CENG 114 BİLGİSAYAR BİLİMLERİ İÇİN AYRIK YAPILAR Doç. Dr. Tufan TURACI tturaci@pau.edu.tr

· Pamukkale Üniversitesi

Hafta 5

- Mühendislik Fakültesi
- · Bilgisayar Mühendisliği Bölümü

Ders İçereği

- İkilik, Onluk, Onaltılık tabanda sayıların yazılımı
- Fonksiyonlar
- Rekürsif Fonksiyonlar ve Rekürsif Algoritmalar

İkilik Tabandan Onluk Tabana Sayıların Çevrilmesi

$$(abcde)_2 = a.2^4 + b.2^3 + c.2^2 + d.2^1 + e.2^0 (a,b,c,d,e \in \{0,1\})$$

 $(10011)_2 = 1.2^4 + 0.2^3 + 0.2^2 + 1.2^1 + 1.2^0 = 19$

Sözde Kodu veya Program Nasıl yazılabilir?

```
C kodu:
#include<stdio.h>
#include<conio.h>
#include<math.h>
int main()
\{ \text{ int } s = 0, \text{ bd} = 0, \text{ kat} = 0, \text{ top} = 0 \}
 printf("2 lik tabanda sayiyi giriniz: ");
 scanf("%d", &s);
  while (s > 0)
     bd = s \% 10:
     if (bd>=2) { printf("Sayi ikilik tabanda degildir...\n");
                  goto son;}
     s = s/10;
     top = top + bd * pow(2,kat);
     kat++;
  printf("Sayinin 10 luk tabandaki karsiligi: %d\n",top);
  son:
  getch ();
  return 0;
```

```
2 lik tabanda sayiyi giriniz: 10011
Sayinin 10 luk tabandaki karsiligi : 19
```

```
2 lik tabanda sayiyi giriniz: 00111
Sayinin 10 luk tabandaki karsiligi : 7
```

```
2 lik tabanda sayiyi giriniz: 12001
Sayi ikilik tabanda degildir...
```

```
2 lik tabanda sayiyi giriniz: 100532
Sayi ikilik tabanda degildir...
```

İstenilen Tabandan Onluk Tabana Sayıların Çevrilmesi

$$(abcde)_t = a.t^4 + b.t^3 + c.t^2 + d.t^1 + e.t^0 (a,b,c,d,e \in \{0,1,2,...,t-1\})$$

 $(12003)_5 = 1.5^4 + 2.5^3 + 0.5^2 + 0.5^1 + 3.5^0 = 878$
 $(121)_3 = 1.3^2 + 2.3^1 + 1.3^0 = 16$

Sözde Kodu veya Program Nasıl yazılabilir?

C kodu:

```
#include<stdio.h>
#include<conio.h>
#include<math.h>
int main()
\{ \text{ int } s = 0, \text{ bd} = 0, \text{ kat} = 0, \text{ top} = 0, \text{ t}; 
   printf("Sayinin hangi tabanda oldugunu giriniz: ");
   scanf("%d", &t);
   printf("%d tabanindaki sayiyi giriniz: ", t);
   scanf("%d", &s);
   while (s > 0)
     bd = s \% 10:
     if (bd>=t) { printf("Sayi %d tabanindan degildir... \n",t);
                  goto son;}
     s = s/10;
     top = top + bd * pow(t,kat);
     kat++;
  printf("Sayinin 10 luk tabandaki karsiligi: %d\n",top);
  son:
  getch ();
  return 0;
```

```
Sayinin hangi tabanda oldugunu giriniz: 5
5 tabanindaki sayiyi giriniz: 12003
Sayinin 10 luk tabandaki karsiligi : 878
```

```
Sayinin hangi tabanda oldugunu giriniz: 3
3 tabanindaki sayiyi giriniz: 121
Sayinin 10 luk tabandaki karsiligi : 16
```

```
Sayinin hangi tabanda oldugunu giriniz: 5
5 tabanindaki sayiyi giriniz: 12053
Sayi 5 tabanindan degildir...
```

```
Sayinin hangi tabanda oldugunu giriniz: 3
3 tabanindaki sayiyi giriniz: 1242
Sayi 3 tabanindan degildir...
```

Onluk Tabandan İstenilen Bir Tabana Sayıların Çevrilmesi

$$133 = (?)_5$$

Çözüm: Verilen sayı sürekli 5' e bölünür. (Bölüm 5 den küçük olana kadar devam eder.)

$$133 = 26.5 + 3$$

$$26 = 5.5 + 1$$

$$5 = 1.5 + 0$$

$$133 = (1013)_{5}$$

Çalışma Sorusu: Sözde Kodu veya Programı Nasıl yazılabilir?

Onaltılık Tabanda Sayıların Yazılımı

$$A \Rightarrow 10$$
 $D \Rightarrow 13$
 $B \Rightarrow 11$ $E \Rightarrow 14$
 $C \Rightarrow 12$ $F \Rightarrow 15$

Örnek:

$$(1AB3)_{16} = 1.16^3 + A.16^2 + B.16^1 + 3.16^0$$

= $4096 + 10.256 + 11.16 + 3$
= $4096 + 2560 + 176 + 3$
= 6835

Örnek:

$$6835 = (?)_{16}$$

$$6835 = 427.16 + 3$$
$$427 = 26.16 + 11$$
$$26 = 1.16 + 10$$



Aritmetik İşlemler

Örnek:
$$(124)_5 + (562)_7 = (?)_3$$

Örnek:
$$(1572)_8 - (662)_8 = ?$$

Örnek:
$$(5A3B6)_{16} + (F25E4)_{16} + (1CB25)_{16} = ?$$

Fonksiyonlar

- *A* ve *B* boştan farklı kümeler olsunlar. *A*'dan *B*'ye bir *f* fonksiyonu A'nın her elemanının B'nin tekil bir elemanına atanmasıdır.
- Eğer B'nin tekil bir b elemanı f fonksiyonu ile A'nın bir a elemanına atanıyor ise f(a)=b şeklinde belirtiriz.
- ullet Eğer f, A dan B ye bir fonksiyon ise,

- Fonksiyonlar birçok farklı şekilde belirtilebilir. Bazen atamaları resim olarak belirtilebilir.
- Bazen de, bir fonksiyonu tanımlamak için bir formül kullanır.
- f(x) = 3x + 5,
- Ya da bir fonksiyonu belirtmek için bir bilgisayar programı kullanılabilir.
- Bir $f: A \rightarrow B$ fonksiyonu A dan B ye bir bağıntı olarak da tanımlanabilir.
- $A \operatorname{dan} B$ ye bir bağıntı $A \times B$ nin bir alt kümesidir.
- A nın bir a elemanı için bir ve sadece bir (a, b) *sıralı çiftini* içeren A'dan B'ye bir bağıntı, A'dan B'ye f fonksiyonu tanımlar.
- Bu fonksiyon f(a) = b ataması ile tanımlanır. Burada (a, b), ilk öğesi a olan, bağıntıda yer alan benzersiz sıralı çifttir.

