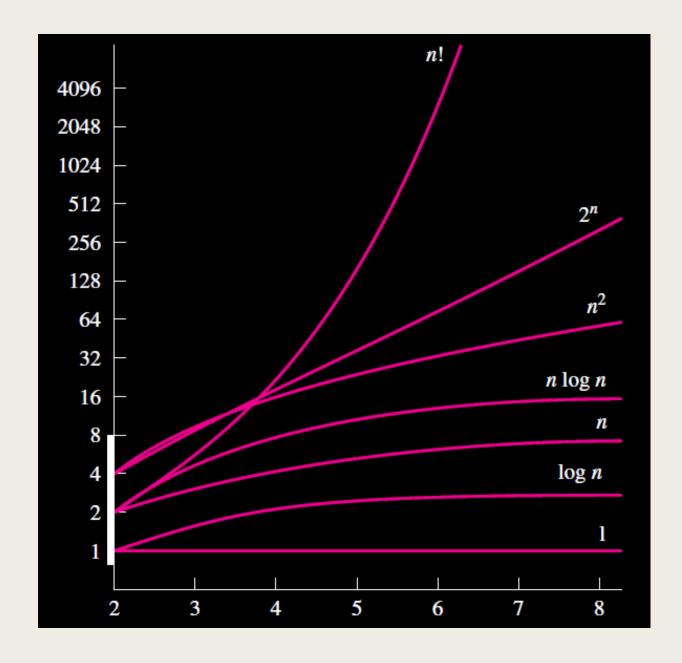
#### ■ Örnek:

- İki katı kadar hızlı bir bilgisayarda algoritma ne kadar hızlanıyor?
- Girdi boyutu iki katına çıktığında algoritma ne kadar yavaşlıyor?

## $n \to \infty$ giderken bazı önemli fonksiyonların değerleri

Tablo: Algoritma analizi için bazı	önemli fonksiyonların değerleri
------------------------------------	---------------------------------

n	$\log_2 n$	n	$n \log_2 n$	$n^2$	$n^3$	$2^n$	n!
10	3.3	$10^{1}$	$3.3 \cdot 10^{1}$	10 <sup>2</sup>	$10^{3}$	$10^{3}$	$3.6 \cdot 10^6$
$10^2$	6.6	$10^{2}$	$6.6 \cdot 10^2$	$10^{4}$	$10^{6}$	$1.3 \cdot 10^{30}$	$9.3 \cdot 10^{157}$
$10^{3}$	10	$10^{3}$	$1.0 \cdot 10^4$	$10^{6}$	$10^{9}$		
$10^{4}$	13	$10^{4}$	$1.3 \cdot 10^5$	$10^{8}$	$10^{12}$		
$10^{5}$	17	$10^{5}$	$1.7 \cdot 10^6$	$10^{10}$	$10^{15}$		
10 <sup>6</sup>	20	$10^{6}$	$2.0 \cdot 10^7$	10 <sup>12</sup>	$10^{18}$		



CENG 114-Bilgisayar Bilimleri için Ayrık Yapılar

#### Örnek:

- $\blacksquare$  2^100'ü hesaplamak saniyede 10<sup>12</sup> işlem yapan bir bilgisayar için 4x10<sup>10</sup> yıl alacaktır.
- Bu, 100! Değerini hesaplamak için gereken süreden kısadır. Fakat, 100!i hesaplamak ise dünya gezegeninin tahmini yaşından 4,5 milyar (4.5 .10<sup>9</sup>) yıl daha uzundur.
- 2<sup>n</sup> ve n! fonksiyonlarının büyüme sıraları arasında muazzam bir fark vardır.

