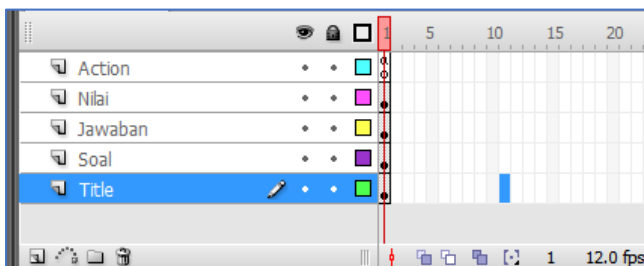
	<b>PROGRAM STUDI D-III TEKNIK INFORMATIKA</b> <b>JURUSAN TEKNIK ELEKTRO</b> <b>POLITEKNIK NEGERI PONTIANAK</b>  <b>PRAKTIKUM KOMPUTER ANIMASI</b>	
	<b>SEMESTER 6</b>	<b>WAKTU : 10 JAM</b>
<b>JOBSHEET 4.2</b> <b>“Animasi Quiz – XML”</b>		

## Tujuan

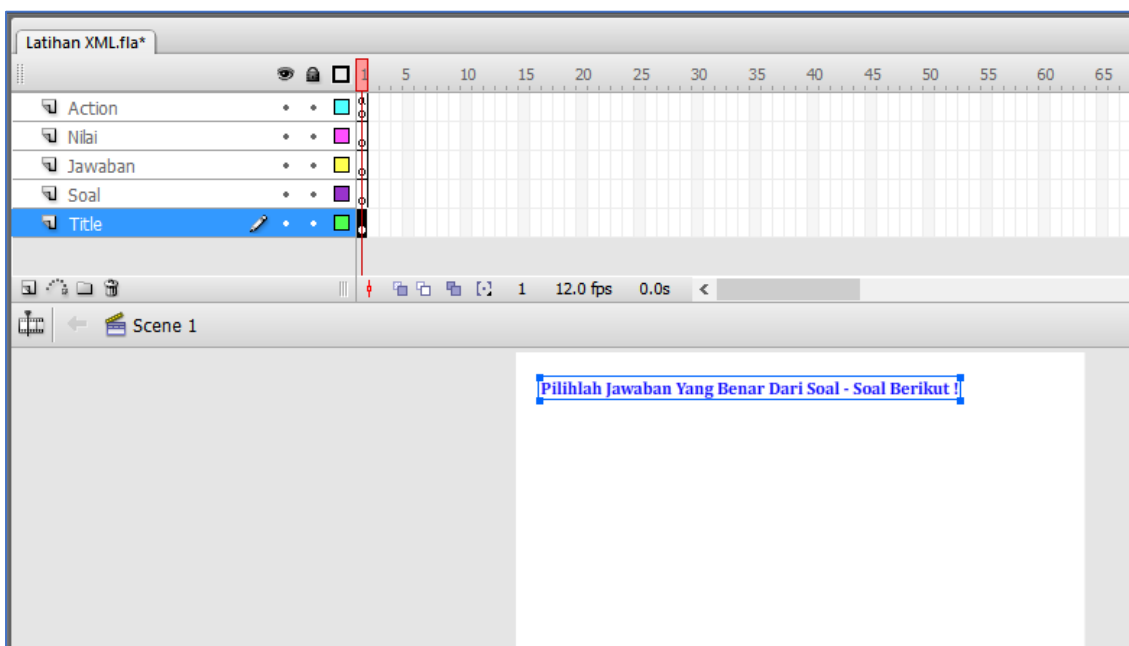
1. Memperkenalkan penerapan xml dalam animasi
2. Mahasiswa dapat merancang animasi bentuk pertanyaan/quiz yang interaktif dengan menggunakan xml dan hasil result dari pilihan jawaban.

## Step Praktikum

Buat dan atur layer pada lembar kerja (Action, Nilai, Jawaban, Soal, Title).



