

Entwicklungsprojekt interaktive Systeme

Wintersemester 2016/2017



Dozenten

Prof. Dr. Gerhard Hartmann

Prof. Dr. Kristian Fischer

Betreuer

Franz-L. Jaspers, B.Sc.

Implementationsdokumentation von Gruppe 22

Jessica Lee Schulz

Enrico Gette

Kurzanleitung zum Ausführen des Prototypen

1. Server

Vorraussetzungen zum Starten des Servers:

-Node.js v6.9.0

-Redis (Windows Version 3.2.100)

Befehl zum Starten des Servers:

```
node server.js
```

2. Client

Voraussetzungen zum Starten des Clients:

-Android Studio v.2.2.2 mit Google Play Services und Google Repository

-Android VD mit Nexus 5 API 21 oder Genymotion mit Nexus 5 API 21

Getestet wurde die Client App mit Genymotion.

Für die Verwendung von AVD von Android Studio:

Den String BASE_URL in der Datei

```
„/app/java/de.schulzgette.thes_o_naise/utils/HttpClient.java“
```

ändern von "http://10.0.3.2:3000/" (GENYMOTION)

zu "http://10.0.2.2:3000/" (AVD)