

Acuerdo Inscripción**Datos Alumno**

Nombre completo: _____

Email: _____

Fecha nacimiento: _____

Nivel estudios: _____

Nivel de Inglés: _____

Este acuerdo, legalmente vinculante entre el estudiante y Bottega, LLC, expresa el entendimiento y aceptación de todo cuando en él se contiene. El estudiante admite tener capacidad legal de consentimiento y declara haber sido seleccionado para el proyecto **DEVELOPERS FROM EUSKADI** como beneficiario de esta inscripción.

Yo, _____, reconozco que me estoy inscribiendo en un proyecto piloto a través de **LANBIDE- Servicio Vasco de Empleo**, conocido como **DEVELOPERS FROM EUSKADI**, coordinado por la **Fundación VASS**, legalmente constituida con sede en España e impartida por **Bottega, LLC**, empresa formadora de Responsabilidad Limitada de Utah con sede en los Estados Unidos.

Entiendo que la matrícula de este programa está sufragada por **LANBIDE- Servicio Vasco de Empleo** y la **Fundación VASS**.

Nombre del programa: Coding Foundations (Fundamentos de Programación, CS100)**Fecha de inicio:** 17 de octubre de 2024**Fecha de finalización:** 5 de diciembre de 2024**Reconocimiento de asistencia y participación**

Al ser seleccionado para participar en este curso introductorio de desarrollo de software, acepto:

- Participar regular y semanalmente, en la intención de completar un mínimo del 12% de avance por semana hasta la finalización o conclusión del curso;
- Poder ser retirado del programa si no cumplo con los criterios de progreso establecidos anteriormente;
- No compartir o aprovecharme del trabajo de otros estudiantes/ participantes;
- Utilizar los Servicios de Soporte Técnico integrados exclusivamente en la plataforma devCamp;
- Asistir a las sesiones de tutoría que pudieran asignarse de la mejor manera posible.

Al participar en este programa de introducción al desarrollo de software, entiendo y acepto:

- Que la segunda fase del programa es selectiva y limitada, en función de una baremación de mi desempeño (tabla baremación en anexo);
- Que la plataforma **DevCamp** utilizada para desarrollar el plan de estudios está originariamente en inglés, aunque existan herramientas suficientes de traducción para facilitar el seguimiento de las sesiones (subtítulos, herramientas de traducción);
- **BOTTEGA**, y sus representantes, tienen acceso a cierta información personal, incluido el nombre y el correo electrónico (clausulado de protección de datos en páginas posteriores), que pueden ser ocasionalmente utilizados para comunicarse conmigo por temas académicos o relacionados con mi participación en el curso;

- La comunicación con el personal de **BOTTEGA**, aunque puede canalizarse en castellano, en ocasiones puede ser objeto de traducción entre castellano e inglés, y ocasionalmente puede conllevar malentendidos típicos de la traducción de idiomas;
- El horario de atención es de lunes a viernes entre las 11:00h y 19:00h, excepto festividades locales /nacionales (España) o problemas técnicos. Las consultas y dudas podrán ser resueltas a través de la propia plataforma del curso, y/o a través de sesiones síncronas a través de Zoom o Teams. En ellas puede darse la circunstancia de que deba compartirse el escritorio por parte del estudiante.
- Los proyectos de desarrollo de software están codificando en lenguaje de codificación estándar;
- Puedo ser apartado del programa si no participo activamente durante 7 días consecutivos;
- Como este es un programa piloto, no tendré acceso continuo al plan de estudios de Coding Foundations a menos que esté autorizado a continuar en la segunda fase, cursando el programa de Desarrollo Full Stack;
- Soy consciente de que, aunque los criterios de evaluación se aplican sobre criterios firmes (Anexo 2), al final se trata de un proceso en parte subjetivo y discrecional. Aceptaré el resultado del ranking final sabiendo que si no figuro entre los 120 mejores la única vía de participar en la segunda fase es por renuncia de alguno de los seleccionados;
- Reconozco que este programa introductorio no garantiza un empleo al ser completado.
- Reconozco que este programa no me ofrece ningún certificado de profesionalidad.