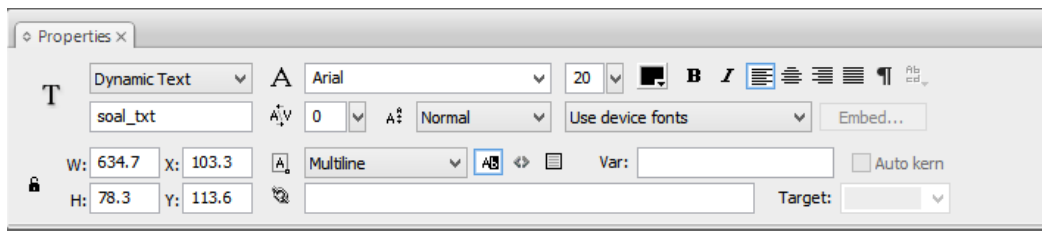
Pada Layer Title buat text seperti gambar dibawah



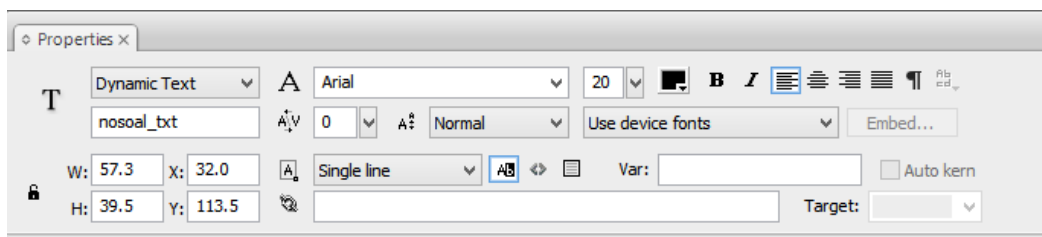
Pada layer soal ... masukan **text (dynamic text)** sebagai tempat soal dan nomor soal.

Dengan ketentuan .

