

# CUADERNO DEL EQUIPO

**Gropo:**

Iñigo Berastegi  
Ander Arregui  
Egoitz de la Llera

**RETO 3**

Clase - 2DAW  
Grupo - 03  
Egibide Arriaga · 2024-25

## 1. Qué tenemos que aprender?

- Estructurar los componentes de Vue.
- Integrar Laravel y Vue mediante el uso de APIs.
- Implementar Bootstrap y CSS personalizado.
- Diseñar y maquetar las páginas de forma limpia y ordenada.
- Desarrollar una lógica sólida para la base de datos.
- Gestionar y procesar los datos en el lado del cliente.
- Manejar y procesar los datos en el lado del servidor.

## 2. Normas del Equipo

### **2.1 Norma: Puntualidad**

Seguimiento: Anotar cuando alguien no llegue a tiempo.

[ Acciones de mejora: [Responsabilizarse y llegar antes](#) ]

### **2.2 Norma: Respetar a los compañeros**

Seguimiento: Priorizar el compañerismo entre todos.

[ Acciones de mejora: [Ser más empático y paciente](#) ]

### **2.3 Norma: Responsabilizarse con el trabajo**

Seguimiento: Informarse de las tareas que están realizando los compañeros

[ Acciones de mejora: [Ser consecute y tener iniciativa](#) ]

### **2.4 Norma: Ser ordenados y planificados**

Seguimiento: Puntualizar tareas temporales para organizarse.

[ Acciones de mejora: [Utilizar a diario herramientas como Trello](#) ]z

## 1. Equipo y Roles

Este equipo esta formado por:

### **Ander Arregui**

*Líder de organización del equipo.*

Supervisa las actividades del grupo, garantizando que los recursos y los plazos estén bien gestionados y alineados con los objetivos establecidos.

### **Iñigo Berastegi**

*Estratega del equipo.*

Establece las directrices y acciones necesarias para alcanzar las metas del equipo, identifica posibles obstáculos y ajusta las estrategias según las necesidades del proyecto.

### **Egoitz de la Lera**

*Facilitador de comunicación del equipo.*

Promueve una comunicación fluida y efectiva dentro del grupo, asegurando que las discusiones sean productivas y que todos los miembros puedan expresar sus ideas.

## 2. Normas del Equipo

### **2.1 Norma: Puntualidad**

Seguimiento: Anotar cuando alguien no llegue a tiempo.

[ Acciones de mejora: Responsabilizarse y llegar antes ]

### **2.2 Norma: Respetar a los compañeros**

Seguimiento: Priorizar el compañerismo entre todos.

[ Acciones de mejora: Ser más empático y paciente ]

### **2.3 Norma: Responsabilizarse con el trabajo**

Seguimiento: Informarse de las tareas que están realizando los compañeros

[ Acciones de mejora: Ser consecunte y tener iniciativa ]

### **2.4 Norma: Ser ordenados y planificados**

Seguimiento: Puntualizar tareas temporales para organizarse.

[ Acciones de mejora: Utilizar a diario herramientas como Trello ]

# Plan del Equipo

## Número:

### RETO 3

Clase - 2DAW

Grupo - 03

Egibide Arriaga · 2024-25

Periodo: 10 de Febrero- 19 de Febrero

### 3. Objetivos del Equipo

Fomentar un ambiente positivo para compartir ideas: Que todos se sientan cómodos al expresar sus propuestas, sin temor a cometer errores o ser criticados.

Mantener una comunicación efectiva: Asegurarse de que cada miembro tenga claro su rol y tareas, facilitando un diálogo abierto para resolver problemas de manera rápida y evitar malentendidos.

Gestionar el tiempo de forma eficiente: Asignar las tareas de manera equitativa y eficaz, permitiendo un flujo de trabajo fluido y asegurando que los plazos se cumplan sin generar estrés.

