LAPORAN TUGAS BESAR PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK SISTEM MANAJEMEN RESTORAN



Oleh:

Adhie Rachmatullah Sugiono (1301194059)

Azriel Naufal Aulia (1301190374)

Egi Shidqi Rabbani (1301190443)

FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY

BANDUNG

2022

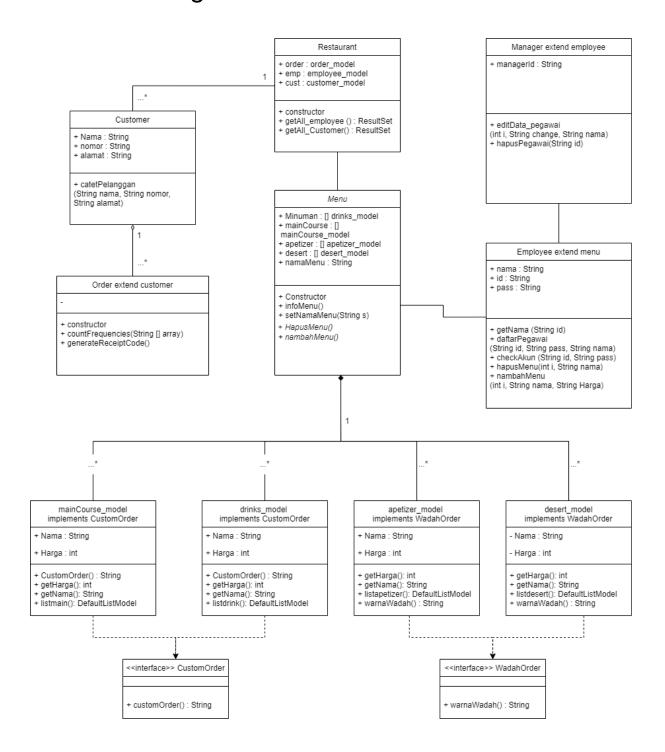
1. Deskripsi Umum Aplikasi

Aplikasi yang kami buat adalah aplikasi yang mengatur sistem manajemen restoran. Aplikasi tersebut dapat digunakan oleh pelanggan maupun pegawai. Bagi pelanggan, aplikasi ini berguna untuk melakukan pemesanan. Sedangkan untuk pegawai, aplikasi ini dapat digunakan untuk meng-update menu atau mengedit data pegawai oleh manager.

Untuk menggunakan aplikasi ini, pelanggan hanya perlu memilih opsi pelanggan pada tampilan awal menu, setelah itu aplikasi akan mengarahkan pelanggan ke halaman utama. Pada halaman utama, akan ditampilkan menu yang ada pada restoran tersebut. Pelanggan dapat memilih berbagai jenis makanan mulai dari *apetizer, main course, drink* maupun *desert*. Pelanggan dapat melakukan pemesanan *default* maupun *custom order*. Pada *custom order* pelanggan dapat menentukan kepedasan dari makanan yang dipesan atau seberapa banyak es yang diberikan pada minuman. Setelah melakukan konfirmasi pemesanan, aplikasi akan mengarahkan pelanggan ke halaman berikutnya untuk mengisi data seperti nama, nomor *hand phone* dan alamat. Berikutnya aplikasi akan menampilkan ringkasan pemesanan sebelum akhirnya pelanggan melakukan pembayaran. Setelah melakukan pembayaran, aplikasi akan memberikan *receipt* kepada pelanggan dan pesanan pun segera dikirimkan.

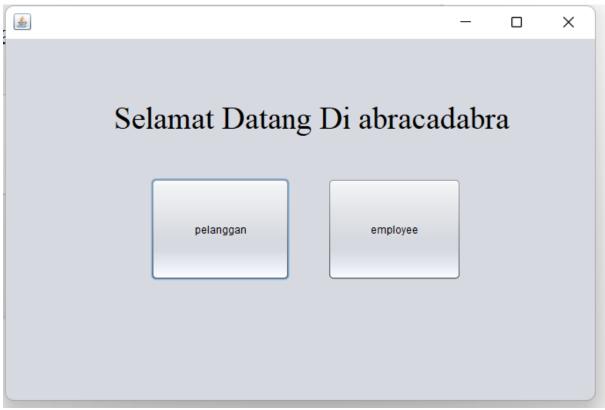
Pegawai yang akan menggunakan aplikasi hanya perlu memilih opsi *employee*, setelah itu aplikasi akan menampilkan halaman yang berisi *form* untuk *login* dan *sign up*. Pegawai yang sudah memiliki akun dapat langsung melakukan *login* sedangkan pegawai yang belum memiliki akun dapat mengisi *form sign up* untuk mendaftarkan dirinya pada aplikasi. Setelah *login*, aplikasi akan berpindah ke halaman utama yang akan menampilkan data dari pegawai dan juga beberapa opsi seperti "hapus menu" untuk menghapus makanan/minuman dari daftar menu, opsi "tambah menu" untuk menambahkan makanan/minuman ke daftar menu dan opsi "kembali ke menu" untuk melihat menu yang ada di restoran. Pada menu employee juga terdapat "manager view" yang dapat digunakan *manager* untuk mengedit maupun menghapus data pegawai dari database.

