

C. Monster-Go

Feladat	Monster-Go
Időlimit	1 másodperc
Memórialimit	1 gigabyte

Helen és barátai találtak egy nagyszerű új játékot a telefonjukon.

A *Monster-Go* játék lényege, hogy szörnyeket fogj el úgy, hogy különböző szörnyfészekhez sétálsz. Minden fészekben végtelen számú, azonos típusú szörny található. Amikor a baráti társaság megérkezik egy szörnyfészekhez, mindegyikük elkapja és hozzáadja a gyűjteményéhez az ott fellelhető szörny típusát. Összesen 50 különböző szörnytípus van, melyeket $0, 1, \dots, 49$ között sorszámozunk.

Azért, hogy a játékot izgalmasabbá tegyék, az N tagú baráti társaság úgy dönt, hogy minden játékos kap egy egyedi listát pontosan 12 szörnytípusról, amelyeket össze kell gyűjtenie. Az nyeri a játékot, aki először elkapja az összes szörnytípust a saját listájáról. Úgy akarják összeállítani a listákat, hogy a szörnyfészek látogatásának sorrendjétől függetlenül mindig legyen pontosan egy győztes és soha ne legyen döntetlen a játék. A barátok mindig egy csoportban sétálnak és együtt is érkeznek meg a szörnyfészekhez. Tudsz segíteni nekik a listák megtervezésében?

A pontozásod N értékétől függ, azaz hogy hány játékosra tudod megoldani a problémát.

Bemenet

A bemenet első és egyetlen sora egy N egész számot, azaz a játékosok számát tartalmazza.

Kimenet

A kimenet legyen N sor, ahol az i . sor 12 különböző egész számot tartalmaz: $c_{i,1}, c_{i,2}, \dots, c_{i,12}$ (ahol $0 \leq c_{i,j} \leq 49$).

Ezek jelölik az i -edik személy listáján szereplő szörnytípusokat. Ha több megoldás is van, bármelyik lehet a kimenet.

Korlátok és pontozás

- $1 \leq N \leq 50$.

A megoldásodat tesztcsoportok halmazaira teszteljük, minden tesztcsoport adott pontot ér. **Az i . tesztcsoport egyetlen tesztesetet tartalmaz, ahol $N = i$ és a tesztcsoport 2 pontot ér.** Ez azt jelenti, hogy összesen 50 teszt van (minden $N = 1, 2, \dots, 50$ esetén egy), és az ezen a problémán elért pontszámod a programod által megoldott tesztek számának kétszerese.

Csoport	Pontozás	Korlátok
1	2	$N = 1$
2	2	$N = 2$
3	2	$N = 3$
\vdots	\vdots	\vdots
49	2	$N = 49$
50	2	$N = 50$

Példa

A példában, ahol $N = 2$ barát van a csoportban, a programnak két listát kell kiírnia. A mintakimenetben szereplő két lista esetén látható, hogy a barátok nem nyerhetnek egyszerre, függetlenül attól, hogy milyen sorrendben látogatják meg a szörnyfészkeket. Megjegyzés: számos más helyes válasz is létezik.

Bemenet	Kimenet
2	<pre>0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49</pre>