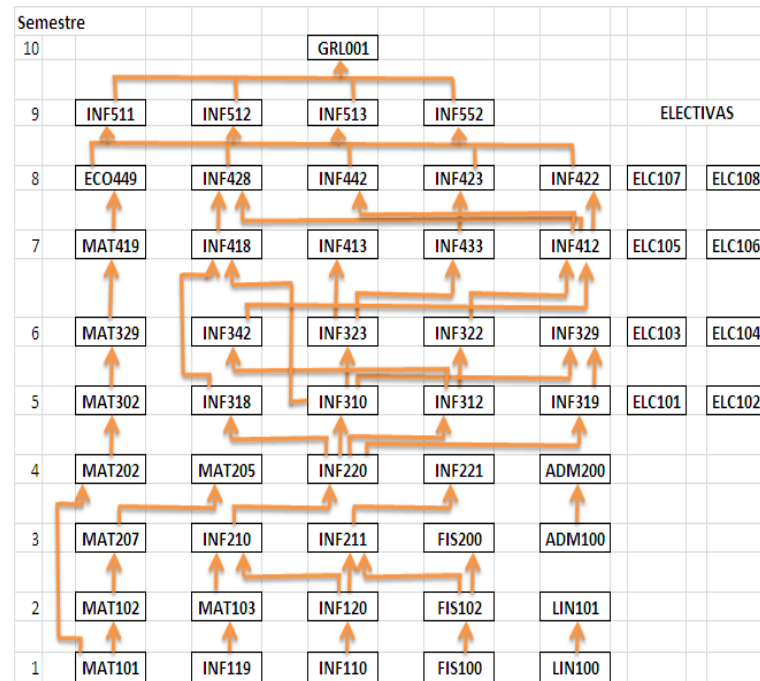


PLAN DE ESTUDIOS

SEM	SIGLA	MATERIA	HT	HP	HS	CR	REQUISITO
SEM I	MAT101	Cálculo I	4	2	96	5	Modalidad de Ingreso
	INF119	Estructuras Discretas	4	2	96	5	
	INF110	Introducción a la Informática	4	2	96	5	
	FIS100	Física I	4	4	128	6	
	LIN100	Inglés Técnico I	3	3	96	4	
SEM II	MAT102	Cálculo II	4	2	96	5	MAT101
	MAT103	Álgebra Lineal	4	2	96	5	INF119
	INF120	Programación I	4	2	96	5	INF110
	FIS102	Física II	4	4	124	6	FIS100
	LIN101	Inglés Técnico II	3	3	96	4	LIN100
SEM III	INF211	Arquitectura de Computadoras	4	2	96	5	INF120,FIS102
	INF210	Programación II	4	2	96	5	INF120,MAT103
	MAT207	Ecuaciones Diferenciales	4	2	96	5	MAT102
	ADM100	Administración	3	3	96	4	
	FIS200	Física III	4	4	124	6	FIS102
SEM IV	MAT202	Probabilidades y Estadísticas I	4	2	96	5	MAT102
	INF221	Programación Ensamblador	4	2	96	5	INF211
	MAT205	Métodos Numéricos	4	2	96	5	MAT207
	INF220	Estructura de Datos I	4	2	96	5	INF210,MAT101
	ADM200	Contabilidad	3	3	96	4	ADM100
SEM V	MAT302	Probabilidades y Estadísticas II.	4	2	96	5	MAT202
	INF312	Bases de Datos I	4	2	96	5	INF220
	INF319	Lenguajes Formales	4	2	96	5	INF220
	INF318	Programación Lógica y Funcional	4	2	96	5	INF220
	INF310	Estructuras de Datos II	4	2	96	5	INF220
SEM VI	ELC101	Modelación y Simulación de Sistemas	2	2	64	3	ELECTIVA
	ELC102	Programación Gráfica	2	2	64	3	ELECTIVA
	INF323	Sistemas Operativos I.	4	2	96	5	INF310
	INF322	Bases de Datos II.	4	2	96	5	INF312
	MAT329	Investigación Operativa I.	4	2	96	5	MAT302
SEM VII	INF329	Compiladores	4	2	96	5	INF319, INF310
	INF342	Sistemas de Información I	4	2	96	5	INF312
	ELC103	Tópicos Avanzados de programación	2	2	64	3	ELECTIVA
	ELC104	Programación de aplicaciones de tiempo real	2	2	64	3	ELECTIVA
	GRT001	Modalidad de titulación a nivel de técnico superior	0	6	96	5	Según reglas de titulación
SEM VIII	INF433	Redes I.	4	2	96	5	INF323
	INF413	Sistemas Operativos II	4	2	96	5	INF323
	MAT419	Investigación Operativa II.	4	2	96	5	MAT329
	INF418	Inteligencia Artificial	4	2	96	5	INF310,INF318
	INF412	Sistemas de Información II.	4	2	96	5	INF342, INF322
SEM IX	ELC105	Sistemas Distribuidos	2	2	64	3	ELECTIVA
	ELC106	Interacción Hombre - Computador	2	2	64	3	ELECTIVA
	INF423	Redes II.	4	2	96	5	INF433
	ECO449	Preparación y Evaluación de Proyectos	4	2	96	5	MAT419
	INF428	Sistemas Expertos	4	2	96	5	INF418,INF412
SEM X	INF422	Ingeniería de Software I	4	2	96	5	INF412
	INF442	Sistemas de Información Geográfica	3	3	96	4	INF412
	ELC107	Criptografía y Seguridad	2	2	64	3	ELECTIVA
	ELC108	Control y Automatización	2	2	64	3	ELECTIVA
	INF511	Taller de Grado I	4	2	96	5	INF422,INF423, INF428,INF442, ECO449
SEM XI	INF512	Ingeniería de Software II	4	2	96	5	
	INF513	Tecnología WEB	4	2	96	5	
	INF552	Arquitectura del Software	3	3	96	4	
SEM XII	GRL001	Modalidad de titulación Licenciatura	4	2	96	5	INF511,INF512, INF513,INF552

