# MARCO DE TRABAJO SCRUM POR SCRUMEXPRESS -



Ideas & Requerimientos

provenientes de:

stakeholders

el equipo de devs

clients

usuarios

ejecutivos



**Product Owner** 

Backlog del Producto

Lista de requerimientos/hist orias de usuario ordenada por valor que evoluciona constantemente



Reunión de Refinamiento del Backlog

Claridad en los requerimientos para todo el equipo

Darle formato a las historias para que cumplan la **Definition of** Ready



Reunión de

**Planeación** 

del Sprint

Cual es el objetivo

del próximo sprint?

Que historias

tenemos que

considerar para

alcanzarlo?

Cual es la

capacidad del

equipo?

Backlog

del Sprint

Lista de requerimientos

/historias de usuario que

el equipo trabajará durante un sprint completo.

Inicia Sprint Termina Sprint

Reunión Diaria

Que estoy haciendo para que el equipo logré el objetivo del sprint?

Scrum ó

Stand-Up

Es necesario hacer ajustes al plan o seguimos?

Hay algún riesgo ó problema que nos impida lograr la meta?

Reunión de Revisión del Sprint

Objetivos comprometidos vs alcanzados

Demostración práctica y feedback

Propuesta de objetivos para el siguiente sprint



Incremento de product

Software funcional resultado del trabajo de un sprint que cumple con la definición de hecho. (Definition of Done)

PRODUCT OWNER



## Reunión Retrospectiva

Seguir hacienda

Empezar a hacer

Dejar de hacer

Menos de...

Más de...

**Crear Action Items** 







Reuniónes Scrum

Roles Scrum **Artefactos** Scrum

#### **Product Owner**



- Priorizador
- Responsable del ROI
- Dueño del backlog
- Vision / Roadmap
- Manejo de Stakeholders

#### **Scrum Master**



- Lider Servidor
- Desbloqueador
- Coach de agilidad y Scrum
- Manejo de Riesgos y **Dependencias**

#### **Equipo de Desarrollo**



- Auto Suficientes
- Auto Organizados
- Creadores
- Codificadores

### Formato de Historia



- Como X quiero Y para poder Z
- Valor para el negocio Criterios de aceptación

  - DOR (Definition of Ready)
  - DOD (Definition of Done)

PRODUCT OWNER

**SCRUM MASTER** 

EQUIPO DE DESARROLLO