# Asimptotik Büyüme Dereceleri

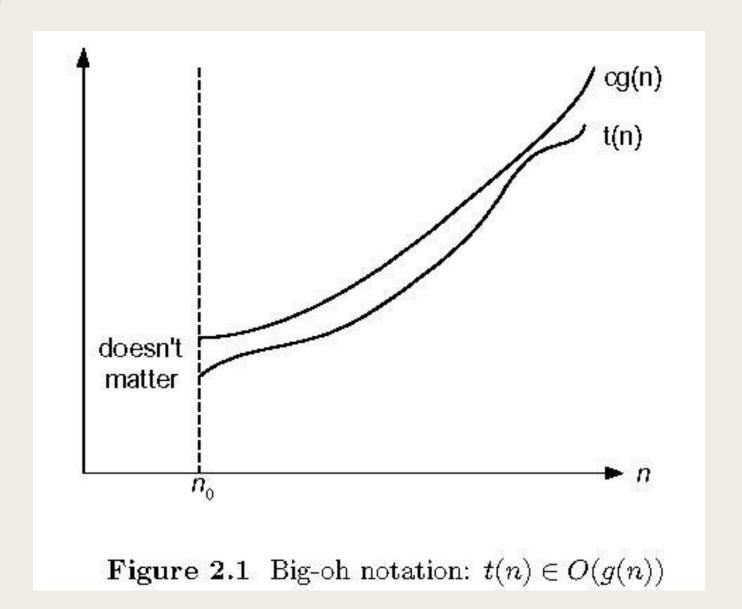
```
Asimbotile Analiz
n -> 00 iken T(n)'nin bügimesi nebifi
 Asimblike Notosyon
  Búsik O Búsik Teta
(Big O) (Big Omega) (Theta)
O Notasyons (DS+ Simr)
1 Notasyans (Alt Since)
O Notosypou (SIKI SIMI, Ortolona durum)
  Kısaltmalar ve Anlamları
                                bin \Theta(n^2) algoritmessadon daha hielidir.
```

## Asimptotik Büyüme Dereceleri

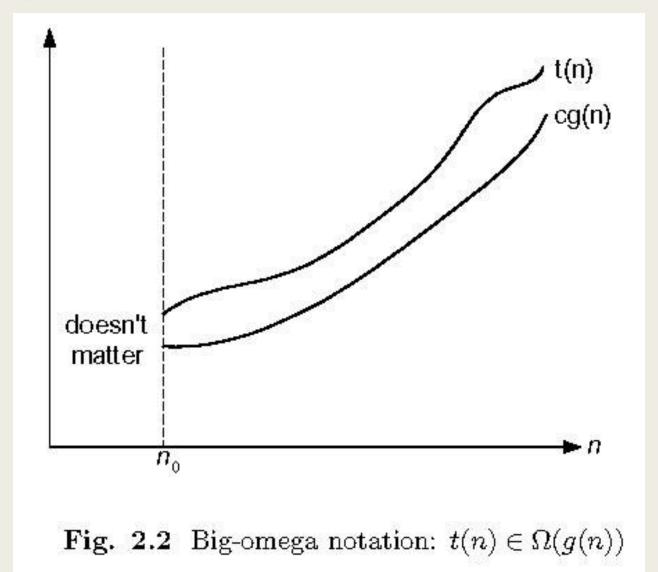
Fonksiyonların büyüme hızlarını karşılaştırmak için kullanılan, sabit çarpanları ve küçük girdi boyutlarını yok sayan bir yöntem.

- lacksquare O(g(n)): g(n) fonksiyonundan daha hızlı büyümeyen f(n) fonksiyonlarını kapsar.
- ullet  $\Theta(g(n))$ : g(n) fonksiyonları ile aynı derecede büyüyen f(n) fonksiyonlarını gösterir.
- $\blacksquare$   $\Omega(g(n))$ : en az g(n) fonksiyonları kadar hızda büyüyen f(n) fonksiyonlarını belirtmek için kullanılır.

