

#### C. Monster-Go

Problem Name	Monster-Go
Time Limit	1 seconds
Memory Limit	1 gigabyte

Հելենը և նրա ընկերները հայտնաբերել են մի զարմանալի նոր խաղ իրենց հեռախոսների համար։ Monster-Go անունը կրող խաղը հրեշներ որսալու մասին է՝ անցնելով տարբեր հրեշների բներով։ Յուրաքանչյուր բնում կան նույն տեսակի անսահման թվով հրեշներ։ Երբ ընկերները հասնում են հրեշների բույն, նրանցից յուրաքանչյուրը բռնում է այդ բնի հրեշի տեսակից և ավելացնում իր հավաքածուին։ Ընկերները կարող են բռնել ընդհանուր առմամբ 50 տարբեր տեսակի հրեշներ՝ համարակալված  $0,1,\ldots,49$ :

Խաղն ավելի հետաքրքիր դարձնելու համար N ընկերները որոշել են, որ յուրաքանչյուր խաղացող կունենա հավաքելու համար ճիշտ 12 հրեշների տեսակների անհատականացված ցուցակ։ Խաղը հաղթում է նա, ով առաջինը կբռնի իր ցուցակի բոլոր հրեշներին։ Նրանք ցանկանում են ցուցակները կազմել այնպես, որ անկախ հրեշների բները այցելելու հերթականությունից, միշտ լինի մեկ, եզակի հաղթող` երբեք չլինի ոչ-ոքի։ Ընկերները միշտ միասին զբոսնում են խմբով և միասին հասնում հրեշների բնի մոտ։

Կարո՞ղ եք օգնել նրանց կազմել ցուցակները։ Ձեր միավորը կախված կլինի N ի արժեքների քանակից, այսինքն` խաղացող մարդկանց թվից, որոնց համար դուք կարող եք լուծել խնդիրը։

### Մուտքային տվյալներ

Մուտքի միակ տողում տրված է խաղացողների N քանակը։

### Ելքային տվյալներ

Արտածեք N տող, որտեղ iրդ տողը պարունակում է 12 տարբեր ամբողջ  $c_{i,1}, c_{i,2}, \ldots, c_{i,12}$  թվեր (որտեղ  $0 \le c_{i,j} \le 49$ ), նրանք ներկայացնում են i-րդ խաղացողի հրեշների

ցուցակը։ Եթե գոյություն ունեն մեկից ավել պատասխաններ, բավական է արտածել դրանցից որևէ մեկը։

# Սաիմանափակումներ և գնահատում

•  $1 \le N \le 50$ .

Ձեր լուծումը կփորձարկվի թեստային խմբերի վրա, որոնցից յուրաքանչյուրը որոշակի միավոր է գնահատվում։ i -րդ թեստային խումբը պարունակում է մեկ թեստային դեպք՝ N=i ով և արժե 2 միավոր։ Այսինքն` ընդհանուր առմամբ կան 50 թեստեր (  $N=1,2,\ldots,50$  թվերից յուրաքանչյուրի համար մեկ թեստ), և այս խնդրի վերաբերյալ ձեր միավորը ձեր ծրագրի կողմից լուծված թեստերի քանակի կրկնապատիկն է։

խումբ	Միավոր	Սահմանափակումներ
1	2	N=1
2	2	N=2
3	2	N=3
:	:	:
49	2	N=49
50	2	N = 50

## Օրինակ

Օրինակում, որտեղ կան N=2 ընկերներ, ծրագիրը պետք է արտածի երկու ցուցակ։ Իրոք, օրինակում ներկայացված երկու ցուցակների դեպքում ընկերները չեն կարող երկուսն էլ միաժամանակ հաղթել` անկախ հրեշների բներ այցելելու հերթականությունից։ Նկատի ունեցեք, որ կան շատ այլ ճիշտ պատասխաններ։

2 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11		Output	Input
38 39 40 41 42 43 44 45 46 47	48 49	0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 4	2