Tanım – Değer Kümeleri

- Eğer f, A dan B ye bir fonksiyon ise A ya f 'in **Tanım Kümesi** ve B ye de **Değer Kümesi** denir.
- Eğer f(a) = b ise, b ye a nın **görüntüsü** ve a ya da b nin **öngörüntüsü** denir.
- Bir f fonksiyonunun Görüntü Kümesi A nın tüm elemanlarının görüntülerinin kümesidir.
- f nin görüntü kümesi değer kümesi ile aynı küme veya değer kümesinin bir altkümesi olabilir.
- \blacksquare Eğer f, A dan B ye bir fonksiyon ise f, A yı B ye **eşler** deriz.

Örnek:

- Programlama dillerinde Fonksiyonların tanım ve değer kümeleri sıklıkla kullanılır.
- Örneğin, Java deyimiint **floor**(float real){...}
- Pascal deyimi

```
function floor(x: real): integer
```

■ her ikisi de floor fonksiyonunun tanım kümesinin reel sayılar kümesi ve değer kümesinin tamsayılar kümesi olduğunu belirtir.

Bire-bir Fonksiyonlar

- Bazı fonksiyonlar iki farklı tanım kümesi elemanına asla aynı değeri atamazlar. Bu türden fonksiyonlara **bire-bir** fonksiyon denir.
- Bir f fonksiyonu bire-bir dir, (injective), eğer ve ancak eğer f(a) = f(b), f in tanım kümesindeki tüm a ve b ler için a = b yi gerektiriyor ise.

■ Bir f fonksiyonu bire-bir dir eğer ve ancak eğer

$$a \neq b$$
 iken $f(a) \neq f(b)$ ise.

- *f* in bire-bir olduğunu bu şekilde ifade etmek bire-bir tanımındaki gerektirmenin contrapositive 'ini alarak sağlanır.
- \blacksquare f'in bire-bir olduğunu niceleyiciler ile de ifade edebiliriz:

$$\forall a \forall b (f(a) \neq f(b) \rightarrow a \neq b)$$

veya denk olarak

$$\forall a \forall b (a \neq b \rightarrow f(a) \neq f(b))$$

Artanlık & Azalanlık

- Tanım ve değer kümesi reel sayılar kümesinin bir alt kümesi olan bir f fonksiyonu, x ve y, f in tanım kümesine ait ve x < y olmak üzere
 - artandır eğer $f(x) \leq f(y)$, ve
 - kesin artandır eğer f(x) < f(y)
- \blacksquare Benzer şekilde, x ve y, f in tanım kümesine ait ve x < y olmak üzere
 - azalandır eğer $f(x) \geq f(y)$, ve
 - kesin azalandır eğer f(x) > f(y)

Artanlık & Azalanlık

- Bir f fonksiyonu
- lacktriangledown artandır eğer $\forall x \forall y (x < y \rightarrow f(x) \leq f(y))$

$$\forall x \forall y (x < y \rightarrow f(x) < f(y))$$

■ azalandır eğer

$$\forall x \forall y (x < y \rightarrow f(x) \ge f(y))_{\text{, ve}}$$

■ kesin azalandır eğer

$$\forall x \forall y (x < y \rightarrow f(x) > f(y))$$

Artanlık & Azalanlık

- Bu tanımlardan şunu görüyoruz ki :
- kesin artan ya da kesin azalan bir fonksiyon bire-bir fonksiyondur.
- Bununla birlikte, artan, ancak kesin artmayan veya azalan, ancak kesin azalmayan bir fonksiyon bire-bir değildir.

Örten (Onto) Fonksiyonlar

- \blacksquare A dan B ye tanımlı bir f fonksiyonu örten dir (üzerine, surjective),
- eğer ve ancak eğer
- her $b \in B$ elemanı için öyle bir $a \in A$ vardır ki f(a) = b

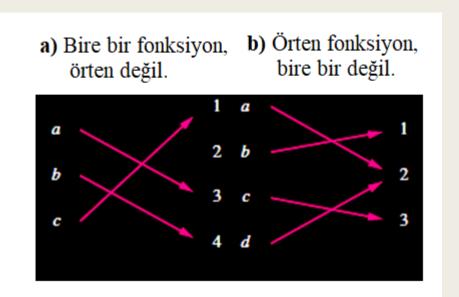
Örten (Onto) Fonksiyonlar

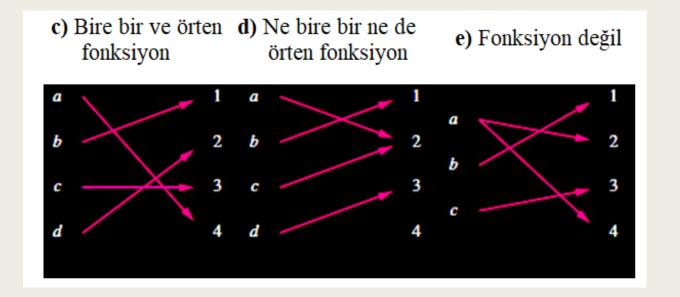
- lacksquare Bir f fonksiyonu örtendir, eğer $orall y \exists x (f(x) = y)$ ise
- Burada *x*'in tanım kümesi fonksiyonun tanım kümesi ve
- y'nin tanım kümesi ise fonksiyonun değer kümesidir.

Bire-bir örten (Bijection) fonksiyonlar

■ f fonksiyonu bir bire-bir denklik dir, veya bijection, eğer hem bire-bir hem de örten ise.

Örnekler:





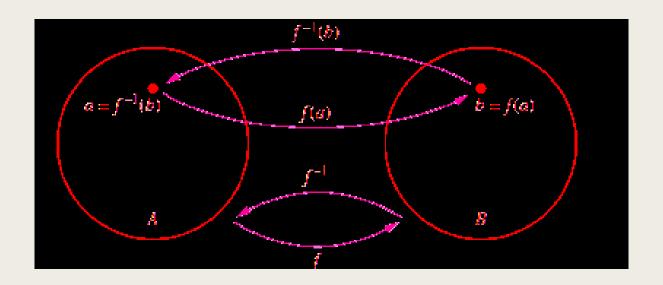
Ters Fonksiyon

• f, A kümesinden B kümesine bire-bir denklik olsun. f in ters fonksiyonu B nin bir b elemanını f(a) = b olacak şekilde A nın benzersiz bir a elemanına atayan bir fonksiyondur. f in ters fonksiyonunu f^{-1} ile belirtiriz. Dolayısıyla f(a) = b olduğunda $f^{-1}(b) = a$ olur.

