Prototyping Projektdokumentation

Name: Olivia Tschopp

E-Mail: tschool1@students.zhaw.ch

URL: https://birdielog.netlify.app/

1. Einleitung

BirdieLog ist eine prototypische Webanwendung, die sich thematisch ganz dem Golfsport widmet. Ziel der Anwendung ist es, Golfspielerinnen und –spielern eine digitale Plattform zu bieten, auf der sie ihre Golfrunden dokumentieren, ihren Spielfortschritt verfolgen, ihr Regelwissen erweitern und sich durch multimediale Inhalte inspirieren lassen können. Die Anwendung würde in der Weiterentwicklung um «Useraccounts» erweitert werden, da die meisten Funktionen individuell zu nutzen sind.

Nebst der persönlichen Scoreerfassung bietet die Anwendung eine Analyse über die persönliche Leistung als Grafik dargestellt. Es können reale Golfclubs aus der Schweiz angesehen werden, wie auch deren Plätze als Darstellung erkundet werden. Ergänzt wird das Angebot durch eine strukturierte Darstellung der offiziellen Golfregeln sowie ein interaktives Quiz, mit dem das Regelverständnis spielerisch überprüft werden kann.

Auch ausgewählte YouTube-Videos zu Tutorials, Highlights und Golfwissen sind eingebunden. Die Inhalte der Anwendung sind zum Teil mit einer MongoDB-Datenbank verbunden, was eine flexible und dynamische Nutzung ermöglicht.

2. Datenmodell

Das untenstehende ER-Diagramm zeigt die drei zentralen Entitäten der Anwendung BirdieLog.

Golfclub: entspricht in MongoDB der Collection «clubs».

 Die Felder image und layout sind als Strings definiert, da beide dem Ordnernamen entsprechen, in dem sich die anzuzeigenden Bilder befinden. Der String entspricht demnach dem Pfad des Bildes.

Scorecard: entspricht in MongoDB der Collection «scorecards».

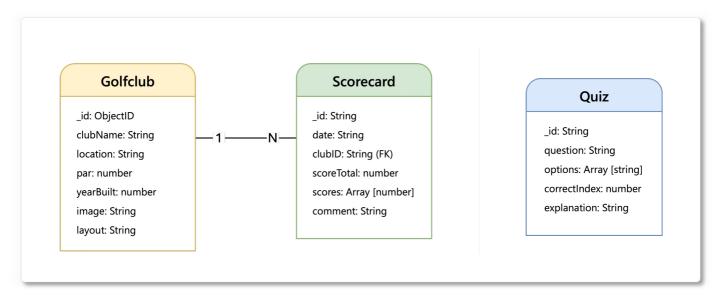
- Das Feld *clubID* ist ein Fremdschlüssel, der die Scorecard mit dem zugehörigen Golfclub verknüpft.
- Das Feld scores ist ein Array, das die Einzelergebnisse für 18 Löcher als Zahlenwerte speichert.

Zwischen Golfclub und Scorecard besteht eine 1:N-Beziehung; Ein Golfclub kann mehrere Scorecards haben, jede Scorecard gehört jedoch genau zu einem Golfclub.

Quiz: entspricht in MongoDB der Collection «quizzes».

• Quiz ist eine eigenständige Entität, die nicht mit Golfclub und Scorecard verknüpft ist.

2.1 ER-Diagramm



2.2 Beispiele der Entitäten als Documents in MongoDB

Quiz

```
_id: "1438c04d0554bb139934a693"
  question: "Was passiert, wenn ein Spieler auf dem Grün Pitchmarken ausbessert?"
  options: Array (3)
    0: "Er erhält einen Strafschlag."
    1: "Das ist erlaubt."
    2: "Er wird disqualifiziert."
  correctIndex: 1
  explanation: "Das Ausbessern von Pitchmarken ist erlaubt. (Regel 13 - Grüns)"
```

