# Nasıl Yeni Bölüm Eklenir

1. PlayerPrefs’i sıfırlayıp anaMenü scenesini 1 kez çalıştırın.
2. “taslakKopya” Scenesini açın.
3. “Tile Palette” tabından yer paletini seçin.
4. Leveli oluşturun.
5. Levele Prefabs klasöründen finish prefabı ekleyin.
6. İsteğe bağlı olarak coin ekleyin.
7. İsteğe bağlı olarak trap1 ekleyin.
8. GameManagerin içindeki BölümÖzellikleri scpritinden dokunma hakkı belirleyin.
9. !!!! Bölümü Save As ile “Bölüm” + bölümNumarası şeklinde Scenes/Bölümler klasörüne kayıt edin.
10. Build Settings e yaptığınız bölümü ekleyin.