

C. Monster-Go | Monster-Go

| Užduoties pavadinimas | Monster-Go |
|-----------------------|--------------|
| Laiko apribojimas | 1 sekundė |
| Atminties apribojimas | 1 gigabaitas |

Helena ir jos draugės atrado naują puikų žaidimą, skirtą žaisti telefonu. Žaidimas *Monster-Go* yra apie monstrų gaudymą, atliekamą einant į skirtingus monstrų lizdus, esančius lauke. Kiekviename lizde yra begalinis skaičius vieno tipo monstrų. Draugėms atvykus į monstrų lizdą, kiekviena iš jų sugaus šio lizdo tipo monstrą ir pridės jį prie savo kolekcijos. Draugės gali pagauti iš viso 50 skirtingų monstrų tipų, kurių numeriai yra $0, 1, \dots, 49$.

Kad žaidimas būtų įdomesnis, N draugių nusprendė, jog kiekviena jų turės po asmeninį monstrų tipų sąrašą. Sąrašuose bus po 12 monstrų tipų, kuriuos jos turės surinkti. Pirmoji mergina, sugausianti visų savo sąraše esančių tipų monstrus, laimės žaidimą. Merginos nori sudaryti monstrų tipų sąrašus taip, kad, nesvarbu, kokia tvarka jos lankysis monstrų lizduose, visada būtų tik viena nugalėtoja – niekada nebūtų lygiųjų. Draugių grupė visada vaikšto kartu ir kartu atvyksta į monstrų lizdą.

Ar galite joms padėti sudaryti sąrašus? Jūsų rezultatas priklausys nuo N reikšmių skaičiaus, t. y. žaidėjų skaičiaus, kuriam gebėsite išspręsti uždavinį.

Pradiniai duomenys

Pirmoje ir vienintelėje įvesties eilutėje yra sveikasis skaičius N – žaidėjų skaičius.

Rezultatai

Išveskite N eilučių taip, kad i -tojoje eilutėje būtų 12 skirtingų sveikųjų skaičių $c_{i,1}, c_{i,2}, \dots, c_{i,12}$ (kur $0 \leq c_{i,j} \leq 49$) ir šios eilutės skaičiai reikštų monstrų tipus iš i -tosios draugės sąrašo. Jei yra keli galimi sprendiniai, galite atspausdinti bet kurį iš jų.

Apribojimai ir vertinimas

- $1 \leq N \leq 50$.

Jūsų sprendimas bus testuojamas su keliomis testų grupėmis, kurių kiekviena verta tam tikro taškų skaičiaus. **i -toji testų grupė turi vieną testą, kurio $N = i$ ir ši testų grupė yra verta 2 taškų.** Tai reiškia, kad iš viso yra 50 testų (po vieną kiekvienam $N = 1, 2, \dots, 50$), o jūsų rezultatas šioje užduotyje yra dvigubai didesnis nei testų, kuriuos išsprendžia jūsų programa, skaičius.

| Grupė | Taškai | Apribojimai |
|----------|----------|-------------|
| 1 | 2 | $N = 1$ |
| 2 | 2 | $N = 2$ |
| 3 | 2 | $N = 3$ |
| \vdots | \vdots | \vdots |
| 49 | 2 | $N = 49$ |
| 50 | 2 | $N = 50$ |

Pavyzdys

Pavyzdyje su $N = 2$, draugų programa turėtų išvesti du sąrašus. Kaip matyti, dviejuose pavyzdžio išvesties sąrašuose draugės negali laimėti vienu metu, nesvarbu, kokia tvarka jos aplankytų monstrų lizdus. Atkreipkite dėmesį, kad yra daug kitų tinkamų atsakymų.

| Pradiniai duomenys | Rezultatai |
|--------------------|--|
| 2 | <pre> 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 </pre> |