

EJERCICIOS C

Ángel González García



Contenido

Ejemplo 1
Ejemplo 2 6
¿Qué hace el siguiente código?6
De haber algún problema, ¿Podrías decir en que línea se encuentra? 6
Define la regla que se incumple y proon una alternativa correcta siguiendo el SE CERT C
Ejemplo 3 8
¿Que hace el siguiente segmento de codigo si invocamos la función func con un 0?
De haber algun problema ¿Podrias decir la linea en la que se encuentra?
Crea un fichero con un main y ejecuta el segmento de código
Propón una solución al ejemplo que cumpla con las normal del CMU
Realiza un analisis estático del código erróneo y copia en tu solución el resultado. Utiliza las herramientas: (a) rats (b) cppchecker (c) splint (d) vera++
(e) valgrind

```
angel@angel-X541UJ:~/Escritorio/DPS$ splint code.c
Splint 3.1.2 --- 21 Feb 2021
code.c: (in function func)
code.c:9:14: Fall through case (no preceding break)
 Execution falls through from the previous case (use /*@fallthrough@*/ to mark
  fallthrough cases). (Use -casebreak to inhibit warning)
code.c:11:17: Fall through case (no preceding break)
code.c:7:19: Statement after switch is not a case: int i = 4
  The first statement after a switch is not a case. (Use -firstcase to inhibit
 warning)
code.c:3:13: Function exported but not used outside code: f
  A declaration is exported, but not used outside this module. Declaration can
  use static qualifier. (Use -exportlocal to inhibit warning)
  code.c:20:1: Definition of f
code.c:5:6: Function exported but not used outside code: func
   code.c:14:1: Definition of func
Finished checking --- 5 code warnings_
./summit_xl_pad/src/summit_xl_pad.cpp:31: line is longer than 100 characters
./summit xl pad/src/summit xl pad.cpp:50: horizontal tab used
./summit_xl_pad/src/summit_xl_pad.cpp:51: horizontal tab used
./summit_xl_pad/src/summit_xl_pad.cpp:53: horizontal tab used
./summit_xl_pad/src/summit_xl_pad.cpp:54: trailing whitespace
./summit_xl_pad/src/summit_xl_pad.cpp:54: horizontal tab used
./summit_xl_pad/src/summit_xl_pad.cpp:55: horizontal tab used
./summit_xl_pad/src/summit_xl_pad.cpp:56: horizontal tab used
./summit_xl_pad/src/summit_xl_pad.cpp:57: trailing whitespace
./summit xl pad/src/summit xl pad.cpp:59: horizontal tab used
./summit_xl_pad/src/summit_xl_pad.cpp:67: trailing whitespace
./summit_xl_pad/src/summit_xl_pad.cpp:71: trailing whitespace
./summit_xl_pad/src/summit_xl_pad.cpp:72: horizontal tab used
./summit\_xl\_pad/src/summit\_xl\_pad.cpp:77:\ horizontal\ tab\ used
./summit_xl_pad/src/summit_xl_pad.cpp:78: horizontal tab used
./summit_xl_pad/src/summit_xl_pad.cpp:79: horizontal tab used
./summit_xl_pad/src/summit_xl_pad.cpp:81: horizontal tab used
./summit_xl_pad/src/summit_xl_pad.cpp:82: horizontal tab used
./summit_xl_pad/src/summit_xl_pad.cpp:83: horizontal tab used
./summit\_xl\_pad/src/summit\_xl\_pad.cpp:84: \ horizontal \ tab \ used
./summit_xl_pad/src/summit_xl_pad.cpp:85: horizontal tab used
./summit_xl_pad/src/summit_xl_pad.cpp:86: horizontal tab used
./summit\_xl\_pad/src/summit\_xl\_pad.cpp:88: \ horizontal \ tab \ used
./summit_xl_pad/src/summit_xl_pad.cpp:88: line is longer than 100 characters
./summit_xl_pad/src/summit_xl_pad.cpp:89: horizontal tab used
./summit_xl_pad/src/summit_xl_pad.cpp:90: trailing whitespace
./summit_xl_pad/src/summit_xl_pad.cpp:90: horizontal tab used
./summit_xl_pad/src/summit_xl_pad.cpp:91: horizontal tab used
./summit_xl_pad/src/summit_xl_pad.cpp:92: horizontal tab used
./summit_xl_pad/src/summit_xl_pad.cpp:93: horizontal tab used
./summit_xl_pad/src/summit_xl_pad.cpp:94: horizontal tab used
./summit xl pad/src/summit xl pad.cpp:95: horizontal tab used
./summit_xl_pad/src/summit_xl_pad.cpp:96: horizontal tab used
./summit_xl_pad/src/summit_xl_pad.cpp:97: horizontal tab used
./summit_xl_pad/src/summit_xl_pad.cpp:98: horizontal tab used
n war war - a 12 dilyer dilyer 4090
  angel@angel-X541UJ:~/Escritorio/DPS$ vera++ code.c
  code.c:1: no copyright notice found
  code.c:13: closing curly bracket not in the same line or column
  code.c:14: closing curly bracket not in the same line or column
  code.c:20: closing curly bracket not in the same line or column
  code.c:27: closing curly bracket not in the same line or column
  code.c:29: trailing empty line(s)
  angel@angel-X541UJ:~/Escritorio/DPS$
```

