

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [Sarjana](#) / [Informatika](#) / [strukdat-prakstrukdat](#)  
/ [Minggu 05 - Class dan Object untuk Abstract Data Type](#) / [Quiz Struktur Data dan Prak. Struktur Data - 03](#)

**Started on** Thursday, 30 September 2021, 10:07 PM  
**State** Finished  
**Completed on** Thursday, 30 September 2021, 10:25 PM  
**Time taken** 18 mins 9 secs  
**Marks** 22.00/25.00  
**Grade** **88.00** out of 100.00

**Question 1**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Tentukan pasangan yang tepat dari masing-masing istilah dan definisi berikut ini....

|                 |   |
|-----------------|---|
| Member function | Bagian dari class yang berupa fungsi  |
| Constructor     | Bagian dari Class yang digunakan untuk instansiasi object                     |
| Data member     | Bagian dari class yang berupa data / nilai                                    |
| Abstraction     | Mendefinisikan class dengan mengambil atribut dan fungsi yang dibutuhkan saja |

**Question 2**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Yang dilakukan di dalam konstruktor adalah

Select one:

- ☐ A. Melakukan reorganisasi obyek
- ☐ B. Melakukan copy obyek
- ☒ C. Melakukan inisialisasi dan instansiasi
- ☐ D. Melakukan penghapusan memory
- ☐ E. Mengisi variabel class lain

## Question 3

Complete

Mark 0.50 out of 1.00

Yang merupakan absolut path untuk membuka suatu file adalah ....

Select one or more:

- ☒ D:/data/05/04/03/02/01/data.xml
- ☐ ../documents/test/web.xml
- ☐ Semua pilihan adalah relative path
- ☐ ../data/data.json
- ☐ /usr/etc/apache/apache.ini

## Question 4

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Method viewEmployee dalam class Employee adalah contoh getter method

Select one:

- ☒ True
- ☐ False

## Question 5

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Kelemahan pemrograman terstruktur adalah ....

Select one:

- ☐ A. Tidak memiliki function built-in
- ☐ B. Program tidak bisa dijalankan
- ☐ C. Tidak mendukung tipe data
- ☐ D. Tidak mendukung adanya function
- ☒ E. Sulit melindungi data dari modifikasi yang tidak seharusnya

## Question 6

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Variabel class yang bersifat private pada Python dideklarasikan dengan `_<namaMethod>`

Select one:

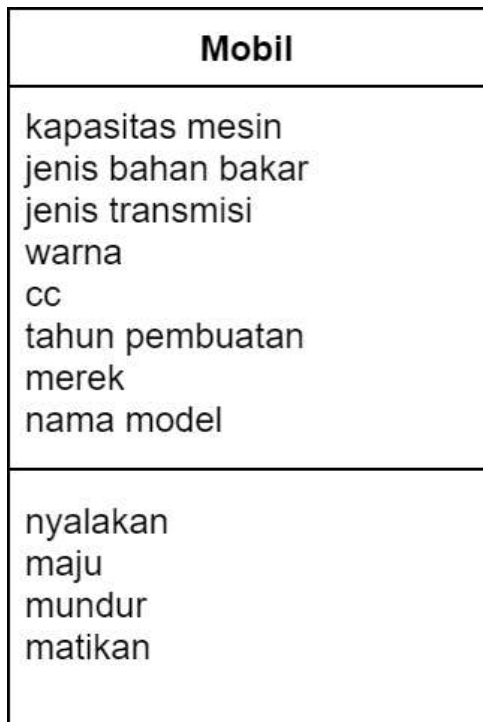
- ☒ True
- ☐ False

## Question 7

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Dari class diagram berikut ini:



Jika didefinisikan dua buah object berdasarkan class Mobil, dengan nama obj1 dan obj2. Maka pernyataan berikut ini yang benar adalah....

