

C. Monster-Go

Oppgavenavn	Monster-Go
Tidsbegrensning	1 sekund
Minnebegrensning	1 gigabyte

Helen og vennene hennes har oppdaget et fantastisk nytt mobilspill. Spillet, som heter *Monster-Go*, handler om å fange monstre ved å gå til forskjellige monsterhuler utendørs. Det finnes et uendelig antall monstre av én type tilgjengelig i hver hule. Når vennene ankommer en monsterhule, fanger hver av dem monstertypen i den hulen, og legger det til i samlingen sin. Det er totalt 50 forskjellige monstertyper som vennene kan fange, nummerert $0, 1, \dots, 49$.

For å gjøre spillet mer spennende har de N vennene bestemt at hver spiller skal ha en personlig liste med nøyaktig 12 monstertyper å samle. Den første personen som fanger alle monstrene på listen sin, vinner spillet. De ønsker å utforme listene på en slik måte at uansett hvilken rekkefølge de besøker monsterhulene i, er det alltid én unik vinner, aldri uavgjort. Vennene går alltid rundt sammen som en gruppe og ankommer samtidig til en monsterhule.

Kan du hjelpe dem med å utforme listene? Poengsummen din vil avhenge av antall ulike verdier av N , antall personer som spiller, som du klarer å løse problemet med.

Input

Den første og eneste inputlinjen inneholder heltallet N , antall spillere.

Output

Skriv ut N linjer, der den i -te linjen har 12 distinkte heltall $c_{i,1}, c_{i,2}, \dots, c_{i,12}$ (der $0 \leq c_{i,j} \leq 49$) som representerer monstrene på listen til person i . Hvis det finnes flere løsninger, kan du skrive ut hvilken som helst av dem.

Begrensninger og poengsum

- $1 \leq N \leq 50$.

Løsningen din vil bli testet på et sett med testgrupper, som hver er verdt et antall poeng. **Den i -te testgruppen inneholder ett testtilfelle med $N = i$ og er verdt 2 poeng.** Det vil si at det er totalt 50 tester (én for hver $N = 1, 2, \dots, 50$), og poengsummen din på dette problemet er dobbelt så mye som antall tester programmet ditt løser.

Gruppe	Poengsum	Begrensninger
1	2	$N = 1$
2	2	$N = 2$
3	2	$N = 3$
\vdots	\vdots	\vdots
49	2	$N = 49$
50	2	$N = 50$

Eksempel

I eksempelet, der det er $N = 2$ venner, skal programmet sende ut to lister. For de to listene i eksempelutdataene kan ikke vennene vinne samtidig, uansett rekkefølgen de besøker monsterhulene i. Merk at det finnes mange andre gyldige svar.

Input	Output
2	<pre> 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 </pre>