2. Class Diagram



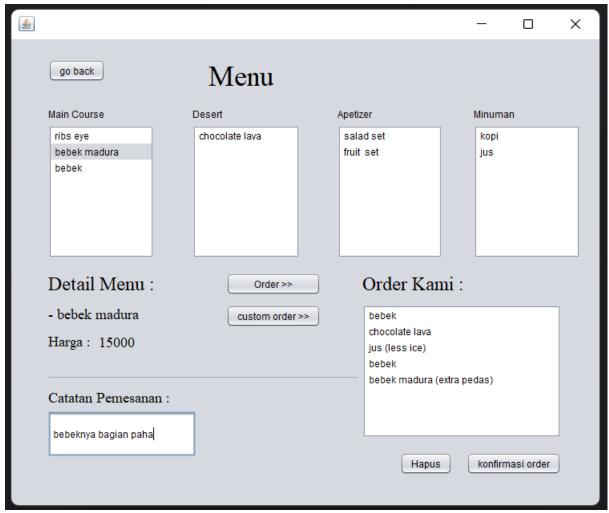
3. Screenshot Aplikasi

I. Tampilan awal aplikasi



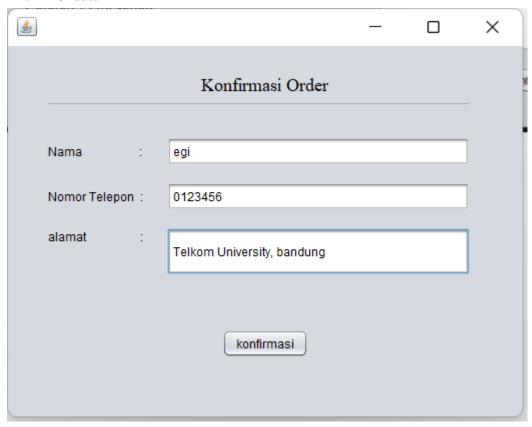
Berikut adalah tampilan awal aplikasi. Pelanggan memilih opsi "pelanggan" untuk mulai memesan dan pegawai memilih opsi "employee" untuk melakukan update pada menu.

II. Halaman utama aplikasi



Berikut adalah halaman utama dari aplikasi, pada halaman ini pelanggan dapat memilih pesanan. Pelanggan dapat menekan tombol "order" untuk memesan makanan/minuman sesuai dengan yang telah ditetapkan restoran atau menekan tombol "custom order" untuk mengkostumisasi pesanannya seperti menambahkan tingkat kepedasan pada makanan atau mengurangi banyaknya es pada minuman. Pada halaman ini pelanggan juga dapat memberikan catatan untuk pesanannya.

III. Isi data



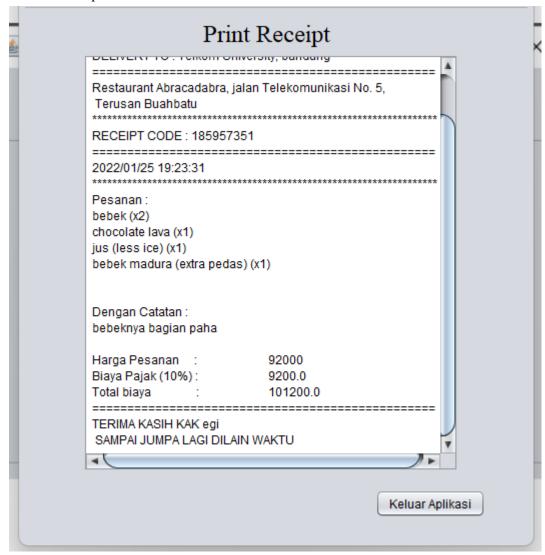
Halaman ini muncul ketika pelanggan sudah mengkonfirmasi pesanan pada halaman utama, pelanggan akan diminta untuk mengisi nama, nomor telepon dan alamat.

IV. Konfirmasi Order



Pada halaman ini akan ditampilkan ringkasan pesanan pelanggan, pelanggan dapat menekan tombol "bayar" untuk menyelesaikan transaksi atau tekan tombol "Kembali ke Order" jika ingin mengubah pesanan.

V. Receipt



Setelah pelanggan membayar pesanan, aplikasi akan menampilkan resi. Pelanggan dapat keluar dari aplikasi dengan menekan tombol "Keluar Aplikasi".