Select one:

- ☒ obj1 dan obj2 bisa memiliki warna yang berbeda
- ☐ Jika obj1 dioperasikan fungsi maju, maka obj2 juga akan melakukan hal yang sama
- ☐ Dalam obj1 bisa saja ada atribut warna, tetapi pada obj2 tidak ada atribut warna
- ☐ obj1 dan obj2 harus benar-benar sama semua nilai dari atributnya

## Question 8

Complete

Mark 0.50 out of 1.00

Pernyataan yang benar mengenai fungsi seek() adalah .....

Select one or more:

- ☐ seek(20, 1) akan mengubah cursor ke posisi 20 bytes dari awal file
- ☐ seek(50) akan mengubah cursor ke posisi tengah-tengah file (50%)
- ☐ seek(100, 2) akan mengubah cursor ke posisi akhir file
- ☐ seek(0) akan mengubah cursor ke awal file
- ☒ seek(54) akan mengubah cursor ke posisi 54 bytes dari awal file

## Question 9

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

```
class PersegiPanjang:  
    _panjang = 0  
    _lebar = 0  
  
    # mutator
```

Mutator yang **tepat** untuk atribut **\_panjang** adalah ...

Select one:

- ☒ a. 

```
def set_panjang(self, panjang)  
    self._panjang = panjang
```
- ☐ b. 

```
def set_panjang(panjang)  
    _panjang = panjang
```
- ☐ c. 

```
def get_panjang(self)  
    return self._panjang
```
- ☐ d. 

```
def __init__(self, panjang, lebar)  
    self.panjang = panjang  
    self.lebar = lebar
```
- ☐ e. 

```
def panjang(self)  
    return self._panjang
```

## Question 10

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Kepanjangan dari OOP adalah ...

Select one:

- ☐ Object Organization Programming
- ☒ Object Oriented Programming
- ☐ Oriented Object Programming
- ☐ Online Object Programming

## Question 11

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

Perintah yang **benar** untuk mendefinisikan sebuah Set seperti berikut ini:

{'a', 'b', 'c'}

adalah ....

Select one or more:

- ☐ `s = set(['a', 'b', 'c'])`
- ☒ `s = set('a', 'b', 'c')`
- ☒ `s = {'a', 'b', 'c'}`
- ☐ `s = set('abc')`
- ☐ `s = {('a', 'b', 'c')}`

## Question 12

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

```
1 class Display:
2     _string1 = ''
3     _string2 = ''
4
5     def __init__(self, string1, string2):
6         self._string1 = string1
7         self._string2 = string2
8
9     def cetak(self):
10        if len(self._string1) > len(self._string2):
11            print('Start')
12        else:
13            print('End')
14
15    dis = .....?
16    dis.cetak()
```

Agar script tersebut menghasilkan output **End**, maka **baris 15** harus diisi dengan perintah ...

Select one:

- ☐ a. `dis = ('yen', 'rupiah')`
- ☐ b. `dis = Display('Start', 'End')`
- ☐ c. `dis = new Display('stack', 'linkedlist')`
- ☒ d. `dis = Display('kasur', 'rusak')`
- ☐ e. `dis = ('Start', 'End')`

## Question 13

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Class yang tepat dari obyek bernama "Mulan" adalah ....

Select one:

- ☐ A. Class Webcam
- ☐ B. Class Song
- ☒ C. Class DisneyPrincess
- ☐ D. Class ConferenceTool
- ☐ E. Class Computer

## Question 14

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Di dalam memory computer 1 obyek bisa terdiri dari banyak class

Select one:

- ☐ True
- ☒ False

## Question 15

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Pernyataan yang benar mengenai serialisasi JSON adalah ....

Select one or more:

- ☐ Mengubah tipe data JSON menjadi object Python
- ☐ Menggunakan fungsi write()
- ☒ Menggunakan fungsi dump()
- ☒ Mengubah object Python menjadi tipe data pada JSON
- ☐ Mengubah seluruh data dalam JSON menjadi bentuk serial

## Question 16

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Pernyataan yang bernilai **benar** terkait dengan dictionary adalah ...

