

C. Monster-Go

Tehtävän nimi	Monster-Go
Aikaraja	1 sekunti
Muistiraja	1 gigatavu

Helena ja hänen kaverinsa ovat löytäneet uuden mahtavan puhelinpelin. Monster-Go nimisessä pelissä pyydystetään hirviöitä kävelemällä ulkona eri hirviöpesille. Jokaisessa pesässä on ääretön määrä saman lajin hirviöitä. Kun kaverukset saapuvat hirviöpesälle, jokainen heistä pyydystää ja lisää kokoelmaansa pesän hirviölajin. Kaverukset voivat pyydystää yhteensä 50 erilaista hirviölajia, jotka on numeroitu $0, 1, \dots, 49$.

Jotta pelistä tulisi jännittävämpi, N kaveria päättivät, että jokaisella pelaajalla on kerättävänään henkilökohtainen 12 hirviölajin lista. Ensimmäinen henkilö, joka saa kiinni kaikki listallaan olevat hirviöt, voittaa pelin. He haluavat suunnitella listat siten, että pelillä on aina yksi voittaja, eikä koskaan tasapeliä, riippumatta siitä, missä järjestyksessä he vierailevat hirviöpesissä. Kaverukset kävelevät aina yhdessä ryhmänä ja saapuvat yhdessä hirviöpesille.

Auttaisitko heitä suunnittelemaan listat? Pistemääräsi riippuu siitä, kuinka monelle luvulle N (pelaajien lukumäärälle), löydät ratkaisun.

Syöte

Syötteen ensimmäisellä ja ainoalla rivillä on kokonaisluku N , pelaajien lukumäärä.

Tuloste

Tulosta N riviä, joilla rivillä i on 12 eri kokonaislukua $c_{i,1}, c_{i,2}, \dots, c_{i,12}$ ($0 \leq c_{i,j} \leq 49$), henkilön i hirviölajit. Jos tehtävään on useita ratkaisuja, voit tulostaa minkä tahansa niistä.

Rajoitukset ja pisteytys

- $1 \leq N \leq 50$.

Ratkaisuasi testataan useisiin osatehtäviin, joista jokainen on tietyn pistemäärän arvoinen.

Osatehtävässä i on yksi testi, jossa $N = i$ ja joka on 2 pisteen arvoinen. Toisin sanoen testejä

on yhteensä 50 (yksi kullekin $N = 1, 2, \dots, 50$), ja ohjelmasi pistemäärä on kaksi kertaa läpäisemiesi osatehtävien lukumäärä.

Osatehtävä	Pisteet	Rajoitukset
1	2	$N = 1$
2	2	$N = 2$
3	2	$N = 3$
\vdots	\vdots	\vdots
49	2	$N = 49$
50	2	$N = 50$

Esimerkki

Tässä esimerkissä on $N = 2$ kaveria ja ohjelman tulisi tulostaa kaksi listaa. Tulosteen kahdella listalla kaverit eivät voi voittaa samaan aikaan riippumatta siitä, missä järjestyksessä he vierailevat hirviöpesillä. Huomaa, että esimerkkiin on monia muitakin oikeita ratkaisuja.

Syöte	Tuloste
2	<pre>0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49</pre>