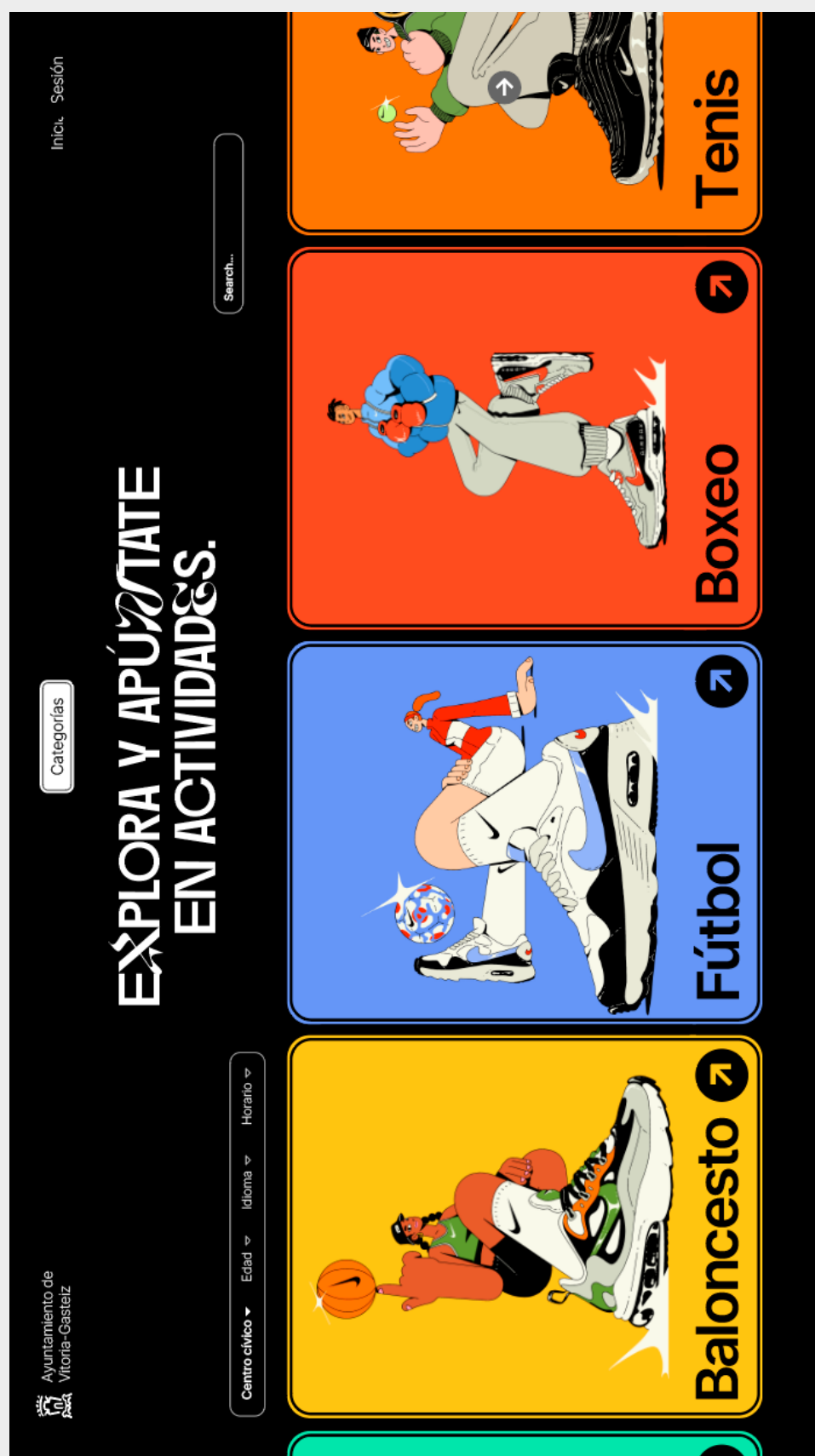
## Crear una plataforma web intuitiva y atractiva.

## Permitir a los usuarios descubrir actividades locales cercanas.

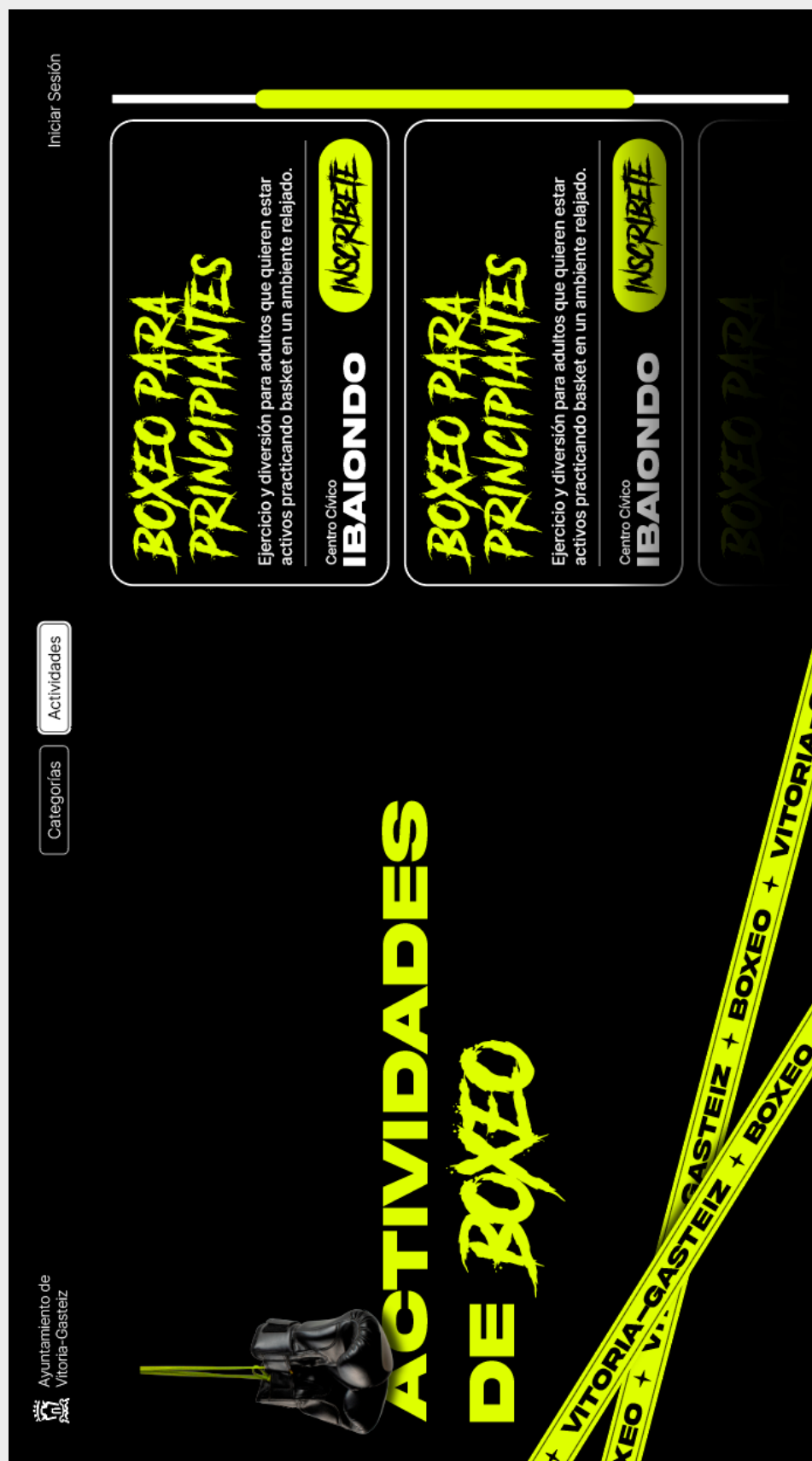
## Facilitar el registro de usuarios e inicio de sesión.