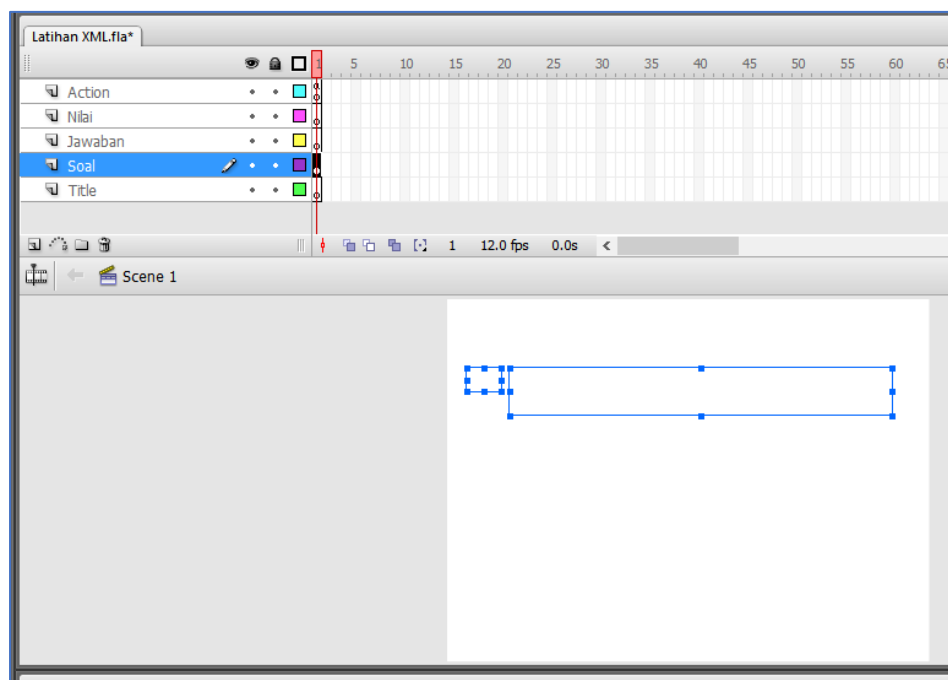
Untuk tempat soal



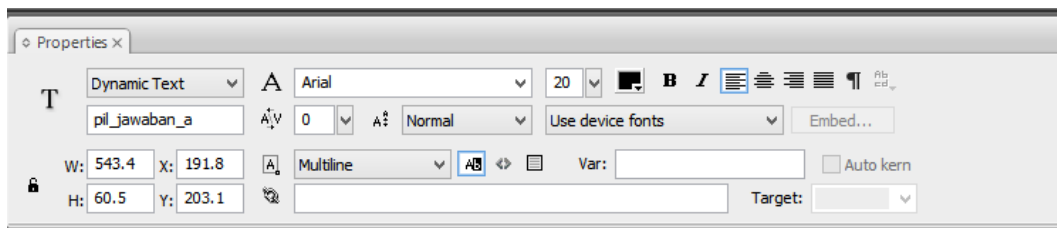
Untuk nomor soal



Atur text seperti pada gambar dibawah

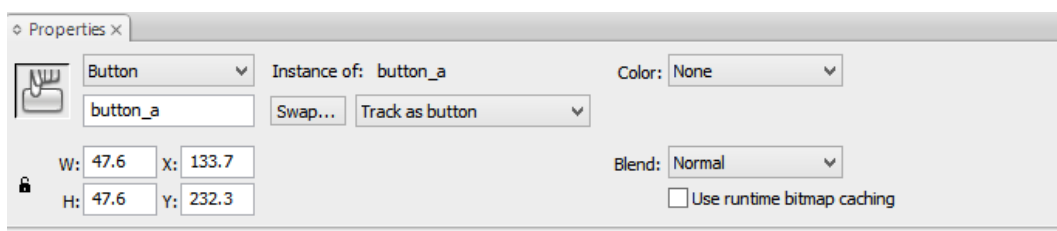


Pada layer jawaban ... masukan **text (dynamic text)** sebagai tempat pilihan jawaban. Dengan ketentuan

