

# 2021年度「情報科学I」 第02回レポート

- 201811528 春名航亨 (知識情報・図書館学類 4年次)
- 2021/04/27 提出

## 課題1

変数と定数の違いは:

- 変数は:
  - プログラム内で使用するデータの入れ物であり、格納された値はプログラム実行中に変更可能である。
- 定数は:
  - ソースプログラム内に直接表現された値のことで、プログラム実行中に変更が出来ない。

ことなどが挙げられる。

## 課題2

- 整数を格納する変数num
  - `int num;`
- 文字を格納する変数letter
  - `char letter;`
- 文字列を格納する変数letters
  - `String letters;`
- 浮動小数点を格納する変数num2
  - `float num2;`
- 整数を10個格納する配列numbers
  - `int numbers[] = new int[10];`
- 真偽値を格納する変数truth
  - `boolean truth;`
- 真偽値を格納する変数x, y, z
  - `boolean x, y, z;`

## 課題3

- ソースファイルは: `Expression.java`
- 出力は: `03-expression-output.txt`

