

С. Скупљање чудовишта

Назив проблема	Скупљање чудовишта
Временско ограничење	1 секунда
Меморијско ограничење	1 гигабајт

Тралалело тралала и његови пријатељи су открили невероватну нову игру за своје телефоне. Игра, под називом *Скупљање чудовишта*, је о хватању чудовишта ходањем до различитих гнезда чудовишта напољу. У сваком гнезду је доступан бесконачан број чудовишта једне врсте. Када пријатељи стигну до гнезда чудовишта, свако од њих ће га ухватити и додати то чудовиште у своју колекцију. Пријатељи могу ухватити укупно 50 различитих чудовишта, нумерисаних као $0, 1, \dots, 49$.

Да би игра била још узбудљивија, N пријатеља је одлучило да сваки играч има персонализовану листу од тачно 12 чудовишта која треба да сакупи. Прва особа која ухвати сва чудовишта са своје листе побеђује у игри. Желе да листе осмисле на такав начин да, без обзира на редослед којим посећују гнезда чудовишта, увек постоји један, јединствени победник – никада нерешено. Пријатељи увек шетају заједно као група и заједно стижу до гнезда чудовишта.

Можете ли им помоћи да осмисле листе? Ваш резултат ће зависити од броја вредности N , броја људи који играју, за које сте у могућности да решите проблем.

Улаз

Први и једини ред улаза садржи цео број N , број играча.

Излаз

Испиши N редова, где i -ти ред садржи 12 различитих целих бројева $c_{i,1}, c_{i,2}, \dots, c_{i,12}$ (где $0 \leq c_{i,j} \leq 49$) представља чудовишта на листи особе i . Ако има више решења, исписати било које.

Ограничења и бодовање

- $1 \leq N \leq 50$.

Ваше решење ће бити тестирано на скупу тест група, а свака вреди одређени број поена. i -та тест група садржи један тест случај са $N = i$ и вреди 2 поена. То јест, постоји укупно 50 тестова (по један за сваки $N = 1, 2, \dots, 50$), а ваш резултат на овом проблему је двоструко већи од броја тестова које ваш програм решава.

Група	Поени	Ограничења
1	2	$N = 1$
2	2	$N = 2$
3	2	$N = 3$
\vdots	\vdots	\vdots
49	2	$N = 49$
50	2	$N = 50$

Пример

У примеру, где има $N = 2$ пријатеља, програм би требало да испише две листе. Заиста, за две листе у примеру, пријатељи не могу обоје победити у исто време, без обзира на редослед којим посећују гнезда чудовишта. Имајте на уму да постоји много других валидних одговора.

Улаз	Излаз
2	0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49