

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [Sarjana](#) / [Informatika](#) / [strukdat-prakstrukdat](#)
/ [Minggu 05 - Class dan Object untuk Abstract Data Type](#) / [Pre-Test Struktur Data dan Prak. Struktur Data - 04](#)

Started on Sunday, 26 September 2021, 2:31 AM
State Finished
Completed on Sunday, 26 September 2021, 2:50 AM
Time taken 19 mins 10 secs
Marks 10.00/15.00
Grade **66.67** out of 100.00

Question 1

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

Perhatikan gambar berikut ini:

| | |
|---|----------|
| BankAccount | A |
| owner : String balance : Dollars = 0 | B |
| deposit (amount : Dollars) withdrawal (amount : Dollars) | C |

Bagian yang menunjukkan **data member** adalah

Select one:

- ☐ B
- ☐ A
- ☐ C
- ☒ Tidak ada

Question 2

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Class merupakan bentuk nyata dari suatu obyek

Select one:

- ☐ True
- ☒ False

Question 3

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

```
class Kuliah:  
    #constructor
```

Format constructor yang **tepat** untuk class Kuliah adalah ...

Select one:

- ☐ a. def constructor(nama, sks, sifat, semester)
- ☒ b. def __init__(self, nama, sks, sifat, semester)
- ☐ c. def __len__(nama, sks, sifat, semester)
- ☐ d. def Kuliah(nama, sks, sifat, semester)
- ☐ e. def __construct__(self, nama, sks, sifat, semester)

Question 4

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Kepanjangan dari OOP adalah ...

Select one:

- ☒ Object Oriented Programming
- ☐ Online Object Programming
- ☐ Object Organization Programming
- ☐ Oriented Object Programming

Question 5

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

```
class Kuliah:  
    #constructor
```

Format constructor yang **tepat** untuk class Kuliah adalah ...

Select one:

- ☒ a. `def __init__(self, nama, sks, sifat, semester)`
- ☐ b. `def Kuliah(nama, sks, sifat, semester)`
- ☐ c. `def constructor(nama, sks, sifat, semester)`
- ☐ d. `def __construct__(self, nama, sks, sifat, semester)`
- ☐ e. `def __len__(nama, sks, sifat, semester)`

Question 6

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

Kegiatan membuat class yang terdiri dari atribut dan method disebut abstraction

Select one:

- ☐ True
- ☒ False

Question 7

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

```
class PersegiPanjang:
    _panjang = 0
    _lebar = 0

    # mutator
```

Mutator yang **tepat** untuk atribut **_panjang** adalah ...

Select one:

- ☐ a. `def panjang(self)`
 `return self._panjang`
- ☐ b. `def set_panjang(panjang)`
 `_panjang = panjang`
- ☐ c. `def get_panjang(self)`
 `return self._panjang`
- ☐ d. `def __init__(self, panjang, lebar)`
 `self.panjang = panjang`
 `self.lebar = lebar`
- ☒ e. `def set_panjang(self, panjang)`
 `self._panjang = panjang`

Question 8

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

Program terstruktur memiliki ciri sebagai berikut ...

Select one:

- ☒ A. Tidak ada yang benar
- ☐ B. Pendekatan secara top down
- ☐ C. Terdiri dari obyek-obyek di dalam memory
- ☐ D. Pendekatan secara bottom up
- ☐ E. Bekerja secara non sekuensial

Question 9

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Contoh obyek dari class AlatKedokteran adalah...

Select one:

- ☐ A. Deposito
- ☐ B. Book
- ☐ C. Magnifier
- ☐ D. Ballpoint
- ☒ E. Stetoskop

Question 10

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

Kelemahan pemrograman terstruktur adalah

Select one:

- ☐ A. Sulit melindungi data dari modifikasi yang tidak seharusnya
- ☒ B. Tidak mendukung adanya function
- ☐ C. Program tidak bisa dijalankan
- ☐ D. Tidak mendukung tipe data
- ☐ E. Tidak memiliki function built-in

Question 11

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

```
class PersegiPanjang:
    _panjang = 0
    _lebar = 0

    # mutator
```

Mutator yang **tepat** untuk atribut **_panjang** adalah ...

Select one:

- ☐ a.

```
def set_panjang(panjang)
    _panjang = panjang
```
- ☐ b.

```
def panjang(self)
    return self._panjang
```
- ☐ c.

```
def __init__(self, panjang, lebar)
    self.panjang = panjang
    self.lebar = lebar
```
- ☐ d.

```
def get_panjang(self)
    return self._panjang
```
- ☒ e.

```
def set_panjang(self, panjang)
    self._panjang = panjang
```

Question 12

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Cara penggunaan konstruktor pada class Buku dengan inialisasi atribut kode, judul, dan harga adalah

Select one:

- ☐ buku = Buku()
- ☐ Buku = Buku(kode, judul)
- ☒ buku = Buku(kode, judul, harga)
- ☐ Buku() = buku
- ☐ buku() = Buku(kode, judul, harga)

Question 13

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Di dalam memory computer 1 obyek bisa terdiri dari banyak class

Select one:

- ☐ True
- ☒ False

Question 14

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Class Diagram memuat informasi

Select one or more:

- ☒ Class Name
- ☒ Attributes
- ☐ Interpreter
- ☐ main program
- ☒ Methods

Question 15

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

Pernyataan yang benar mengenai class adalah ...

Select one:

- ☐ A. Bentuk nyata dari suatu obyek
- ☐ B. Tidak dapat langsung digunakan dalam program
- ☐ C. Suatu struktur data yang tidak memiliki data dan fungsi
- ☐ D. Dapat dibuat dengan pemrograman prosedural
- ☒ E. Dapat langsung digunakan dalam program

◀ Quiz Struktur Data dan Prak. Struktur Data - 02

Jump to...

Quiz Struktur Data dan Prak. Struktur Data - 03 ►

