

C. Monster-Go

Ime zadatka	Monster-Go
Vremensko ograničenje	1 sekunda
Memorijsko ograničenje	1 gigabajt

Ozana i njezini prijatelji otkrili su nevjerojatnu novu igru za svoje telefone. Igra pod nazivom *Monster-Go* govori o hvatanju čudovišta hodanjem do različitih gnijezda čudovišta u prirodi. U svakom gnijezdu dostupan je beskonačan broj čudovišta jedne vrste. Kad prijatelji stignu do gnijezda čudovišta, svaki od njih će uhvatiti i dodati čudovište u svoju kolekciju. Prijatelji mogu uhvatiti ukupno 50 različitih čudovišta, numeriranih s $0, 1, \dots, 49$.

Kako bi igra bila uzbudljivija, N prijatelji su odlučili da će svaki igrač imati personalizirani popis od točno 12 vrsta čudovišta za sakupljanje. Prva osoba koja uhvati sva čudovišta sa svog popisa pobjeđuje u igri. Žele osmisliti popise na način da, bez obzira na redoslijed kojim posjećuju gnijezda čudovišta, uvijek postoji jedan, jedinstveni pobjednik - nikada nije neriješeno. Prijatelji uvijek hodaju zajedno kao grupa i zajedno stignu do gnijezda čudovišta.

Možete li im pomoći u dizajniranju popisa? Vaš rezultat ovisit će o broju N , broju ljudi koji igraju, za koje ste u mogućnosti riješiti problem.

Ulaz

Prvi i jedini redak ulaza sadrži cijeli broj N , broj igrača.

Izlaz

Ispišite N redaka, gdje i -ti redak s 12 različitih cijelih brojeva $c_{i,1}, c_{i,2}, \dots, c_{i,12}$ (gdje $0 \leq c_{i,j} \leq 49$) predstavlja čudovišta na popisu osobe i . Ako postoji više rješenja, možete ispisati bilo koje od njih.

Ograničenja i bodovanje

- $1 \leq N \leq 50$.

Vaše rješenje bit će testirano na skupu testnih grupa, a svaka vrijedi određeni broj bodova. i -ta testna grupa sadrži jedan testni primjer s $N = i$ i vrijedi 2 bodova. To jest, ukupno ima 50

testova (jedan za svaki $N = 1, 2, \dots, 50$), a vaš rezultat na ovom problemu je dvostruko veći od broja testova koje vaš program rješava.

Grupa	Bodovi	Ograničenja
1	2	$N = 1$
2	2	$N = 2$
3	2	$N = 3$
\vdots	\vdots	\vdots
49	2	$N = 49$
50	2	$N = 50$

Primjer

U primjeru, gdje ima $N = 2$ prijatelja, program bi trebao ispisati dva popisa. Doista, za dva popisa u primjeru ispisa, prijatelji ne mogu oba pobijediti istovremeno, bez obzira na redoslijed kojim posjećuju gnijezda čudovišta. Imajte na umu da postoji mnogo drugih valjanih odgovora.

Ulaz	Izlaz
2	<pre>0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49</pre>