

C - مونستر-جو

اسم المشكلة	مونستر-جو
حد زمني	ثانية واحدة
حد الذاكرة	جيجابايت 1

هيلين وأصدقاؤها اكتشفوا لعبة جديدة رائعة لهواتفهم. اللعبة، التي تُسمى مونستر-جو، تدور حول اصطلياد الوحوش من خلال السير إلى أعشاش الوحوش المختلفة في الهواء الطلق. يوجد عدد لا نهائي من الوحوش من نوع واحد في كل عش. عندما يصل الأصدقاء إلى عش ووحش، كل واحد منهم سيصطاد ويضيف الوحش إلى مجموعته. هناك ما مجموعه 50 وحشاً مختلفاً يمكن للأصدقاء اصطليادهم، مرقمة من 0 إلى 49.

لجعل اللعبة أكثر إثارة، قرر الـ N أصدقاء أن يكون لكل لاعب قائمة مخصصة تتكون من 12 نوعاً من الوحوش بالضبط لجمعها. الشخص الأول الذي يصطاد جميع الوحوش في قائمته يفوز باللعبة. يريدون تصميم القوائم بطريقة تجعل هناك دائماً فائز واحد ووحيد، بغض النظر عن ترتيب زيارتهم لأعشاش الوحوش، دون أن يحدث تعادل أبداً.

الأصدقاء دائماً يتجولون معاً كمجموعة ويصلون معاً إلى عش الوحوش.

هل يمكنك مساعدتهم في تصميم القوائم؟ سيعتمد تقييمك على عدد القيم الممكنة لـ N ، عدد الأشخاص المشاركين في اللعب، التي يمكنك حل المشكلة من أجلها.

المدخل

السطر الأول والوحيد من المدخل يحتوي على العدد الصحيح N ، عدد اللاعبين.

المخرج

اطبع N سطراً، حيث السطر i يحتوي على 12 عدداً صحيحاً مميزاً $c_{i,1}, c_{i,2}, \dots, c_{i,12}$ (بحيث $0 \leq c_{i,j} \leq 49$) ويمثل الوحوش في قائمة الشخص i .

إذا كانت هناك عدة حلول ممكنة، يمكنك طباعة أي منها.

القيود والتقييد

$$1 \leq N \leq 50$$

سيتم اختبار حلك على مجموعة من مجموعات الاختبار، كل منها تساوي عدداً معيناً من النقاط.

مجموعة الاختبار رقم i تحتوي على حالة اختبار واحدة بقيمة $i = N$ وتساوي 2 نقطة.

أي أن هناك ما مجموعه 50 اختبارًا (واحد لكل $N = 1, 2, \dots, 50$)، وستكون درجتك في هذه المسألة ضعف عدد الاختبارات التي يحلها برنامجك

الحدود	نقاط	المجموعة
$N = 1$	2	1
$N = 2$	2	2
$N = 3$	2	3
\vdots	\vdots	\vdots
$N = 49$	2	49
$N = 50$	2	50

مثال

في المثال، حيث يوجد $N = 2$ من الأصدقاء، يجب على البرنامج طباعة قائمتين. في الواقع، بالنسبة للقائمتين في ناتج المثال، لا يمكن للأصدقاء الفوز معًا في نفس الوقت، بغض النظر عن الترتيب الذي يزورون به أعشاش الوحوش.

لاحظ أن هناك العديد من الإجابات الصحيحة الأخرى.

المدخل	المخرج
2	0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49