

Entwicklungsprojekt interaktive Systeme

Wintersemester 2016/2017

Dozenten

Prof. Dr. Gerhard Hartmann

Prof. Dr. Kristian Fischer

Betreuer

Franz-L. Jaspers

Projektplan von Gruppe 22

Jessica Lee Schulz

Enrico Gette

Datum/KW	Aktivität	1.Unteraktivität	2.Unteraktivität	Workload geplant	Workload tatsächlich
1.10.16	Exposé			10h	7h
		Idee finden		4h	3h
			Brainstorming	1h	2h
		Exposé verfassen		2h	2h
13.10.16	Projektplan			3h	4h
13.10.16		Projektplan erstellen		2h	2h
18.10.16		Überarbeitung		1h	2h
10.10.16	Konzept			99h	110h
18.10.16		Nutzungsproblem		2h	2h
18.10.16			Überarbeitung	2h	2h
10.10.16		Domänenrecherche		10h	12h
18.10.16			Domäne „Bundestagswahl“ recherchieren	4h	4h
18.10.16			Domäne „Crowdsourcing“ recherchieren	4h	4h
18.10.16			Domänenrecherche verfassen	2h	4h
18.10.16		Marktrecherche		6h	8h
13.10.16			Konkurrenzprodukte finden	2h	2h
14.10.16			Analyse der Konkurrenz	2h	2h
18.10.16			Marktrecherche verfassen	2h	4h
19.10.16		Alleinstellungsmerkmale		5h	5h
19.10.16			verfassen	5h	5h
KW 42		Methodischer Rahmen		10h	10h
			Analyse der Modelle	2h	2h
			Festlegen und begründen	8h	8h
KW 42		Stakeholderanalyse		10h	10h
			Stakeholder identifizieren	2h	2h
			verfassen	8h	8h
KW 42		Zielhierarchie		5h	10h
			Ziele ermitteln	2h	3h
			Zielhierarchie verfassen	3h	7h
KW 42/43		Anforderungsermittlung		8h	9h
			Analyse der Anforderungen	3h	4h
			Anforderungsermittlung verfassen	5h	5h
KW 42/43		Kommunikationsmodell		10h	10h
			Kommunikation analysieren	3h	3h
			verfassen	7h	7h

KW 42/43		Architektur des Systems		8h	9h
			Architekturdiagramm gestalten	4h	4h
			Architektur beschreiben und begründen	4h	5h
KW 42/43		Risiken		8h	8h
			Risiken analysieren	4h	4h
			Risiken verfassen	4h	4h
KW 42/43		Proof of Concept		12h	12h
			Proof of Concept spezifizieren	6h	6h
			Proof of Concept verfassen	6h	6h
KW 42-44	Rapid Prototyping			100h	137h
		Implementation von PoC		70h	97h
			Proof of Concept zur Implementation abwägen	2h	2h
			Server Ressourcen implementieren	15h	20h
			Server Datenbank	15h	20h
			Server Authentifikationsfunktion	5h	6h
			Client Activities festlegen & implementieren	15h	20h
			Client Datenbank implementieren	10h	15h
			Client Service und Eventbus	5h	8h
			Client grobes Layout	3h	6h
		Testen und Bugs fixen		30h	40h
			Server Bugs fixen	15h	20h
			Client Bugs fixen	15h	20h
5.12.16	MS2 Projektdokumentation			150h	150h
KW 45-49		Allgemeine Artefakte		50h	50h
			Analyse des Konzepts	10h	10h
			Use cases schreiben	10h	12h
			Anforderungen überarbeiten	10h	10h
			Sonstige Artefakte überarbeiten	20h	18h
KW 45-49		MCI Teil		50h	53h
			Designprinzipien	12h	8h
			Vorgehensmodell	14h	18h
			UI-Prototyp	12h	15h
			Evaluation	12h	12h
KW 45-49		WBA Teil		50h	47h
			Kommunikationsmodell	12h	8h
			Proof of Concept	14h	14h
			Architekturdiagramm	12h	15h
			Datenstruktur	12h	10h
12.12.16	Code Audit			90h	111h
KW 45-49		Weiterentwicklung des Systems		90h	111h

			HTTPS Verbindung implementieren	10h	10h
			Server Ressource (/user) implementieren	10h	10h
			Server Ressource (/kandidaten) implementieren	10h	8h
			Matching Algorithmus beim Server implementieren	10h	20h
			Client Matching Activity implementieren	10h	10h
			Client Kommentar – und Begründungsfunktion implementieren	15h	20h
			Client Ansicht einer These Activity implementieren	10h	12h
			Client Authentifikationsfunktion implementieren	5h	6h
			Client Layout überarbeiten	10h	15h
13.01.17	MS 3 Code Inspektion			141h	141h
KW 49 – KW 02		Weiterentwicklung des Systems		106h	115h
			„Mein Profil“ Activity für Wähler und Kandidaten	20h	20h
			Benachrichtigungsalgorithmus	20h	18h
			Prognose/Ranking beim Server	10h	12h
			Statistik Fragment Client	8h	10h
			Asynchrone Kommunikation mittels „Firebase Cloud Messaging“	15h	15h
			Bugfixing beim Client	20h	25h
			UI Überarbeitung beim Client	13h	15h
KW 01		Implementationsdokumentation		10h	8h
KW 01		Fazit schreiben		15h	10h
KW 01		Prozessassessments		10h	8h
20.01.17	Abgabe des Posters			10h	
		Poster designen		10h	
Gesamt				603h	660h

Erläuterung der Farbgebung:

Farbe	Person
	Beide
	Jessica Lee Schulz
	Enrico Gette

