

Упражнение 2 - A*, Beam Search

Дадена е дъска с числата от 1 до 8. 0 – празно квадратче. На мястото на 0 можем да местим елемент отгоре, отдолу, отляво или отдясно. Целта е да се нареди дъската, тоест да достигнем състояние:

1 2 3 (Goal)

4 5 6

7 8 0

Нека стартово състояние е:

6 5 3

2 4 8

7 0 1

Да се реализира A* с помощта на евристиката "разстояние на Манхатън" и да се изведе дължината на пътя от началното до целевото състояние.

За същата задача да се реализира и алгоритъма Beam Search (b=2).