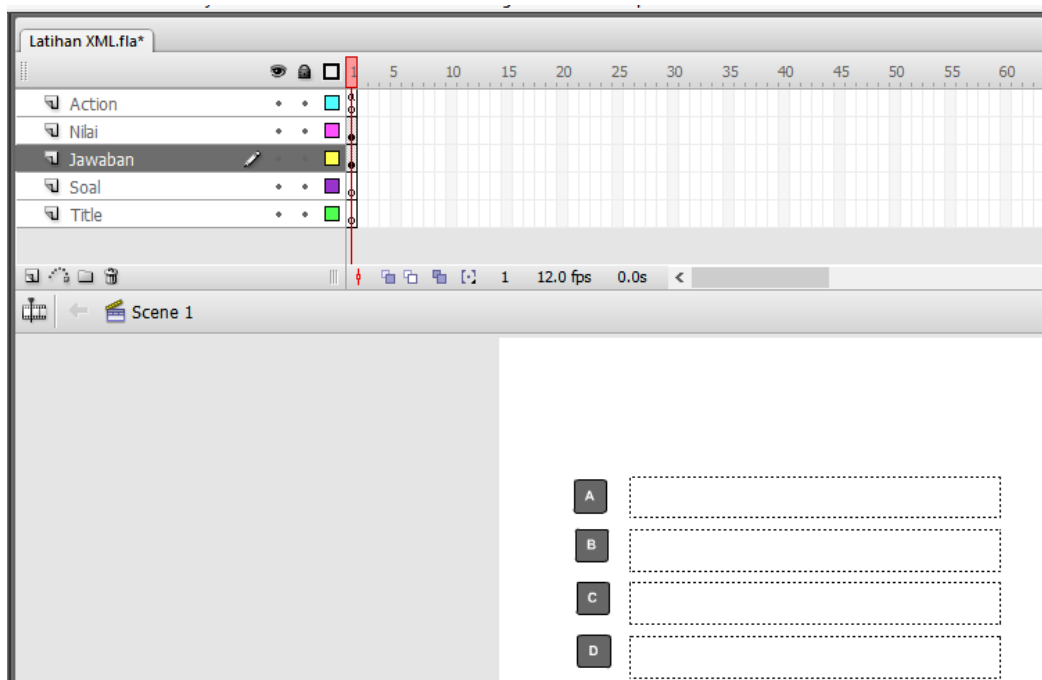


Atur instance name untuk masing-masing pilihan yakni (a, b, c, dan d)

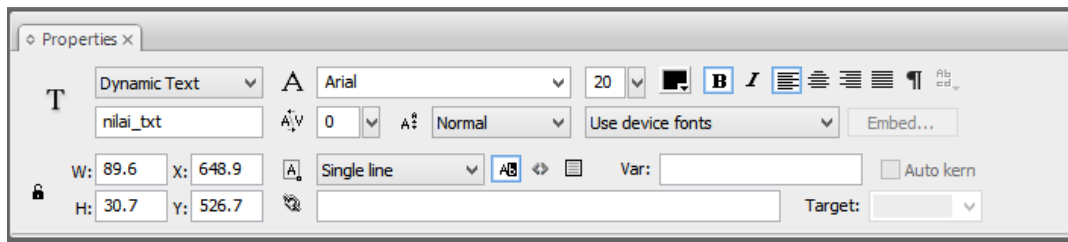
Kemudian buat button sebagai media untuk menentukan opsi jawaban yang dipilih menggunakan rectangel tool dan untuk masing-masing button mewakili opsi jawaban A, B, C, dan D.



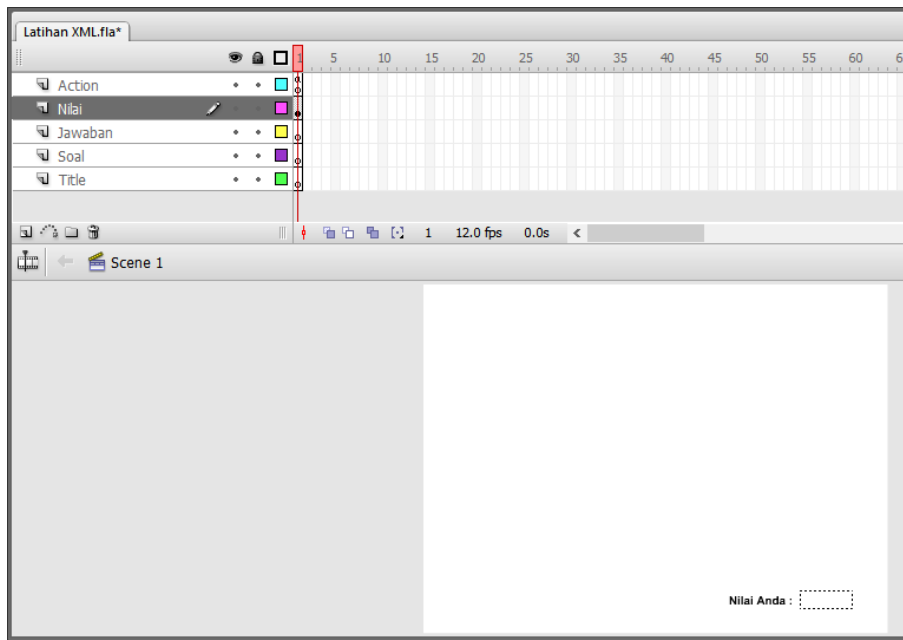
Atur posisi masing-masing button dan text pilihan jawaban seperti pada gambar dibawah.



