

## C. Monster-Go

Название	Monster-Go
Ограничения по времени	1 секунда
Ограничение по памяти	1 гигабайт

Хелен и ее друзья открыли для себя потрясающую новую игру на своих смартфонах. В игре под названием *Monster-Go* вам предстоит ловить монстров, перемещаясь по различным гнездам монстров. В каждом гнезде доступно бесконечное количество монстров одного типа. Когда друзья попадают в гнездо, каждый из них ловит и добавляет монстра этого типа в свою коллекцию монстров. Всего друзья могут поймать 50 различных типов монстров, пронумерованных как  $0, 1, \dots, 49$ .

Чтобы сделать игру более захватывающей,  $N$  друзей решили, что у каждого игрока будет персональный список из ровно 12 типов монстров для коллекционирования. Первый из друзей, поймавший все типы монстров из своего списка, побеждает в игре. Они хотят составить списки таким образом, чтобы независимо от порядка посещения гнезд монстров, всегда был один-единственный победитель — и никогда не было ничьей. Друзья всегда перемещаются вместе, как группа, и все вместе попадают в гнездо монстров.

Можете ли вы помочь им составить такие списки? Ваш результат будет зависеть от значения  $N$  - количества играющих людей, для которых вам удалось решить задачу.

### Ввод

Первая и единственная строка ввода содержит целое число  $N$  — количество игроков.

### Вывод

Выведите  $N$  строк, где  $i$ -я строка с 12 различными целыми числами  $c_{i,1}, c_{i,2}, \dots, c_{i,12}$  (где  $0 \leq c_{i,j} \leq 49$ ) представляет тип монстра в списке человека  $i$ . Если решений несколько, вы можете вывести любое из них.

### Constraints and Scoring

- $1 \leq N \leq 50$ .

Ваше решение будет протестировано на наборе тестовых групп, каждая из которых оценивается в определенное количество баллов.  $i$ -я тестовая группа содержит один тестовый случай с  $N = i$  и оценивается в 2 балла. То есть всего 50 тестов (по одному на каждое  $N = 1, 2, \dots, 50$ ), и ваш результат по этой задаче в два раза превышает количество тестов, прошедшее вашим решением.

Группа	Баллы	Ограничения
1	2	$N = 1$
2	2	$N = 2$
3	2	$N = 3$
$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$
49	2	$N = 49$
50	2	$N = 50$

## Пример

В примере, где друзей  $N = 2$ , программа должна вывести два списка. Действительно, в двух списках из примера друзья не могут выиграть одновременно, независимо от порядка посещения ими гнёзд монстров. Обратите внимание, что существует множество других правильных ответов.

Input	Output
2	<pre> 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 </pre>