



# Compilado vs Interpretado









 Los lenguajes de programación se pueden clasificar en compilados o interpretados, ambos tipos tienen sus ventajas y

desventajas















## LENGUAJES COMPILADOS









 Un lenguaje de programación compilado, es aquel que requiere de un compilador para que el código escrito, es decir, el código fuente puede ejecutarse.





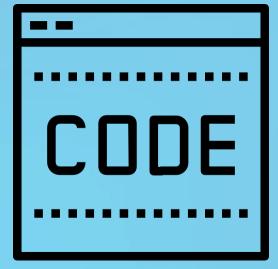


#### **Compilador:**

000

 El compilador no es mas que un programa que toma el código escrito y lo compila de tal manera que de como resultado un archivo











0 0 0 0

 Este archivo ejecutable tendrá todas las instrucciones previamente programadas pero ahora en un lenguaje que la computadora puede entender, es decir, ceros y unos..., lenguaje de maquina...., un código binario







- El proceso de compilación involucra una serie
  de pasos que varían de compilador a
  compilador
  - Si el código fuente es muy extenso el proceso puede llegar a ser muy lento
  - Una vez terminado nuestro programa solo será necesario compilarlo una vez.
  - Con el archivo binario el tiempo de espera entre ejecución y ejecución será mínimo
  - Algunos lenguajes compilados son Java, C, C++











### LENGUAJES INTERPRETADOS









- A diferencia de los lenguajes compilados y los lenguajes interpretados son un poco mas sencillos.
- Estos lenguajes necesitan de un interprete para que el programa escrito pueda ejecutarse.









El interprete lo que hace es tomar el archivo e ir línea por línea traduciendo el código al lenguaje de maquina, código binario que es lo único que la computadora puede comprender.









#### **DATOS**

- Aunque el tiempo de ejecución es mas lento que su contraparte.
- Esta forma de ejecutar los programas tiene sus ventajas por ejemplo:
- los programas comúnmente son multiplataformas podrán ser ejecutados en Windows, Linux, mac etc
- Los lenguajes de alto nivel por lo cual podemos optar para mas de un paradigma de programación algunos lenguajes interpretados son php, ruby, python...











### Gracias...







