

# Entwicklungsprojekt interaktive Systeme

Wintersemester 2016/2017



## Dozenten

Prof. Dr. Gerhard Hartmann

Prof. Dr. Kristian Fischer

## Betreuer

Franz-L. Jaspers, B.Sc.

## Implementationsdokumentation von Gruppe 22

Jessica Lee Schulz

Enrico Gette

# Kurzanleitung zum Ausführen des Prototypen

## 1. Server

Vorraussetzungen zum Starten des Servers:

- Node.js v6.9.0
- Redis (Windows Version 3.2.100)
- GCC >= 4.8 (<https://gcc.gnu.org/>)
- node-gyp library (Befehl zum Installieren : „npm install -g node-gyp“)

Befehl zum Starten des Servers:

node server.js

## 2.Client

Voraussetzungen zum Starten des Clients:

-Android Studio v.2.2.3 mit:

- SDK Platform Android 5.0 API Level 21
- Android SDK Platform-Tools 25.0.3
- Android SDK Tools 25.2.5
- Intel x86 Emulator Accelerator (HAXM) 6.0.5
- Google Play Services
- Android Support Repository 41
- Google Repository 41

-Android Virtual Devices mit Nexus 5 API 21 oder Genymotion mit Nexus 5 API 21

Getestet wurde die Client App mit Genymotion.

Für die Verwendung von AVD von Android Studio:

Den String BASE\_URL in der Datei „/app/java/de.schulzgette.thes\_o\_naise/utils/HttpClient.java“

ändern von "https://10.0.3.2:3001/" (GENYMOTION)

zu "https://10.0.2.2:3001/" (AVD)