

Упражнение: Моделиране на интелигентно поведение на компютър в игра за двама играчи. Да се реализира играта "Морски шах" (Tic Tac Toe). За целта да се използва алгоритъма MinMax с alpha-beta отсичане.

При реализация на играта да се даде възможност на играч да въвежда своите ходове.