



[< Anterior](#)Unidad 7 de 10 [Siguientes >](#)✓ 100 XP 

Tipos de colección en TypeScript

5 minutos

Los tipos de objeto son todos los tipos de clase, interfaz, matriz y literales (todo lo que no sea un tipo primitivo). Por ahora, veamos los tipos de matriz y de tupla.

Matrices

TypeScript, al igual que JavaScript, permite trabajar con matrices. Las matrices se pueden escribir de dos maneras. En la primera, se usa el tipo de los elementos seguidos de corchetes (`[]`) para denotar una matriz de ese tipo de elemento:

TypeScript

```
let list: number[] = [1, 2, 3];
```

En el segundo caso, se usa un tipo `Array` genérico con la sintaxis `Array<type>`:

TypeScript

```
let list: Array<number> = [1, 2, 3];
```

No hay ninguna ventaja a la hora de usar una u otra, por lo que tendrá que decidir qué sintaxis usar.

Tuplas

Tener una matriz de los mismos tipos de valor es útil, pero a veces tiene una matriz que contiene valores de tipos mixtos. Para ese propósito, TypeScript proporciona el tipo de tupla. Para declarar una tupla, use la sintaxis `variableName: [type, type, ...]`.

Ejercicio: Tuplas

1. Abra el [área de juegos](#) y quite cualquier código existente.
2. Escriba el código siguiente para crear una tupla que contenga un elemento `string` y otro `number`:

TypeScript

```
let person1: [string, number] = ['Marcia', 35];
```

3. Intente agregar otro elemento a la matriz. Por ejemplo:

TypeScript

```
let person1: [string, number] = ['Marcia', 35, true];
```

4. Verá que se genera un error porque los elementos de la Tupla `array` son fijos. La tupla `person1` es una matriz que contiene exactamente un valor `string` y otro `numeric`.
5. Pruebe a cambiar el orden de los elementos de la matriz. Por ejemplo:

TypeScript

```
let person1: [string, number] = [35, 'Marcia'];
```

6. Verá un error que indica que el orden de los valores debe coincidir con el orden de los tipos.

Siguiente unidad: Laboratorio: Uso de tipos en TypeScript

Continuar >

¿Qué tal lo estamos haciendo? ☆ ☆ ☆ ☆ ☆