

Хранилище файлов

Создать онлайн хранилище с возможностью расшаривания файлов.

Доступ к хранилищу возможен после регистрации и подтверждения аккаунта через email. Предусмотреть возможность восстановления пароля.

Пользователь может загружать любые файлы, переименовывать их, удалять и скачивать. Пользователь также может создавать папки неограниченной вложенности. Для изображений должны выводиться миниатюры.

При выборе любого файла пользователь может расшарить его. В результате он получит публичную ссылку. При переходе по этой ссылке можно увидеть информацию о файле и прямую ссылку для скачивания. Прямая ссылка должна действовать ограниченное время (пока активна сессия).

Не обязательно, но приветствуется:

- возможность переместить/скопировать файл из одной папки в другую;
- пакетная загрузка файлов;
- поиск по файлам.

У хранилища должен быть максимальный размер, например, 100 МБ. При достижении этого лимита возможность загружать новые файлы блокируется, пока не будут удалены какие-нибудь существующие файлы. Также должен быть ограничен максимальный размер каждого загружаемого файла. Например, 10 МБ.

В системе должно быть предусмотрено администрирование пользователей:

- назначение другого пользователя администратором;
- блокировка аккаунта пользователя;
- изменение размера хранилища пользователя.

Администратор не имеет ограничений по размеру хранилища.

Физически файлы не должны сохраняться с теми же именами. На диске файлы должны располагаться в папке пользователя и иметь имена в виде уникального идентификатора без расширения. Вся информация о файлах (название, размер, время загрузки) и структура папок должна храниться в БД.

Приложение должно без проблем работать на обычном shared-хостинге с поддержкой PHP 5.5 и выше, MySQL.

Для разработки должны быть использованы фреймворки: Laravel, Bootstrap 3.

Исходный код разместить на GitHub или в Bitbucket. В README описать процесс установки и настройки.

Пример интерфейса:

