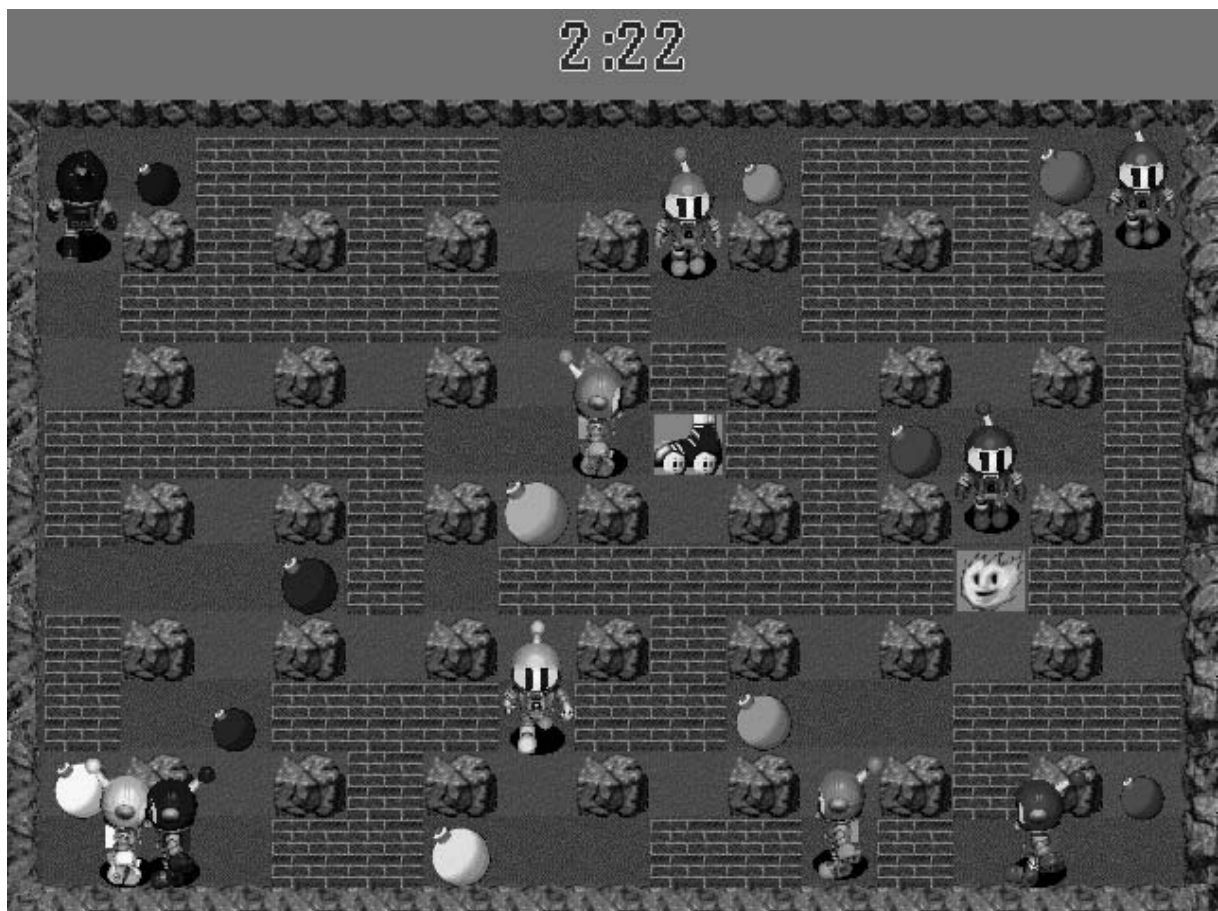


Zielsetzung:

Netzwerkfähige Version des „Bomberman“ Spiels.



Eingesetzte Technologien:

Betriebssystem: Suse Linux

Programmiersprachen: C++

Entwicklungsumgebung: KDeveloper
Together
QT

Versionskontrolle: CVS ([Sourceforge.net](http://sourceforge.net))

Dokumentation: LaTeX