## Implementar un sistema de notificaciones por correo electrónico.

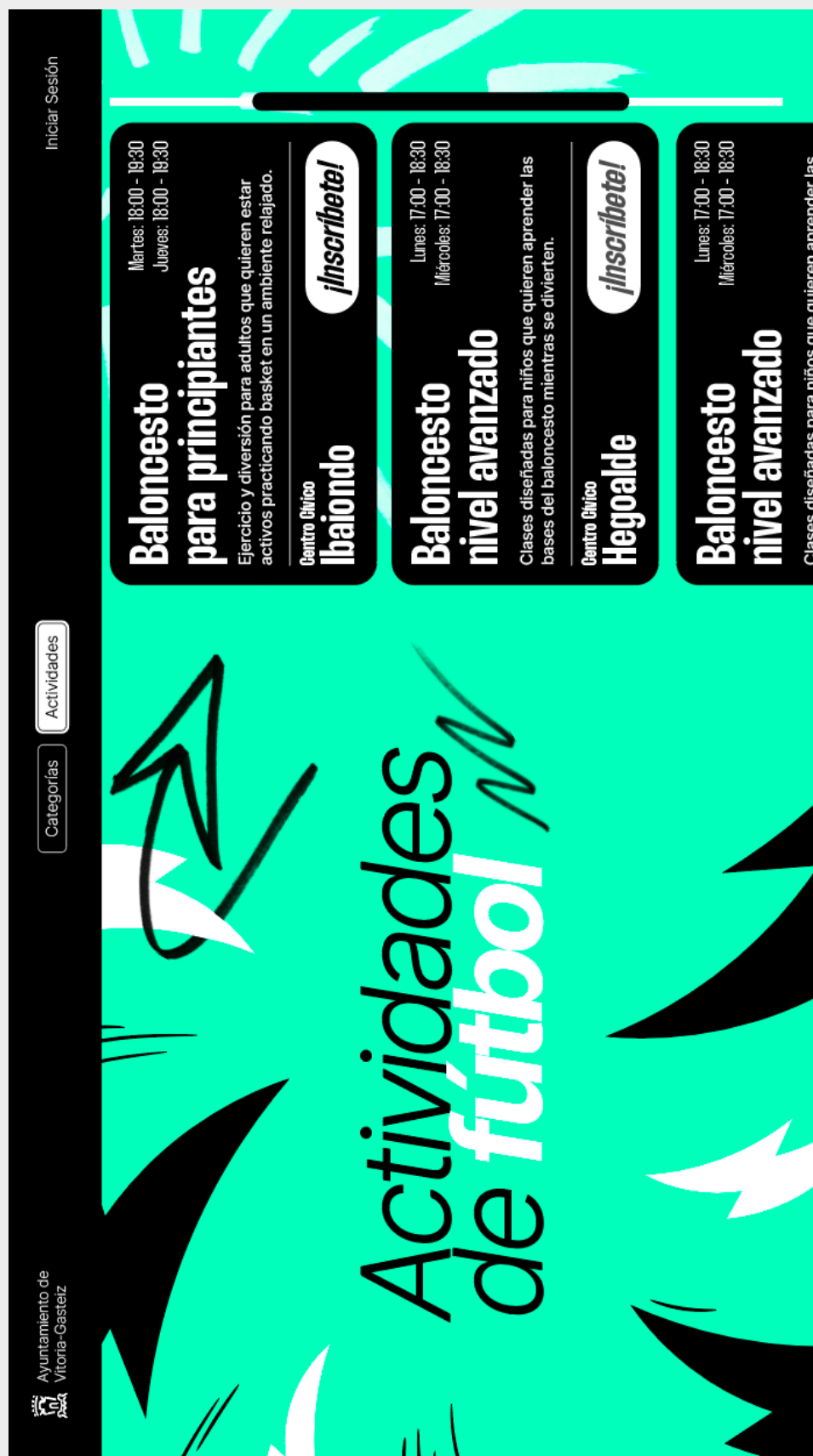
# Prototipo:



# Prototipo:



# Prototipo:







## Prototipo:

| Ayuntamiento de<br>Vitoria-Gasteiz |  | Categorías |  | Actividades  |  | Iniciar Sesión |  |  |  |
|------------------------------------|--|------------|--|--|--|----------------|--|--|--|
| ACTIVIDADES<br>DE TENIS            |  |            |  | TENNIS PARA<br>PRINCIPIANTES   |  |                |  |  |  |
|                                    |  |            |  | Ejercicio y diversión para adultos que quieren estar activos practicando basket en un ambiente relajado. |  |                |  |  |  |
|                                    |  |            |  | Centro Cívico<br>Ibaiondo  |  |                |  |  |  |
|                                    |  |            |  | Martes: 18:00 - 19:30<br>Jueves: 18:00 - 19:30   |  |                |  |  |  |
|                                    |  |            |  | INSCRIBETE!  |  |                |  |  |  |
|                                    |  |            |  | TENNIS NIVEL<br>AVANZADO   |  |                |  |  |  |
|                                    |  |            |  | Ejercicio y diversión para adultos que quieren estar activos practicando basket en un ambiente relajado. |  |                |  |  |  |
|                                    |  |            |  | Centro Cívico<br>Ibaiondo  |  |                |  |  |  |
|                                    |  |            |  | Martes: 18:00 - 19:30<br>Jueves: 18:00 - 19:30   |  |                |  |  |  |
|                                    |  |            |  | INSCRIBETE!  |  |                |  |  |  |

# Diarios Reflexivos:

## Fase 1: Planificación y Diseño (Día 1-2)

**RETO 3**

Clase - 2DAW

Grupo - 03

Egibide Arriaga · 2024-25

**Objetivo:** Definición de la estructura de la base de datos en Laravel. Esto incluyó la creación de modelos y migraciones para las tablas de usuarios, actividades, tipos de actividades y otras entidades necesarias.