Not: f^{-1} fonksiyonu 1/f, ile karıştırılmamalıdır. f^{-1} ters fonksiyon. Diğeri ise tanım kümesindeki her bir x i 1/f(x) 'e atar. Hatta ikincisi f(x) sadece sıfırdan farklı olduğunda anlamlıdır.

Ters Fonksiyon

- •Eğer bir f fonksiyonu bire-bir denklik değil ise f fonksiyonunun tersini tanımlayamayız.
- f fonksiyonu bire-bir denklik olmadığında hem bire-bir hem de örten değildir.



Örnek

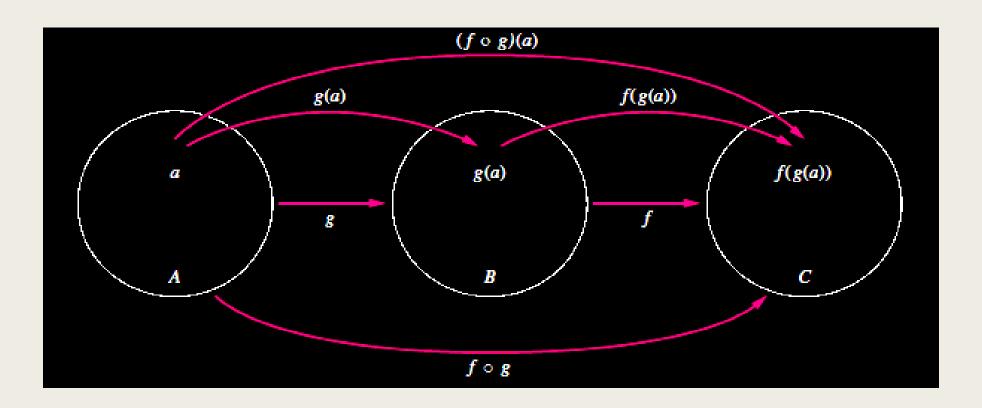
■ f, ${\rm I\!R}$ den ${\rm I\!R}$ ye $f(x)=x^2$ şeklinde tanımlı bir fonksiyon olsun. f tersinir midir?

Çözüm: f(-2) = f(2) = 4, olduğundan f bire-bir değil. Eğer bir ters fonksiyon tanımlansaydı, 4'e iki eleman ataması olurdu. Dolayısıyla, f tersinir değildir.

- Tersinir bir fonksiyon elde etmek için bazen fonksiyonun tanım kümesini veya değer kümesi, bazen de her ikisini birden sınırlayabiliriz.
- Yukarıdaki örnekteki $f(x) = x^2$ fonksiyonunu, negatif olmayan gerçel sayılar kümesinden negatif olmayan gerçel sayılar kümesine tanımlı bir fonksiyona kısıtlarsak, f tersinir olur.

Bileşke Fonksiyon

• g, A kümesinden B kümesine ve f, B kümesinden C kümesine tanımlı fonksiyonlar olsun $f \circ g$ ile temsil edilen f and g fonksiyonlarının bileşkesi, şöyle tanımlanır: $(f \circ g)(a) = f(g(a))$



Bazı Kurallar

$$\begin{pmatrix} f^{-1} \circ f \end{pmatrix} (a) = f^{-1}(f(a)) = f^{-1}(b) = a \\ \left(f \circ f^{-1} \right) (b) = f \left(f^{-1}(b) \right) = f(a) = b$$

 \blacksquare f, A dan B ye bire-bir denklik ise f 'in tersi de B den A ya bire-bir denkliktir.

Bazı Fonksiyonlar

Floor fonksiyonu, x gerçel sayısına x değerinden küçük veya x değerine eşit olan en büyük tamsayıyı atar. Floor fonksiyonunun x deki değeri $\lfloor x \rfloor$ ile gösterilir. **Ceiling fonksiyonu**, x gerçel sayısına x'den büyük veya x'e eşit en küçük tamsayıyı atar. Ceiling fonksiyonunun x deki değeri $\lceil x \rceil$ ile gösterilir.

Örnek:

- Bir bilgisayar diskinde depolanan veya bir veri ağı üzerinden iletilen veriler genellikle bir byte dizisi olarak temsil edilir. Her byte 8 bitten oluşur. 100 bit veriyi kodlamak için kaç byte gerekir?
- *Çözüm*: Gerekli byte sayısını belirlemek için, 100, bir byte taki bit sayısı olan 8'e bölündüğünde en az bölüm kadar olan en küçük tamsayıyı belirleriz. Sonuç olarak,

$$\lceil 100/8 \rceil = \lceil 12.5 \rceil = 13$$
 byte gerekir.

Floor & Ceiling Fonksiyonları

TABLE 1 Useful Properties of the Floor and Ceiling Functions.

(n is an integer)

(1a)
$$\lfloor x \rfloor = n$$
 if and only if $n \le x < n+1$

(1b)
$$\lceil x \rceil = n$$
 if and only if $n - 1 < x \le n$

(1c)
$$\lfloor x \rfloor = n$$
 if and only if $x - 1 < n \le x$

(1d)
$$\lceil x \rceil = n$$
 if and only if $x \le n < x + 1$

$$(2) \quad x-1 < \lfloor x \rfloor \le x \le \lceil x \rceil < x+1$$

(3a)
$$\lfloor -x \rfloor = -\lceil x \rceil$$

$$(3b) \lceil -x \rceil = -\lfloor x \rfloor$$

$$(4a) \quad \lfloor x+n\rfloor = \lfloor x\rfloor + n$$

$$(4b) \lceil x + n \rceil = \lceil x \rceil + n$$

Rekürsif Fonksiyonlar ve Rekürsif Algoritmalar

Relevisif Fonksingshor re Algoritmoler Bir dostizkenin terimlerinde dogoszan bir fonk. tonimomole genellible terrib exilebilir. Bis youteni kullannak tekrar landik (rekirsiflik) slomk adladirilir. Timevour illesinden biliyouz king (1) Bir fork. varilon bir a boxlangia dojeri (genellitele a=0 rega a=1) isin tenindamia ve; (١٤) عنظم لوغيط عا منا تحويمة الانم على المانها المعلن الم (K+1) icinde teninlariporse bu fork, a'den begik botton temson, lor icin tonom long olor. Bu sekilde tonimbornis bir fork. na rekursif fork. denir.

$$f(l)=1$$
 $f(k)=2.f(k-1)$ for lising a relational tok.

digoros. (Krpali formal your digoros.)

