

## C. Monster-Go

题目名称	怪兽Go
时间限制	1 秒
空间限制	1 GB

Helen 和她的朋友们最近在手机上发现了一款非常有趣的新游戏，名叫怪兽Go。

这是一款通过在户外走到不同怪兽巢穴来捕捉怪兽的游戏。每个巢穴中有无限数量的同一种怪兽。每当朋友们抵达一个怪兽巢穴时，他们每个人都会捕捉并将该巢穴的怪兽加入自己的收藏。游戏中一共有50种不同的怪兽，编号为  $0, 1, \dots, 49$ 。

为了让游戏更具挑战性， $N$  位朋友决定，每个人各自拥有一个专属的怪兽收藏列表，其中包含恰好12种怪兽种类。第一个收集齐自己列表中所有怪兽的人将赢得比赛。他们希望设计这些列表，使得无论他们以什么顺序依次经过怪兽巢穴，最终总会只有一位明确的胜者，永远不会出现平局。这群朋友会始终结伴而行，始终一起抵达每个巢穴。

你能帮助他们设计这样的怪兽收藏列表吗？你的得分将取决于你能解的  $N$ （玩家人数）取值的个数。

### 输入

第一行包含一个整数  $N$  表示玩家的数量。

### 输出

输出  $N$  行，第  $i$  行包含12个两两不同的整数  $c_{i,1}, c_{i,2}, \dots, c_{i,12}$ （其中  $0 \leq c_{i,j} \leq 49$ ），表示第  $i$  位朋友的怪物列表。如果有多个解，输出任意一个。

### 约束条件与评分

- $1 \leq N \leq 50$ .

你的解法将会在若干个数据组上进行评测，每个数据组对应一定的分值。第  $i$  个数据组含有一个测试点，且对应  $N = i$ 。每组数据的分值为2分。因此，共有50个测试点，分别对应  $N = 1, 2, \dots, 50$ 。你的得分等于通过测试点的数量乘以2。

数据组	分数	额外的约束条件
1	2	$N = 1$
2	2	$N = 2$
3	2	$N = 3$
$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$
49	2	$N = 49$
50	2	$N = 50$

## 样例

在样例中，有  $N = 2$  位朋友，程序应输出两个列表。依照样例输出中的两个列表，无论他们以任意顺序前往怪物巢穴，都不可能同时获胜。

需要注意的是，除了样例中的输出外，仍有许多其他合法的答案。

输入	输出
2	<div>0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11</div> <div>38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49</div>