Iñigo comenzó a diseñar la interfaz de usuario en Illustrator, creando maquetas visuales de las diferentes secciones de la plataforma.

- **Creación de la layouts y Diseño Corporativo**

Se organizó la estructura de carpetas para la interfaz de usuario, y se avanzó en el diseño UX/UI del login y las pantallas de bienvenida. Además, se añadieron varios estilos gráficos para dar formato a los elementos visuales.

- **Configuración de Base de Datos y Funcionalidades Básicas**

Se definieron las primeras entidades de la base de datos y se elaboró un diagrama para ilustrar sus relaciones. También se configuró el archivo config.php para establecer la conexión con la base de datos, y se comenzó a desarrollar las entidades de temas y preguntas, junto con sus respectivos modelos.

- **Integración de Funcionalidades y Almacenamiento de Datos**

Se habilitó la opción para que los usuarios puedan interactuar con las incidencias, marcar su estado o agregar comentarios. Los datos se almacenan en la base de datos a través de la API de Laravel, asegurando que toda la información esté organizada y actualizada en tiempo real.

### Resultados

En resumen, se ha organizado el proyecto, estableciendo todos los elementos clave necesarios, como la base de datos, la estructura del proyecto y las funciones.

Se desarrollaron componentes en Vue para gestionar incidencias, conectados a una API de Laravel, permitiendo el registro y seguimiento de mantenimientos en tiempo real.

# Diarios Reflexivos:

## Fase 2: Desarrollo del Frontend y Backend en Paralelo (Día 3-5)

**Objetivo:** Definición de la estructura de la base de datos en Laravel. Esto incluyó la creación de modelos y migraciones para las tablas de usuarios, actividades, tipos de actividades y otras entidades necesarias.

Ander convirtió los diseños de Illustrator en componentes de Vue.js, creando la estructura de la interfaz de usuario.

Egoitz desarrolló la API en Laravel, creando endpoints para la gestión de usuarios, actividades, tipos de actividades y otros datos.

- **Ajustes de Diseño Responsivo**

Optimizamos el diseño para una mejor visualización en dispositivos móviles y mejoramos los elementos gráficos, brindando una experiencia de usuario más atractiva y fluida.

- **Documentación y Guías de Uso**

Desarrollamos guías detalladas tanto para usuarios como para administradores, ofreciendo instrucciones claras sobre cómo utilizar y gestionar la aplicación.

- **Mejoras en la navegación y accesibilidad**

Refinar el menú de usuario y las interacciones en las páginas de perfil y gestión de incidencias, asegurando que la navegación sea fluida y accesible en todos los dispositivos.

### **Resultados**

Se desarrollaron componentes en Vue para gestionar incidencias, conectados a una API de Laravel, permitiendo el registro y seguimiento de mantenimientos en tiempo real.

# Diarios Reflexivos:

## Fase 3: Integración y Pruebas (Día 6-7)

**Objetivo:** Testeo de funcionalidades y estilos, comprobando la relación correcta entre las tablas de la BD.

Ander, Iñigo y Egoitz trabajaron juntos para conectar la interfaz de usuario con la API, mostrando los datos de las actividades y los tipos de actividades.

Egoitz implementó el registro de usuarios y el inicio de sesión.

## Fase 4: Funcionalidades Adicionales (Día 8)

**Objetivo:** Añadir extras a la página para que sea más atractiva para el usuario y facilitar el uso de esta.

Ander implementó la geolocalización del usuario y el cálculo de la distancia a las actividades.

Iñigo configuró el envío de correos electrónicos de confirmación de inscripción.

Egoitz completó el CRUD (Crear, Leer, Actualizar, Eliminar) para todas las tablas de la base de datos.

# Revisión del plan del Equipo:

Número 03

Periodo: 10 de Febrero - 19 de Febrero

**RETO 3**

Clase - 2DAW

Grupo - 03

Egibide Arriaga · 2024-25

¿Hemos alcanzado los objetivos del Equipo?