Select one or more:

- ☒ Dictionary dapat disusun secara bertingkat dengan kedalaman sesuai kebutuhan
- ☐ Dictionary bersifat immutable
- ☒ Isi dictionary diakses menggunakan Key
- ☐ Isi dictionary bisa diakses menggunakan index / posisi
- ☐ Semua key pada dictionary harus memiliki tipe data yang sama
- ☒ Dictionary bersifat mutable
- ☐ Dictionary dapat berisi object bertipe apapun kecuali dictionary lainnya

## Question 17

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Contoh obyek dari class AlatKedokteran adalah...

Select one:

- ☐ A. Ballpoint
- ☒ B. Stetoskop
- ☐ C. Deposito
- ☐ D. Magnifier
- ☐ E. Book

## Question 18

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

Pernyataan yang benar terkait dengan Class dan Object adalah...

Select one or more:

- ☐ Pembuatan object dinamakan instansiasi
- ☒ Object dibuat berdasarkan suatu class yang telah didefinisikan sebelumnya
- ☐ Jika ada dua object yang dibuat dari class yang sama, maka kedua object tersebut pasti memiliki data member yang berbeda-beda
- ☒ Constructor digunakan untuk mendapatkan seluruh attributes dalam Class
- ☐ Object harus dibuat dulu sebelum Class



## Question 19

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Kata kunci self pada Python digunakan untuk melakukan instansiasi class

Select one:

- ☐ True
- ☒ False

## Question 20

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

```
class PersegiPanjang:
    _panjang = 0
    _lebar = 0

    # getter
```

Getter yang **tepat** untuk atribut **\_lebar** adalah ....

Select one:

- ☐ a. `def luas(self):`  
 `return panjang * lebar`
- ☐ b. `def set_lebar(self, lebar):`  
 `self._lebar = lebar`
- ☐ c. `def _lebar(self):`  
 `return self._lebar`
- ☒ d. `def get_lebar(self):`  
 `return self._lebar`
- ☐ e. `def get_lebar():`  
 `return _lebar`

**Question 21**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Method tambahUang() dalam class Rekening adalah contoh getter method

Select one:

- ☐ True
- ☒ False

**Question 22**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Keyword pada Python untuk konstruktor adalah ....

Select one:

- ☐ A. \_\_main\_\_
- ☐ B. \_\_construct\_\_
- ☒ C. \_\_init\_\_
- ☐ D. \_\_def\_\_
- ☐ E. \_\_self\_\_

**Question 23**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Ciri OOP, kecuali ..

Select one:

- ☐ A. Abstraction
- ☒ B. Function based
- ☐ C. Polymorphism
- ☐ D. Encapsulation
- ☐ E. Inheritance

## Question 24

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

```
class Dog:
    def __init__(self, name, age):
        self.name = name
        self.age = age
```

Langkah yang tepat untuk mendefinisikan suatu object dari Class Dog tersebut adalah ....

Select one:

- ☐ Dog.\_\_init\_\_("Nero", 3)
- ☒ Dog("Nero", 3)
- ☐ Dog()
- ☐ Dog.create("Nero", 3)

## Question 25

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

```
class PersegiPanjang:
    _panjang = 0
    _lebar = 0

    # getter
```

Getter yang **tepat** untuk atribut **\_lebar** adalah ....

Select one:

- ☒ a. `def get_lebar(self):`  
 `return self._lebar`
- ☐ b. `def get_lebar():`  
 `return _lebar`
- ☐ c. `def luas(self):`  
 `return panjang * lebar`
- ☐ d. `def set_lebar(self, lebar):`  
 `self._lebar = lebar`
- ☐ e. `def _lebar(self):`  
 `return self._lebar`

◀ Pre-Test Struktur Data dan Prak. Struktur Data - 04

Jump to...

Pengumpulan Laporan Praktikum: Class dan Object - Grup D ▶