Golfclub

```
_id: ObjectId('9f6e877c9dafec0540fbe5f5')
clubName: "Golf Club Andermatt"
location: "Andermatt"
par: 72
yearBuilt: 1995
image: "/images/clubs/andermatt.jpg"
layout: "/images/layout/andermatt.jpg"
```

Scorecard

```
_id: "addccc48-503e-4276-a646-509f8ad3c03d"
date: "2024-07-06"
clubID: "90855ac81844a39f81fbb0b8"
scoreTotal: 94
scores: Array (18)
  0: 3
  1: 4
  2: 4
  3: 6
  4: 5
  5: 6
  6: 7
  7: 4
  8: 5
  9: 6
  10: 6
  11: 7
  12: 6
  13: 6
  14: 6
  15: 7
  16: 3
  17: 3
comment : "Perfekte Drives"
```

3. Beschreibung der Anwendung

3.1 Startseite

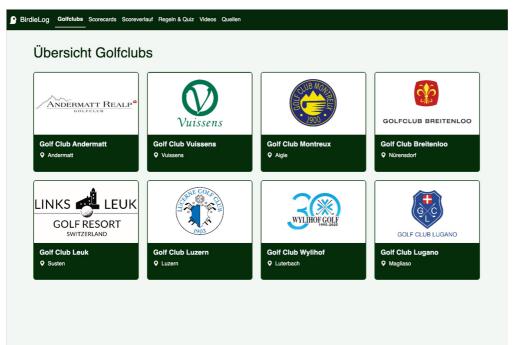


• routes/+page.svelte
• routes/+layout.svelte
• static/images/media

Die Startseite der Webanwendung "BirdieLog" dient als Einstiegspunkt und bietet einen ersten Eindruck der Plattform. Ein eingebettetes Video gibt einen visuellen Einstieg ins Thema Golf und die Nutzung der App. Ergänzt wird dies durch erklärende Textboxen, die zur Information dienen.

3.2 Golfclubs

3.2.1 Übersicht

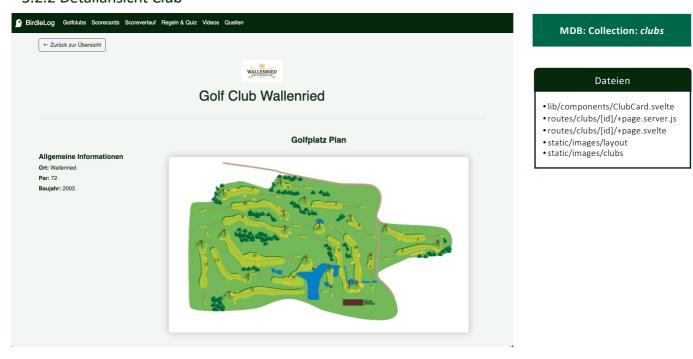


Dateien

• lib/components/ClubCard.svelte
• lib/db.js
• routes/clubs/+page.server.js
• routes/clubs/+page.svelte
• static/images/clubs

In diesem Tab sieht man eine Übersicht über verschiedene Schweizer Golfclubs. Jeder Club wird mit Bild, Name und Standort dargestellt. Bei Klick auf einen Club öffnet sich eine Detailansicht mit weiteren Informationen. wie dem Baujahr, dem Par-Wert des Platzes sowie einer visuellen Darstellung (Layout). Die Daten stammen aus der MongoDB-Collection "clubs".