VI. Login dan Sign Up



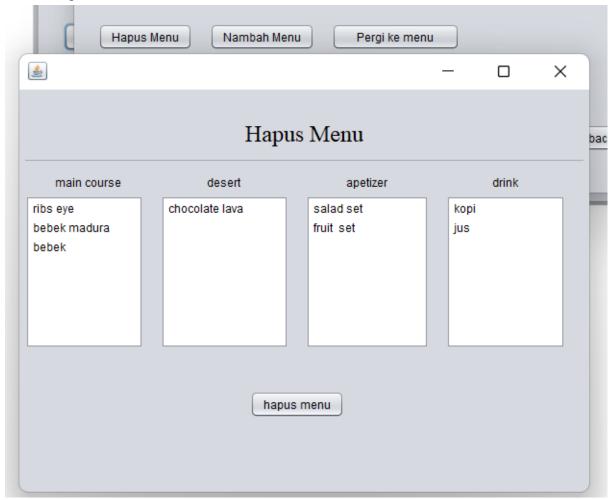
Pada halaman ini, pegawai yang sudah memiliki akun dapat langsung melakukan *login* untuk masuk, sedangkan pegawai yang belum memiliki akun dapat melakukan *sign up* terlebih dahulu.

VII. Menu Utama "employee"



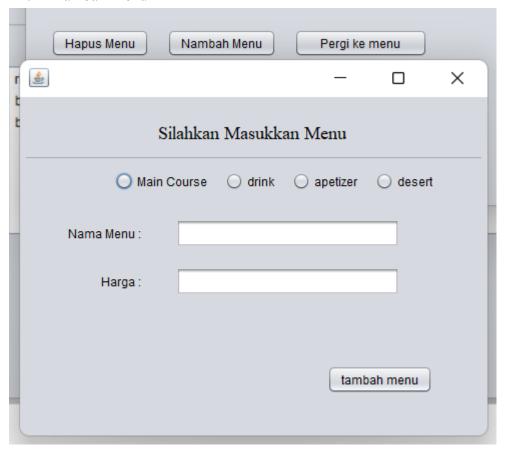
Berikut adalah halaman utama untuk menu "employee". Pada halaman ini terdapat beberapa tombol, di antaranya tombol "Hapus Menu" berfungsi untuk menghapus makanan/minuman dari daftar menu, tombol "Tambah Menu" berfungsi untuk menambahkan makanan/minuman ke dalam daftar menu, tombol "Pergi ke menu" berfungsi untuk melihat menu pada restoran dan juga tombol "Go back" untuk kembali ke halaman *login/sign up*. Terdapat juga *text field* yang berfungsi untuk mengubah judul menu.

VIII. Hapus Menu



Pada halam ini pegawai hanya tinggal memilih menu yang akan dihapus, lalu tekan tombol "hapus menu" untuk menghapus makanan/minuman dari daftar menu.

IX. Tambah Menu



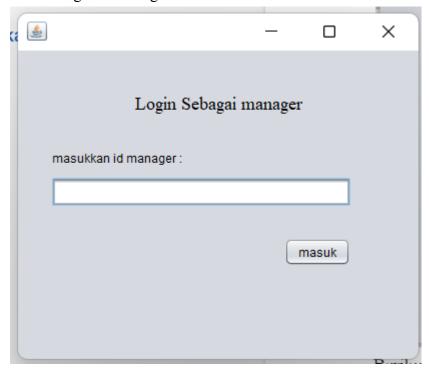
Pada halaman ini pegawai dapat memilih jenis makanan yang akan ditambahkan ke daftar menu, mengisi nama menu dan harganya. Setelah itu, tekan tombol "tambah menu" untuk menambahkan makanan/minuman ke dalam daftar menu.

X. Ganti Nama menu

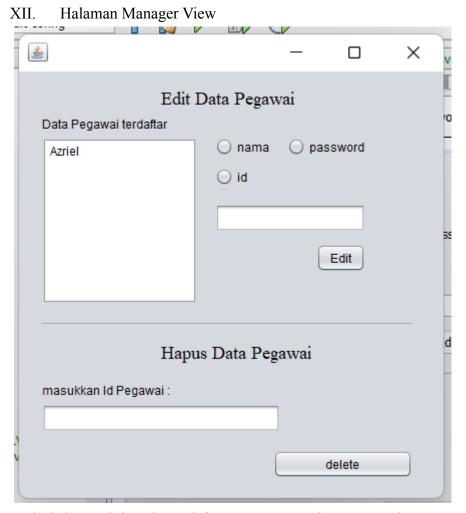


Pada halaman utama menu "employee" terdapat *text field* yang berfungsi untuk mengubah judul dari menu. Setelah menekan tombol "ganti nama menu", aplikasi akan memberikan feedback berupa pop up window bertuliskan "nama menu berhasil diganti" yang menandakan bahwa judul dari menu telah berhasil diganti.

XI. Login as manager



Login as manager merupakan halaman login ketika *manager* ingin mengakses fitur "Manager View". *Manager* hanya tinggal memasukkan id-nya untuk masuk ke dalam fitur tersebut.



Pada halaman ini terdapat daftar nama pegawai, *manager* dapat mengedit nama, id, maupun password yang ada pada daftar. Selain itu *manager* juga dapat menghapus data pegawai dengan cara memasukkan id pegawai pada *text field* lalu tekan tombol "delete"