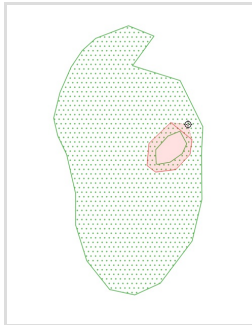


# Poligonin "tyhjä" piiri uusiksi poligoniksi

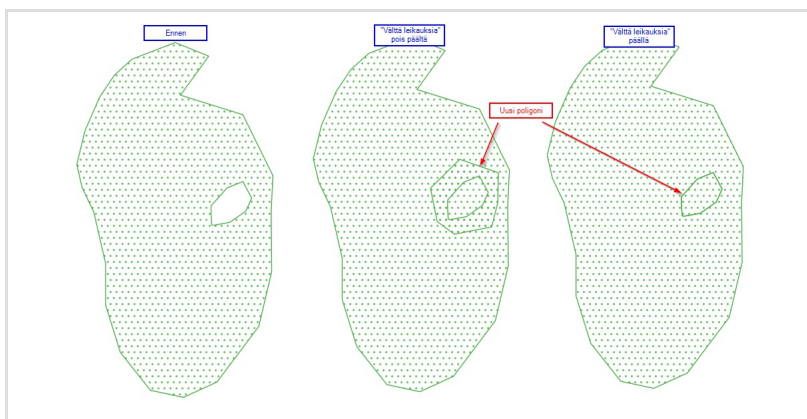
(Käytössä dokumentin luonnissa QGIS 2.18.17 ja QGIS 3.0.2, Windows)

Kun kyseessä on olemassa oleva poligoini jonka sisällä on "tyhjä" sisäpiiri helpoiten voidaan luoda uusi poligoni piiriin paikalle näin:

- kyseessä olevan poligonin tason tarttumisen asetukset ovat seuraavasti (katso alempi tarkemmin ohjeita ja huomioita):
  - "Vältä leikkauksia" on päällä
  - "Topologinen muokkaus" on päällä
- piirretään uusi poligoni piirtämällä suurpiirteinen poligoni joka kattaa koko poligonin sisäpiiriä



Tarttumisen asetukset hoittavat se, että uusi poligoni leikataan sisäpiirin muotoon.

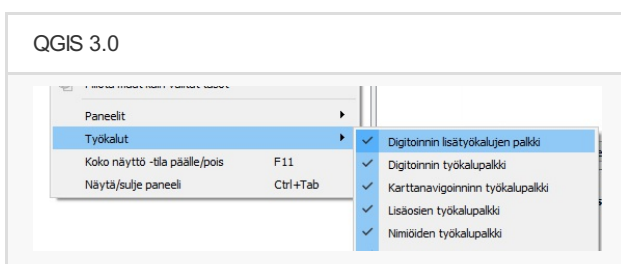


Käytä läpinäkyvä tyyli niin näkee missä poligonin reunat ovat.

## Tarvittavat asetukset

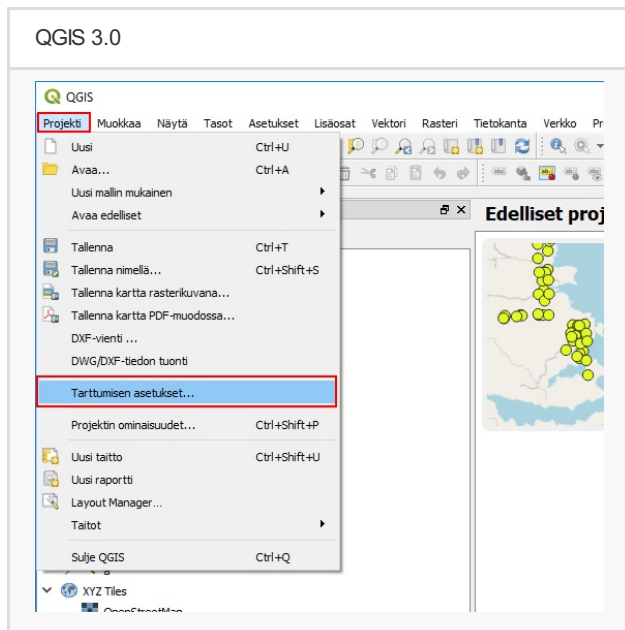
### Digitoinnin lisätyökalujen palkki

Jos tarvetta digitoida uusia poligonin sisäpiirejä.



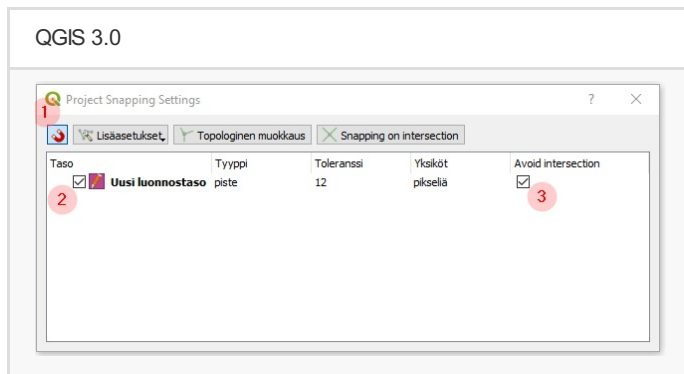
## Tarttumisen asetukset

QGIS 3.0:ssä **Projekti**-väliköstä



## "Avoid intersection" ("Vältä leikkauksia")

Näin aktivoidaan "Avoid intersection" ("Vältä leikkauksia") on päällä:

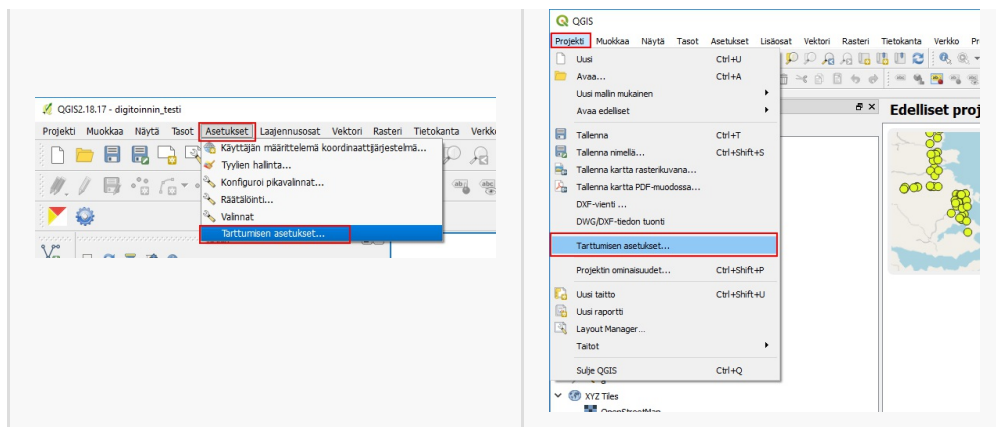


## Huomiot tarttumisen asetuksista QGIS:ssä

### Tarttumisen asetukset 2.8 vs 3.0 versiot

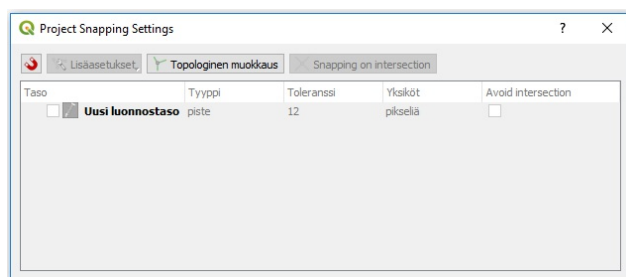
Samanlaiset asetukset 2.8 ja 3.0 versioissa vaan uudemmassa versiossa Tarttumisen asetukset ovat siirtynyt projektin kohtaiseksi ja sen mukaan **Projekti**-välikköön.

QGIS 2.8	QGIS 3.0



## "Tarttumisen asetukset" -ikkuna QGIS 3.0

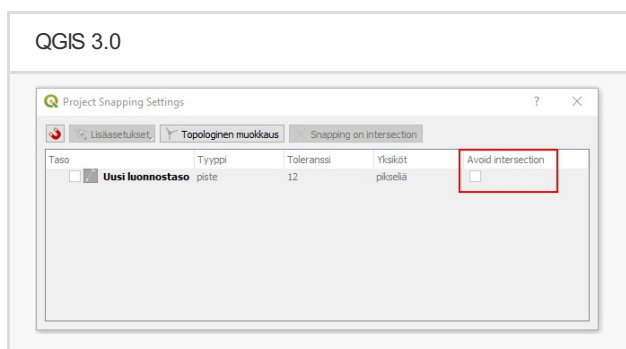
Tösin QGIS 3.0:ssä Tarttumisen asetukset valinnat ovat hämäävästi esitetty ainakin kun verrataan 2.8 versioon. Vanha käyttäjän taito tottua. Myös ikkunan otsikko (Project Snapping Settings) ja useita ikkunan osioita eivät ole käännetty.



## "Vältä leikkauksia" asetus

QGIS 3.0:ssä "Avoid intersection" ("Vältä leikkauksia") asetus voi muuttaa vaan jos taso on valittu "Tarttumisen asetukset" ikkunassa mutta valinta on voimassa vaikka taso ei olisi siinä ikkunassa valittuna. Tämä korjaantuu varmasti tulevissa versioiden päivityksissä (vrt QGIS 2.8, "Vältä leikkauksia" asetus voi muuttaa vaikka taso ei olisi valittuna kyseessä "Tarttumisen asetukset" ikkunassa).

Tässä kuvassa "Avoid intersection" ("Vältä leikkauksia") on pois päältä:



Näissä molemmissa tapauksissa on päällä:



Project Snapping Settings

Liikasetukset Topologinen muokkaus Snapping on intersection

Taso	Tyyppi	Toleranssi	Yksiköt	Avoid intersection
<input checked="" type="checkbox"/> Uusi luonnostaso	piste	12	pikseliä	<input checked="" type="checkbox"/>

Project Snapping Settings

Liikasetukset Topologinen muokkaus Snapping on intersection

Taso	Tyyppi	Toleranssi	Yksiköt	Avoid intersection
<input type="checkbox"/> Uusi luonnostaso	piste	12	pikseliä	<input checked="" type="checkbox"/>