HT=Horas teóricas HP=Horas prácticas HS=Horas semestre

MALLA CURRICULAR



LABORATORIOS

Para la formación académica la carrera cuenta con diferentes laboratorios donde se realizan prácticas de aplicación real o simulada.

Para las materias básicas

- Laboratorio de Matemáticas.
- Laboratorios de Física

Para las materias de ingeniería aplicada

- Laboratorio de redes
- Laboratorio de hardware
- Laboratorios de software

ADMINISTRACIÓN

Ubicación: Módulos. av. Busch entre 2do y tercer anillo
Edif. Facultad de Tecnología , 2do piso

Telefax: 3555668

email: informatica.scz.uagrm@gmail.com

Blog: www.informática-uagrm.blogspot.com

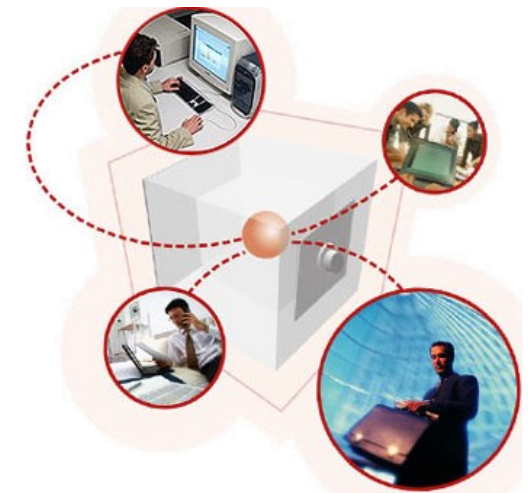


UNIVERSIDAD AUTÓNOMA
GABRIEL RENÉ MORENO



Facultad de Ciencias Exactas y Tecnología

Ingeniería INFORMÁTICA 187-3



Carrera en proceso de acreditación

INGENIERÍA INFORMÁTICA

HISTORIA



El 16 de Julio de 1987, mediante resolución **I.C.U. 32/87** el Ilustre Consejo Universitario convalida las resoluciones facultativas y crea la Carrera de Ingeniería Informática a nivel licenciatura bajo el régimen anualizado. El año 2003 luego de unas jornadas académicas se reformula el plan de estudios (**187-2**) y se establecen dos menciones: Ciencias de la computación e Ingeniería en Sistemas) y se pasa de un sistema anualizado a uno semestralizado.

El año 2005 un equipo de especialistas elaboran el actual diseño curricular plan **187-3**, siguiendo el nuevo modelo académico basado en competencias.

MISIÓN

La carrera de Ingeniería Informática tiene por misión formar profesionales íntegros en ingeniería Informática para la creación, innovación y aplicación de tecnologías de la información, siendo líderes y agentes de cambio para promover el bienestar social.



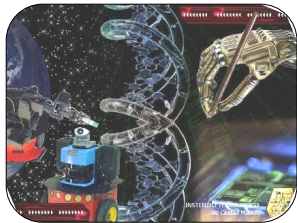
VISIÓN



La carrera de Ingeniería Informática está acreditada a nivel nacional e internacional y es reconocida y valorada por su calidad y pertinencia social.

OBJETIVOS

- Desarrollar el espíritu científico e investigativo en temas vinculados con la informática
- Capacitar en el diagnóstico y evaluación de necesidades en las áreas de la informática
- Desarrollar la iniciativa empresarial para la conformación de su propia empresa utilizando tecnología en el área de ciencias de la computación
- Generar la inquietud académica continua y la actualización permanente en el estado del arte de las ciencias de la computación.
- Desarrollar la capacidad de trabajo en equipo y conformación de grupos inter y multidisciplinarios.



APTITUDES Y DATOS DE LA CARRERA

APTITUDES REQUERIDAS

Intereses

- Por el desarrollo de la técnica y la ciencia
- Por las matemáticas.
- Por las actividades que requieren razonamiento lógico e inventiva.
- Por generar nuevas ideas, teorías u objetos.
- Por descartar ideas o métodos convencionales y reemplazarlos por sustitutos únicos o creaciones originales.



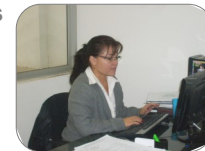
Destrezas o Habilidades

- Pensamiento creativo para encontrar nuevas formas de resolver problemas.
- Razonamiento lógico para afrontar y resolver diferentes tipos de problemas.
- Capacidad para utilizar símbolos no verbales para expresar ideas y resolver problemas
- Capacidad para entender y expresar información técnica y científica compleja.
- Capacidad para tomar decisiones basándose en información que se pueda medir y verificar
- Capacidad para tomar decisiones en base a juicio propio



Características de personalidad y actitudinales

- Flexibilidad
- Reflexión
- Creatividad e innovación
- Comunicatividad



DATOS DE LA CARRERA

Fecha de creación: 16 de Julio de 1987

Código de la carrera: 187-3

Duración: 10 semestres

Nivel: Licenciatura

Título académico: Licenciado en Ingeniería Informática

Título en Provisión Nacional: Ingeniero en Informática

Título Intermedio: Técnico Superior en Programación de Computadoras

Jefe de Carrera: Ing. Juan Carlos Contreras Villegas

Jefe de laboratorios: Ing. Mario Campos Barrera

Coordinadora académica: Ing. Sarah Martínez Cardona

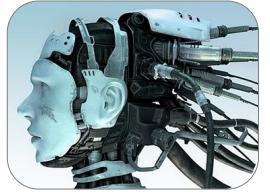
Coordinadora de acreditación: Ing. Katime Gutierrez Bruno

Secretaria: Karina Chavez Campero

INGRESO Y EGRESO DE LA CARRERA

MODALIDADES DE INGRESO

- Prueba de suficiencia académica (PSA)
- Prueba de admisión básica (PAB)
- Ingreso directo (Alumno destacado)
- Bajo resolución (indígena)



MODALIDADES DE GRADUACIÓN

A nivel de Técnico Superior:

- Proyecto de grado técnico
- Monografía
- Pasantía

A Nivel de Licenciatura:

- Tesis de Grado
- Proyecto de Grado
- Trabajo Dirigido
- Examen de Grado
 - ⇒ Con seminario
 - ⇒ Con educación continua (Diplomado)
- Graduación Directa
 - ⇒ Por excelencia académica
 - ⇒ Por buen rendimiento
 - ⇒ Por buen desempeño



PERFIL DEL INGENIERO INFORMÁTICO

El Ingeniero en Informática es un profesional con una sólida formación teórica de la disciplina, ha estado sustancialmente involucrado en el desarrollo de proyectos de software y ha desarrollado una gran habilidad para ver los sistemas como un todo.

El Ingeniero en Informática es competente para utilizar y explorar sus conocimientos en el modelamiento, diseño y desarrollo de software, reconocer y guiarse por los problemas sociales, profesionales y éticos involucrados en el uso de la tecnología de la computación.

El Ingeniero en Informática es competente para especificar, diseñar, implementar, evaluar, identificar riesgos potenciales, explorar el uso efectivo de las herramientas que se usan para la construcción de software basado en computadoras y para operar de manera efectiva equipos computacionales.

CAMPO OCUPACIONAL

El Ingeniero en Informática es competente para trabajar de manera efectiva como miembro de un equipo de desarrollo para tratar problemas técnicos y sus soluciones, para gestionar su propio aprendizaje y desarrollo, incluyendo la administración de su tiempo y habilidades de organización y para mantenerse actualizado en el avance de la disciplina con el fin de continuar su propio desarrollo profesional.