

C. Monster-Go

Naam taak	Monster-Go
Tijdslimiet	1 seconde
Geheugenlimiet	1 gigabyte

Helen en haar vrienden hebben een geweldig nieuw spel voor hun telefoons ontdekt. Het spel, genaamd *Monster-Go*, gaat over het vangen van monsters door naar verschillende monsternesten buiten te lopen. In elk nest zijn oneindig veel monsters van hetzelfde type aanwezig. Wanneer de vrienden bij een monsternest aankomen, vangen ze allemaal het monstertype in dat nest en voegen dit toe aan hun verzameling. Er zijn in totaal 50 verschillende monstertypes die de vrienden kunnen vangen, genummerd $0, 1, \dots, 49$.

Om het spel spannender te maken, hebben de N vrienden besloten dat elke speler een persoonlijke lijst met precies 12 monstertypes krijgt om te verzamelen. De eerste persoon die alle monsters op zijn lijst heeft gevangen, wint het spel. Ze willen de lijsten zo ontwerpen dat, ongeacht de volgorde waarin ze de monsternesten bezoeken, er altijd één unieke winnaar is – nooit een gelijkspel. De vrienden lopen altijd samen rond als groep en komen samen aan bij een monsternest.

Kan je ze helpen met het opstellen van de lijsten? Je score hangt af van het aantal verschillende waarden van N , het aantal spelers, waarvoor je de opgave kunt oplossen.

Input

De eerste en enige regel van de input bevat de integer N , het aantal spelers.

Output

Output N regels, waar de i e regel 12 verschillende integers $c_{i,1}, c_{i,2}, \dots, c_{i,12}$ (met $0 \leq c_{i,j} \leq 49$) bevat, die de monstertypes op de lijst van persoon i beschrijven. Als er meerdere oplossingen zijn, mag je een willekeurige ervan printen.

Randvoorwaarden en puntentelling

- $1 \leq N \leq 50$.

Je oplossing wordt getest op een set van testgroepen, die elk een aantal punten waard zijn. **De i test groep bevat één enkel testgeval met $N = i$ en is 2 punten waard.** Oftewel, er zijn in totaal 50 testen (één voor elke $N = 1, 2, \dots, 50$), en je score voor deze taak is tweemaal het aantal testen dat je programma oplost.

Groep	Punten	Limieten
1	2	$N = 1$
2	2	$N = 2$
3	2	$N = 3$
\vdots	\vdots	\vdots
49	2	$N = 49$
50	2	$N = 50$

Voorbeeld

In het voorbeeld, waar er $N = 2$ vrienden zijn, bevat de output twee lijsten. En inderdaad, voor de twee lijsten in de voorbeeldoutput, kunnen de vrienden niet allebei op hetzelfde moment winnen, ongeacht de volgorde waarin ze de monsternesten bezoeken. Merk op dat er vele andere juiste antwoorden zijn.

Input	Output
2	<pre> 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 </pre>