

Laboratorio Nro. 5

Implementación de Grafos

David Felipe Garcia Contreras

Universidad Eafit

Medellín, Colombia

dfgarcia1@eafit.edu.co

Esteban Gonzalez Tamayo

Universidad Eafit

Medellín, Colombia

egonzalez1@eafit.edu.co

3)

3.2) La memoria que esta requiere visto desde la notación O fuera n^2 donde nos dicen que fuera 300.000 vértices por lo tanto lo requerido es : 300.000^2 para matrices de adyacencia

4) Simulacro de Parcial

4.2 $0[3,4]$, $1[0,2,5]$, $2[2,4,6]$, $3[7]$, $4[2,4]$, $5[]$, $6[2,6]$, $7[]$

4.3 n^2

4.4.1 II) 1,4,5,0,2,3

PhD. Mauricio Toro Bermúdez

Docente | Escuela de Ingeniería | Informática y Sistemas
Correo: mtorobe@eafit.edu.co | Oficina: Bloque 19 – 627
Tel: (+57) (4) 261 95 00 Ext. 9473

ESTRUCTURA DE DATOS 1
Código ST0245

4.4.2 I) 1,4,5,0,2,3

5) Lectura recomendada (opcional)

Resumen:

Los grafos son uno de las estructuras de datos más versátiles usadas y estos sirven para resolver problemas generales. La estructura que tienen estos son muy similares a los árboles, los grafos pueden resolver tanto problemas físicos como abstractos un ejemplo de esto fuera ver la ruta más cortas para llegar dentro de un transporte de un punto A a un punto B.

Se dice que un grafo está conectado si por uno de sus vértices se encuentra otro al que este apunta, generalmente se puede ver a los grafos como columnas y filas los cuales tienen puntos donde conectan y otros no

Mapa conceptual:

PhD. Mauricio Toro Bermúdez

Docente | Escuela de Ingeniería | Informática y Sistemas
Correo: mtorobe@eafit.edu.co | Oficina: Bloque 19 – 627
Tel: (+57) (4) 261 95 00 Ext. 9473

