

Glossario per C04/PQS

Versione 4.0

Stato del documento: Formale ed Esterno

Sommario:

Contiene la definizione di tutti i vocaboli ritenuti non completamente comprensibili al cliente e all'utente. I vocaboli sono contenuti nei documenti relativi al capitolato C04: "Sistema *software* per l'informatizzazione della gestione di qualità a norma ISO 9000:2000 nelle scuole".

Glossario – C04

Redazione

Nominativo	Ruolo	Data
Eric Miotto	Verificatore	09 dicembre 2006
Margherita Collicelli	Amministratore	04 dicembre 2006
Stefano Gazzola	Analista	10 dicembre 2006
Lucia Meneghello	Amministratore	18 gennaio 2007

Lista di Distribuzione

Nominativo	Ruolo
Tullio Vardanega	Committente
Renato Conte	Committente
Lucia Meneghello	Verificatore
Margherita Collicelli	Responsabile
Eric Miotto	Amministratore/Programmatore
Stefano Gazzola	Programmatore
Roberto Pordon	Verificatore
Lorenzo Daniele	Programmatore
Alberto Meneghello	Programmatore

Approvato da:

Versione	Nominativo	Data
4.0	Margherita Collicelli	16 marzo 2007

Glossario – C04 2/16

Registro delle Modifiche:

Versione	Autore	Data	
4.0	Margherita Collicelli	16 marzo 2007	
Approvazione documento per l			
3.2	Lucia Meneghello	16 marzo 2007	
Verifica Documento.			
3.11	Eric Miotto	03 marzo 2007	
Aggiunto termine idiom.			
3.1	Lorenzo Daniele	02 marzo 2007	
Aggiunti i termini mnemonic, s	hortcut e tooltip.		
3.0	Lorenzo Daniele	23 febbraio 2007	
Approvazione documento per l	a Revisione di Progetto Definitiv	a.	
2.29	Eric Miotto	22 febbraio 2007	
Aggiunti termini framework, complessità ciclomatica, branch coverage, statement coverage, getter e setter.			
2.28	Lucia Meneghello	22 febbraio 2007	
Aggiornata lista di distribuzion	e.		
2.27	Eric Miotto	21 febbraio 2007	
Aggiunto termine Design patte	rn ed acronimo NB.		
2.26	Eric Miotto	19 febbraio 2007	
Aggiunti il termine Feed e l'acro	onimo RSS.		
2.25	Eric Miotto	18 febbraio 2007	
Aggiunti i termini: Application Server, Java Enterprise Edition, Deployment. Aggiunti gli acronimi: Java EE. Corretti i termini: Business Tier, Enterprise JavaBean. Aggiornati i riferimenti (sezione 1.2).			
2.2	Stefano Gazzola	18 febbraio 2007	
Aggiunti i termini: Container, E	nterprise Beans, JEE, message d	riven, Business Tier.	
2.1	Lorenzo Daniele	10 febbraio 2007	
Aggiunto il termine Profiler.			
2.0	Roberto Pordon	02 febbraio 2007	
Approvazione documento per l	a Revisione Preliminare di Proge	etto.	
1.15	Lucia Meneghello	02 febbraio 2007	
Inseriti termini thread, debugge	er, layout e information hiding e	e corretta definizione ISO	

Glossario – C04 3/16

_				
-	\sim	less	(:r/	าแก
ᆫᅜ	U	1633	UIV	JUD

9000:2000.

1.14 Margherita Collicelli 01 febbraio 2007

Aggiunto termine screenshot.

1.13 Roberto Pordon 01 febbraio 2007

Aggiunti termini case, case-sensitive, ticket, wiki

1.12 Lorenzo Daniele 31 gennaio 2007

Aggiunto termine mapping.

1.11 Lorenzo Daniele 30 gennaio 2007

Aggiunti termini test, α -test, β -test.

1.10 Lorenzo Daniele, Alberto Meneghello 29 gennaio 2007

Aggiunti termini UML, Cient, Desktop-oriented, Kernel, Base di dati, Database, DBMS, XML, Layer. Aggiunti acronimi RAM, Mhz, Ciclo di vita.

1.09 Eric Miotto 28 gennaio 2007

Aggiornata sezione riferimenti (sezione 1.2). Aggiunti i termini Pattern, Pattern architetturale e Modulo. Aggiunti acronimi MB, GB, XML e JVM.

1.08 Eric Miotto 26 gennaio 2007

Aggiunto il termine Misurazione.

1.07 Lorenzo Daniele 25 gennaio 2007

Aggiunti termini Java e IDE. Aggiunto acronimo IDE.

