

C. Monster-Go

Ime naloge	Monster-Go
Omejitev časa	1 sekunda
Omejitev spomina	1 gigabyte

Helen in njene prijateljice so odkrile neverjetno novo igro za svoje telefone. Igra z imenom *Monster-Go* govori o lovljenju pošasti s sprehodom do različnih gnezd pošasti na prostem. V vsakem gnezdu je na voljo neskončno število pošasti ene vrste. Ko prijateljice prispejo do gnezda pošasti, jih vsaka od njih ujame in doda v svojo zbirko. Prijateljice lahko ujamejo skupno 50 različnih vrst pošasti, oštevilčenih z $0,1,\ldots,49$.

Da bi bila igra še bolj razburljiva, se je N prijateljic odločilo, da bo imela vsaka igralka osebni seznam pošasti v dolžine natanko 12, ki jih bo lahko zbrala. Prva, ki ujame vse pošasti na svojem seznamu, zmaga v igri. Sezname želijo oblikovati tako, da ne glede na vrstni red obiska gnezd pošasti vedno obstaja en sam, edinstven zmagovalec – nikoli neodločen izid. Prijateljice vedno hodijo skupaj kot skupina in skupaj prispejo do gnezda pošasti.

Jim lahko pomagaš oblikovati sezname? Tvoj rezultat bo odvisen od števila različnih vrednosti N (števila ljudi, ki igrajo igro), za katera zmoreš rešiti problem.

Vhod

Prva in edina vrstica vhoda vsebuje celo število N, število igralcev.

Izhod

Izpiši N vrstic, kjer i -ta vrstica z 12 različnimi celimi števili $c_{i,1},c_{i,2},\ldots,c_{i,12}$ (kjer $0\leq c_{i,j}\leq 49$) predstavlja pošasti na seznamu osebe i . Če je rešitev več, lahko izpišeš katero koli od njih.

Omejitve in točkovanje

• $1 \le N \le 50$.

Tvoja rešitev bo preizkušena v nizu testnih skupin, od katerih je vsaka vredna določeno število točk. i -ta testna skupina vsebuje en sam testni primer z N=i in je vredna 2 točki. To pomeni, da

je skupno 50 testov (eden za vsak $N=1,2,\dots,50$), tvoj rezultat pri tem problemu pa je dvakratnik števila testov, ki jih reši vaš program.

Skupina	Točke	Omejitve
1	2	N=1
2	2	N=2
3	2	N=3
:	:	:
49	2	N=49
50	2	N=50

Primer

V primeru, kjer je N=2 prijateljic, bi moral program izpisati dva seznama. Dejansko za oba seznama v vzorčnem izpisu prijateljici ne moreta zmagati hkrati, ne glede na vrstni red, v katerem obiščeta gnezda pošasti. Upoštevaj, da obstaja veliko drugih veljavnih odgovorov.

Vhod	Izhod	
2	0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49	