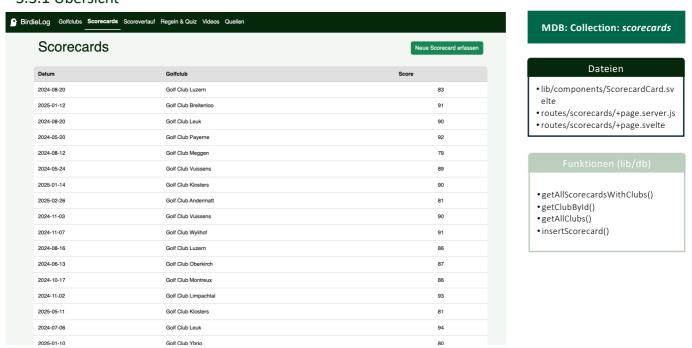
3.2.2 Detailansicht Club



Die Detailansicht zeigt weitere Informationen über den jeweiligen Golfclub, wie dem Baujahr, dem Par-Wert des Platzes sowie einer visuellen Darstellung der Golfbahnen (Layout).

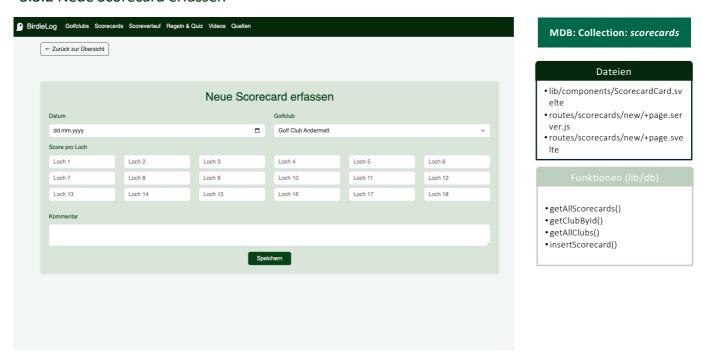
3.3 Scorecards

3.3.1 Übersicht



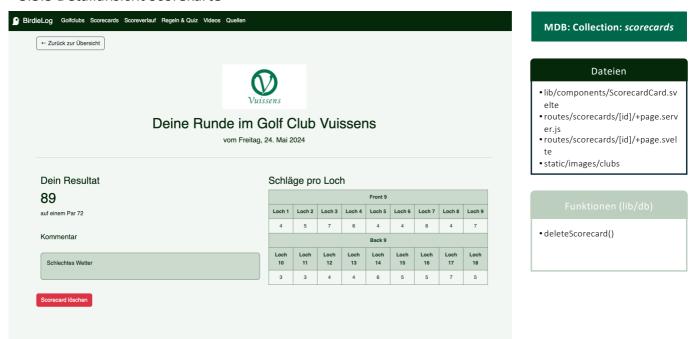
Dieser Bereich listet gespeicherte Scorecards auf, die gespielte Golfrunden dokumentieren. Jede Scorecard zeigt das Datum, den zugehörigen Golfclub und den Gesamtscore. Über den Button «Neue Scorecard erfassen» (oben rechts im Bild), kann eine neue Scorecard eingegeben werden.

3.3.2 Neue Scorecard erfassen



Im Formular kann man das Datum der gespielten Runde eingeben, den Golfclub auswählen, die Einzelresultate für jedes Loch eingeben und einen Kommentar eingeben. Durch »Speichern» wird die neue Scorecard in der Collection *scorecards* eingespeichert und wird in der Liste bei Übersicht ersichtlich.

3.3.3 Detailansicht Scorekarte



Durch das Anklicken einer Scorecard in der Übersichtsliste (3.3.1) öffnet sich die Detailansicht dieser. Hier können nebst dem Gesamtresultat auch die Einzelscore pro Loch angesehen werden, wie auch den Kommentar. Ausserdem gibt es hier die Möglichkeit, die Scorecard zu löschen.

4. Erweiterungen

4.1 Scoreverlauf



Der Scoreverlauf zeigt eine grafische Darstellung der letzten 20 gespeicherten Scores. Das Diagramm veranschaulicht den Leistungsverlauf und bietet eine visuelle Auswertung der Performance über mehrere Runden hinweg. Nach dem Hinzufügen einer neuen Scorecard wird die Grafik automatisch aktualisiert, wobei die älteste Scorekarte entfernt und die neue hinzugefügt wird.

