

C. Monster-Go (Doma máme Pok*mon Go!)

Problem Name	Monster-Go
Time Limit	1 seconds
Memory Limit	1 gigabyte

Aby účastníčky Letnej školy len nesedeli v kuse za počítačom, nakódili sme pre nich úplne originálnu hru, ktorá ich vytiahne von. Z nejakého neznámeho dôvodu, ktorý úplne určite nemá nič s autorskými právami, sme ju nazvali *Monster-Go*. Cieľom hry je behať po vonku s mobilom a chytať príšerky.

Príšerky žijú v brlohoch. V každom brlohu je nekonečná zásoba príšeriek jedného konkrétneho typu. Ak príde k brlohu skupina účastníčok, každá si tam vie chytiť jednu príšerku daného typu a pridať ju do svojej zbierky. Existuje presne 50 typov príšeriek, sú očíslované od 0 po 49.

Práve sa dala dokopy skupina N účastníčok, ktoré ešte nemajú chytenú žiadnu príšerku. Rozhodli sa, že budú všetky chodiť spolu a zbierať príšerky. Ale aby to bolo zaujímavejšie, každá z nich dostane svoj vlastný zoznam 12 typov príšeriek, ktoré chce chytiť. Vyhrá tá, ktorej sa to podarí prvej.

Účastníčky by chceli svoje zoznamy navrhnuť tak, aby vždy (teda bez ohľadu na to, v akom poradí nájdú brlohy rôznych typov príšeriek) zvíťazila práve jedna z nich - teda aby sa nikdy nemohlo stať, že vyhrajú viaceré naraz.

Vieš takéto zoznamy navrhnuť? Za túto úlohu dostaneš body podľa toho, pre koľko rôznych N túto úlohu vyriešiš.

Vstup

V jedinom riadku vstupu je jedno celé číslo N : počet účastníčok, ktoré sa spolu idú hrať Monster-Go.

Výstup

Na výstup vypíš N riadkov. V i -tom z nich musí byť presne 12 navzájom rôznych celých čísel $c_{i,1}, c_{i,2}, \dots, c_{i,12}$: čísla typov príšeriek, ktoré má zozbierať i -ta účastníčka. Pre všetky i a j musí

platiť $0 \leq c_{i,j} \leq 49$.

Ak existuje viacero riešení, môžeš vypísať ľubovoľné z nich.

Obmedzenia a hodnotenie

- $1 \leq N \leq 50$.

Existuje **presne 50** sád vstupov. Za každú sadu sú **2 body**.

Sada číslo i (pre i od 1 po 50) obsahuje **presne jeden vstup** a v tom platí $N = i$.

Tvoj celkový počet bodov je teda dvojnásobkom počtu možných vstupov, ktoré tvoj program správne vyrieši.

Tu je to isté ešte raz ako tabuľka:

Sada	Body	Dodatočné obmedzenia
1	2	$N = 1$
2	2	$N = 2$
3	2	$N = 3$
\vdots	\vdots	\vdots
49	2	$N = 49$
50	2	$N = 50$

Príklad

V tomto príklade je $N = 2$, máme teda dve účastníčky, čiže tvoj program má vypísať dva zoznamy typov príšeriek.

Príklad výstupu ukazuje jednu možnú dvojicu zoznamov, ktorá má požadovanú vlastnosť: bez ohľadu na to, v akom poradí budú účastníčky zbierať príšerky, vždy bude platiť, že vyhrá len jedna z nich - nikdy sa nemôže stať, aby obe dokončili svoju sadu príšeriek naraz.

Tento vstup má pochopiteľne aj mnoho iných správnych riešení.

Input	Output
2	<pre>0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49</pre>