Ŧ) Acik formable: if dans to sell formable: if oders.
	SOR pours i Souskings.
	$n=1$ `ain $f(1) = 2^{n-1}$ $f(1) = 1$
	$n=1 \text{ in } f(k) = 2 \cdot f(k-1)$ $k-2 \frac{dag}{dag} = 0 \cdot dag = 0 \cdot $
	$2^{k-1} \stackrel{?}{=} 2 \cdot 2^{k-2} \stackrel{\sim}{\sim} 2^{k-2}$
	$\frac{1}{ z -1}$
	$\frac{1}{2} = 2^{n}$
	Bunlar agnifonde. Lor DIBr.

Juporio Reliciosist fontessignar Do sitif tamsandar iain toninganis fork. iain kullander. Doger: Rolarsif fonk.lor topor ne aark formale folde e 7:100012.

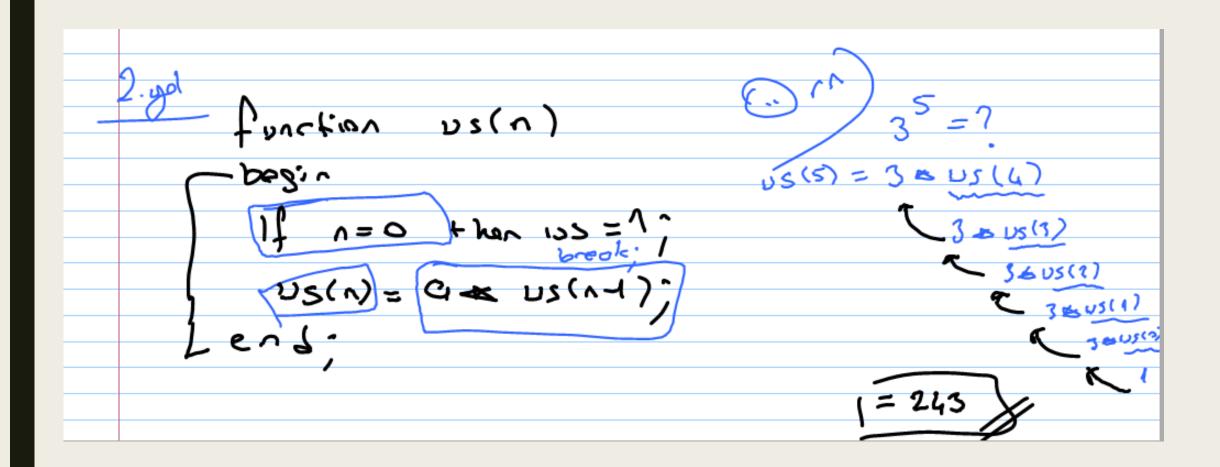
$$k = 1 : \text{cin} \quad f(2) = \frac{f(0)}{2!} = \frac{2!}{2!} = 1$$

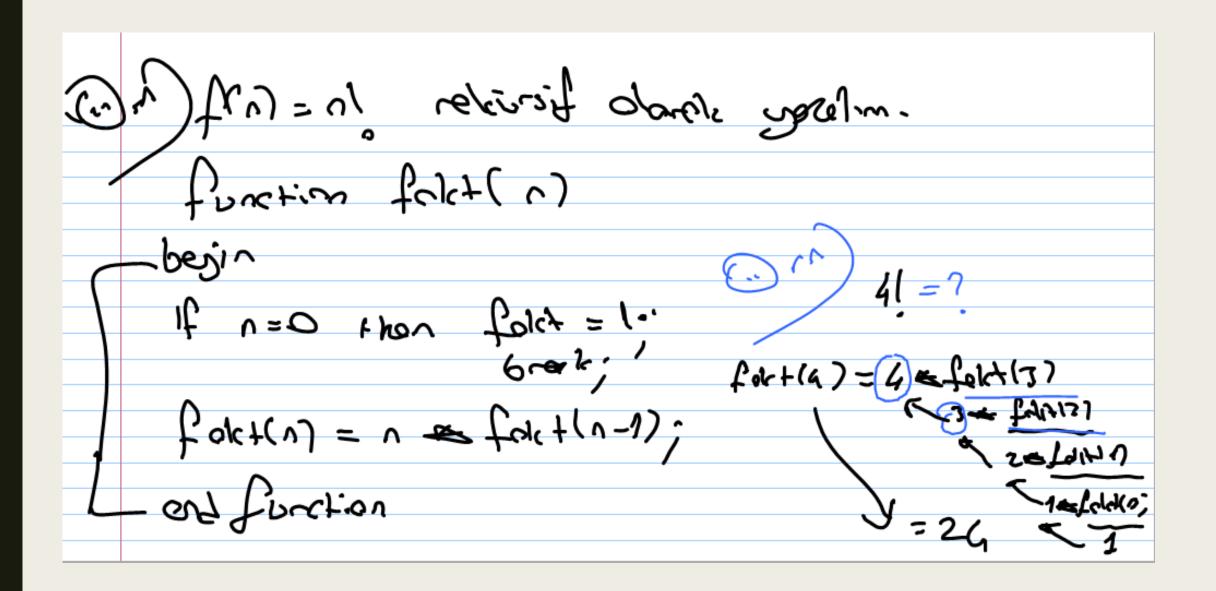
$$k = 2 : \text{cin} \quad f(3) = \frac{f(2)!}{3!} = \frac{1!}{3!} = 1$$

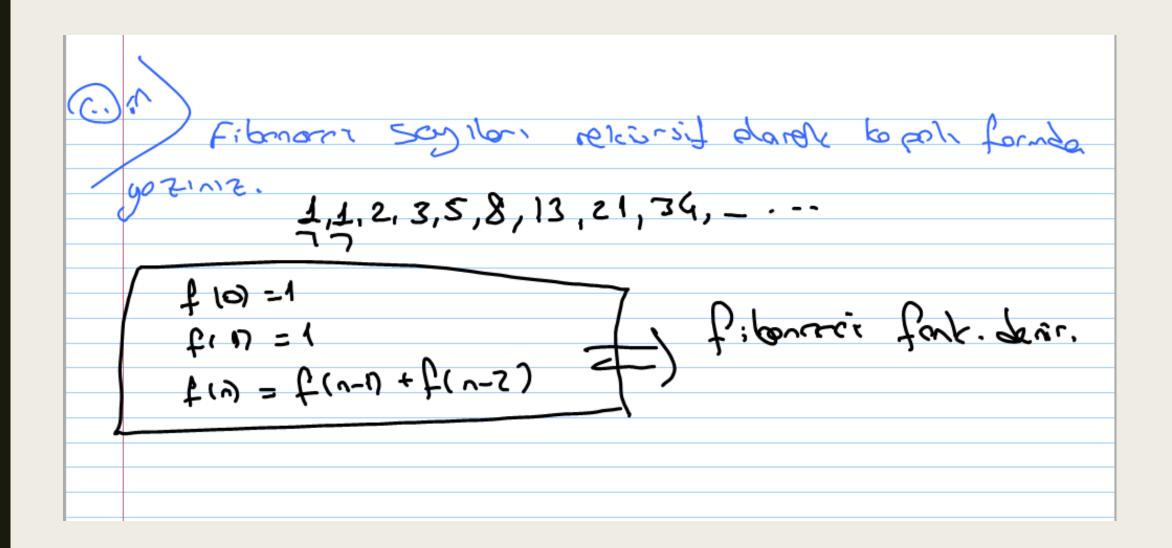
$$k = 3 : \text{cin} \quad f(4) = \frac{f(3)!}{4!} = \frac{(\frac{1}{6})!}{4!}$$

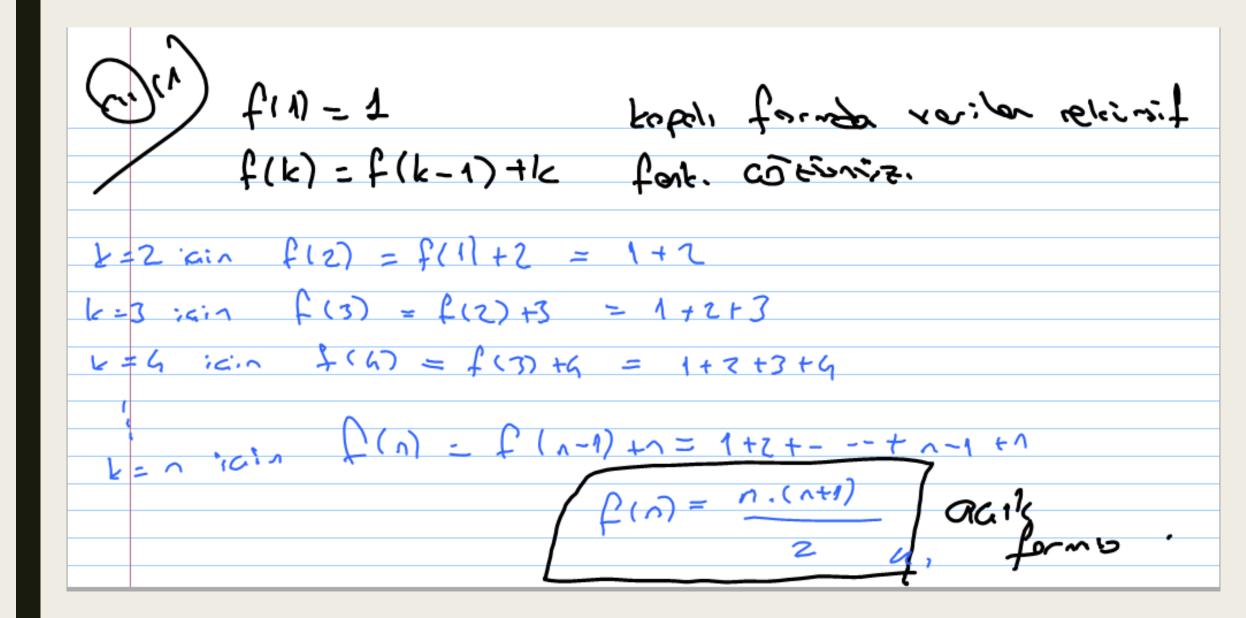
$$\text{Oraginiz relatify forc. daildir.}$$

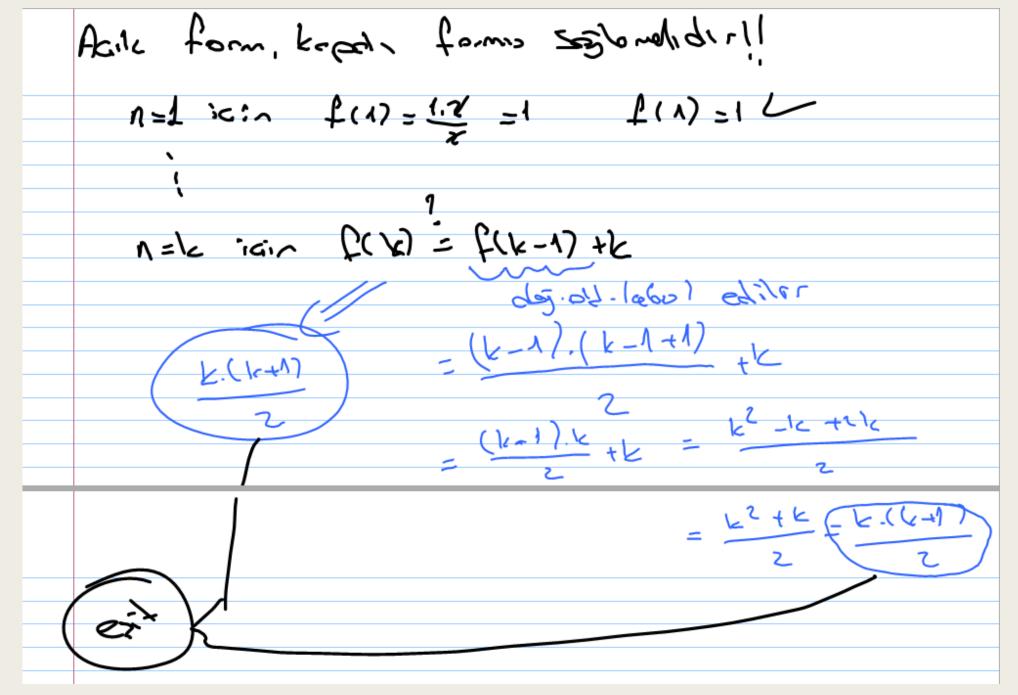
Pelicisi Alpritueler f(n) = a fork. no rekinsil alarek vessalasınız. 1.ya (ileatist) print ("a ve n discebini girini?"); mad (0,1); for (i=1; i==n; i+t)



