

## C. Monster-Go

Problemnamn	Monster-Go
Tidsgräns	1 sekunder
Minnesgräns	1 gigabyte

Helen och hennes vänner har just upptäckt ett nytt mobilspel som är helt fantastiskt. Spelet heter *Monster-Go* och går ut på att fånga monster genom att besöka olika monsterbon utomhus. I varje bo finns det ett oändligt antal monster av en viss typ. När vännerna anländer till ett monsterbo kommer var och en av dem fånga och lägga till dess monstertyp i sin samling. Det finns totalt 50 i olika monster som vännerna kan fånga, numrerade  $0, 1, \dots, 49$ .

För att göra spelet mer spännande har de  $N$  vännerna bestämt att varje spelare ska ha en personlig lista med exakt 12 monster att samla på. Den första personen som fångar alla monster på sin lista vinner spelet. Nu behöver de din hjälp att skapa listor sådana att det alltid finns en entydig vinnare oavsett vilken ordning de besöker bona. Vännerna går alltid omkring i grupp och besöker monsterbona tillsammans.

Din poäng beror på hur många värden av  $N$ , antalet spelare som är med, som din lösning klarar av.

### Indata

Den första och enda raden består av heltalet  $N$ , antalet spelare.

### Utdata

Skriv ut  $N$  rader där den  $i$ :te raden, som består av de 12 heltalen  $c_{i,1}, c_{i,2}, \dots, c_{i,12}$  (där  $0 \leq c_{i,j} \leq 49$ ), representerar den  $i$ :te personens lista med monster. Om det finns flera möjliga lösningar går det bra att skriva vilken som helst av dem.

### Begränsningar och poängsättning

- $1 \leq N \leq 50$ .

Din lösning kommer testas på flera testgrupper. **Den  $i$ :te testgruppen innehåller ett enda testfall med  $N = i$  och är värd 2 poäng.** Det vill säga, det finns totalt 50 testfall (ett för varje  $N = 1, 2, \dots, 50$ ), och du får dubbelt så många poäng som antalet testfall ditt program löser.

Grupp	Poäng	Begränsningar
1	2	$N = 1$
2	2	$N = 2$
3	2	$N = 3$
$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$
49	2	$N = 49$
50	2	$N = 50$

## Exempelfall

I exemplet, där det finns  $N = 2$  vänner, ska programmet skriva ut två listor. För de två listorna i exempelutdatan kan vännerna inte vinna samtidigt, oavsett vilken ordning de besöker monsterbona i. Observera att det finns många andra giltiga svar.

Indata	Utdata
2	<pre>0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49</pre>