

Entwicklungsprojekt interaktive Systeme

Wintersemester 2016/2017



Dozenten

Prof. Dr. Gerhard Hartmann

Prof. Dr. Kristian Fischer

Betreuer

Franz-L. Jaspers, B.Sc.

Implementationsdokumentation von Gruppe 22

Jessica Lee Schulz

Enrico Gette

Kurzanleitung zum Ausführen des Prototypen

1. Server

Vorraussetzungen zum Starten des Servers:

- Node.js v6.9.0
- Redis (Windows Version 3.2.100)
- GCC >= 4.8 (<https://gcc.gnu.org/>)
- node-gyp library (Befehl zum Installieren : „npm install -g node-gyp“)
- Die Datei „dump.rdb“ aus dem Ordner MS3 in das Verzeichnis von Redis kopieren.

Befehl zum Starten des Servers:

```
node server.js
```

2.Client

Voraussetzungen zum Starten des Clients:

- Android Studio v.2.2.3 mit:
 - SDK Platform Android 5.0 API Level 21
 - Android SDK Platform-Tools 25.0.3
 - Android SDK Tools 25.2.5
 - Intel x86 Emulator Accelerator (HAXM) 6.0.5
 - Google Play Services
 - Android Support Repository 41
 - Google Repository 41
 - Android Virtual Devices mit Nexus 5 API 21 oder Genymotion mit Nexus 5 API 21
- Getestet wurde die Client App mit Genymotion.

Für die Verwendung von AVD von Android Studio:

Den String BASE_URL in der Datei „/app/java/de.schulzgette.thes_o_naise/utils/HttpClient.java“
ändern von "https://10.0.3.2:3001/" (GENYMOTION)
zu "https://10.0.2.2:3001/" (AVD)