1.06 Lorenzo Daniele, Alberto Meneghello 25 gennaio 2007

Aggiunti termini Unita' logica, Modulo software, Caso d'uso, Non conformita'.

1.05 Stefano Gazzola 23 gennaio 2007

Aggiunti termini e acronimi provenienti dalla specifica tecnica ed in particolare derivanti dall'architettura adottata.

1.04 Eric Miotto 14 gennaio 2007

Aggiunto acronimo MIQA.

1.03 Eric Miotto 13 gennaio 2007

Modificato titolo documento da "Glossario" a "Glossario per C04". Integrato sommario per specificare il capitolato a cui fa riferimento.

1.02 Eric Miotto 26 dicembre 2006

Aggiornato documento secondo il modello.

1.01 Eric Miotto 17 dicembre 2006

Aggiunta termini ed acronimi provenienti dallo studio di fattibilità per C04; precisato il fatto che il glossario può definire termini non più in uso.

Glossario – C04

Egoless Group			
1.0	Lucia Meneghello	11 dicembre 2006	
Approvazione documento per la Revisione dei Requisiti.			
0.6	Eric Miotto	11 dicembre 2006	
Aggiunti acronimi citati nell'analisi dei requisiti, corrette alcune definizioni.			
0.5	Stefano Gazzola	10 dicembre 2006	
Aggiunti termini Validazione(2)	, Validazione(3)		
0.4	Eric Miotto	10 dicembre 2006	
Aggiunta sezione introduttiva, aggiunto il termine issue tracking system.			
0.3	Eric Miotto	09 dicembre 2006	
Aggiunti termini usati nel piano di qualifica.			
0.21	Eric Miotto	09 dicembre 2006	
Aggiunta sezione acronimi.			
0.2	Eric Miotto	09 dicembre 2006	
Sistemazione aspetto documento rispetto al modello e alle norme di progetto; corretto			

Margherita Collicelli 04 dicembre 2006

qualche errore.

Prima bozza del documento.

0.1

Glossario – C04 5/16

Indice

1	Introduzione
	1.1 Scopo documento
	1.2 Riferimenti
	Definizioni
	Acronimi

1 Introduzione

1.1 Scopo documento

Questo documento si prefigge di raccogliere:

- le definizioni dei termini più importanti dei documenti prodotti dal gruppo;
- la spiegazione degli acronimi utilizzati.

Il glossario può comprendere la definizione o l'acronimo di qualche termine che è stato usato in passato ma non è più in uso.

1.2 Riferimenti

Per la stesura di questo glossario ci si è ispirati ai seguenti riferimenti:

- Wikipedia: http://en.wikipedia.org;
- diapositive del corso di Ingegneria del Software a.a. 2006/2007: http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2006/calendario.html;
- Dizionario Informatico: http://www.dizionarioinformatico.com/;
- ISO 9000:2000;
- Web Service Architecture, W3C Working Group Note 11 February 2004: http://www.w3.org/TR/2004/NOTE-ws-arch-20040211/

Si fa inoltre riferimento ai seguenti documenti:

• [DP] Definizione di Prodotto, Egoless Group

2 Definizioni

	A
α-test	attività interna del fornitore volta a ricercare ed eliminare i più evidenti errori progettuali o di programmazione del prodotto prima che esso venga consegnato al committente
Anomalia	Una differenza inaccettabile rispetto ad una attesa.
Application server	Server che ospita e supporta una serie di applicazioni Java Enterprise Edition.
Autenticazione	Accertamento, verifica dell'identità di un utente che vuole usufruire dei servizi di un sistema.

Glossario – C04

	Egoless Group	
Audit	Verifica ispettiva di un evento/esperienza di un individuo o un'organizzazione, tipicamente fatta da un ente indipendente dall'individuo/organizzazione.	
	В	
Base di dati	Raccolta di dati e informazioni archiviati su adeguati supporti secondo regole precise e generali in modo da poter essere consultati, manipolati e modificati	
β–test	Periodo di prova di un software nel quale non si garantisce la stabilità e che ha il compito di individuare eventuali errori, difetti o non conformità attraverso l'utilizzo costante degli utenti finali.	
Business Tier	Nello schema multi-tiered ad alto livello fornito da JEE (vedi illustrazione 1 in [DP]) è il livello che contiene gli applicativi lato server.	
Branch coverage	Tecnica di verifica atta ad analizzare tutti i cammini interni di un programma.	
С		
Case	(ortografia, tipografia) Distinzione dei caratteri tra maiuscoli e minuscoli.	
Case-sensitive	Si dice di software che distingue il case (v.) dei caratteri.	
Caso d'uso	Rappresentazione grafica o descrizione testuale di una specifica circostanza d'interazione utente-sistema.	
Ciclo PDCA	Vedi PDCA (ciclo) .	
Ciclo di vita	Globalmente indica l'insieme di attivita' coordinate volte alla realizzazione di un prodotto (software).	
Client	Termine inglese per cliente. Definisce una componente hardware o software che accede ai servizi o alle risorse di un'altra componente, detta server.	
Container	Contenitori di applicazioni forniti dalla piattaforma JEE che forniscono servizi già sviluppati all'applicazione stessa	
Complessità ciclomatica	E' una metrica software che identifica il numero di cammini indipendenti all'interno di un programma.	
Crasha	Un computer (PC) si dice che crasha quando subentra un	

