

C. Monster-Go

Problem Adı	Monster-Go
Zaman Sınırı	1 saniye
Hafıza Sınırı	1 gigabyte

Helen ve arkadaşları telefonları için harika bir oyun keşfetmişlerdir. *Monster-Go* adlı oyun, dışarıdaki farklı canavar yuvalarına giderek canavarları yakalamaya yöneliktir. Her yuvada aynı türden sonsuz sayıda canavar bulunur. Arkadaşlar bir canavar yuvasına vardıklarında, her biri o yuvadaki canavar türünü yakalayıp koleksiyonuna ekleyecektir. Arkadaşların yakalayabileceği toplam 50 farklı canavar türü vardır ve bunların numaraları $0, 1, \dots, 49$.

Oyunu daha heyecanlı hale getirmek için N arkadaş her oyuncunun tam olarak 12 canavar türünden oluşan kişiselleştirilmiş bir listesinin olmasına karar vermiştir. Listesindeki tüm canavarları ilk yakalayan kişi oyunu kazanır. Listeleri öyle bir şekilde tasarlamak istiyorlar ki, canavar yuvalarını hangi sırayla ziyaret ederlerse etsinler, her zaman tek ve benzersiz bir kazanan olsun; asla beraberlik olmasın. Arkadaşlar her zaman bir grup halinde birlikte dolaşırlar ve bir canavar yuvasına birlikte varırlar.

Listeleri tasarlamalarına yardımcı olabilir misiniz? Puanınız, soruyu çözebildiğiniz kişi sayısı olan N değerinin sayısına bağlı olacaktır.

Girdi

Girdinin ilk ve tek satırı tam sayı N yi, yani oyuncu sayısını içerir.

Çıktı

N tane satır çıktı verin. Burada, i inci satır 12 farklı tam sayı içerir $c_{i,1}, c_{i,2}, \dots, c_{i,12}$ ($0 \leq c_{i,j} \leq 49$). Bunlar i kişinin listesindeki canavar türlerini gösterir. Birden fazla çözüm varsa bunlardan herhangi birini yazdırabilirsiniz.

Kısıtlar ve Puanlama

- $1 \leq N \leq 50$.

Çözümünüz, her biri belirli sayıda puan değerinde olan bir dizi test grubunda test edilecektir. i **inci test grubu** $N = i$ **olan tek bir test case içerir ve 2 puan değerindedir**. Yani, toplam 50 test vardır (her $N = 1, 2, \dots, 50$ için bir tane olmak üzere) ve bu problemdeki puanınız, programınızın çözdüğü test sayısının iki katıdır.

Grup	Puan	Sınırlar
1	2	$N = 1$
2	2	$N = 2$
3	2	$N = 3$
\vdots	\vdots	\vdots
49	2	$N = 49$
50	2	$N = 50$

Örnek

$N = 2$ arkadaşın olduğu örnekte, program iki liste çıktısı vermelidir. Nitekim, örnek çıktısındaki iki liste için, her iki arkadaş canavar yuvalarını ziyaret sıraları ne olursa olsun aynı anda kazanamazlar. Bunun dışında pek çok geçerli cevabın da olduğunu unutmayın.

Girdi	Çıktı
2	<pre>0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49</pre>