Entiendo que, tras la adquisición de **BOTTEGA UNIVERSITY** por **BOTTEGA LLC**, *The Commission of the Distance Education Accrediting Commission* aprobó la consolidación de las dos entidades en **BOTTEGA UNIVERSITY**, que está acreditada por la *Distance Education Accrediting Commission* (DEAC), agencia de acreditación reconocida oficialmente por el Departamento de Educación de los Estados Unidos. DEAC es una organización privada sin fines de lucro fundada en 1926 que opera como acreditador institucional de instituciones de educación a distancia. La DEAC es asimismo reconocida por el Consejo para la Acreditación de la Educación Superior, *The Council for Higher Education Accreditation* (CHEA).

Protección de datos

Para habilitar tu acceso al campus virtual, es importante que sepas que la plataforma formativa reside en EE.UU. Y que por imperativos del Reglamento General de Protección de Datos («RGPD»), detallada en el Reglamento (UE) 2016/679 del Parlamento Europeo y del Consejo, debes autorizar expresamente que tus datos sean transferidos a este país. La legislación de los EEUU mantiene unos niveles de protección de los datos inferiores a los establecidos en el Reglamento y permite que, por motivos de seguridad, las autoridades gubernamentales americanas tengan acceso a los datos personales transferidos.

No obstante, los únicos datos que empleará BOTTEGA serán tu nombre y apellidos – necesarios para una atención personalizada y la expedición de los diplomas - y una cuenta de correo, por lo que se trata de una transferencia de datos ocasional. El empleo de esos datos sólo tendrá como finalidad la realización del curso, y el soporte asociado al mismo. En ningún caso se emplearán con cualquier otra finalidad.

☐ Acepto facilitar mis datos de nombre completo y correo electrónico

Fecha: en _____ a _____ de _____ de 2024

Fdo:  _____

ANEXO 1

Resumen del programa - Coding Foundations (Fundamentos de Programación, CS100)

Descripción del curso

Los temas generales del curso incluyen HTML, CSS, WebDev Tools, Introducción a JavaScript. Los métodos de instrucción incluyen demostración de habilidades, estudios de casos, ejercicios prácticos, discusión, presentaciones, ejercicios, laboratorio y capacitación basada en el manejo del ordenador. Prerrequisito: Ninguno

Resultados del aprendizaje

- Crea archivos HTML y CSS.
- Trabajar con HTML5
- Trabajar con CSS
- Comprender los conceptos básicos de Javascript
- Cree proyectos sencillos con HTML y CSS

Esquema del curso

UNIDAD	RESULTADOS DEL APRENDIZAJE
1	Fundamentos de codificación: devCamp y Conceptos básicos de codificación <ul style="list-style-type: none">• Definir términos técnicos comúnmente utilizados en entornos de la industria del software y la tecnología.• Describir los conceptos básicos de Coding Foundations.
2	Fundamentos HTML y CSS <ul style="list-style-type: none">• Introducción a HTML y CSS• Explorar el uso de HTML/CSS para el desarrollo de sitios web• Examinar la estructura HTML, los estilos CSS y el proceso en cascada• Examinar enlaces HTML, etiquetas div, clases e IDS• Introducción a Flexbox y relleno, cuadrícula, margen y animación en CSS• Integración de iconos con la fuente Awesome• Introducción a los elementos de etiqueta y etiqueta secundaria• Explorar la importación y el uso de fuentes y estilos personalizados en HTML• Explorar la refracción del código CSS• Integre Flexbox dentro de un contenedor de cuadrícula CSS
3	Fundamentos de JavaScript <ul style="list-style-type: none">• Explorar el valor de aprender y ejecutar aplicaciones de programación JavaScript• Explorar y aplicar métodos de codificación Javascript que incluyen variables, elevación, conversión de tipos de datos, funciones de cadena, funciones aritméticas y operadores, orden, el uso de condiciones y otras funcionalidades de programación de JavaScript para el desarrollo de sitios web y aplicaciones de software.• Analizar una sintaxis de JavaScript e implementar para el desarrollo de software libre de errores
4	Funciones de línea de comandos <ul style="list-style-type: none">• Explorar e implementar funciones y características de línea de comandos• Aplicar funciones de línea de comandos en el desarrollo de sitios web
5	Habilidades de desarrollo <ul style="list-style-type: none">• Explorar los conjuntos de habilidades para desarrolladores de software• Analizar las técnicas para convertirse en un desarrollador de software exitoso• Evaluar consejos de desarrollo de software para aprender nuevos lenguajes de programación