Glossario – C04 8/16

	Frales Cusus	
	Egoless Group	
	malfunzionamento inaspettato del sistema operativo (crash di sistema) o causato dalle applicazioni da esso gestite, oppure per un problema del hardware.	
	D	
Database	Termine inglese per Base di dati (vedi Base di dati).	
DBMS	Acronimo per Database Management System. E' il software che gestisce un database, permettendo l'inserimento di nuovi dati e la ricerca di quelli memorizzati.	
Debugger	Strumento che serve ad un programmatore per scovare gli errori presenti in un programma.	
Deployment	Operazione con la quale si rende operativa una applicazione Java EE dentro un application server.	
Design pattern	Soluzione generica e ripetibile per un problema di progettazione ricorrente.	
Desktop-oriented	Attributo indicante un applicativo ideato per essere eseguito localmente su personal computer utilizzando una interfaccia grafica nativa (non tramite browser).	
Discrepanza	Una differenza tra l'attesa e il prodotto ottenuto, che deriva da una mancata definizione dei dettagli.	
E		
Enterprise Beans	Nello schema multi-tier ad alto livello fornito da JEE5 (vedi illustrazione 1 di [DP]) identifica una applicazione presente nel Business-tier corredata di altri servizi di contorno e di supporto.	
F		
Feed	File reso disponibile da un sito web per divulgare informazioni su contenuti che cambiano frequentemente (notizie, entry di un blog, commit in un repository, eccetera)	
Feed-back	Retroazione, riscontro.	
Framework	Insieme integrato di componenti che forniscono lo scheletro di un'applicazione riusabile per uno specifico dominio applicativo.	
	G	

Glossario – C04 9/16

IDE Acronic softwa inform compil Idiom Pattern linguage ISO 9000:2000 Norma sistem Issue tracking system Sistem problem un'orgate un'orgate prograte progr	gestione per la qualità. a software per l'immissione e la gestione di liste di ni, solitamente usato all'interno di unizzazione. matica si definisce incapsulamento (o information
Idiom Pattern linguage ISO 9000:2000 Norma sistem problem un'orgate Information hiding In information hiding) – decise prograte p	no per Integrated Development Environment, re d'ausilio allo sviluppo di applicazioni atiche comprendente editor di codice sorgente, atore e/o interprete e debugger. di basso livello che si applica ad un determinato agio di programmazione. che fornisce i principi e i concetti fondamentali di gestione per la qualità. a software per l'immissione e la gestione di liste di mi, solitamente usato all'interno di unizzazione. matica si definisce incapsulamento (o information
Idiom Pattern linguage ISO 9000:2000 Norma sistem problem un'orgate Information hiding In information hiding) – decise prograte p	re d'ausilio allo sviluppo di applicazioni atiche comprendente editor di codice sorgente, atore e/o interprete e debugger. di basso livello che si applica ad un determinato agio di programmazione. che fornisce i principi e i concetti fondamentali di gestione per la qualità. a software per l'immissione e la gestione di liste di ni, solitamente usato all'interno di unizzazione. matica si definisce incapsulamento (o information
Iso 9000:2000 Norma sistem Issue tracking system Sistem problem un'orgate in information hiding In information hiding - decise prograte prograte in prograte in prograte in the prograte	gio di programmazione. che fornisce i principi e i concetti fondamentali di gestione per la qualità. a software per l'immissione e la gestione di liste di ni, solitamente usato all'interno di anizzazione. matica si definisce incapsulamento (o information
Issue tracking system Sistema problem un'orga Information hiding In information hiding) - decise prograte prograte prograte nel case oppured di una prograte più free d	gestione per la qualità. a software per l'immissione e la gestione di liste di ni, solitamente usato all'interno di unizzazione. matica si definisce incapsulamento (o information
Information hiding In information hiding hiding - decis progra progra progra nel cas oppure Per ave di una progra più free Java Lingua	inizzazione. matica si definisce incapsulamento (o information
hiding) - decis progra progra nel cas oppure Per ave di una progra più fre	matica si definisce incapsulamento (o information la tecnica di <i>nascondere</i> il funzionamento interno
-	o in fase di progetto – di una parte di un mma, in modo da proteggere le altre parti del mma dai cambiamenti che si produrrebbero in esso o che questo funzionamento fosse difettoso, si decidesse di implementarlo in modo diverso. re una protezione completa è necessario disporre robusta interfaccia che protegga il resto del mma dalla modifica delle funzionalità soggette a quenti cambiamenti.
-	J
	ggio di programmazione orientato agli oggetti da James Gosling presso i laboratori della Sun vstems.
applica	e di librerie Java che servono per sviluppare zioni di una certa complessità (distribuite,
	ili, che supportino le transazioni, eccetera).
Kernel Termin	K
Glossario – C04	

