Hardver Webshop

Vizsgaremek Dokumentáció

2023-2024

# Fejlesztők

Bodnár Bence

Frontend

és

Paulusz Zsombor

Backend

https://github.com/egonixaimgod/Vizsgaremek\_2024\_bbence\_pzsombor

Tartalomjegyzék

[0](#_Toc163809552)

[Fejlesztők 2](#_Toc163809553)

[Projekt célja 4](#_Toc163809554)

[Projekt bemutatása 5](#_Toc163809555)

[Miért van ár szükség 6](#_Toc163809556)

[Miért használnák felhasználók 7](#_Toc163809557)

[LicenceFelhasznált technológiák 8](#_Toc163809558)

[Keretrendszer 10](#_Toc163809559)

[Programnyelv 11](#_Toc163809560)

[Ingyenes/fizetős technológiák 12](#_Toc163809561)

[Fejlesztési módszer 13](#_Toc163809562)

[Követelmények 14](#_Toc163809563)

[Funkcionális 15](#_Toc163809564)

[Nem funkcionális 16](#_Toc163809565)

[Tervek 17](#_Toc163809566)

[Adatbázis terv 18](#_Toc163809567)

[UML terv 19](#_Toc163809568)

[Folyamatábra 20](#_Toc163809569)

[Látványterv 21](#_Toc163809570)

[Program leírása 22](#_Toc163809571)

[Osztályok 23](#_Toc163809572)

[Metódusok 24](#_Toc163809573)

[Bejövő paraméterek 25](#_Toc163809574)

[Tevékenység 26](#_Toc163809575)

[Visszaadott érték 27](#_Toc163809576)

[Tárgymutató 28](#_Toc163809577)

[Általunk használt kifejezések 29](#_Toc163809578)

[Ábra jegyzék 30](#_Toc163809579)

[Képek 31](#_Toc163809580)

[Felhasznált irodalom 32](#_Toc163809581)

[Köszönet 33](#_Toc163809582)

# Projekt célja

A projektünk célja az, hogy egy egyszerű, átlátható, működő webshopot mutassunk be az embereknek. Befektetők, partnerek vagy egy cégvezetés meggyőzése a projekt megvalósíthatóságáról és potenciális sikeréről. A projekt célközönsége az olyan egyéni vállalkozók, akik szeretnének nyitni egy számítógépes webshop-ot, ahol eladhatják saját termékeiket, kezelhetik őket, törölhetik, adhatnak hozzá új termékeket, illetve ezt megjeleníthetik a felhasználó számára. A dokumentáció célja a webshop márkájának megismertetése és a célközönséggel.

## Projekt bemutatása

A projektünk egy számítógépes Webshop-ról szól, ahol lehet rendelni, különböző számítógép hardvereket. Ilyen például egy számítógép processzor, alaplap, memória, processzor, videókártya, esetleg egy számítógép tápegység, vagy ház. Jelenleg a webshopunkhoz 6 terméket adtunk hozzá, 2 alaplapot, 2 memória modult, illetve 2 processzort bemutatás céljából, de az adatbázisunkat fel lehet tölteni bármennyi termékkel. Ezen kívül van saját regisztrációs, illetve bejelentkező felületünk, ahol a felhasználók regisztrálni tudnak, és miután hitelesítettük adataikat, be is tudnak jelentkezni, így a megrendelt termékeik össze vannak kapcsolva a bejelentkezett e-mail címükkel, illetve felhasználónevükkel, így látjuk hogy egy adott felhasználó mit rendelt.

## Miért van ár szükség

## Miért használnák felhasználók

# LicenceFelhasznált technológiák

## Keretrendszer

A projekt frontend részről Angular 16-ban íródott, pontosabban, 16.2.12-es Angular-ban, a Backend \_\_\_

## Programnyelv

A webshop megjelenítését html-ben írtuk, mögöttes tartalma pedig typescript programnyelvben íródott. Az adatbázis \_\_\_

## Ingyenes/fizetős technológiák

## Fejlesztési módszer

# Követelmények

## Funkcionális

## Nem funkcionális

# Tervek

## Adatbázis terv

## UML terv

## Folyamatábra

## Látványterv

# Program leírása

## Osztályok

## Metódusok

## Bejövő paraméterek

## Tevékenység

## Visszaadott érték

# Tárgymutató

## Általunk használt kifejezések

# Ábra jegyzék

## Képek

# Felhasznált irodalom

# Köszönet