

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [Sarjana](#) / [Informatika](#) / [strukdat-prakstrukdat](#)

/ [Minggu 05 - Class dan Object untuk Abstract Data Type](#) / [Pre-Test Struktur Data dan Prak. Struktur Data - 04](#)

Started on Sunday, 26 September 2021, 1:44 PM

State Finished

Completed on Sunday, 26 September 2021, 2:00 PM

Time taken 16 mins

Marks 9.00/15.00

Grade **60.00** out of 100.00

Question 1

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

```
class Dog:
    def __init__(self, name, age):
        self.name = name
        self.age = age
```

Langkah yang tepat untuk mendefinisikan suatu object dari Class Dog tersebut adalah

Select one:

- ☒
- ☐
- ☐
- ☐

Question 2

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

```
class Display:
    _string1 = ''
    _string2 = ''

    def __init__(self, string1, string2):
        self._string1 = string1
        self._string2 = string2

    def cetak(self):
        _string2 = 'Test'
        print(self._string1)
        print(self._string2)

dis = Display('kelas', 'praktikum')
dis.cetak()
```

Output yang dihasilkan adalah

Select one:

- ☐ a. Test
Praktikum
- ☐ b. Praktikum
Kelas
- ☒ c. Kelas
Praktikum
- ☐ d. Test
Test
- ☐ e. Kelas
Test

Question 3

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Variabel class yang bersifat private pada Python dideklarasikan dengan _<namaMethod>

Select one:

- ☒ True
- ☐ False

Question 4

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

Di dalam memory computer 1 obyek bisa terdiri dari banyak class

Select one:

- ☒ True
- ☐ False

Question 5

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

```
class PersegiPanjang:
    _panjang = 0
    _lebar = 0

    # getter
```

Getter yang **tepat** untuk atribut **_lebar** adalah

Select one:

- ☐ a. `def set_lebar(self, lebar):`
 `self._lebar = lebar`
- ☒ b. `def get_lebar():`
 `return _lebar`
- ☐ c. `def get_lebar(self):`
 `return self._lebar`
- ☐ d. `def luas(self):`
 `return panjang * lebar`
- ☐ e. `def _lebar(self):`
 `return self._lebar`

Question 6

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

```
class PersegiPanjang:  
    _panjang = 0  
    _lebar = 0  
  
    # mutator
```

Mutator yang **tepat** untuk atribut **_panjang** adalah ...

Select one:

- ☐ a. `def get_panjang(self)
 return self._panjang`
- ☐ b. `def set_panjang(self, panjang)
 self._panjang = panjang`
- ☒ c. `def set_panjang(panjang)
 _panjang = panjang`
- ☐ d. `def __init__(self, panjang, lebar)
 self.panjang = panjang
 self.lebar = lebar`
- ☐ e. `def panjang(self)
 return self._panjang`

Question 7

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

Pernyataan yang benar mengenai class adalah ...

Select one:

- ☐ A. Dapat dibuat dengan pemrograman prosedural
- ☐ B. Tidak dapat langsung digunakan dalam program
- ☐ C. Suatu struktur data yang tidak memiliki data dan fungsi
- ☐ D. Bentuk nyata dari suatu obyek
- ☒ E. Dapat langsung digunakan dalam program

Question 8

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

```
class PersegiPanjang:
    _panjang = 0
    _lebar = 0

    # mutator
```

Mutator yang **tepat** untuk atribut **_panjang** adalah ...

Select one:

- ☐ a. `def __init__(self, panjang, lebar)`
 `self.panjang = panjang`
 `self.lebar = lebar`
- ☐ b. `def get_panjang(self)`
 `return self._panjang`
- ☒ c. `def panjang(self)`
 `return self._panjang`
- ☐ d. `def set_panjang(panjang)`
 `_panjang = panjang`
- ☐ e. `def set_panjang(self, panjang)`
 `self._panjang = panjang`

Question 9

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Perhatikan gambar berikut ini:

BankAccount	A
owner : String balance : Dollars = 0	B
deposit (amount : Dollars) withdrawal (amount : Dollars)	C

Bagian yang menunjukkan **data member** adalah

Select one:

- ☐ A
- ☒ B
- ☐ Tidak ada
- ☐ C

Question 10

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

Perhatikan gambar berikut ini:

BankAccount	A
owner : String balance : Dollars = 0	B
deposit (amount : Dollars) withdrawal (amount : Dollars)	C

Bagian yang menunjukkan **Constructor** adalah

Select one:

- ☐ A
- ☒ B
- ☐ Tidak ada
- ☐ C

Question 11

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Class yang tepat dari obyek bernama "Mulan" adalah

Select one:

- ☐ A. Class Song
- ☐ B. Class Computer
- ☒ C. Class DisneyPrincess
- ☐ D. Class ConferenceTool
- ☐ E. Class Webcam

Question 12

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Empat konsep utama dalam OOP adalah ...

Select one or more:

- ☒ Encapsulation
- ☒ Polymorphism
- ☐ Serialization
- ☐ Interface
- ☒ Abstraction
- ☐ Instantiation
- ☒ Inheritance
- ☐ Constructor

Question 13

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

```
class Kuliah:
```

```
    #constructor
```

Format constructor yang **tepat** untuk class Kuliah adalah ...

Select one:

- ☐ a. def constructor(nama, sks, sifat, semester)
- ☒ b. def __init__(self, nama, sks, sifat, semester)
- ☐ c. def __len__(nama, sks, sifat, semester)
- ☐ d. def Kuliah(nama, sks, sifat, semester)
- ☐ e. def __construct__(self, nama, sks, sifat, semester)

Question 14

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Kegiatan membuat class yang terdiri dari atribut dan method disebut abstraction

Select one:

- ☒ True
- ☐ False

Question 15

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Contoh obyek dari class AlatKedokteran adalah...

Select one:

- ☐ A. Ballpoint
- ☒ B. Stetoskop
- ☐ C. Book
- ☐ D. Deposito
- ☐ E. Magnifier

◀ Quiz Struktur Data dan Prak. Struktur Data - 02

Jump to...

Quiz Struktur Data dan Prak. Struktur Data - 03 ▶