### ÁLGEBRA LINEAL

Espacios Vectoriales

# Espacios vectoriales

#### Espacios vectoriales

Espacio vectorial. Sea  $\mathbb{K}$  un cuerpo y E un conjunto no vacío; diremos que E es un **espacio vectorial** sobre  $\mathbb{K}$  si:

En E hay una **operación interna**, que denotaremos +, y se cumplen las siguientes propiedades:

· Asociativa: 
$$(u + v) + w = u + (v + w)$$
;  $\forall u, v, w \in E$ 

· Conmutativa:
$$u + v = v + u$$
;  $\forall u, v \in E$ 

- · Existencia elemento neutro: $\exists 0 \in E$ tal que 0+v=v+0=v;  $\forall v \in E$
- · Existencia elemento opuesto:  $\forall v \in E, \exists -v \in Ev + (-v) = (-v) + v = 0$

#### Espacios vectoriales

En E hay definida una **operación externa** sobre  $\mathbb{K}$ :

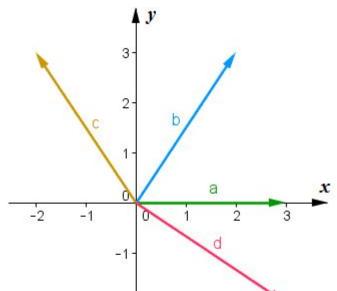
$$a \cdot (u + v) = a \cdot u + a \cdot v; \forall u, v \in E, \forall a \in \mathbb{K}$$
$$(a + b) \cdot u = a \cdot u + b \cdot u; \forall u \in E, \forall a, b \in \mathbb{K}$$
$$a \cdot (bu) = (ab) \cdot (u); \forall u \in E, \forall a, b \in \mathbb{K}$$

 $1 \cdot u = u$ ;  $\forall u \in E$  donde 1 es el elemento neutro de $\mathbb{K}$ 

Los elementos del espacio vectorial suelen denominarse **vectores** y los de  $\mathbb K$  **escalares**. La operación externa recibe el nombre de producto escalar.

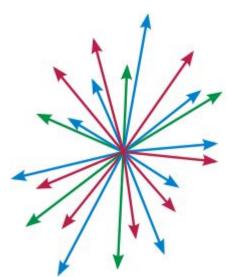
### Espacios vectoriales ejemplos

 $ightharpoonup \mathbb{R}^2$  sobre el cuerpo  $\mathbb{R}$  formado por los vectores de 2 componentes  $(x_1,x_2)$ 



#### Espacios vectoriales ejemplos

▶  $\mathbb{R}^3$  sobre el cuerpo  $\mathbb{R}$  formado por los vectores de 3 componentes  $(x_1, x_2, x_3)$ 



# Subespacios vectoriales

#### Subespacio vectorial

Subespacio vectorial. Sea  $F \subseteq E$  un subconjunto no vacío del espacio vectorial E sobre un cuerpo  $\mathbb{K}$ . Diremos que F es un subespacio vectorial de E si, y solo si, se verifica

▶ La suma de dos elementos de F es otro elemento de F:

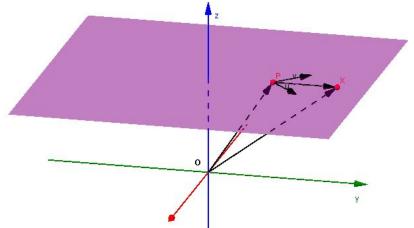
$$\forall \vec{x}, \vec{y} \in F \Rightarrow \vec{x} + \vec{y} \in F$$

► El producto de un escalar por un elemento *F* es otro elemento de *F*:

$$\forall \vec{x} \in F, \ \alpha \in \mathbb{K} \Rightarrow \alpha \vec{x} \in F$$

# Subespacio vectorial

Ejemplo: el plano es un subespacio del espacio 3D.



#### Combinación lineal

Combinación lineal.

Una combinación lineal es una suma de pares de elementos multiplicados entre sí. Dados p vectores  $\vec{u}_1, \vec{u}_2, \ldots, \vec{u}_p \in \mathbb{K}^n$  y los escalares  $\alpha_1, \alpha_2, \ldots, \alpha_p \in \mathbb{K}$ , una combinación lineal de esos p vectores es un vector dado por una expresión de la forma

$$\alpha_1 \vec{u}_1 + \alpha_2 \vec{u}_2 + \dots + \alpha_p \vec{u}_p \in \mathbb{K}^n$$

En el espacio vectorial  $\mathbb{R}^2$  sobre el cuerpo  $\mathbb{R}$ . Una combinación lineal de los vectores (1,0) y (3,5) es (11,15) porque  $2,3\in\mathbb{R}$  y se cumple la ecuación

$$(11,15) = 2(1,0) + 3(3,5).$$

En el espacio vectorial  $\mathbb{R}^2$  sobre el cuerpo  $\mathbb{R}$ . ¿Es el vector (2,-4) una combinación lineal de los vectores (1,1) y (-2,0)?

Necesitamos  $x, y \in \mathbb{R}$  tales que

$$(2,-4) = x(1,1) + y(-2,0)$$

$$(2,-4) = x(1,1) + y(-2,0)$$

Por lo tanto, desarrollamos la anterior ecuación:

$$(2,-4) = (x,x) + (-2y,0)$$

$$(2,-4) = (x-2y,x+0)$$

$$(2,-4) = (x-2y, x+0)$$

Igualamos las componentes del vector y obtenemos un sistema lineal de dos ecuaciones y dos incógnitas:

$$\begin{cases} x - 2y = 2 \\ x = -4 \end{cases}$$

Se resuelve el **sistema compatible determinado** y obtenemos que x = -4, y = -3. Por lo tanto, el vector (2, -4) sí es combinción lineal de los otros dos vectores.



#### Dependencia lineal

Dependencia lineal. Dado un conjunto de vectores  $\vec{u}_1, \vec{u}_2, \ldots, \vec{u}_p \in \mathbb{K}^n$ , se dice que el conjunto es linealmente dependiente (LD) si la ecuación vectorial

$$\sum_{i=1}^{p} \alpha_i \vec{u}_i = \vec{0}$$

tiene infinitas soluciones (sistema compatible INDETERMINADO).

El conjunto  $\{\vec{v}_1=(1,0), \vec{v}_2=(1,2), \vec{v}_3=(2,2)\}$  es linealmente dependiente. Planteamos la ecuación vectorial:

$$\alpha_1 \vec{v}_1 + \alpha_2 \vec{v}_2 + \alpha_3 \vec{v}_3 = \vec{0}$$

$$\alpha_1(1,0) + \alpha_2(1,2) + \alpha_3(2,2) = (0,0)$$

$$(\alpha_1 \cdot 1, \alpha_1 \cdot 0) + (\alpha_2 \cdot 1, \alpha_2 \cdot 2) + (\alpha_3 \cdot 2, \alpha_3 \cdot 2) = (0,0)$$

$$(\alpha_1 \cdot 1, \alpha_1 \cdot 0) + (\alpha_2 \cdot 1, \alpha_2 \cdot 2) + (\alpha_3 \cdot 2, \alpha_3 \cdot 2) = (0, 0)$$
$$(\alpha_1, 0) + (\alpha_2, \alpha_2 \cdot 2) + (\alpha_3 \cdot 2, \alpha_3 \cdot 2) = (0, 0)$$
$$(\alpha_1 + \alpha_2 + \alpha_3 \cdot 2, 0 + \alpha_2 \cdot 2 + \alpha_3 \cdot 2) = (0, 0)$$

$$(\alpha_1 + \alpha_2 + \alpha_3 \cdot 2, 0 + \alpha_2 \cdot 2 + \alpha_3 \cdot 2) = (0, 0)$$

Planteamos el sistema de ecuaciones:

$$\begin{cases} 0 &= 1\alpha_1 + 1\alpha_2 + 2\alpha_3 \\ 0 &= 0\alpha_1 + 2\alpha_2 + 2\alpha_3 \end{cases}$$

Extraemos las matrices del sistema:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$
$$b = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Aplicamos el Teorema de Rouché-Frobenius:

rg(A) = rg(A|b) = 2 entonces el sistema es compatible, pero como el número de incógnitas no es 2, entonces el sistema es compatible indeterminado (infinitas soluciones). Es decir, los vectores son linealmente dependientes.

#### Dependencia lineal

Dependencia lineal. Dados los vectores  $\vec{u}_1, \vec{u}_2, \ldots, \vec{u}_p \in \mathbb{K}^n$ , diremos que son linealmente dependientes (LD) si alguno de ellos se puede expresar como una combinación lineal del resto:

$$\exists 1 \leq i \leq p: \ \vec{u}_i = \sum_{k \neq i} \alpha_k \vec{u}_k$$

El conjunto  $\{\vec{v}_1=(1,0), \vec{v}_2=(1,2), \vec{v}_3=(-1,-6)\}$  es linealmente dependiente porque se cumple la igualdad

$$v_3=2v_1-3v_2$$

ya que

$$(-1, -6) = 2(1, 0) - 3(1, 2)$$
  
 $(-1, -6) = (2, 0) - (3, 6)$   
 $(-1, -6) = (-1, -6)$ 

#### Independencia lineal

Independencia lineal. Dados los vectores  $\vec{u}_1, \vec{u}_2, \dots, \vec{u}_p \in \mathbb{K}^n$ , diremos que son linealmente independientes (LI) si la ecuación vectorial

$$\sum_{i=1}^{p} \alpha_i \vec{u}_i = \vec{0}$$

tiene una única solución (sistema compatible DETERMINADO), y la solución es la solución trivial, es decir,  $\alpha_i = 0 \ \forall i = 1, 2, ..., p$ .

