

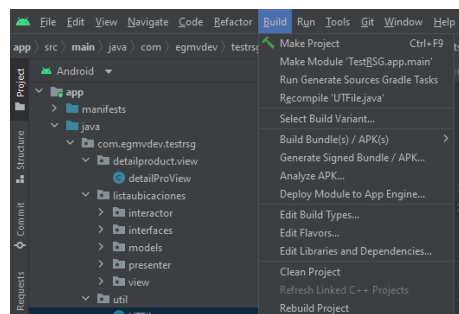
Reporte de prueba

Instrucciones para compilar

Teniendo el código se abre con el IDE Android Studio y se compilan para que se descarguen las dependencias por primera vez.

En caso de no contar con el código se puede obtener desde el repositorio GITHUB en el siguiente [Link](#).

Si el proyecto no compila correctamente dentro del IDE se en la parte superior en las pestañas dar click en **Build -> Clean Project** y posterior en **Build -> Rebuild Project**.



Finalmente se puede ejecutar en un dispositivo móvil o en el emulador de android.

Esto se logra seleccionando en el siguiente apartado el dispositivo donde se probará y dando click en el icono de play.



Proceso de ejecución

El primer paso antes de desarrollar fue entender la problemática y entender cual seria el flujo de la aplicación, posteriormente empecé con el diseño de las vistas con las que contaría la aplicación.

Empecé a crear las clases para la comunicación entre la vista, el presenter y el interactor para cumplir con el requisito de MVP.

Durante este proceso se crean un archivo de utilerías para leer archivos desde Assets el cual es el Json de esta manera se va creando por módulos la aplicación y se separan las diferentes clases.

Y dentro de la clase interactor manda a llamar a esa clase de utilería para obtener la información del archivo de texto.

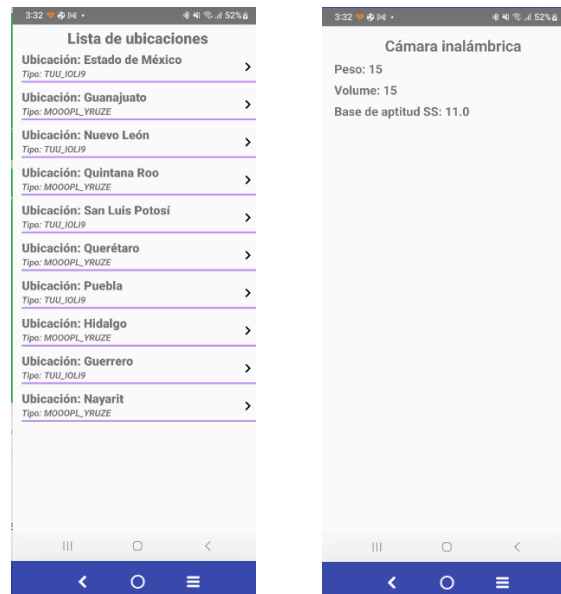
Dentro de este archivo se crean los métodos para hacer el cálculo de la puntuación base de aptitud.

Normalmente me gusta separar métodos para que en un futuro sea más fácil escalar la aplicación, un ejemplo puede ser el cambiar el origen de los datos, que tal vez en un futuro sea por medio del consumo de un API, es decir, el método para calcular ya está definido y probado con el apartado de pruebas unitarias, lo único a modificar es el método de donde se obtiene la información.

Al programar tuve la duda si los productos se comparaban contra las ubicaciones o si las ubicaciones se evaluaban contra los productos, así que durante el desarrollo realice ambos métodos y los compare y la suma de todas las puntuaciones de aptitud eran los mismo de una u otra forma.

Así que deje ambos métodos para su análisis y aprovecho esta oportunidad para recalcar porque me gusta trabajar con métodos separados, ya que el método de calcular la puntuación base de aptitud, me permitió utilizarlo en ambos procesos y así reutilizar código.

Anexo evidencia de la aplicación funcionando.



Agradezco la oportunidad y espero que la aplicación muestre mis habilidades y capacidades para la vacante a la que estoy aspirando.

Quedo atento a sus comentarios.