**Objetivo N°1**

**Establecer la base del proyecto  
y la estructura inicial para la funcionalidad  
y diseño de la página web.**

SI

NO

**Debemos mejorar en...** tener un planteamiento de la Base de Datos inicial, mejor planteado. Tener los estilos de la página mejor coordinadas para una mejor.

**Objetivo N°2**

**Crear la interfaz de usuario,  
añadir funcionalidades de perfil, y  
mejorar la navegación.**

SI

NO

**Debemos mejorar en...** ajustar las validaciones, la seguridad de los perfiles y datos de los empleados. El cambio de blanco y negro tratar de mejorar la combinación de colores.

**Objetivo N°3**

**Optimizar la apariencia visual,  
mejorar la experiencia de usuario y asegurar  
un sistema de autenticación robusto.**

SI

NO

**Debemos mejorar en...** el responsive tratar de mejorarlo para los dispositivos móviles.

**Objetivo N°4**

**Terminar el proyecto para poder  
presentarlo lo mejor posible.**

SI

NO

**Debemos mejorar en...** gestionar mejor el tiempo de entrega para tener tiempo y testear mejor la página web.

# CONTRATO DEL EQUIPO

**Gropo:**

Iñigo Berastegi  
Ander Arregui  
Egoitz de la Llera

**RETO 3**

Clase - 2DAW  
Grupo - 03  
Egibide Arriaga · 2024-25

## 1. Declaración

Por este contrato se constituye el equipo **NovaByte** para el reto 3 Y los miembros de la misma se comprometen a cumplir las normas abajo indicadas.

Así mismo se elige a **ANDER ARREGUI** como responsable máximo y coordinador del equipo y los miembros se comprometen a respetarle en todo momento.

El no cumplimiento de alguna norma implicará una acción de mejora en el equipo orientada hacia conseguir los compromisos para el buen funcionamiento de los equipos.

## 2. Funcionamiento interno del Equipo de Trabajo

### 2.1 Compromisos: Trabajar todos en todos los ámbitos del proyecto

Seguimiento: En este caso, vamos a intentar que todos los integrantes del equipo entiendan lo que hace cada persona.

[ Acciones de mejora: Se intentara que entienda bien el proyecto para que no haya dudas. ]

### 2.2 Compromisos: No faltar injustificadamente

Seguimiento: Vamos a recoger todos los días si vienen los integrantes del equipo para que no haya faltas, en caso de que las haya deben ser justificadas.

[ Acciones de mejora: Se le llamara la atención, y se le sancionará, con menos puntos para el integrante en el proyecto. ]

### 2.3 Compromisos: Puntualidad

Seguimiento: Habrá que ser puntuales a la hora de terminar partes/ejercicios del proyecto, hasta incluso el proyecto en si mismo a la hora de la entrega.

[ Acciones de mejora: Llamar la atención, y también se le sancionará. ]

### 2.4 Norma: Ser ordenados y planificados

Seguimiento: Puntualizar tareas temporales para organizarse.

[ Acciones de mejora: Utilizar a diario herramientas como Trello ]

## 3. Datos de los Integrantes

### Ander Arregui

Correo electrónico: [ander.arregui@ikasle.egibide.org](mailto:ander.arregui@ikasle.egibide.org)

### Iñigo Berastegi

Correo electrónico: [inigo.berastegi@ikasle.egibide.org](mailto:inigo.berastegi@ikasle.egibide.org)

### Egoitz de la Llera

Correo electrónico: [egoitz.delallera@ikasle.egibide.org](mailto:egoitz.delallera@ikasle.egibide.org)

## 4. Compromiso y Firmas

Nombre: Iñigo Berastegi  
Se compromete a:

Se compromete a escuchar y respetar las opiniones de los demás:  
Para fomentar un ambiente de trabajo positivo donde todos se  
sientan valorados.

**Firma del compañero:**



Fecha 17/02/2025

Nombre: Ander Arregui  
Se compromete a:

Se compromete a cumplir con sus responsabilidades: Asegurando  
que cada miembro del equipo haga su parte en los tiempos  
acordados.

**Firma del compañero:**



Fecha 17/02/2025

Nombre: Egoitz de la Llera  
Se compromete a:

Se compromete a ayudar cuando sea necesario: Para que,  
si alguien tiene dificultades, el equipo esté ahí para apoyarlo y  
seguir avanzando juntos.

**Firma del compañero:**



Fecha 17/02/2025