

Entwicklungsprojekt interaktive Systeme

Wintersemester 2016/2017

Dozenten

Prof. Dr. Gerhard Hartmann

Prof. Dr. Kristian Fischer

Betreuer

Franz-L. Jaspers

Projektplan von Gruppe 22

Jessica Lee Schulz

Enrico Gette

Datum/KW	Aktivität	1.Unteraktivität	2.Unteraktivität	Workload geplant	Workload tatsächlich
1.10.16	Exposé			10h	7h
		Idee finden		4h	3h
			Brainstorming	1h	2h
		Exposé verfassen		2h	2h
13.10.16	Projektplan			3h	4h
13.10.16		Projektplan erstellen		2h	2h
18.10.16		Überarbeitung		1h	2h
10.10.16	Konzept			99h	110h
18.10.16		Nutzungsproblem		2h	2h
18.10.16			Überarbeitung	2h	2h
10.10.16		Domänenrecherche		10h	12h
18.10.16			Domäne „Bundestagswahl“ recherchieren	4h	4h
18.10.16			Domäne „Crowdsourcing“ recherchieren	4h	4h
18.10.16			Domänenrecherche verfassen	2h	4h
18.10.16		Marktrecherche		6h	8h
13.10.16			Konkurrenzprodukte finden	2h	2h
14.10.16			Analyse der Konkurrenz	2h	2h
18.10.16			Marktrecherche verfassen	2h	4h
19.10.16		Alleinstellungsmerkmale		5h	5h
19.10.16			verfassen	5h	5h
KW 42		Methodischer Rahmen		10h	10h
			Analyse der Modelle	2h	2h
			Festlegen und begründen	8h	8h
KW 42		Stakeholderanalyse		10h	10h
			Stakeholder identifizieren	2h	2h
			verfassen	8h	8h
KW 42		Zielhierarchie		5h	10h
			Ziele ermitteln	2h	3h
			Zielhierarchie verfassen	3h	7h
KW 42/43		Anforderungsermittlung		8h	9h
			Analyse der Anforderungen	3h	4h
			Anforderungsermittlung verfassen	5h	5h
KW 42/43		Kommunikationsmodell		10h	10h
			Kommunikation analysieren	3h	3h
			verfassen	7h	7h

KW 42/43		Architektur des Systems		8h	9h
			Architekturdiagramm gestalten	4h	4h
			Architektur beschreiben und begründen	4h	5h
KW 42/43		Risiken		8h	8h
			Risiken analysieren	4h	4h
			Risiken verfassen	4h	4h
KW 42/43		Proof of Concept		12h	12h
			Proof of Concept spezifizieren	6h	6h
			Proof of Concept verfassen	6h	6h
KW 42-44	Rapid Prototyping			100h	137h
		Implementation von PoC		70h	97h
			Proof of Concept zur Implementation abwägen	2h	2h
			Server Ressourcen implementieren	15h	20h
			Server Datenbank	15h	20h
			Server Authentifikationsfunktion	5h	6h
			Client Activities festlegen & implementieren	15h	20h
			Client Datenbank implementieren	10h	15h
			Client Service und Eventbus	5h	8h
			Client grobes Layout	3h	6h
		Testen und Bugs fixen		30h	40h
			Server Bugs fixen	15h	20h
			Client Bugs fixen	15h	20h
5.12.16	MS2 Projektdokumentation			150h	
KW 45-49		Allgemeine Artefakte		50h	
			Analyse des Konzepts	10h	
			Use cases schreiben	10h	
			User Role Map schreiben	10h	
			Anforderungen überarbeiten	10h	
			Sonstige Artefakte überarbeiten	10h	
KW 45-49		MCI Teil		50h	
			Designprinzipien	12h	
			Vorgehensmodell	14h	
			UI-Prototyp	12h	
			Evaluation	12h	
KW 45-49		WBA Teil		50h	
			Kommunikationsmodell	12h	
			Proof of Concept	14h	
			Architekturdiagramm	12h	
			Datenstruktur	12h	
12.12.16	Code Audit			100h	

KW 45-49		Weiterentwicklung des Systems		100h	
			HTTPS Verbindung implementieren	10h	
			Server Ressource (/user) implementieren	10h	
			Server Ressource (/kandidaten) implementieren	10h	
			Matching Algorithmus beim Server implementieren	10h	
			Client Matching Activity implementieren	10h	
			Client Kommentar – und Begründungsfunktion implementieren	15h	
			Client Ansicht einer These Activity implementieren	10h	
			Client Authentifikationsfunktion implementieren	5h	
			Client Layout überarbeiten	10h	
			Client Verschlüsselung implementieren	10h	
13.01.17	MS 3 Code Inspektion			137h	
KW 49 – KW 02		Weiterentwicklung des Systems		82h	
			Fehlende Funktionen des Code Audits implementieren		
KW 01		Implementationsdokumentation		15h	
KW 01		Fazit schreiben		15h	
KW 01		Prozessassessments		25h	
20.01.17	Abgabe des Posters			10h	
		Poster designen		10h	
Gesamt				600h	

Erläuterung der Farbgebung:

Farbe	Person
	Beide
	Jessica Lee Schulz
	Enrico Gette