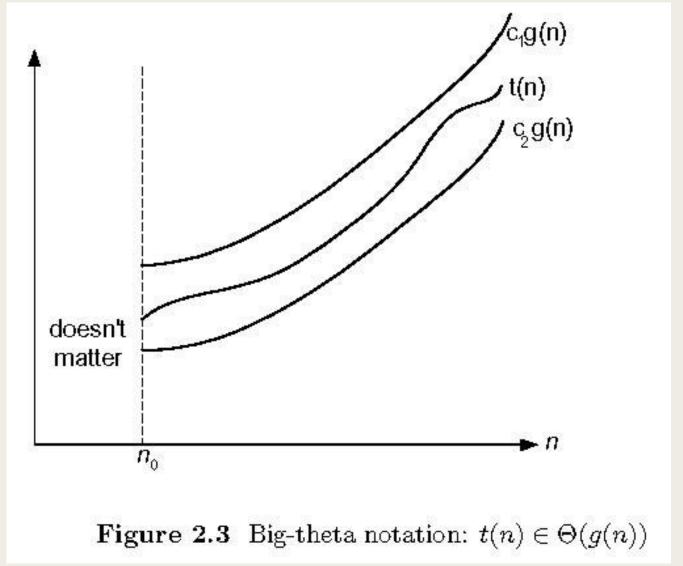
# Big-oh



# Big-omega



# Big-theta



# Asimtotik Notasyonların Grafik Üzerinde Gösterimi



# Big O Formal Tanımı

**Tanım:**  $f(n) \in O(g(n))$  ise, f(n) fonksiyonunun büyüme derecesi, g(n)'in büyüme sabit bir sayı ile çarpımının büyüme derecesinden küçüktür.

$$f(n) \le c g(n)$$
,  $\forall n \ge n_0$ 

Eşitsizliğini sağlayan pozitif bir sabit c ve pozitif bir tamsayı  $n_0$ vardır.

- --- O notasyonu ilk olarak alman Matematikçi Bochmann tarafından 1894 yılında tanımlanmıştır.
- Algoritmanın en kötü durum analizini yapmak için kullanılan notasyondur.

#### Örnek:

$$T(n)=3n+8=O(n)$$
 dir.  $(3n+8\in O(n))$   
 $3n+8<=c*n$   
 $n>=1$  için  $3n+8<=3n+8n<=11n$  (c=11,  $n_0=1$ )  
 $n>=4$  için  $3n+8<=5n$  (c=5,  $n_0=4$ )  
Diğer c ve  $n_0$  değerleri bulunabilir.

### Örnek:

$$T(n)=3n+8= O(n^2) \text{ dir.}$$
  $(3n+8 \in O(n^2))$   
 $3n+8 <= c*n^2$   
 $n>=5 \text{ için } 3n+8 <= c*n^2 \text{ } (c=1, n_0 =5)$   
 $n>=3 \text{ için } 3n+8 <= c*n^2 \text{ } (c=2, n_0 =3)$   
Diğer c ve  $n_0$  değerleri bulunabilir.

### Örnek:

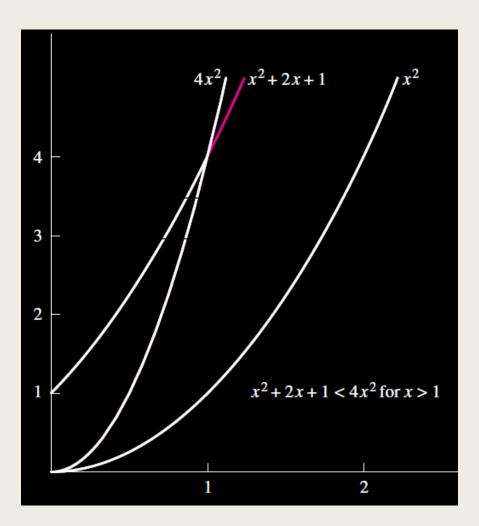
- $f(x) = x^2 + 2x + 1$  is  $e(x^2)$  dir.
- Eğer x>1 ise  $x< x^2$  dir ve, eğer x>1 ise  $1< x^2$  dir.
- Çünkü:

$$0 \le x^2 + 2x + 1 \le x^2 + 2x^2 + x^2 = 4x^2$$

x>1 olduğu her değer için

■ Böylece, c = 4 ve  $n_0 = 1$  alınırsa  $f(x) \in O(x^2)$  elde edilir.