Pada layer Nilai ... masukan text (dynamic text ) sebagai tempat nilai . Dengan ketentuan



Atur posisi text seperti pada gambar berikut



Pada layer action masuk kedalam actionscript dan masukan script berikut

### *Script (action mengambil data dari file XML)*

```
actions
1  //-----//
2  stop();
3  //-----//
4  var noSoal:Number=0;
5  var nomor:Number=1;
6  var jawaban:String;
7  var Benar:Number=0;
8  var Salah:Number=0;
9
10
11 //-----//
12 var myXML:XML;
13 var myLoader:URLLoader = new URLLoader();
14 myLoader.load(new URLRequest("BankSoal.xml"));
15 myLoader.addEventListener(Event.COMPLETE, processXML);
16 function processXML(e:Event):void {
17     myXML = new XML(e.target.data);
18     tampilXML();
19 }
20
```

### *Script (action menampilkan data dari file XML)*

```
21 //-----//
22 function tampilXML() {
23     if (nomor <= 5) {
24         soal_txt.text = myXML.id[noSoal].soal;
25         pil_jawaban_a.text = myXML.id[noSoal].pilihA;
26         pil_jawaban_b.text = myXML.id[noSoal].pilihB;
27         pil_jawaban_c.text = myXML.id[noSoal].pilihC;
28         pil_jawaban_d.text = myXML.id[noSoal].pilihD;
29
30         nosoal_txt.text = nomor.toString();
31         nilai_txt.text = Benar.toString();
32
33     } else {
34         gotoAndStop(2);
35         trace("abis");
36     }
37 }
38
39 //-----//
```

***Script (action yang akan terjadi jika button pilihan jawaban diklik)***

```
38
39 //-----//
40 button_a.addEventListener(MouseEvent.CLICK,clickBtnA);
41 button_b.addEventListener(MouseEvent.CLICK,clickBtnB);
42 button_c.addEventListener(MouseEvent.CLICK,clickBtnC);
43 button_d.addEventListener(MouseEvent.CLICK,clickBtnD);
44
45 //-----//
```

***Script (menghitung jawaban benar serta nilainya)***

```
45 //-----//
46 function clickBtnA(event:MouseEvent):void {
47
48     jawaban = "A";
49     if (jawaban == myXML.id[noSoal].jawab) {
50         Benar += 1;
51     } else {
52         Salah += 1;
53     }
54     noSoal += 1;
55     nomor += 1;
56
57     tampilXML();
58 }
59
```

```
59
60 function clickBtnB(event:MouseEvent):void {
61
62     jawaban = "B";
63     if (jawaban == myXML.id[noSoal].jawab) {
64         Benar += 1;
65     } else {
66         Salah += 1;
67     }
68
69     noSoal += 1;
70     nomor += 1;
71
72     tampilXML();
73 }
74
```

```
74
75 function clickBtnC(event:MouseEvent):void {
76
77     jawaban = "C";
78     if (jawaban == myXML.id[noSoal].jawab) {
79         Benar += 1;
80     } else {
81         Salah += 1;
82     }
83     noSoal += 1;
84     nomor += 1;
85
86     tampilXML();
87 }
88
```

```
88
89 function clickBtnD(event:MouseEvent):void {
90
91     jawaban = "D";
92     if (jawaban == myXML.id[noSoal].jawab) {
93         Benar += 1;
94     } else {
95         Salah += 1;
96     }
97
98     noSoal += 1;
99     nomor += 1;
100
101     tampilXML();
102 }
103 //-----//
```

## Hasil Akhir

Latihan XML AS 3

File View Control Debug

Kisi - Kisi Soal Ujian Akhir Nasional !

SMP MULTIMEDIA 72

1

Bagian Komputer yang berfungsi untuk Pusat proses adalah

A

Motherboard

B

Prosessor

C

HeatSink

D

Monitor

Nilai Anda : 0

Ujian berbantuan Flash

Selamat Mencoba.....