### Trabalho individual

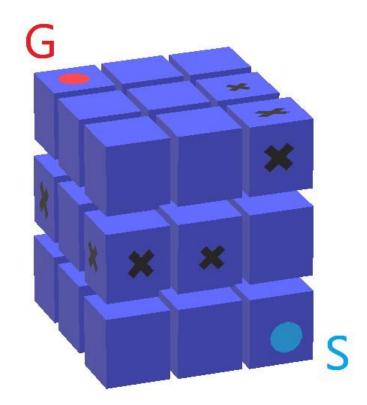
Implementação e análise do algoritmo de busca A\*

## Trabalho individual

- Implementar o algoritmo de busca A\*
  - Entregar o código do programa
    - Legível (identado, variáveis compreensíveis, etc), comentado (padrão JavaDoc), parametrizado e orientado a objetos
  - Entregar um gráfico detalhando resultados de tempo x distância
  - Data de entrega: 06/05
    - Cópias ou programas similares serão avaliados com conceito zero

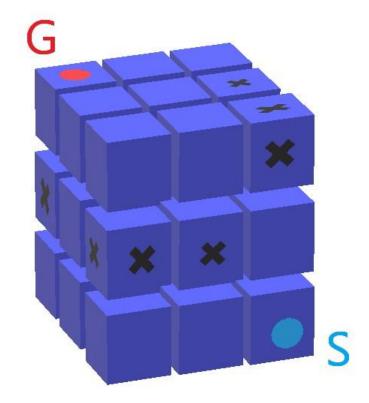
#### Descrição do grid

- Considere um mapa em 3 dimensões (grid ou cubo):
  - Usando o algoritmo A\*, determine uma rota de S até G de acordo com as seguintes funções de custo:
  - g(n) = distância (real) entre pontos consecutivos (X, Y, Z) constante e igual a 1.0
  - h(n) = a distância (heurística)
    em linha reta entre dois pontos
    (X, Y, Z)



#### Descrição do grid

- Funções sucessoras
  - Para cima
  - Para baixo
  - Para frente
  - Para trás
- Movimentos nas diagonais não são permitidos



#### Parâmetros dos algoritmos

- Tamanho máximo do mapa
  - Grid cúbico
- Percentual de obstáculos
  - ex. 40%
  - Obstáculos aleatoriamente colocados no mapa
    - Sem repetição de posições
- Posição inicial S = (X, Y, Z)
- Posição final G = (X, Y, Z)
  - S e G podem ser informadas por usuários
  - S e G devem ser diferentes
  - S e G não devem ser posições de obstáculos



#### Resultados tempo x distância

- Gerar aleatoriamente pontos S e G
  - Executar algoritmo A\* para esses pontos
  - Anotar a distância (real) entre S e G encontrada pelo algoritmo
    - Usando as bordas dos quadrados, as quais têm custo unitário
  - Anotar o tempo que o algoritmo levou para encontrar essa rota

# 4

#### Resultados tempo x distância

- Selecionar todas as rotas encontradas onde k seja a distância entre os pontos
  - Por exemplo: distância k = 1, distância k = 2, etc
- Para rotas que possuem a mesma distância K (no mínimo 50 rotas), calcule a média dos tempos T obtidos para calcular essas rotas
  - Por exemplo, T = SOMA DAS MEDIDAS DE TEMPO / 50
- Construir e entregar um gráfico
  - Distância encontrada (K) x Tempo médio (T)