UNIDAD	RESULTADOS DEL APRENDIZAJE
	<ul style="list-style-type: none"> ● Investigar y analizar técnicas de desarrollo de software para la mejora continua ● Explorar las llamadas a métodos asincrónicos y los agentes de inteligencia artificial ● Evaluar las mejores prácticas para el desarrollo de software utilizando la arquitectura de controladores, la herencia orientada a objetos y los selectores CSS para desarrolladores y diseñadores web
6	Trabajar con imágenes <ul style="list-style-type: none"> ● Determinar orígenes de imágenes ● Descubrir cómo dimensionar y formar imágenes en una página web ● Crear imágenes ● Resumir la estrategia para el uso de imágenes
7	Capacidades de gestión <ul style="list-style-type: none"> ● Investigar y analizar técnicas de gestión de proyectos como Agile, SCRUM y KanBan; ● Explorar sus estilos personales de gestión y organización.
8	Trabajo en Equipo <ul style="list-style-type: none"> ● Explorar los roles y responsabilidades del trabajo en equipo ● Analizar cómo funcionan los equipos dentro de un entorno de desarrollo de software ● Conocer las habilidades blandas necesarias para el desarrollo exitoso de software

Para superar el curso y obtener un certificado debo recibir una **calificación general del 70 sobre 100 [C]** (pregrado)

ANEXO 2

CRITERIOS DE EVALUACIÓN Y SELECCIÓN PARA PARTICIPAR EN LA SEGUNDA FASE (PROGRAMA FULL STACK)

Nuestro consejo: dedica el esfuerzo necesario según tu capacidad. Lo importante es aprender y superar con aprovechamiento la formación. Que no te obsesione la métrica. Haz lo que puedas, haz lo que debas... y el resto, es responsabilidad de otros 😊

COMPONENTE “TIEMPO” (45% de la puntuación final):

Se valorará la capacidad de aprendizaje, en términos de tiempo consumido en completar el programa (mejor valoración cuanto antes se complete), con una corrección en función de las horas de conexión (mejor valoración tomando como criterio una dedicación deseable entre 58 y 62 horas.

1. Número de días (naturales) desde el inicio del curso hasta la realización de todas las guías y presentación del proyecto (recuerda aparecerán “dos cursos” pues los separamos para facilitar el avance. Ponderará un máximo del 30%. La tabla asociada por días:

N.º Días	% Obtenido
Menos de 30	30%
30-35	25%
36-40	20%
41-45	15%
46-50	10%
51-55	5%
56-60	0%

2. Tiempo de conexión efectiva en el curso. Hasta un 15% de la nota

Tiempo Conexión	% Obtenido
Menos de 45 horas	4%
Entre 45 y 51	8%
Entre 52 y 57	12%
Entre 58 y 62 horas	15%
Entre 63 y 68	12%
Entre 69 y 75	8%
Más de 75	4%

COMPONENTE “RENDIMIENTO” (55% de la puntuación final):

El desempeño del alumno será el que dé el mayor peso a la evaluación final

1. Nota del proyecto final: 44% de ponderación (=80% de esta parte). El tutor calificará a cada alumno con una nota de 0 a 10
2. Calificación de cuestionarios y prueba de evaluación final. Ponderación del 11% (=20% de esta parte)

PROYECTO 80%

NOTA	% OBTENIDO	NOTA OBTENIDA
10	44%	4
9	44%	3,96
8	44%	3,52
7	44%	3,08
6	44%	2,64
5	44%	2,2
4	44%	1,76
3	44%	1,32
2	44%	0,88
1	44%	0,44
0	44%	0,00

CUESTIONARIOS 20%

NOTA	%	NOTA
10	11%	1,10
9	11%	0,99
8	11%	0,88
7	11%	0,77
6	11%	0,66
5	11%	0,55
4	11%	0,44
3	11%	0,33
2	11%	0,22
1	11%	0,11
0	11%	0,00