

C. Monster-Go

ამოცანის სახელი	Monster-Go
დროის ლიმიტი	1 წამი
მეხსიერების ლიმიტი	1 გიგაბაიტი

პელენმა და მისმა მეგობრებმა თავიანთი ტელეფონებისთვის ახალი საინტერესო თამაში აღმოაჩინეს. ეს თამაში, სახელწოდებით *Monster-Go*, ეხება ურჩხულების დაჭერას სხვადასხვა ბუდეებში. თითოეულ ბუდეში უსასრულო რაოდენობის ერთი ტიპის ურჩხული ცხოვრობს. როდესაც მეგობრები ურჩხულების ბუდესთან მივლენ, თითოეული მათგანი დაიჭერს ამ ბუდეში მცხოვრები ტიპის ურჩხულს და დაამატებს მას თავის კოლექციაში. სულ არსებობს 50 განსხვავებული ტიპის ურჩხული, რომლებიც გადანომრილია რიცხვებით: $0, 1, \dots, 49$.

თამაში რომ უფრო საინტერესო გახდეს, N რაოდენობის მეგობარმა გადაწყვიტა, რომ თითოეულმა მათგანმა დაიჭიროს ზუსტად 12 განსხვავებული ტიპის ურჩხული და, შესაბამისად, თითოეულმა მათგანს წინასწარ ჰქონდეს ამ განსხვავებული დასატერი ურჩხულების სია. თამაშში გამარჯვებულია ის, ვინც პირველი დაიჭერს თავის სიაში არსებულ ყველა ურჩხულს. მათ სურთ სიების ისე შედგენა, რომ ურჩხულების ბუდეების მონახულების თანმიმდევრობის მიუხედავად, ყოველთვის იყოს ერთადერთი გამარჯვებული და თამაში არასოდეს დამთავრდეს ფრედ. მეგობრები ყოველთვის ერთად, ჯგუფურად დადიან და ერთად მიდიან ურჩხულების ბუდეებთან.

შეგიძლიათ დაეხმაროთ მეგობრებს ასეთი სიების შედგენაში? თქვენს მიერ მიღებული ქულა დამოკიდებული იქნება N -ის მნიშვნელობაზე, ანუ იმ მოთამაშეთა რაოდენობაზე, რომელთათვისაც ამოცანის ამოხსნას შეძლებთ.

შეტანა

შეტანის ერთადერთი სტრიქონი შეიცავს ერთ მთელ N რიცხვს - მოთამაშეთა რაოდენობას.

გამოტანა

თქვენ უნდა გამოიტანოთ N რაოდენობის სტრიქონი, სადაც i -ურ სტრიქონში ჩაწერილი, თითო პარით გამოყოფილი 12 განსხვავებული მთელი რიცხვით: $c_{i,1}, c_{i,2}, \dots, c_{i,12}$ ($0 \leq c_{i,j} \leq 49$) წარმოდგენილია i -ური მოთამაშის სიაში არსებული ურჩხულების ტიპები. თუ ამოცანას აქვს რამდენიმე სწორი ამონახსნი, თქვენ შეგიძლიათ გამოიტანოთ ნებისმიერი მათგანი.

შეზღუდვები და ქულები

- $1 \leq N \leq 50$.

თქვენი ამოხსნა შემოწმდება სატესტო ჯგუფების ნაკრებზე, რომელთაგან თითოეული გარკვეული რაოდენობის ქულით ფასდება. **ტესტების i -ური ჯგუფი შეიცავს ერთ ტესტურ შემთხვევას ($N = i$) და მისი ღირებულებაა 2 ქულა.** ანუ, სულ არის 50 ტესტი (თითო ტესტი თითოეული $N = 1, 2, \dots, 50$ -ისათვის) და ამ ამოცანაში თქვენს მიერ მიღებული ქულა თქვენი პროგრამის მიერ გატარებული ტესტების რაოდენობაზე ორჯერ მეტია.

ჯგუფი	ქულა	შეზღუდვა
1	2	$N = 1$
2	2	$N = 2$
3	2	$N = 3$
\vdots	\vdots	\vdots
49	2	$N = 49$
50	2	$N = 50$

მაგალითი

მაგალითში, სადაც $N = 2$ მეგობარია, პროგრამამ უნდა გამოიტანოს ორი სია. მართლაც, ამ მაგალითში მოცემული ორი სიისთვის მეგობრებს ერთდროულად არ შეუძლიათ გამარჯვება მიუხედავად იმისა, თუ რა თანმიმდევრობით მივლენ ისინი ურჩხულების ბუდეებთან. გაითვალისწინეთ, რომ შეიძლება კიდევ სხვა ბევრი სწორი პასუხიც არსებობდეს.

შეტანა	გამოტანა																								
2	<table><tr><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td></tr><tr><td>38</td><td>39</td><td>40</td><td>41</td><td>42</td><td>43</td><td>44</td><td>45</td><td>46</td><td>47</td><td>48</td><td>49</td></tr></table>	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11														
38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49														