# Grafiği



### Örnek:

Anxim ve Britist Limite Corpus Somethin your bur old yorking ve Zomen
Learner William Resoptoymiz

promise motors (intorneyin, o, c); 163230, EDE 030, EDGOD C530,4 The standard of the major of the standard of the standard of the major of the major of the major of the standard of the stand C CVICEJ:= Crespable -> N.C

CENG 114-Bilgisayar Bilimleri için Ayrık Yapılar

$$T(m,n,r) = 2n+2+(2r+2)-n+n,r+(2m+2),r,n+n,m,r+r,n$$

$$= 3mnr+6nr+6n+2$$

$$T(n) = 3n^{3}+6n^{2}+(4n+2)$$

$$T(n) = 3n^{3}+6n^{2}+(4n+2)$$

$$T(n) = 3n^{3}+6n^{2}+(4n+2)$$

#### Önemli Teoremler

$$\frac{1}{100!} = \frac{1}{100!} em: Ela tru) = O(214)) " HM = O(614)) =) (fr)(r)= 0((9.0)(1)) isport f(n)=0(s(n)) =) 3k, m, 2 4n2m, 16(n)/2 E(s(n)) h(n) = O(e(n)) =) 28, m2; 4n3m2, |h(n) < 1 |e(n)| M = wox Ewvins } =) Auguston; (f(n).n(n)) < (f(n)). | h(n)) < k. (s(n)). + (le(n)) = =>(f.n)(n) -0((9.e)(n))

CENG 114-Bilgisayar Bilimleri için Ayrık Yapılar

#### Çalışma Sorusu:

$$\frac{100^{n}e^{-1}}{E^{n}r} p(n) = a_{k}n^{k} + a_{k+1}n^{k-1} + \dots + a_{2}n^{2} + a_{1}n + a_{3}$$

$$=) p(n) = O(n^{k}) \cdot dN.$$

$$Kanit ??$$

## Bazı Önemli Fonksiyonların Büyüme Dereceleri

■ Tüm logaritmik fonksiyonlar log<sub>a</sub> n aynı asimptotik sınıfa sahiptir.

 $O(\log n) \log a ritmanın tabanı <math>a > 1$  önemli değil.

- Aynı derece k'ye sahip olan tüm polinomlar aynı asimptotik sınıfa sahiptir. :
- $a_k n^k + a_{k-1} n^{k-1} + ... + a_0 \in O(n^k)$
- $\blacksquare$  Üstel fonksiyonlar  $a^n$ , a değerine göre farklı büyüme sınıfına aittir.
- order  $\log n$  < order  $n^{\alpha}$  ( $\alpha$ >0) < order  $a^n$  < order n! < order  $n^n$

# Temel Asimptotik Verimlilik Sınıfları

1	sabit
log n	logaritmik
n	lineer
$n \log n$	<i>n</i> -log- <i>n</i> or linerritmetik
$n^2$	quadratic
$n^3$	kübik
<b>2</b> <sup>n</sup>	üstel
n!	faktoriyel

## $\Omega$ - Formal Tanımı

■ Tanım:  $f(n) \in \Omega(g(n))$  ise, f(n) fonksiyonunun büyüme derecesi, g(n)'in sabit bir sayı ile çarpımının büyüme derecesinden büyük veya eşittir.

$$f(n) \ge c g(n)$$
,  $\forall n \ge n_0$ 

Eşitsizliğini sağlayan pozitif bir sabit c ve pozitif bir tamsayı  $n_0$  vardır.

