

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [Sarjana](#) / [Informatika](#) / [strukdat-prakstrukdat](#)
/ [Minggu 05 - Class dan Object untuk Abstract Data Type](#) / [Pre-Test Struktur Data dan Prak. Struktur Data - 04](#)

Started on Sunday, 26 September 2021, 11:05 PM
State Finished
Completed on Sunday, 26 September 2021, 11:10 PM
Time taken 4 mins 34 secs
Marks 15.00/15.00
Grade **100.00** out of 100.00

Question 1

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Tentukan pasangan yang tepat dari masing-masing istilah dan definisi berikut ini....

Abstraction	Mendefinisikan class dengan mengambil atribut dan fungsi yang dibutuhkan saja
Member function	Bagian dari class yang berupa fungsi
Constructor	Bagian dari Class yang digunakan untuk instansiasi object
Data member	Bagian dari class yang berupa data / nilai

Question 2

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Kegiatan membuat class yang terdiri dari atribut dan method disebut abstraction

Select one:

- ☒ True
☐ False

Question 3

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

```
class PersegiPanjang:  
    _panjang = 0  
    _lebar = 0  
  
    # getter
```

Getter yang **tepat** untuk atribut **_lebar** adalah

Select one:

- ☐ a. `def get_lebar():
 return _lebar`
- ☐ b. `def set_lebar(self, lebar):
 self._lebar = lebar`
- ☒ c. `def get_lebar(self):
 return self._lebar`
- ☐ d. `def _lebar(self):
 return self._lebar`
- ☐ e. `def luas(self):
 return panjang * lebar`

Question 4

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Variabel class yang bersifat private pada Python dideklarasikan dengan `_<namaMethod>`

Select one:

- ☒ True
- ☐ False

Question 5

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Kata kunci self pada Python digunakan untuk melakukan instansiasi class

Select one:

- ☐ True
- ☒ False

Question 6

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Contoh obyek dari class AlatKedokteran adalah...

Select one:

- ☒ A. Stetoskop
- ☐ B. Magnifier
- ☐ C. Deposito
- ☐ D. Ballpoint
- ☐ E. Book

Question 7

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Method tambahUang() dalam class Rekening adalah contoh getter method

Select one:

- ☐ True
- ☒ False

Question 8

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

```
class PersegiPanjang:
    _panjang = 0
    _lebar = 0

    # getter
```

Getter yang **tepat** untuk atribut **_lebar** adalah

Select one:

- ☐ a. `def set_lebar(self, lebar):`
 `self._lebar = lebar`
- ☐ b. `def _lebar(self):`
 `return self._lebar`
- ☐ c. `def get_lebar():`
 `return _lebar`
- ☒ d. `def get_lebar(self):`
 `return self._lebar`
- ☐ e. `def luas(self):`
 `return panjang * lebar`

Question 9

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Perhatikan gambar berikut ini:

BankAccount	A
owner : String balance : Dollars = 0	B
deposit (amount : Dollars) withdrawal (amount : Dollars)	C

Bagian yang menunjukkan **Constructor** adalah

Select one:

- ☐ C
- ☐ B
- ☒ Tidak ada
- ☐ A

Question 10

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

```
class PersegiPanjang:
    _panjang = 0
    _lebar = 0

    # mutator
```

Mutator yang **tepat** untuk atribut **_panjang** adalah ...

Select one:

- ☐ a. `def set_panjang(self, panjang)`
 `self._panjang = panjang`
- ☐ b. `def get_panjang(self)`
 `return self._panjang`
- ☐ c. `def set_panjang(panjang)`
 `_panjang = panjang`
- ☐ d. `def __init__(self, panjang, lebar)`
 `self.panjang = panjang`
 `self.lebar = lebar`
- ☐ e. `def panjang(self)`
 `return self._panjang`

Question 11

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Yang dilakukan di dalam konstruktor adalah

Select one:

- ☐ A. Melakukan copy obyek
- ☒ B. Melakukan inisialisasi dan instansiasi
- ☐ C. Melakukan penghapusan memory
- ☐ D. Melakukan reorganisasi obyek
- ☐ E. Mengisi variabel class lain

Question 12

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

```
class PersegiPanjang:
    _panjang = 0
    _lebar = 0

    # mutator
```

Mutator yang **tepat** untuk atribut **_panjang** adalah ...

Select one:

- ☐ a. `def panjang(self)`
 `return self._panjang`
- ☐ b. `def __init__(self, panjang, lebar)`
 `self.panjang = panjang`
 `self.lebar = lebar`
- ☐ c. `def get_panjang(self)`
 `return self._panjang`
- ☒ d. `def set_panjang(self, panjang)`
 `self._panjang = panjang`
- ☐ e. `def set_panjang(panjang)`
 `_panjang = panjang`

Question 13

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

```
class Display:
    _string1 = ''
    _string2 = ''

    def __init__(self, string1, string2):
        self._string1 = string1
        self._string2 = string2

    def cetak(self):
        _string2 = 'Test'
        print(self._string1)
        print(self._string2)

dis = Display('kelas', 'praktikum')
dis.cetak()
```

Output yang dihasilkan adalah

Select one:

- ☐ a. Kelas
Test
- ☐ b. Test
Test
- ☐ c. Praktikum
Kelas
- ☐ d. Test
Praktikum
- ☒ e. Kelas
Praktikum

Question 14

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Class yang tepat dari obyek bernama "Mulan" adalah

Select one:

- ☐ A. Class Webcam
- ☐ B. Class Song
- ☐ C. Class ConferenceTool
- ☐ D. Class Computer
- ☒ E. Class DisneyPrincess

Question 15

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

```
class Display:
    _string1 = ''
    _string2 = ''

    def __init__(self, string1, string2):
        self._string1 = string1
        self._string2 = string2

    def cetak(self):
        _string2 = 'Test'
        print(self._string1)
        print(self._string2)

dis = Display('kelas', 'praktikum')
dis.cetak()
```

Output yang dihasilkan adalah

Select one:

- ☒ a. Kelas
Praktikum
- ☐ b. Praktikum
Kelas
- ☐ c. Test
Praktikum
- ☐ d. Test
Test
- ☐ e. Kelas
Test

◀ Quiz Struktur Data dan Prak. Struktur Data - 02

Jump to...

Quiz Struktur Data dan Prak. Struktur Data - 03 ►