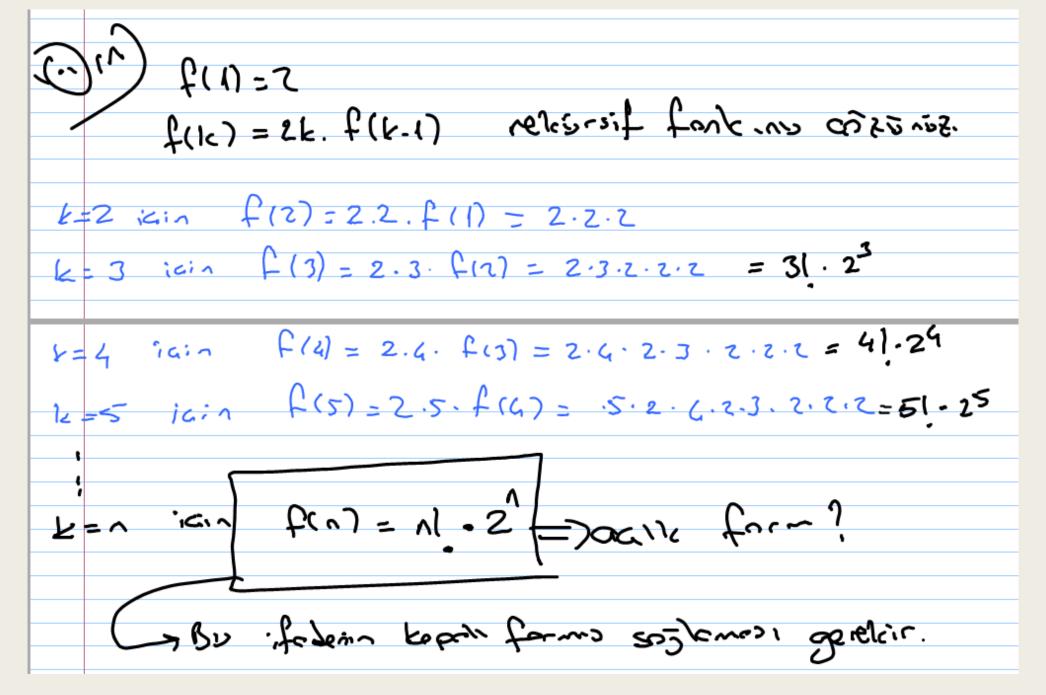


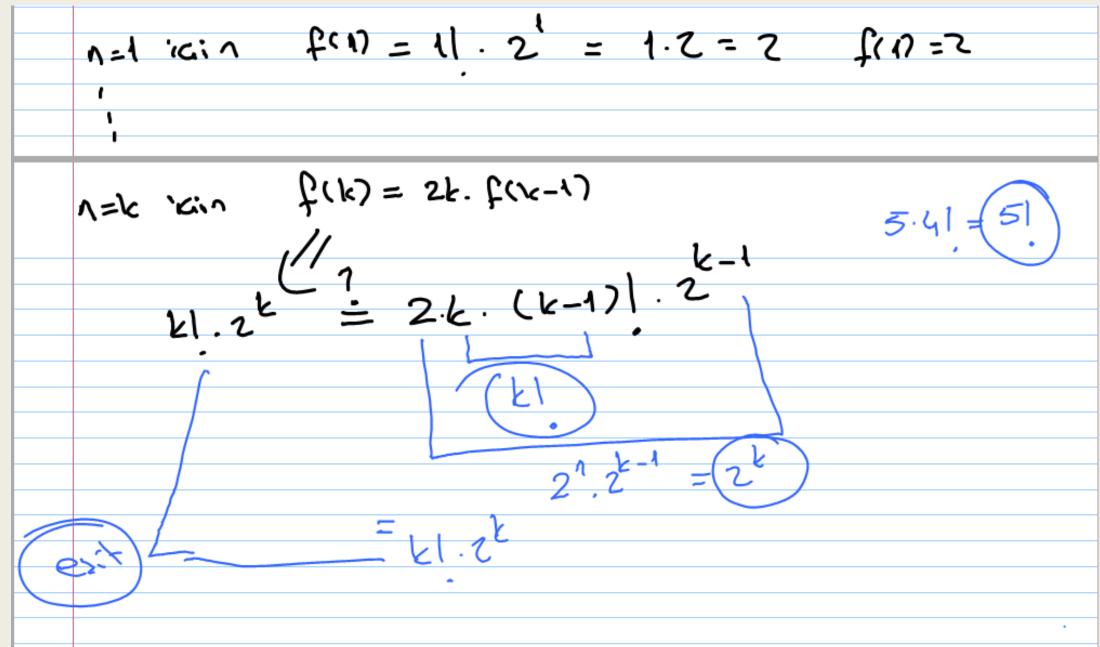






CENG 114-Bilgisayar Bilimleri için Ayrık Yapılar





fork ou rekissing Olorek kepeli formda ken it laying. n=2 ian f(2) = 2.x.5 = 5 = 1+4 1=3 : 6: 1 f (3) = 3:4.7 = 14 = 5+9 n=4 icin f(a) = 4.5.3 = 30=1446 icin $f(k) = f(k-1) + k^2$

Böylece:

$$f(k) = f(k-1) + k^{2}$$

$$f(k) = f(k-1) + k^{2}$$

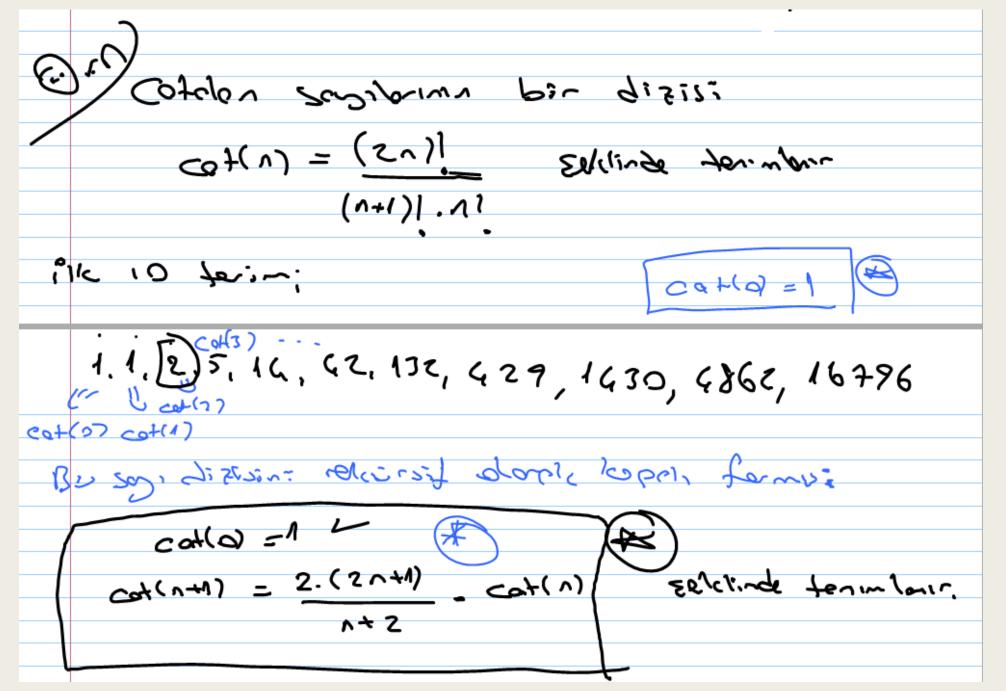
$$f(k) = f(k-1) + k^{2}$$

$$f(k) = f(k-1) + k^{2}$$

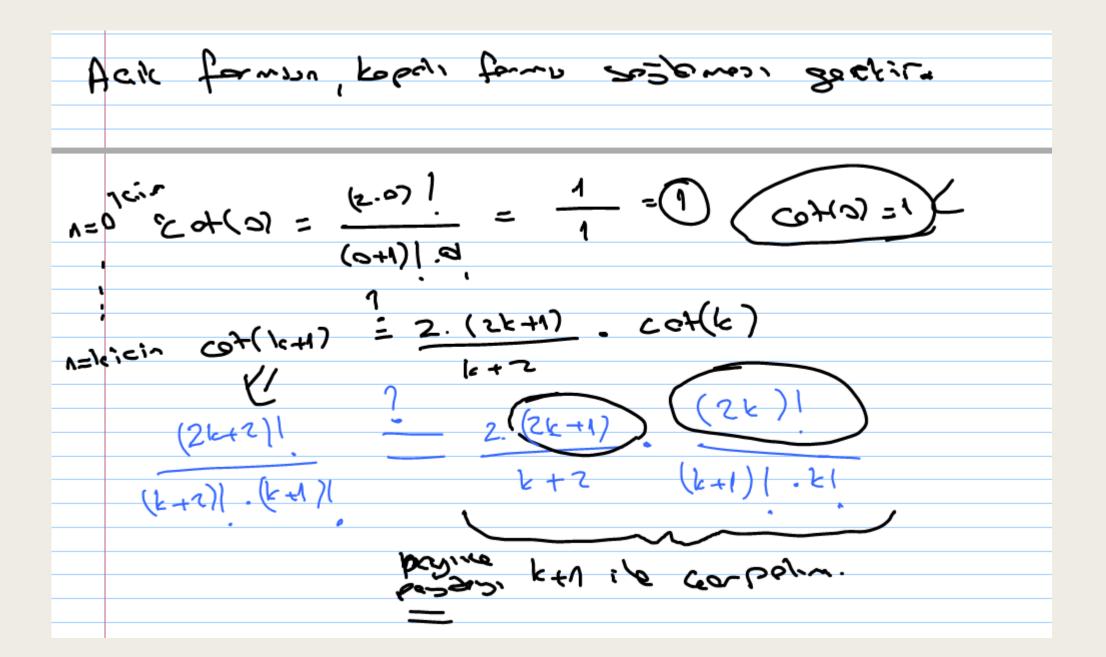
$$f(k-1) = f(k-1) + k^{2}$$

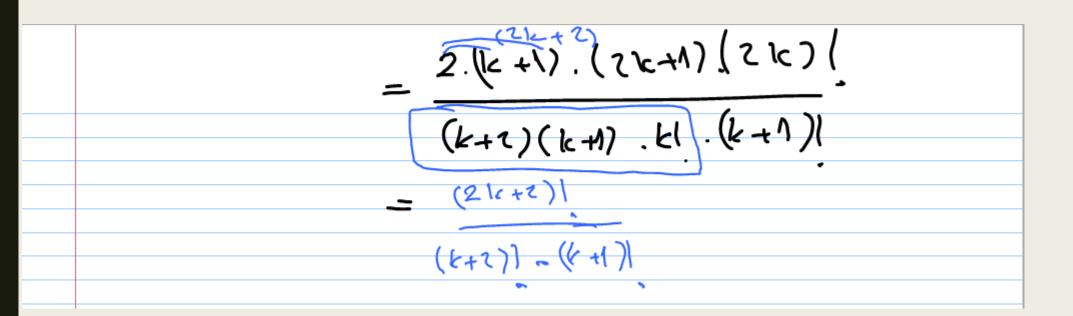
$$f(k-1) = f(k-1) + k^{2}$$

<u> </u>	2+),(2+-1) +6k?
	6
= 263	-k2-2K2+k+6k2 - 2163+3k2+k
	6 2k !
	- E. (242 +3x +1)
	6
	> k.(k+1).(2k+1)

