

## C. Monster-Go

Име на проблем	Monster-Go
Временско ограничување	1 секунда
Ограничување на меморијата	1 гигабајт

Елена и нејзините пријатели открија нова неверојатна игра за своите телефони. Играта, наречена *Monster-Go*, е за фаќање чудовишта со одење надвор до гнездата на различните чудовишта.

Во секое гнездо има достапни бесконечен број чудовишта од еден тип. Кога пријателите ќе пристигнат во гнездо на чудовишта од одреден тип, секој од нив кој е заинтересиран за тој тип на чудовишта ќе го фати и ќе го додаде чудовиштето од тој тип во својата колекција. Вкупно има 50 различни типови чудовишта што пријателите можат да ги фатат, нумерирани со  $0, 1, \dots, 49$ . За да ја направат играта повозбудлива,  $N$ -те пријатели одлучија секој играч да има персонализиран список од точно 12 типови на чудовишта за собирање. Првиот што ќе ги фати сите чудовишта на својата листа победува во играта. Тие сакаат да ги дизајнираат листите на таков начин што, без оглед на редоследот по кој ги посетуваат гнездата на чудовиштата, секогаш има еден, уникатен победник - никогаш нерешено. Тоа значи дека во моментот кога победникот ќе го фати последното свое чудовиште, нема да има уште еден играч на кој тој тип на чудовиште му е исто така последно за фаќање. (Пријателите секогаш се движат заедно во група, и истовремено пристигнуваат до секое гнездо).

Можете ли да им помогнете да ги дизајнираат листите? Вашите поени ќе зависат од бројот на вредности на  $N$  - бројот на луѓе што играат, за кои сте во можност да го решите проблемот.

### Влез

Првиот и единствен влезен ред го содржи целиот број  $N$ , бројот на играчи.

### Излез

Отпечатете  $N$  редови, каде што во  $i$ -тиот ред има 12 различни цели броеви  $c_{i,1}, c_{i,2}, \dots, c_{i,12}$  (каде  $0 \leq c_{i,j} \leq 49$ ) кои ги претставуваат типовите чудовишта на листата од играчот  $i$ . Ако

има повеќе решенија, отпечатете кое било од нив.

## Ограничувања и бодување

- $1 \leq N \leq 50$ .

Вашето решение ќе биде тестирано на множество од 50 тест групи, при што секоја од нив носи 2 поени. Попрецизно, ***i*-тата тест група содржи еден тест случај со  $N = i$  и вреди 2 поени**. Тоа значи дека вкупно има 50 тестови (по еден за секој  $N = 1, 2, \dots, 50$ ), а вашиот резултат за овој проблем е двојно поголем од бројот на тестови што вашата програма ги решава.

Група	Резултат	Ограничувања
1	2	$N = 1$
2	2	$N = 2$
3	2	$N = 3$
$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$
49	2	$N = 49$
50	2	$N = 50$

## Пример

Во примерот, каде што има  $N = 2$  пријатели, програмата треба да прикаже две листи. Всушност, за двете листи во излезот од примерот, пријателите не можат да победат истовремено, без разлика на редоследот по кој ги посетуваат гнездата на чудовиштата. Забележете дека има многу други валидни одговори за овој тест пример.

Input	Output
2	<pre>0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49</pre>