

C. Monster-Go

Ülesande nimi	Monster-Go
Ajapiirang	1 sekund
Mälupiirang	1 gigabait

Grupp sõpru avastasid oma telefonidele uue vägevalt ägeda mängu. Mängus nimega *Monster-Go* püütakse koletisi, kõndides õues erinevatesse koletiste pesadesse. Igas pesas on saadaval lõputu hulk koletisi ühest kindlast tüübist. Kui sõbrad saabuvad koletise pessa, püüab igaüks sealse koletise ja lisab ta oma kollektsiooni. Kokku on 50 erinevat tüüpi koletist, keda sõbrad püüda saavad, nummerdatud $0,1,\ldots,49$.

Et mäng oleks põnevam, on N sõpra otsustanud, et igaühel neist on isiklik nimekiri, kus on täpselt 12 koletist, keda koguda. Esimene mängija, kes püüab kõik oma nimekirja koletised, võidab mängu. Nad tahavad koostada nimekirjad nõnda, et mistahes järjekorras nad koletiste pesasid külastavad, on alati üks kindel võitja - mitte kunagi viik. Sõbrad alati liiguvad grupina koos ja saabuvad igasse pessa koos.

Kas suudad aidata neil koostada nimekirjad? Sinu punktiskoor sõltub mitme mängijate arvu N väärtuse jaoks suudad lahendada ülesande.

Sisend

Esimene ja ainus rida sisaldab arvu N, mängijate arv.

Väljund

Väljasta N rida, kus rida i sisaldab 12 erinevat täisarvu $c_{i,1}, c_{i,2}, \ldots, c_{i,12}$ (kus $0 \le c_{i,j} \le 49$), mis tähistavad koletisi mängija i nimekirjas. Kui lahendusi on mitu, väljasta ükskõik milline neist.

Piirangud ja hindamine

• $1 \le N \le 50$.

Sinu lahendust testitakse hulgal testigruppidel, iga neist on väärt mingi arvu punkte. **Testigrupp** i sisaldab üht ainsat testi, kus N=i ja on väärt 2 punkti. See tähendab, et kokku on 50 testi

(üks iga $N=1,2,\dots,50$ jaoks) ning su selle ülesande punktiskoor on kaks korda rohkem, kui testide hulk, mida su programm lahendab.

Grupp	Punktid	Piirangud
1	2	N = 1
2	2	N=2
3	2	N=3
:	:	:
49	2	N=49
50	2	N=50

Näide

Näites, kus on N=2 sõpra, peab programm väljastama kaks nimekirja. Näidisväljundis antud nimekirjadega tõepoolest ei saa sõbrad kuidagi võita samal ajal sõltumata koletiste pesade külastamise järjekorrast. Pane tähele, et sobivaid vastuseid on mitu.

Sisend	Väljund	
2	0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49	