

Tarea 3 - Tablero Kanban

Fecha máxima de entrega: **12 de Noviembre**

Para la entrega de la tarea, se deberá subir el proyecto a vuestro repositorio de Github, desplegarlo y hacerlo público con Github Pages y posteriormente enlazarlo a vuestro portafolio, con un enlace del código y otro con su ejecución.

La calificación será sobre 10, teniendo en cuenta que un punto será para aquellos que entreguen en fecha el proyecto.

Tras la fecha máxima de entrega, la tarea se evaluará en una nueva fecha de recuperación.



Crea una aplicación web que muestre el estilo de un **tablero Kanban**. El tablero debe tener tres columnas: **Por hacer**, **En progreso** y **Hecho**. Cada columna contendrá tarjetas que representan tareas.

Para su diseño se podrá tomar como referencia la aplicación de Trello (tanto para ver su responsive como las interacciones del usuario con sus elementos), como también la siguiente imagen que sólo cuenta con los requisitos.

Kanban

Todo	Doing	Done
<p>Terminar la tarea 2 de cliente: Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Pariatur sequi cumque nihil beatae provident quisquam velit, magnam fuga rerum odit aperiam recusandae. Adipisci temporibus sed nesciunt laboriosam vel tenetur.</p> <p>+ Añade una tarjeta</p>	<p>Terminar la tarea 1 de cliente: Lorem ipsum dolor sit, amet consectetur adipisicing elit. Minima dicta ullam unde! Quasi eos magnam debitis impedit? Cupiditate asperiore</p> <p>+ Añade una tarjeta</p>	<p>+ Añade una tarjeta</p>
<p>Terminar la tarea 3 de cliente: Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit.</p>		
<p>Terminar la tarea 2 de diseño</p>		
<p>Terminar la tarea 1 de servidor: Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit.</p>		
<p>Introduce un título</p>		
<p>Añadir tarjeta</p>	X	

Esta tarea está enlazada a una del módulo de cliente, en caso de empezar por esta, se deberán simular algunos elementos, por ejemplo que se ha pulsado a la opción de añadir tarjeta.



Estructura y maquetación (HTML)

1. El diseño debe tener **tres columnas principales** dentro de un contenedor (**Todo**, **Doing**, **Done**).
2. Cada columna debe incluir:
 - Un **título**.
 - Varias **tarjetas** con texto y un botón/icono para eliminar.
 - Un **botón** para “Añadir una nueva tarjeta”.
3. La estructura debe ser **semántica y limpia**, utilizando etiquetas adecuadas (**main**, **section**, **article**, etc.).

Estilo y diseño (CSS)

Disposición general

1. El diseño debe estar centrado y tener un **mínimo de 3 columnas visibles** con separación clara entre ellas.
2. Mantener **espaciados consistentes** entre elementos.
3. Las tarjetas deben tener un **aspecto de bloques flotantes** (bordes redondeados, sombras suaves, fondo blanco, etc.).

Colores y tipografía

1. Definir una **paleta de colores base** (por ejemplo, color principal, color transparente, color de fondo).
2. Usar **variables CSS** (**:root**).
3. Tipografía legible, tamaño adecuado.
4. Los colores deben generar **buen contraste** entre fondo, texto y botones.



Interactividad

Hover y transiciones suaves

1. Cada tarjeta debe reaccionar al hover:
 - Cambiar ligeramente de color o fondo.
 - Mostrar el icono de eliminar con una transición de opacidad.
 - Animar el espaciado del texto, esto quiere decir que el texto se moverá suavemente hacia la izquierda, dando espacio al botón de eliminar y evitando así que se junte el texto con el icono.
2. El botón de “Añade una tarjeta” tendrá una transición suave cambiando su color de fondo.
3. Los iconos de eliminar y botones de “Añadir tarjeta” deben cambiar de color de fondo al reaccionar al hover.