	Facloss Croup
	Egoless Group
	Indica la parte centrale di un sistema software a piu' livelli dove sono racchiuse le funzionalita' di base principali.
	L
Layer	Termine inglese per strato. In ambito informatico indica una componente orizzontale di un sistema software comprendente un insieme coeso e definito di funzionalita'. Un'architettura strutturata a strati permette ad ogni livello di astrarre dall'implementazione degli altri.
Layout	Modo in cui gli oggetti sono disposti in una superficie.
	M
Mapping	Termine inglese per mappatura. Legge che ad ogni elemento di un primo insieme (dominio) associa uno ed uno solo tra gli elementi di un secondo insieme (codominio o immagine).
Misurazione	Serie di operazioni volte a stabilire un valore quantitativo per un attributo di un prodotto o di un processo.
Mnemonic	Termine inglese per mnemonico. Indica una lettera, un termine od un simbolo facilmente ricordabile per referenziare localmente (dipendentemente dal contesto) una risorsa.
Modulo	Vedi Modulo software
Modulo software	Codice atto a svolgere un insieme coeso di funzioni a cui si accede tramite un'interfaccia omogenea e definita. Solitamente e' implementazione concreta di un unita' logica (vedere <i>Unita' logica</i>).
	N
Non conformità	Mancato soddisfacimento di un requisito.
Message-driven	Dicesi di un protocollo di comunicazione basato sullo scambio di messaggi opportunamente costruiti tra le due parti.
	0
	P
Pattern	Descrizione sistematica di una soluzione buona e consolidata per un problema ricorrente in un contesto.

Glossario – C04 11/16

Egoless Group		
Pattern architetturale	Pattern usato per la definizione dell'architettura di un software.	
PDCA (ciclo)	Strategia di controllo di qualità iterativa che si basa su quattro passi: Plan (pianificazione di ciò che deve essere fatto), Do (esecuzione di quanto stabilito nel piano), Check (misura degli effetti raggiunti), Act (azione in forma correttiva per migliorare il processo).	
PHP	Acronimo per <i>PHP: Hypertext Preprocessor</i> , linguaggio interpretato utile per la realizzazione di pagine web dinamiche, la cui sintassi deriva dal C, dal Perl e da Java (tutti linguaggi di programmazione).	
Print-layout	Modelli che definiscono come vengono stampati su un foglio dati in ingresso.	
Processo	Un insieme di attività correlate che trasformano ingressi in uscite (definizione tratta da ISO 9000:2000).	
Profiler	Programma per tracciare le performance di un altro programma in esecuzione.	
	Q	
Qualifica	Termine che denota contemporaneamente la verifica e la validazione.	
	R	
Repository	Il luogo in cui vengono memorizzati e gestiti i documenti di un <i>Version Control System</i> .	
	S	
Screenshot	Foto di una particolare visualizzazione sullo schermo.	
Server	Entità software che mette a disposizione un servizio. Un server <u>web</u> o un server php, sono tipici esempi di programmi <i>server</i> (realizzati da uno o più server) attivi su un computer s <i>erver</i> .	
Setter	Metodo in una classe il cui scopo è quello di impostare il valore di un attributo.	
Shortcut	Termine inglese per scorciatoia. In informatica solitamente indica strumenti che permettono di accedere globalmente (indipendentemente dal contesto) e velocemente alle risorse maggiormente referenziate.	

