

C. Příšer-Go (Monster-Go)

Název úlohy	Příšer-Go (Monster-Go)
Časový limit	1 sekunda
Paměťový limit	1 gigabajt

Helča a její přátelé narazili na novou úžasnou hru pro mobilní telefony. Tato hra, nazývaná *Příšer-Go*, je o chytání příšer vyhledáváním příšeřích hnízd v reálném světě. V každém takovém hnízdě se nachází nekonečno příšer jednoho konkrétního druhu. Když přátelé společně dorazí k nějakému hnízdu, každý z nich chytí příšeru příslušného druhu a přidá ji do své sbírky. Celkem tak mohou přátelé chytit až 50 druhů příšer, které jsou očíslovány $0, 1, \dots, 49$.

Aby si udělali hru trochu víc vzrušující, rozhodli se, že každý z N přátel bude mít svůj osobní seznam 12 druhů příšer, které bude mít za úkol posbírat. Vyhraje první osoba, které se podaří chytit všechny příšery ze svého seznamu. Tyto seznamy chtějí navrhnout tak, aby nehledě na pořadí, v jakém přátelé společně hnízda navštíví, vždy existoval jednoznačný vítěz, tedy po posledním navštíveném hnízdě sesbíral právě jeden hráč všechny příšery, které má v seznamu. Přátelé vždy chodí k hnízdům pohromadě a pokaždé dorazí k hnízdu naráz.

Pomůžete jim takové seznamy navrhnout? Vaše skóre bude záviset na počtu hodnot N , tedy počtu hrajících lidí, pro které jste schopni úlohu vyřešit.

Vstup

První a jediný řádek vstupu obsahuje celé číslo N značící počet hráčů.

Výstup

Vypište N řádků, kde i -tá řádka obsahuje 12 různých celých čísel $c_{i,1}, c_{i,2}, \dots, c_{i,12}$ (kde $0 \leq c_{i,j} \leq 49$) značí seznam příšer hráče i . Pokud existuje více řešení, můžete vypsát libovolné z nich.

Omezení a bodování

- $1 \leq N \leq 50$.

Vaše řešení bude otestováno na několika sadách testů, z nichž každá má určitý počet bodů. i -tá sada obsahuje pouze jeden test s $N = i$ a má hodnotu 2 body. To znamená, že celkem existuje 50 testů (pro každé $N = 1, 2, \dots, 50$) a vaše skóre v tomto příkladu je dvojnásobkem počtu testů, které váš program vyřeší.

Sada	Body	Omezení
1	2	$N = 1$
2	2	$N = 2$
3	2	$N = 3$
\vdots	\vdots	\vdots
49	2	$N = 49$
50	2	$N = 50$

Ukázkový příklad

V tomto příkladu, kde je $N = 2$ přátel, by program měl vypsát dva seznamy. Vskutku, pro oba seznamy ve výstupu příkladu nemohou přátelé vyhrát oba současně, bez ohledu na pořadí, v jakém navštíví hnízda příšer. Všimněte si, že existuje mnoho dalších platných odpovědí.

Input	Output
2	<pre> 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 </pre>