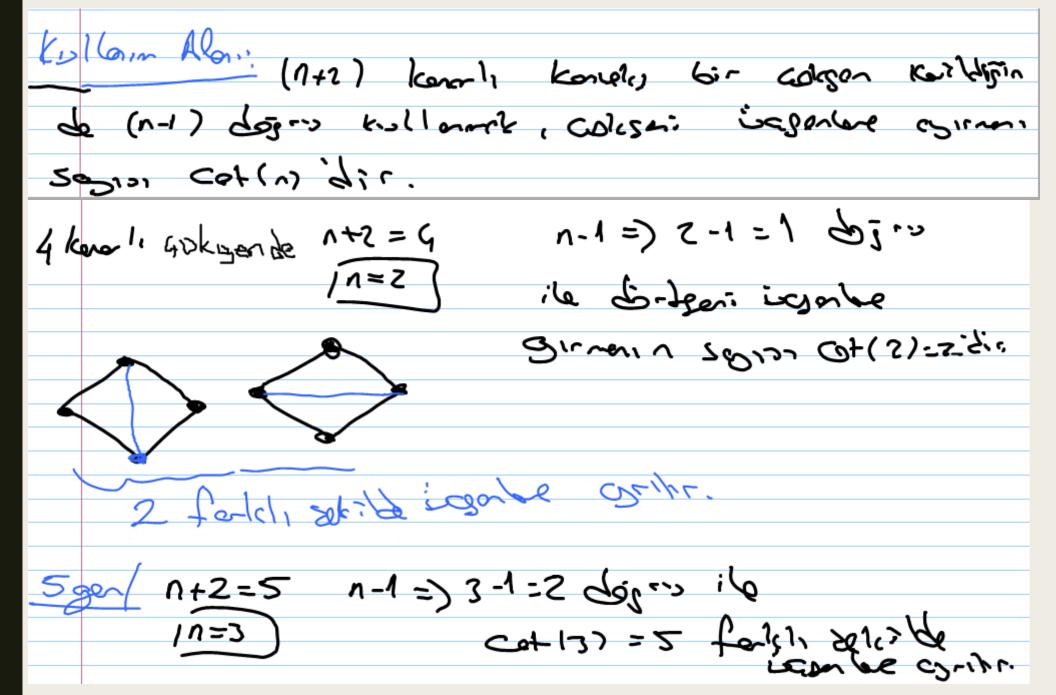


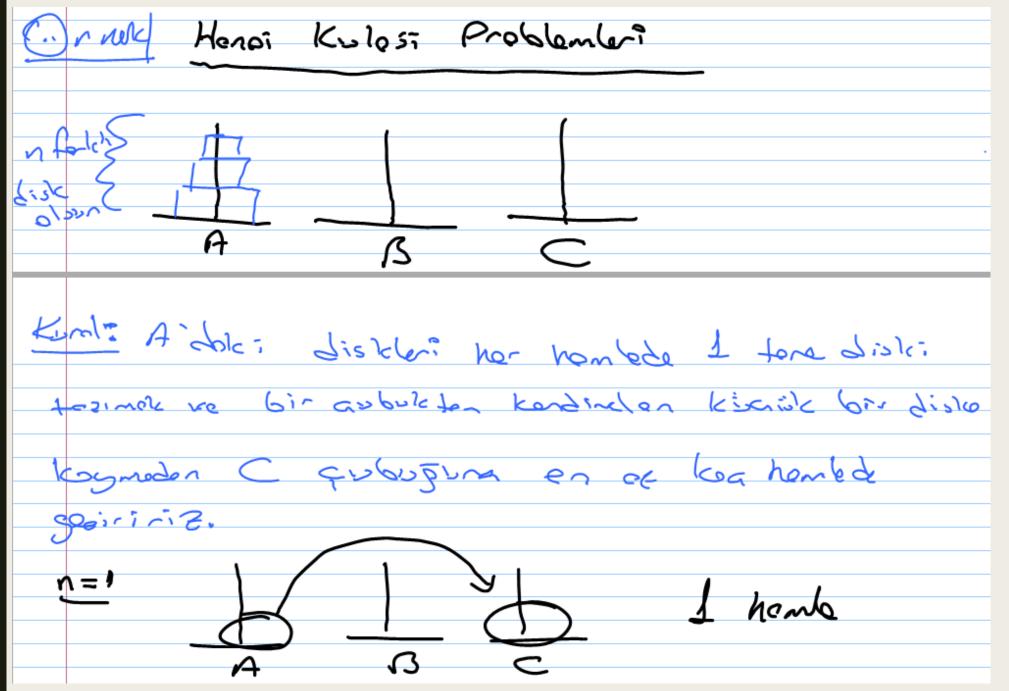
CENG 114-Bilgisayar Bilimleri için Ayrık Yapılar



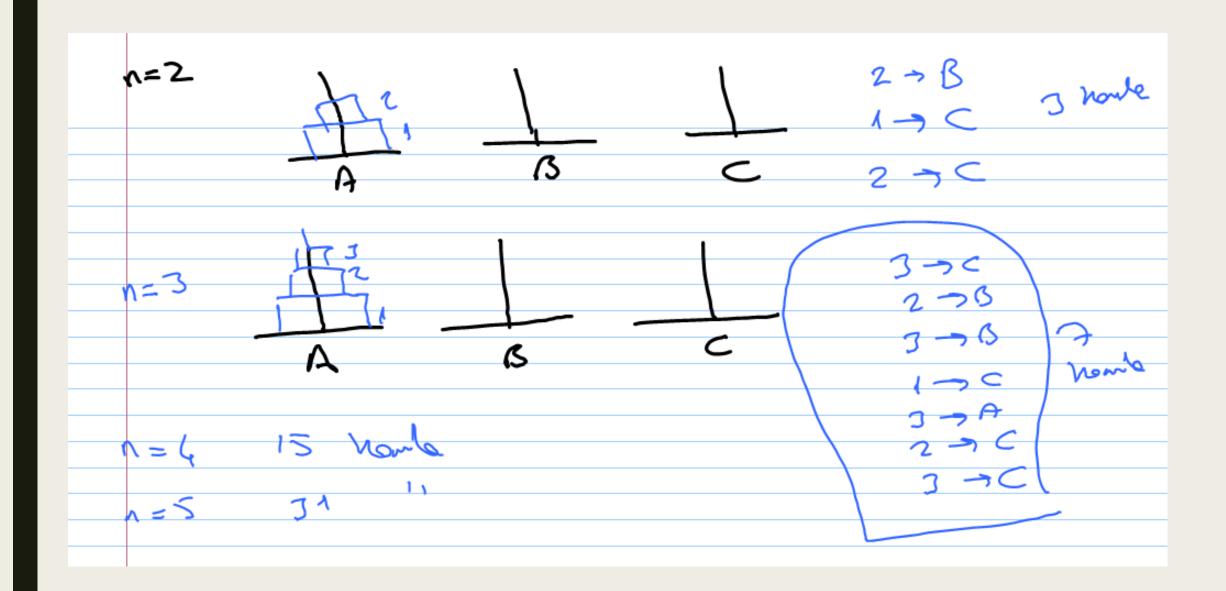


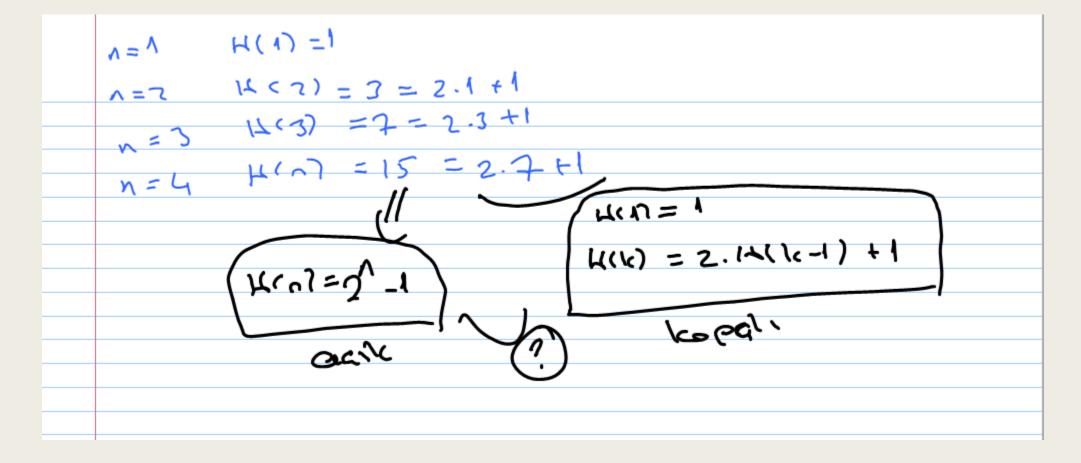
Çözüm tamamlandı.





CENG 114-Bilgisayar Bilimleri için Ayrık Yapılar





Çalışma Sorusu: Hanoi probleminin çözümünün sözde kodu veya programı?

Kaynaklar

- *Discrete Mathematics and Its Applications*, Kennet H. Rosen (Ayrık Matematik ve Uygulamaları, Kennet H. Rosen (Türkçe çeviri), Palme yayıncılık)
- Discrete Mathematics: Elementary and Beyond, L. Lovász, J. Pelikán, K. Vesztergombi, 2003.
- *Introduction to Algorithms*, T.H. Cormen, C.E. Leiserson, R.L. Rivest, C. Stein, 2009.
- Introduction To Design And Analysis Of Algorithms, A. Levitin, 2008.