

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [Sarjana](#) / [Informatika](#) / [strukdat-prakstrukdat](#)
/ [Minggu 05 - Class dan Object untuk Abstract Data Type](#) / [Pre-Test Struktur Data dan Prak. Struktur Data - 04](#)

Started on Sunday, 26 September 2021, 10:33 PM
State Finished
Completed on Sunday, 26 September 2021, 10:49 PM
Time taken 15 mins 57 secs
Marks 13.00/15.00
Grade **86.67** out of 100.00

Question 1

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Keyword pada Python untuk konstruktor adalah

Select one:

- ☐ A. __self__
- ☐ B. __def__
- ☒ C. __init__
- ☐ D. __main__
- ☐ E. __construct__

Question 2

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Jika terdapat:

class KipasAngin, lalu dilakukan sanyo = KipasAngin() maka pernyataan tersebut adalah ...

Select one:

- ☐ A. Destruksi
- ☐ B. Polimorfisme
- ☐ C. Inheritance
- ☐ D. Percabangan
- ☒ E. Instansiasi

Question 3

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Method tambahUang() dalam class Rekening adalah contoh getter method

Select one:

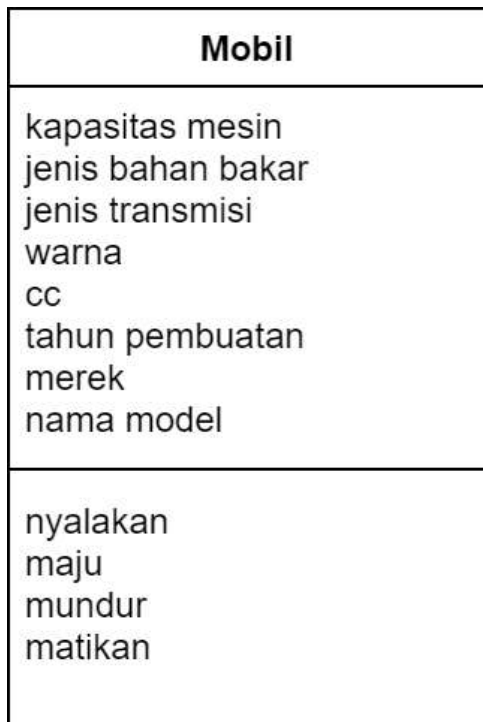
- ☐ True
- ☒ False

Question 4

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Dari class diagram berikut ini:



Jika didefinisikan dua buah object berdasarkan class Mobil, dengan nama obj1 dan obj2. Maka pernyataan berikut ini yang benar adalah....

Select one:

- ☒ obj1 dan obj2 bisa memiliki warna yang berbeda
- ☐ obj1 dan obj2 harus benar-benar sama semua nilai dari atributnya
- ☐ Dalam obj1 bisa saja ada atribut warna, tetapi pada obj2 tidak ada atribut warna
- ☐ Jika obj1 dioperasikan fungsi maju, maka obj2 juga akan melakukan hal yang sama

Question 5

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Pernyataan yang salah mengenai pemrograman terstruktur

Select one:

- ☐ A. Dikerjakan secara urut
- ☐ B. Menggunakan modul-modul
- ☐ C. Tidak memiliki sifat polimorfisme
- ☐ D. Program terdiri dari data dan logika bisnis
- ☒ E. Program terdiri dari data dan fungsi

Question 6

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Perhatikan gambar berikut ini:

BankAccount	A
owner : String balance : Dollars = 0	B
deposit (amount : Dollars) withdrawal (amount : Dollars)	C

Bagian yang menunjukkan **member functions** adalah

Select one:

- ☐ B
- ☐ Tidak ada
- ☒ C
- ☐ A

Question 7

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

```
class Display:
    _string1 = ''
    _string2 = ''

    def __init__(self, string1, string2):
        self._string1 = string1
        self._string2 = string2

    def cetak(self):
        _string2 = 'Test'
        print(self._string1)
        print(self._string2)

dis = Display('kelas', 'praktikum')
dis.cetak()
```