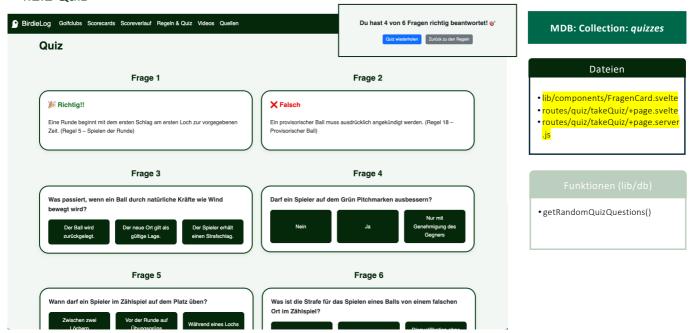
4.2 Regeln & Quiz

4.2.1 Regeln



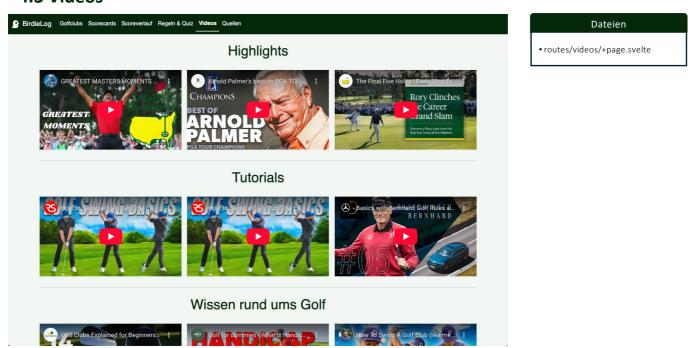
Unter Regeln & Quiz findet man thematisch gegliederte Karten mit den offiziellen Golfregeln. Da die Inhalte manuell eingegeben wurden, ist diese Seite nicht mit der Datenbank verknüpft. Durch das Anklicken einer Karte, wird man zu den Regeln in dem entsprechenden Teil weitergeleitet. »Weiter zum Quiz» wird in 3.5.2. erläutert.

4.2.2 Quiz



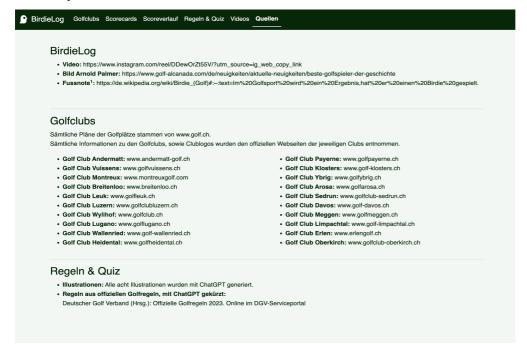
Mit Klick auf »Weiter zum Quiz« startet ein Quiz zu den Golfregeln. Es werden 6 zufällige Fragen aus der MongoDB-Collection «quizzes» geladen. Jede Frage bietet drei Antwortmöglichkeiten, von denen genau eine korrekt ist. Nach der Auswahl dreht sich die Karte und zeigt, ob die Antwort richtig oder falsch war – inklusive Erklärung und Regelverweis. Am Ende wird die Anzahl richtiger Antworten angezeigt. Das Quiz kann mit neuen Fragen wiederholt oder beendet werden.

4.3 Videos



Im Bereich «Videos» werden ausgewählte Youtube-Videos angezeigt. Diese sind in die Kategorien *Highlights, Tutorials* und *Wissen rund ums Golf* unterteilt. Da es lediglich um die Einbettung des Originalvideos handelt, ist keine Datenbankanbindung erforderlich.

4.4 Quellen



Dateien

• routes/quellen/+page.svelte

Zur Transparenz werden auf der Quellen-Seite die Quellen zu verwendeten Bildern, Materialien und weiteren Inhalte aufgeführt. Zudem gibt es Verweise, wo und zu welchen Zwecken ChatGPT eingesetzt wurde.