

# Entwicklungsprojekt interaktive Systeme

Wintersemester 2016/2017



## Dozenten

Prof. Dr. Gerhard Hartmann

Prof. Dr. Kristian Fischer

## Betreuer

Franz-L. Jaspers, B.Sc.

## Implementationsdokumentation von Gruppe 22

Jessica Lee Schulz

Enrico Gette

# Kurzanleitung zum Ausführen des Prototypen

## 1. Server

Vorraussetzungen zum Starten des Servers:

- Node.js v6.9.0
- Redis (Windows Version 3.2.100)
- GCC >= 4.8 (<https://gcc.gnu.org/>)
- node-gyp library (Befehl zum Installieren : „npm install -g node-gyp“)
- Die Datei „dump.rdb“ aus dem Ordner MS3 in das Verzeichnis von Redis kopieren. Stellen Sie vorher sicher, dass alle laufenden Instanzen von Redis gestoppt sind.

Befehl zum Starten des Servers:

node server.js

## 2.Client

Voraussetzungen zum Starten des Clients:

- Android Studio v.2.2.3 mit:
    - SDK Platform Android 5.0 API Level 21
    - Android SDK Platform-Tools 25.0.3
    - Android SDK Tools 25.2.5
    - Intel x86 Emulator Accelerator (HAXM) 6.0.5
    - Google Play Services
    - Android Support Repository 41
    - Google Repository 41
  - Android Virtual Devices mit Nexus 5 API 21 oder Genymotion mit Nexus 5 API 21
- Getestet wurde die Client App mit Genymotion.

Für die Verwendung von AVD von Android Studio:

Den String BASE\_URL in der Datei „/app/java/de.schulzgette.thes\_o\_naise/utils/HttpClient.java“

ändern von "https://10.0.3.2:3001/" (GENYMOTION)

zu "https://10.0.2.2:3001/" (AVD)

Zum authentifizieren sind folgende Benutzer im Wahlkreis „Gummersbach“ registriert:

Username der Wähler: w1, w2, w3, w4, w5 oder w6

Username der Kandidaten: k1, k2, k3, k4, k5 oder k6

Passwort für alle Benutzer: 12345