Output yang dihasilkan adalah

Select one:

- ☒ a. Kelas
Praktikum
- ☐ b. Test
Praktikum
- ☐ c. Test
Test
- ☐ d. Kelas
Test
- ☐ e. Praktikum
Kelas

Question 8

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

```
class Dog:
    def __init__(self, name, age):
        self.name = name
        self.age = age
```

Langkah yang tepat untuk mendefinisikan suatu object dari Class Dog tersebut adalah

Select one:

- ☐ Dog.create("Nero", 3)
- ☐ Dog()
- ☒ Dog("Nero", 3)
- ☐ Dog.__init__("Nero", 3)

Question 9

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

```
1 class Display:
2     _string1 = ''
3     _string2 = ''
4
5     def __init__(self, string1, string2):
6         self._string1 = string1
7         self._string2 = string2
8
9     def cetak(self):
10        if len(self._string1) > len(self._string2):
11            print('Start')
12        else:
13            print('End')
14
15    dis = .....?
16    dis.cetak()
```

Agar script tersebut menghasilkan output **End**, maka **baris 15** harus diisi dengan perintah ...

Select one:

- ☐ a. `dis = Display('Start', 'End')`
- ☒ b. `dis = Display('kasur', 'rusak')`
- ☐ c. `dis = ('yen', 'rupiah')`
- ☐ d. `dis = new Display('stack', 'linkedList')`
- ☐ e. `dis = ('Start', 'End')`

Question 10

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

```
1 class Display:
2     _string1 = ''
3     _string2 = ''
4
5     def __init__(self, string1, string2):
6         self._string1 = string1
7         self._string2 = string2
8
9     def cetak(self):
10        if len(self._string1) > len(self._string2):
11            print('Start')
12        else:
13            print('End')
14
15    dis = .....?
16    dis.cetak()
```

Agar script tersebut menghasilkan output **End**, maka **baris 15** harus diisi dengan perintah ...

Select one:

- ☐ a. `dis = new Display('stack', 'linkedlist')`
- ☐ b. `dis = ('Start', 'End')`
- ☐ c. `dis = Display('Start', 'End')`
- ☐ d. `dis = ('yen', 'rupiah')`
- ☒ e. `dis = Display('kasur', 'rusak')`

Question 11

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

Method viewEmployee dalam class Employee adalah contoh getter method

Select one:

- ☐ True
- ☒ False

Question 12

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Pewarisan sifat dari class parent ke class child dalam OOP disebut

Select one:

- ☐ A. Enkapsulasi
- ☐ B. Information Hiding
- ☐ C. Abstraksi
- ☒ D. Inheritance
- ☐ E. Polymorfisme

Question 13

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

Pernyataan yang benar terkait dengan Class dan Object adalah...

Select one or more:

- ☐ Jika ada dua object yang dibuat dari class yang sama, maka kedua object tersebut pasti memiliki data member yang berbeda-beda
- ☒ Pembuatan object dinamakan instansiasi
- ☐ Object harus dibuat dulu sebelum Class
- ☒ Constructor digunakan untuk mendapatkan seluruh attributes dalam Class
- ☒ Object dibuat berdasarkan suatu class yang telah didefinisikan sebelumnya

Question 14

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Ciri OOP, kecuali ..

Select one:

- ☐ A. Encapsulation
- ☐ B. Polymorphism
- ☐ C. Inheritance
- ☐ D. Abstraction
- ☒ E. Function based

Question 15

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Empat konsep utama dalam OOP adalah ...

Select one or more:

- ☐ Interface
- ☐ Serialization
- ☐ Constructor
- ☐ Instantiation
- ☒ Encapsulation
- ☒ Abstraction
- ☒ Polymorphism
- ☒ Inheritance

[◀ Quiz Struktur Data dan Prak. Struktur Data - 02](#)[Jump to...](#)[Quiz Struktur Data dan Prak. Struktur Data - 03 ►](#)

