

C. Monster-Go

Naziv problema	Monster-Go
Vremensko ograničenje	1 sekunda
Ograničenje memorije	1 gigabajt

Helena i njeni prijatelji su otkrili sjajnu novu igru za telefone. Igra, pod nazivom *Monster-Go*, je o hvatanju čudovišta hodanjem do različitih gnijezda čudovišta u prirodi. U svakom gnijezdu dostupan je beskonačan broj čudovišta jedne vrste. Kada prijatelji stignu do gnijezda čudovišta, svaki od njih će uhvatiti i dodati to čudovište u svoju kolekciju. Prijatelji mogu uhvatiti ukupno 50 različitih čudovišta, numerisanih sa $0, 1, \dots, 49$.

Da bi igra bila uzbudljivija, N prijatelja je odlučilo da će svaki igrač imati personalizovanu listu sa tačno 12 vrsta čudovišta za sakupljanje. Prva osoba koja uhvati sva čudovišta sa svoje liste pobjeđuje u igri. Žele da liste dizajniraju na takav način da, bez obzira na redoslijed kojim posjećuju gnijezda čudovišta, uvijek postoji tačno jedan pobjednik – nikada nije neriješeno. Prijatelji uvijek šetaju zajedno kao grupa i zajedno stižu do gnijezda čudovišta.

Možete li im pomoći da dizajniraju liste? Vaš rezultat će zavisi od vrijednosti broja N , broja ljudi koji igraju, za koje ste u mogućnosti da riješite problem.

Unos

Prvi i jedini red unosa sadrži cijeli broj N , broj igrača.

Izlaz

Ispišite N redova, gdje i -ti red sa 12 različitih cijelih brojeva $c_{i,1}, c_{i,2}, \dots, c_{i,12}$ (gdje $0 \leq c_{i,j} \leq 49$) predstavlja čudovišta na listi osobe i . Ako postoji više rješenja, možete ispisati bilo koje od njih.

Ograničenja i bodovanje

- $1 \leq N \leq 50$.

Vaše rješenje će biti testirano na nizu testnih grupa, a svaka vrijedi određeni broj bodova. i -ta testna grupa sadrži jedan testni slučaj sa $N = i$ i vrijedi 2 bodova. Tačnije, postoji ukupno 50

testova (po jedan za svaki $N = 1, 2, \dots, 50$), a vaš rezultat na ovom zadatku je duplo veći od broja testova koje vaš program rješava.

Grupa	Rezultat	Limiti
1	2	$N = 1$
2	2	$N = 2$
3	2	$N = 3$
\vdots	\vdots	\vdots
49	2	$N = 49$
50	2	$N = 50$

Primjer

U primjeru, gdje ima $N = 2$ prijatelja, program bi trebao ispisati dvije liste. Zaista, za dvije liste u primjeru ispisa, prijatelji ne mogu oba pobijediti u isto vrijeme, bez obzira na redoslijed kojim posjećuju gnijezda čudovišta. Imajte na umu da postoji mnogo drugih tačnih odgovora.

Ulaz	Izlaz
2	<div> 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 </div>