





# INTRODUCCIÓN GENERAL



### **NUESTRO LENGUAJE**







### **CONTROL DE VERSIONES**







### **FRONTEND**

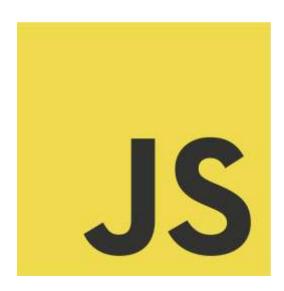






# **JAVASCRIPT**

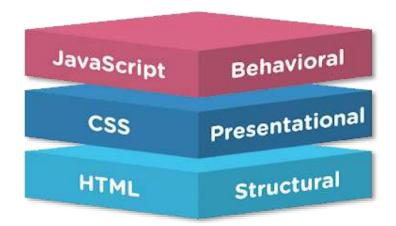






# ¿DE QUÉ TRATA CADA UNO?







### **BACKEND**







### **PERSISTENCIA**





**BASES DE DATOS SQL** 

# # ( )

### **PANORAMA GENERAL**

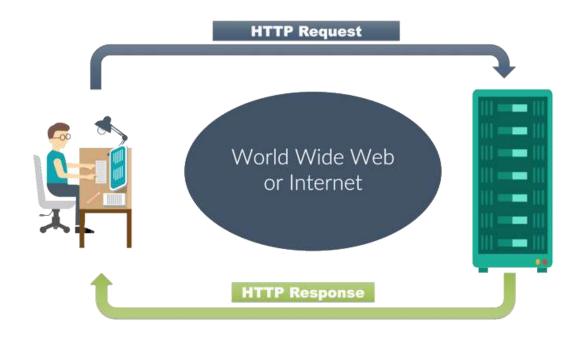






# **COMUNICÁNDONOS EN INTERNET**









## **EL LENGUAJE PYHON**



# **CARACTERÍSTICAS DE PYTHON**



- CODIGO LEGIBLE Y FACIL DE MANTENER
- MENOS TIEMPO DE DESARROLLO DE APLICACIONES
- > ES UN LENGUAJE DE ALTO NIVEL DE ABSTRACCIÓN (VHLL en los 90, HLL ahora)
- "LA VIDA ES UN POCO MEJOR SIN LLAVES" Bruce Eckel



# **CARACTERÍSTICAS DE PYTHON**



- ES UN LENGUAJE MUY POPULAR EN BIG DATA, INTELIGENCIA ARTIFICIAL,
  BLOCKCHAIN Y MUCHAS MAS APLICACIONES (Y ESO QUE ES DE LOS 90!)
- > SE PUEDE USAR EN SHELL (INTERPRETE EN TIEMPO REAL) O COMO SCRIPT
- PERMITE PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS



# FILOSOFÍA DE PYTHON



- > COHERENCIA
- > POTENCIA
- > ALCANCE
- > OBJETOS
- > INTEGRACION



**\\\\\\** 



No hay compilacion o enlaces	Ciclo de Desarrollo rapido		
No hay declaraciones de tipos	Simple, corto y flexible		
Gestion de memoria automática	Recolector de basura		
Tipos de datos y operaciones de alto nivel	Desarrollo rapido (otra vez xD)		
Programacion orientada a objetos	Reusabilidad		
Se puede embeber o incorporar a C	Sistemas hibridos		
Clases, modulos, excepciones	Soporte para grandes proyectos		
Carga dinamica de modulos en C	Extensiones simples, binarios pequeños		
Recarga dinámica de modulos en C	Los programas se pueden modificar en ejecucion		



\\\\\\\









- > Interprete de Python
- Archivos de ayuda y documentación
- Acceso por linea de comandos
- Aplicación "Integrated DeveLopment Environment" (IDLE)
- Instalador de paquetes "Preferred Installer Program" (pip)
- Desinstalador (solo algunos instaladores lo incluyen dependiendo del sistema)

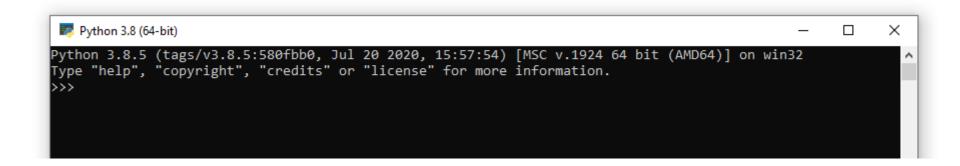


\\\\\\\



### **PYTHON EN MICROSOFT WINDOWS**

Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño
PIDLE (Python 3.8 64-bit)	6/7/2020 11:47	Acceso directo	3 KB
📂 Python 3.8 (64-bit)	6/7/2020 11:46	Acceso directo	2 KB
👔 Python 3.8 Manuals (64-bit)	6/7/2020 11:47	Acceso directo	1 KB
Python 3.8 Module Docs (64-bit)	6/7/2020 11:47	Acceso directo	3 KB





### **INTEGRATED DEVELOPMENT ENVIRONMENT (IDLE)**

\\\\\\\



```
Python 3.8.5 Shell
                                                                                                            ×
File Edit Shell Debug Options Window Help
Python 3.8.5 (tags/v3.8.5:580fbb0, Jul 20 2020, 15:57:54) [MSC v.1924 64 bit (AMD64)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
                                                                                                      Ln: 3 Col: 4
```



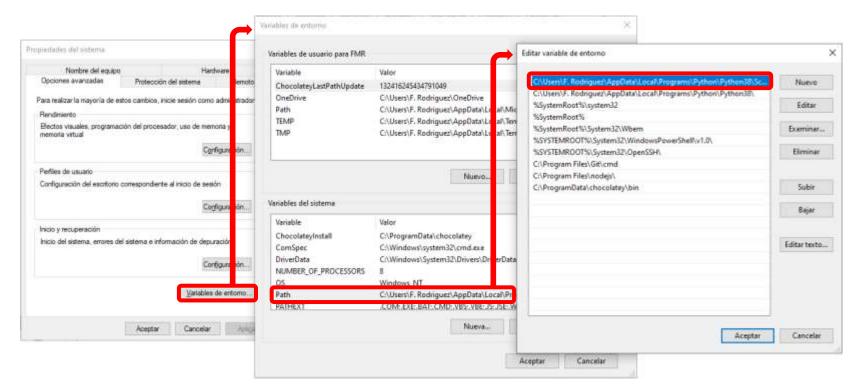
\\\\\\\



```
Windows PowerShell
                                                                                                       ×
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.
Prueba la nueva tecnología PowerShell multiplataforma https://aka.ms/pscore6
PS C:\Users\F. Rodriguez> Python
Python 3.8.5 (tags/v3.8.5:580fbb0, Jul 20 2020, 15:57:54) [MSC v.1924 64 bit (AMD64)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
```









#### **PYTHON EN macOS**





Python ya viene instalado en las versiones de MacOS, para abrirlo se debe acceder al Terminal (Aplicaciones -> Utilidades -> Terminal) y escribir **Python**. Ello abrirá la línea de comandos de Python.



### **PYTHON EN GNU/LINUX**





Una vez descargada e instalada la versión que corresponda con la distribución de Linux, por lo general el directorio de instalación se encontrará en /usr/local/bin/Python3.8

En la Terminal de su distribución deberá tipear **Python3.8** para iniciar la interfaz de línea de comandos.



#### **ENTORNOS DE DESARROLLO**







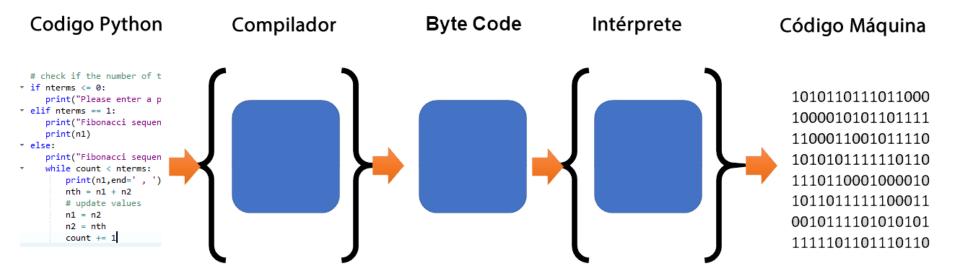






#### **COMO SE COMPILA UN PROGRAMA EN PYTHON**

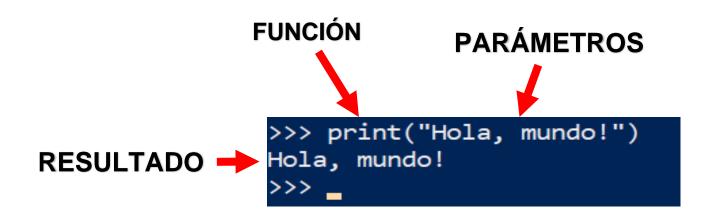






#### **NUESTRO PRIMER PROGRAMA EN PYTHON**

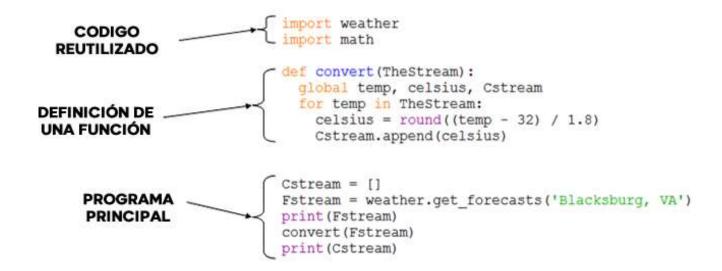






#### ESTRUCTURA DE UN PROGRAMA EN PYTHON

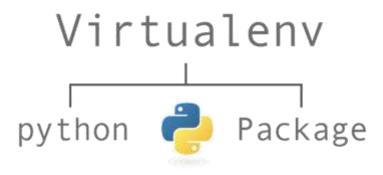






#### **ENTORNOS VIRTUALES**





Virtualenv permite crear entornos virtuales. Cada uno puede tener una versión diferente de Python y diferentes conjuntos de bibliotecas.











### **ENTORNOS VIRTUALES**

1. Instalar virtualenv

(((((((

\$ pip install virtualenv

2. Inicializar proyecto

\$ virtualenv -p python3 ejemploEntornoVirtual

3. Activar el entorno

\$ source virtualEnvExample/bin/activate

4. Instalar paquetes como usualmente se hace

\$ pip install requests



### **ENTORNOS VIRTUALES**



5. Correr script

\$ python main.py

6. Desactivar

\$ deactivate



### **Trabajemos Juntos**



- ✓ Comencemos instalando Python en nuestra computadora y probando mediante python --version si lo hemos hecho bien.
- ✓ Intentemos instalar nuestras propias entidades virtuales y dialoguemos sobre como nos fue.



www.polotic.misiones.gob.ar