El conjunto  $\{\vec{v}_1=(1,0), \vec{v}_2=(1,2)\}$  es linealmente independiente.

Planteamos la ecuación vectorial:

$$lpha_1 \vec{v}_1 + lpha_2 \vec{v}_2 = \vec{0}$$
  
 $lpha_1(1,0) + lpha_2(1,2) = (0,0)$ 

$$\alpha_1(1,0) + \alpha_2(1,2) = (0,0)$$

Planteamos el sistema de ecuaciones:

$$\begin{cases}
0 &= 1\alpha_1 + 1\alpha_2 \\
0 &= 0\alpha_1 + 2\alpha_2
\end{cases}$$

Extraemos las matrices del sistema:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$$

$$b = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Aplicamos el Teorema de Rouché-Frobenius:

$$rg(A) = rg(A|b) = 2$$

entonces el sistema es compatible. Además, como el número de incógnitas también es 2, entonces el sistema es compatible determinado (única solución).

Resolvemos el sistema con la función solve() y obtenemos que las soluciones son  $\alpha_1=0$  y  $\alpha_2=0$ . Por lo que los vectores son linealmente independientes.

# Bases de un espacio vectorial

#### Bases de un espacio vectorial

Base de E. Un conjunto de vectores  $\vec{u}_1, \vec{u}_2, \dots, \vec{u}_n \in E$  son una base de E si

- $\vec{u}_1, \vec{u}_2, \dots, \vec{u}_n$  es un sistema generador de E
- $ightharpoonup ec{u}_1, ec{u}_2, \ldots, ec{u}_n$  son linealmente independientes

En la práctica (para nosotros) un conjunto de vectores  $\vec{u}_1, \vec{u}_2, \dots, \vec{u}_n \in E$  forman una base de E si cumplen lo siguiente:

- Los vectores  $\vec{u}_1, \vec{u}_2, \dots, \vec{u}_n$  son linealmente independientes.
- La cantidad de vectores y la dimensión del espacio son iguales:

$$|\{\vec{u}_1,\vec{u}_2,\ldots,\vec{u}_n\}|=\dim_{\mathbb{R}}(E).$$

#### Base de un espacio vectorial

Ejemplo. En el espacio vectorial  $\mathbb{R}^2$  sobre el cuerpo  $\mathbb{R}$  los vectores (1,1) y (-2,0) forman una base porque se cumple lo siguiente:

- Los vectores son linealmente dependientes.
- $ightharpoonup dim_{\mathbb{R}}(\mathbb{R}^2)=2.$

Bases ortogonales y ortonormales

#### Bases ortogonales y ortonormales

Base ortogonal. Dada una base  $B = \{\vec{u}_1, \vec{u}_2, \dots, \vec{u}_n\}$  de un espacio vectorial E, se dice que se trata de una base ortogonal si sus elementos son ortogonales dos a dos:

$$\langle \vec{u}_i, \vec{u}_j \rangle = 0 \quad \forall i \neq j$$

#### Base ortogonal

Ejemplo base ortogonal. La base  $B = \{\vec{u}_1 = (1,0), \vec{u}_2 = (0,3)\}$  es una base ortogonal porque

$$\langle \vec{u}_1 = (1,0), \vec{u}_2 = (0,3) \rangle = 0$$

ya que el producto escalar es 0:

$$(1,0)$$
ů $(0,3)=0$ 

#### Bases ortogonales y ortonormales

Base ortonormal. Dada una base  $B = \{\vec{u}_1, \vec{u}_2, \dots, \vec{u}_n\}$  de un espacio vectorial E, se dice que se trata de una base ortonormal si es ortogonal y todos sus elementos son unitarios:

$$\langle \vec{u}_i, \vec{u}_j \rangle = 0 \quad \forall i \neq j$$

$$||\vec{u}_i|| = 1 \quad \forall i$$

#### Base ortonormal

Ejemplo base ortonormal. La base  $B = \{\vec{u}_1 = (1,0), \vec{u}_2 = (0,1)\}$  es una base ortonormal porque se cumplen las condiciones siguientes:

$$\langle \vec{u}_1 = (1,0), \vec{u}_2 = (0,1) \rangle = 0$$
  
 $||\vec{u}_1|| = ||(1,0)|| = 1, ||\vec{u}_2|| = ||(0,1)|| = 1$