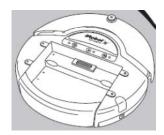
PRÁCTICA 2 (Parte II) Conexión Raspberry Pi 2 - iRobot Create y programación mediante scripts



OBJETIVOS

- Probar y entender la conexión de la Raspberry Pi2 con el iRobot (alimentación y línea serie).
- Programar el iRobot mediante scripts desde la Raspberry Pi2 a través de NetBeans.

MATERIAL NECESARIO

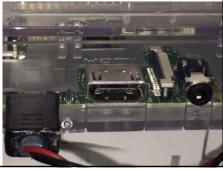
- Hardware
 - iRobot Create
 - Raspberry Pi 2
 - Cables de alimentación y conexión serie Raspberry Pi 2 <---> IRobot
- Software
 - NetBeans
- Manuales (en eGela)
 - Guía del usuario: iRobot Create Owner's Guide
 - Manual del lenguaje de comandos: iRobot Create Open Interface

Conexión de la Raspberry Pi2 al iRobot Create

 Conectar los cables de alimentación y línea serie entre Raspberry Pi2 e iRobot.







Puesta en marcha

• Encender el iRobot y comprobar que la Raspberry Pi2 se enciende.

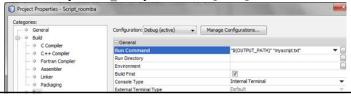


Ejecución de enviarls.cc

Programación con scripts a través de NetBeans

- Para enviar comandos o scripts al iRobot basta con meterlos en el fichero myscripts.txt y ejecutar enviarls.cc. El programa enviarls.cc
 - lee los enteros contenidos en el fichero myscript.txt y
 - se los envía al iRobot como caracteres por la línea serie
 - se detiene cuando lee -1.
- Programa enviarls.cc
 - Crear un nuevo proyecto en NetBeans
 - Copiar enviarls.cc en el fichero que contiene el programa principal (p. ej. Welcome.cc) dentro de la carpeta source files
 - Antes de ejecutarlo, ir a Propiedades/ Run/Run Command, meter el path completo de myScript.txt en el arg1 y borrar los argumentos posteriores:

"\${OUTPUT_PATH}" "/root/myScript.txt"



Creación de myScript.txt

- Abrir en NetBeans un terminal remoto a la Rasperri Pi2
- Editar el fichero myScript.txt:

> nano myScript.txt

- Contenido de myScript
 - Todo script debe empezar por **152**. Este comando sólo lo graba en memoria.
 - Poner los códigos 128 y 132 antes del 152 para asegurarse de que el iRobot esté en modo EULI
 - Poner 153 después del script, pero dentro del fichero, para que se ejecute el script [Recordad que si se mete el código 153 en el propio script éste ejecutará un ciclo infinito]
 - El fichero tiene que acabar en -1 para que el programa enviarls termine
 - Recordad que para ejecutarlo hay que pasar a enviarls.cc el path completo de myscript.txt (dentro de Run en las propiedades del proyecto).

Ejecutar y diseñar scripts

Actividades:

- 1. Probar algún script y describir su funcionamiento. Por ejemplo, el 152 14 145 0 80 0 80 155 20 128 132 145 0 00 0 00 153 -1
- 2. Probar los siguientes scripts de la página 15 del manual iRobot Create Open Interface y describir su funcionamiento:
 - Drive 40cm and stop
 - Toggle led and bump
 - Drive in a square

3. Desarrollo de un script propio

- Diseñar un script que permita comparar los comandos Drive y Drive Direct.
 Por ejemplo, haciendo el mismo recorrido con uno y otro comando, y observando, midiendo y comentando los resultados.
 - Puntúa la complejidad del script, la variedad de sensores y comandos usados y la creatividad.
 - Cuando funcione, enseñádselo al profesor
 - Añadid el listado en el informe de la práctica, con comentarios.