Örn: 
$$T(n)=3n+5 \in \Omega(n)$$

$$3n+5 >= 3n$$
, tüm  $n>=1$  için sağlanır (c=3,  $n_0=1$ )

Track: 
$$n = \Omega(1gn)$$
 'dir.

$$f(n) \qquad g(n)$$

$$c.g(n) \leq f(n)$$

$$1.1gn \leq n$$

$$n=2icin \qquad 1 \leq 2 \quad L$$

$$c=1 \quad ve \quad \forall n \geq no \quad i \neq in \quad , \quad c. \quad gn \leq f(n)$$

$$OUJondon \qquad f(n) = \Omega(1gn) \quad dir.$$

$$n = \Omega(1gn) \quad dir.$$

Çalışma Sorusu: 
$$n^3 = \Omega(n^2)$$
 ?

## 

■ Tanım:  $f(n) \in \Theta(g(n))$  ise, f(n) fonksiyonunun büyüme derecesi, g(n) fonksiyonun bir sabit katından yüksek aynı zamanda g(n) fonksiyonun bir sabit katından da düşük olmaktadır.

$$c_1 g(n) \le f(n) \le c_2 g(n), \forall n \ge n_0$$

Eşitsizliğini sağlayan pozitif sabit  $c_1$ ,  $c_2$  sayıları ve pozitif bir tamsayı  $n_0$  vardır.

 $\Theta(g(n)) = O(g(n)) \cap \Lambda(g(n))$  ; i.e.

Hemaltten, nem de jetten sinitidir.

2 N2+ N-3 = ⊖(N2) gir

#)

O notosyonnde kücüle terinler ihmel edilir

Örnek:  $\frac{1}{2}n^2 - 2n \in \Theta(n^2)$  olduğunu gösteriniz.

$$f(n) = \frac{1}{2}n^{2} - 2n \qquad g(n) = n^{2} \quad dir.$$

$$c_{1}.g(n) \leq f(n) \leq c_{2}.g(n) \quad \forall n \geq n_{0}$$

$$c_{1}.c_{2} \geq 0$$

$$c_{1}.c_{2} \geq 0$$

$$c_{1}.c_{2} \geq 0$$

$$c_{1}.c_{2} \geq 0$$

$$c_{1}.c_{2} \geq 0$$

$$c_{1}.c_{2} \geq 0$$

$$c_{1}.c_{2} \geq 0$$

$$c_{1}.c_{2} \geq 0$$

$$c_{1}.c_{2} \geq 0$$

$$c_{1}.c_{2} \geq 0$$

$$c_{1}.c_{2} \geq 0$$

$$c_{1}.c_{2} \geq 0$$

$$c_{1}.c_{2} \geq 0$$

$$c_{1}.c_{2} \geq 0$$

$$c_{1}.c_{2} \geq 0$$

$$c_{1}.c_{2} \geq 0$$

$$c_{1}.c_{2} \geq 0$$

$$c_{2}.c_{3} \geq 0$$

$$c_{3}.c_{4} \geq 0$$

$$c_{3}.c_{4} \geq 0$$

$$c_{4}.c_{5} \geq 0$$

$$c_{5}.c_{5} \geq 0$$

$$c_{6}.c_{5} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{6} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7}.c_{7} \geq 0$$

$$c_{7$$

Bäylece: 
$$C_2 = \frac{1}{2}$$
 >0  $n_0 = \beta$  ifin  $C_1 = \frac{1}{4}$  >0

# Kaynaklar

- *Discrete Mathematics and Its Applications*, Kennet H. Rosen (Ayrık Matematik ve Uygulamaları, Kennet H. Rosen (Türkçe çeviri), Palme yayıncılık)
- Discrete Mathematics: Elementary and Beyond, L. Lovász, J. Pelikán, K. Vesztergombi, 2003.
- *Introduction to Algorithms*, T.H. Cormen, C.E. Leiserson, R.L. Rivest, C. Stein, 2009.
- Introduction To Design And Analysis Of Algorithms, A. Levitin, 2008.