Glossario – C04 12/16

	Egoless Group
Sistema software	Sistema per la gestione di dati che si avvale di tecnologia software.
Statement coverage	Tecnica di verifica atta a marcare, in fase di esecuzione, il più elevato numero possibile di linee di codice del programma. Tale metodologia non entra nel merito della logica del programma.
SWEBOK	Software Engineering Body of Knowledge: libro di testo adottato nel corso di Ingegneria del Software mod.A (2006/2007).
	Т
Test	Procedura di collaudo di uno strumento hardware o di un programma tramite procedure dinamiche (esecuzione).
Ticket	(software Trac) Strumento che serve a segnalare un problema o una necessità e ad assegnare ad una persona il compito di risolverlo.
Tool	Termine generico per indicare uno o più programmi di utilità.
Tooltip	Traducibile con etichetta. In informatica solitamente indica i testi informativi che compaiono quando ci si sofferma col mouse al di sopra di determinati oggetti.
Thread	(Newsgroup) Filone, insieme di interventi.
	U
UML	Acronimo per <i>Unified Modeling Language;</i> e' un linguaggio di modellazione visuale per descrivere sistemi informatici. Costituisce uno standard comune alle diverse aree dell'ingegneria del software facilitando l'intercomunicazione.
User-friendly	Aggettivo riferito prevalentemente all'interfaccia utente di un sistema software; con questo vocabolo si definisce un'interfaccia che sia di facile utilizzo all'utente meno esperto.
Unita' logica	Entita' coesa soddisfacente ad un insieme definito e specifico di funzionalita' individuate da un requisito funzionale. In fase di progettazione il sistema viene decomposte in unita' logiche.

Glossario – C04 13/16

Egoless Group	
	V
Validazione (1)	(processo) Processo che consiste nell'accertare il prodotto realizzato sia davvero quello atteso.
Validazione (2)	(validazione username password) Il sistema controlla che i dati di login (username,password) inseriti appartengano all'insieme di dati che può accettare.
Validazione (3)	(operazione valida) Il sistema controlla che l'operazione sia eseguita rispettando le regole che la disciplinano.
Verifica	Processo che consiste nell'accertare che un processo non abbia introdotto difetti nel prodotto.
Version Control System	Sistema Software che memorizza una serie di documenti e tiene traccia di tutti i cambiamenti fatti sui documenti.
	W
Web	Sinonimo di World Wide Web.
Web Service	Sistema software progettato per supportare l'interoperabilità tra diversi elaboratori su di una medesima rete.
Wiki	Sito web che permette a ciascuno dei suoi utilizzatori di aggiungere contenuti, e di modificare i contenuti esistenti inseriti da altri utilizzatori.
	X
XML	Acronimo per Extensible Markup Language. Metalinguaggio universale sviluppato dal W3C nel 1998 che permette di creare dei linguaggi personalizzati di markup. Utilizzato per la creazione di basi di dati semistrutturate nelle quali ad ogni valore viene associata il proprio ruolo semantico.
	Υ

3 Acronimi

AJAX Asynchronous Javascript And XML

API Application Program Interface

Glossario – C04 14/16

Ζ

ASP Active Server Pages

DBMS Database Management System

ECF Environment Complexity Factor

EJB Enterprise Java Bean

EN European Standard

ETF Environmental Total Factor

GB GigaByte

GCC Gnu Compiler Collection

IDE Integrated Development Environment

IEC International Electrotechnical Commission

IEEE Institute of Electrical and Electronics Engineers, Inc.

IDE Integrated Development Environment

ISO International Organization for Standardization

Java EE Java Enterprise Edition

JDBC Java Database Connectivity

JDK Java Development Kit

JEE Java Enterprise Edition

JRE Java Runtime Environment

JVM Java Virtual Machine

MB MegaByte

MHz MegaHertz

MIQA Manuale Integrato Qualità ed Ambiente

NB NetBeans

PDCA Plan, Do, Check Act

PHP: Hypertext Preprocessor

PQS Piano di Qualità nella Scuola

RA Responsabile per l'Ambiente

RAM Random Access Memory

RD Responsabile Documentazione

Glossario – C04 15/16

RF Responsabile di Funzione

RQ Responsabile per la Qualità

RSS Really Simple Syndication o Rich Site Summary

SGIQA Sistema di Gestione Integrata per la Qualità e per

l'Ambiente

SGQ Sistema Gestione Qualità

SOA Service Oriented Architecture

SOAP Simple Object Access Protocol

SWEBOK Software Engineering Body of Knowledge

TCF Technical Complexity Factor

TTF Technical Total Factor

UAW Unadjusted Actor Weight

UCP Use Case Points

UML Unified Modeling Language

UNI Ente Nazionale Italiano di Unificazione

UUCP Unadjusted Use Case Points

UUCV Unadjusted Use Case Weight

VCS Version Control System

WS Web Service

WSDL Web Service Description Language

XML Extensible Markup Language

Glossario – C04 16/16