

## 第 9 讲模拟练习题解析

901、以下嵌入式 SQL 语句，没有错误的是\_\_\_\_\_。

正确答案：C。解析：选项 A 不正确，Exec SQL 中使用高级语言的变量，变量前要加冒号，以与“属性”相区分。选项 B 不正确，因为 SpecName[2]仅定义了 2 个字符宽度，但却给其赋值 3 个字符不正确。选项 C 正确。选项 D 不正确，因为其他中仅有一个选项是没有错误的。

902、关于事务，下列说法正确的是\_\_\_\_\_。

正确答案：D。解析：选项 A 不正确，Exec SQL 可以不需要 Begin Transaction 和 End Transaction，因为任何一条 SQL 语句都可告诉 DBMS 开始一个新事务，只要其前面没有事务，而当事务结束时必须有提交和撤销语句。选项 B 不正确，事务再处理过程中是可以被中断的，但中断前的执行结果是无效的不被保留于数据库的。选项 C 不正确，一个事务是可以包含多条 SQL 语句的，并不是每一条 SQL 语句产生一个事务。选项 D 是正确的。

903、关于游标，下列说法正确的是\_\_\_\_\_。

正确答案：A。解析：选项 A 正确，游标使用之前必须先声明再打开。选项 B 不正确，一个游标可以反复打开和关闭。选项 C 不正确，游标中的 SQL 语句被执行并产生结果是在 Open Cursor 时进行的。选项 D 不正确，若要重新执行游标中的 SQL 语句，只需打开游标即可，无需重新声明。

904、关于游标，下列说法不正确的是\_\_\_\_\_。

正确答案：A。解析：选项 A 不正确，游标可以反复打开和关闭，再次使用游标时，只需打开游标即可，无需再次定义。选项 B 说法是正确的。选项 C 说法是正确的。选项 D 说法是正确的。

905、嵌入式 SQL 语言 中 Whenever 的作用范围是\_\_\_\_\_。

正确答案：C。解析：选项 A 不正确，是按程序行的次序到出现另一条相同条件的 Whenever 语句为止。选项 B 不正确，是按程序行的次序到出现另一条相同条件的 Whenever 语句为止。选项 C 正确，是按程序行的次序到出现另一条相同条件的 Whenever 语句为止。选项 D 不正确，是“按程序行的次序，到出现另一条相同条件的 Whenever 语句为止”，而不是“程序执行次序，遇到另一条相同条件的语句为止”。

906、关于事务，下列说法不正确的是\_\_\_\_\_。

正确答案：D。解析：选项 A 说法是正确的。选项 B 说法是正确的。选项 C 说法是正确的。选项 D 说法是不正确的，并发执行的多个事务之间可能互相影响，但不需要程序员考虑，而是需要 DBMS 予以保证。

907、以下哪一个不是状态捕获语句 `exec sql whenever condition action` 中 `condition` 所指代的条件\_\_\_\_\_。

正确答案:D。解析:condition 所指代的条件有 `SQLERROR`, `NOT FOUND` 和 `SQL WARNING`。分别表示: `SQLERROR` 检测是否有 `SQL` 语句出错; `NOT FOUND` 检测执行某一 `SQL` 语句后没有相应的结果记录出现; `SQLWARNING` 不是错误,但应引起注意的条件。而 `CONTINUE` 是 `action` 所指代的动作。

908、给定程序段落如下(示意)。

正确答案: A。解析: 此题考查的是 `exec sql whenever sqlerror` 的作用范围, 其是程序行的次序到遇到下一个相同条件的语句为止, 因此 X 区域出错则执行 `stop` 标号的语句, 而 Y 区域和 Z 区域出错, 则均将 `continue`(继续向下执行)。

909、高级语言有变量 `vSname`, `vSage`, `vSpecname`。若要从数据库中取出对应值赋给高级语言中的变量, 下列表达正确的是\_\_\_\_\_。

正确答案: B。解析: 语法完全正确的是 B。选项 A, 高级语言变量前缺少冒号。选项 C, 缺少 `exec sql`。选项 D, 缺少 `select`。

910、对于下面一段程序, 当语句 4 执行出错后, 应该执行哪条语句\_\_\_\_\_。

正确答案: B。解析: 当语句 4 执行出错后, 则执行语句 3, 再跳转到语句 7 进行执行。故选项 B 正确。

911、关于嵌入式 `SQL` 语言状态捕获处理机制的说法, 不正确的是\_\_\_\_\_。

正确答案: B。解析: 选项 B 说法是不正确的, 状态捕获语句, 按照程序行的次序(非程序执行次序)作用到同条件的下一条状态捕获语句出现时为止。其他选项的说法都是正确的。

912、在嵌入式 `SQL` 语言中使用游标的目的在于\_\_\_\_\_。

正确答案: D。解析: 使用游标的目的是检索多行结果, 需要使用游标。

913、关于游标的使用, 如下语句正确的编译顺序是\_\_\_\_\_。

正确答案: B。解析: 游标(Cursor)的使用需要先定义、再打开、接着一一条接一条处理, 最后再关闭。一次定义, 可以多次打开与关闭, 每次打开都将重新执行游标中的 `SQL` 语句产生结果记录集合。

914、在嵌入式 `SQL` 语言中, 宿主语言向 `SQL` 语句输入数据, 主要用程序变量来实现, 为了区别字段名, 要求程序变量名前必须加符号\_\_\_\_\_做标志。

正确答案:D。解析: 嵌入式 `SQL` 语言中使用由冒号引导的高级语言程序变量, 如: `':vSname'`, `':vSage'`, 以区分 `SQL` 语句本身涉及到的“属性”参量。

915、事务的隔离性是指\_\_\_\_\_。

正确答案：A。解析：选项 A，是指事务的隔离性。选项 B，是指事务的持久性。选项 C，是指事务的原子性。选项 D，是指事务的一致性。

916、事务的原子性是指\_\_\_\_\_。

正确答案：C。解析：选项 A，是指事务的隔离性。选项 B，是指事务的持久性。选项 C，是指事务的原子性。选项 D，是指事务的一致性。

917、事务的持久性是指\_\_\_\_\_。

正确答案：B。解析：选项 A，是指事务的隔离性。选项 B，是指事务的持久性。选项 C，是指事务的原子性。选项 D，是指事务的一致性。

918、事务是数据库运行的基本单位。如果一个事务执行成功，则全部更新结果将被写到永久存储设施上；如果一个事务执行失败，则对永久存储设施上的数据已做过的更新被恢复原状，好像整个数据库从未有过这些更新，这样保持了数据库处于\_\_\_\_\_状态。

正确答案：B。解析：这四个选项中最符合题意的应当是“一致性”。DBMS 保证事务的操作状态是正确的，符合一致性的操作规则。

919、通过游标对表进行删除或者更新操作时，WHERE CURRENT OF 的作用是\_\_\_\_\_。

正确答案：C。解析：WHERE CURRENT OF 是定位更新或删除。

920、通过游标操纵数据库，以下说法不正确的是\_\_\_\_\_。

正确答案：D。解析：使用 FOR UPDATE 子句表示既能通过游标更新表数据，也能删除表数据。

921、执行下面的程序：

正确答案：E。解析：状态捕获语句 Whenever 的使用引发了死循环。