

激光SLAM第四期第三章作业讲评





#### 整体完成情况



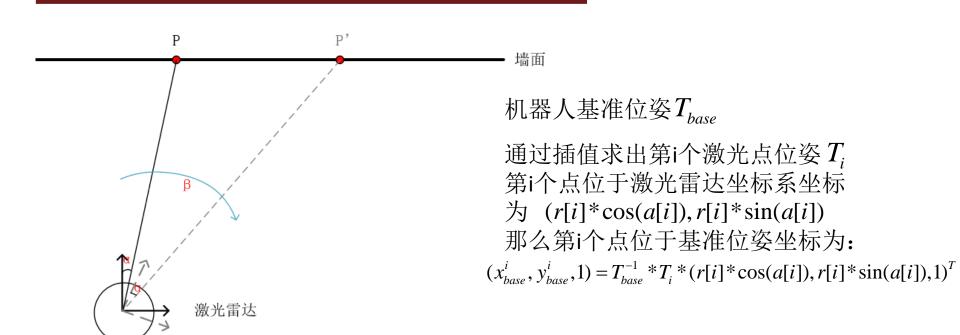
▶第一题 完善代码

#### 主要存在如下问题:

- 1. 插值起点不能从第startIdx开始,要从startIdx+1开始(最为严重,只有个别同学注意到)
- 2. 部分同学不习惯用矩阵乘法完成计算
- 3. 有个别同学还对矫正方式过程不熟,公式用不对
- ▶第二题 推到ICP(基本都推出来了)
- >第三题 简答题
- ▶ 第四题 开放性题

### 第一题 (基本原理)





### 第一题(线性插值)

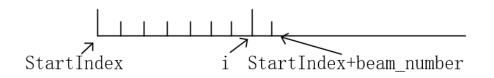


线性插值:

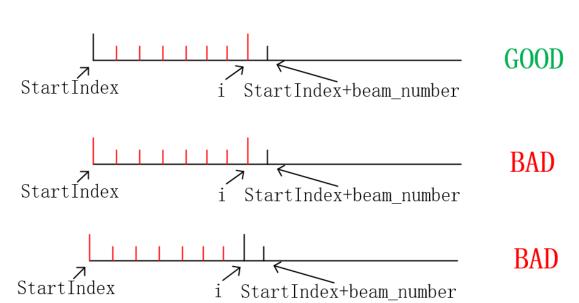
iVal = startVal + scale \* (endVal - startVal)

### 第一题 (插值区间问题)





注意: 在对(StartIndex,i]插值完后,i为下一个插值区间起点



### 第一题 (完整代码)



```
//分别求插值起点和终点位置和姿态
tf::Vector3 start = frame start pose.getOrigin();
tf::Vector3 end = frame end pose.getOrigin();
tf::Quaternion start q = frame start pose.getRotation();
tf::Quaternion end q = frame end pose.getRotation();
for(int i = startIndex + 1; i < startIndex + beam number; i++)</pre>
   //分别对位置和姿态进行插值,得到第i个点机器人位姿
    tf::Vector3 c laser p = start .lerp(end , (i - startIndex) / (beam number - 1));
    tf::Quaternion c laser q = start q.slerp(end q, (i - startIndex) / (beam number - 1));
    tf::Pose c laser odom(c laser q, c laser p);
    //求出激光雷达数据位于激光雷达坐标系中坐标
    tf::Vector3 laser point(ranges[i] * cos(angles[i]), ranges[i] * sin(angles[i]), 1.0);
    //求出该激光点在基准位姿下的坐标
    tf::Vector3 ud p laser = frame base pose.inverse() * c laser odom * laser point;
    //生成去畸变后的激光点
    ranges[i] = hypot(ud p laser[0],ud p laser[1]);
    angles[i] = atan2(ud p laser[1],ud p laser[0]);
```

## 第二题 (公式推导)



详见第四章ppt: pp6~10, pp32

### 第三题 (3.1)



#### from杨波同学:

有两种方法用于测量雷达到目标到的距离。一种方法是测量一个短时激光脉冲的发射和接收时间差 $\triangle t$ ,该方法称为飞行时间测量方法(TOF, time of flight)。

被测目标的距离 r 可以用下列公式计算得到:

$$r = \frac{\triangle t \cdot c}{n \cdot 2}$$

式子中 c 是光速, 为常量; n 是折射率。

另一种方法是相位差测量方法。一个连续的激光调幅光束被发射到探测目标,发射信号的相位差和接收信号被测量。已知调制频率为 $f_m$ ,相位差为 $\triangle \varphi$ ,从而计算出时间差为 $\Delta t$ 。

$$\Delta t = \frac{\Delta \varphi \cdot f_m}{2\pi} \tag{1.12}$$

如果测量结果大于半个波长,那么测试得到的时间差就不会唯一。多重频率 调制技术被用于克服这个问题。一开始先用最长的波长,相位差被用于计算出一个大致的范围,随后逐步降低波长,直到得到获得一个精确和唯一的结果。多重 反射问题也是相位差测量激光测量装置的常见问题。

## 第三题 (3.2)



详见第三章ppt: pp9~10

### 第四题



第一题:主要由于消费级IMU加速度精度太差,二次积分噪声过大,无法正常使用

第二题以下提供一种解决思路:

使用IMU进行旋转矫正(用于角度插值),使用匀速运动假设进行平移运动矫正 (用于位置插值),从而去除运动畸变。然后使用ICP方法进行匹配,匹配结果作 为真值,重新进行激光位置矫正,再一次进行ICP迭代,直到收敛。



# 感谢各位聆听 / Thanks for Listening •