Ejercicio 1......11

hace el siguiente segmento de código?11	
qué se utiliza la variable vaeol?11	
o 2 12	Ε
hace el siguiente segmento de código? 12	
enta que reglas/recomendaciones se están rompiendo aquí. Tambien n pasadas12	
ograma permite mostrar el codigo desensamblado de la aplicacion, adjunta na captura. / Instala la herramienta perf para realizar el profiling de la acion. Se puede instalar con apt	
rías decir cuál es la instrucción que más tiempo de CPU requiere? Adjunta aptura y describe la razón	
rías decir cuál es la instrucción que más tiempo de CPU requiere? Adjunta aptura y describe la razón	

Ejemplo 1.

```
#include <stdio.h>
const char* p;
char* funcion1(void) {
   char array[10] = "Mi Cadena"
   return array; }

void funcion2(void) {
   const char cstr[] = "Todo va bien";
   p = cstr; }

void funcion3(void) {
   printf("%s\n", p); }

int main(void) {
   p = funcion1();
   funcion2();
   funcion3();
   return 0;}
```

Se incumple la norma DCL30-C. Declare objects with appropiate storage duration.

Vemos que el array declarado en la función 1 desaparece al retornar de la función 1.

Como solución se puede aplicar lo siguiente: Le damos una asignación dinámica al array y controlamos la forma de actuar del código en caso de que valga NULL

```
const char* p;
char* funcion1(void) {
char* array = (char*)malloc(10 * sizeof(char));
 if (array == NULL) {
   // Manejo de error adecuado
   return NULL; }
return array; }
void funcion2(void) {
 const char cstr[] = "Todo va bien";
  p = cstr; }
void funcion3(void) {
 printf("%s\n", p); }
int main(void) {
 p = funcion1();
 funcion2();
 funcion3();
 return 0;}
```

Ejemplo 2.

```
#include <stdlib.h>
struct flexArrayStruct {
   int num;
   int data[1];
};
void func(size_t arraysize) {
   struct flexArrayStruct *structP = (struct flexArrayStruct *)
   malloc(sizeof(struct flexArrayStruct) + sizeof(int) * (arraysize - 1));
   if (structP == NULL) {
        /* Handle malloc failure */
   }
   structP->num = arraysize;
   for (size_t i = 0; i < arraysize; ++i) {
        structP->data[i] = 1;
   }
}
```

¿Qué hace el siguiente código?

Este código intenta crear y utilizar una estructura con un arreglo flexible. La función func aloja dinámicamente espacio suficiente para la estructura flexArrayStruct y un arreglo de int de tamaño arraysize, luego inicializa el campo num con el tamaño del arreglo y asigna el valor 1 a cada elemento del arreglo data.

De haber algún problema, ¿Podrías decir en que línea se encuentra?

Data está declarado como un arreglo de un solo elemento, pero luego se utiliza como si su tamaño fuera arraysize, por lo que el problema estaría en la declaración de Data o en el ultimo fragmento en el que se accede a data[i]

Define la regla que se incumple y proon una alternativa correcta siguiendo el SEI CERT C

DCL38-C. Use the correct syntax when declaring a flexible array member.

```
#include <stdlib.h>
struct flexArrayStruct {
   int num;
   int data[];
};
void func(size_t arraysize) {
   struct flexArrayStruct *structP =malloc(sizeof((struct flexArrayStruct
*+arraysize)))
   malloc(sizeof(struct flexArrayStruct) + sizeof(int) * (arraysize - 1));
   if (structP == NULL) {
        /* Handle malloc failure */
   }
   structP->num = arraysize;
   for (size_t i = 0; i < arraysize; ++i) {
        structP->data[i] = 1;
   }
}
```

Ejemplo 3.

```
#include <stdio.h>
extern void f(int i);
void func(int expr) {
    switch (expr) {
    int i = 4;
    f(i);
    case 0:
        i = 17;
    default:
    printf("%d\n", i);
    }
}
```

¿Que hace el siguiente segmento de codigo si invocamos la función func con un 0?

Lo normal seria que pasara a f un argumento con valor 17, pero en este caso antes del case 0 se esta llamando a la función, además de darle a i valor 4, además, al no haber un break, incluso para 0 se irá por el default.

De haber algun problema ¿Podrias decir la linea en la que se encuentra?

las líneas 7 y 8 hacen una declaración de una variable dentro de un switch antes de los case

Crea un fichero con un main y ejecuta el segmento de código

```
#include <stdio.h>
    extern void f(int i);
4
 5 void func(int expr) {
        switch (expr) {
            int i = 4;
            f(i);
8
9
             case 0:
10
                 i = 17;
11
            default:
12
                printf("%d\n", i);
13
14
15
16 - int main(void) {
17
        func(0);
18
        return 0;
19
                                         17
20
```

Recibimos el print de i, que valdrá 17, por lo que entra por el default y también por el case 0

Propón una solución al ejemplo que cumpla con las normal del CMU

```
#include <stdio.h>
extern void f(int i);
void func(int expr) {
  int i = 4;
  switch (expr) {
  case 0:
    i = 17;
  default:
  f(i);
  printf("%d\n", i);
  }
}
```

Realiza un analisis estático del código erróneo y copia en tu solución el resultado. Utiliza las herramientas: (a) rats (b) cppchecker (c) splint (d) vera++ (e) valgrind

```
angel@angel-X541UJ:~/Escritorio/DPS$ splint code.c
Splint 3.1.2 --- 21 Feb 2021
code.c: (in function func)
code.c:9:14: Fall through case (no preceding break)
 Execution falls through from the previous case (use /*@fallthrough@*/ to mark
 fallthrough cases). (Use -casebreak to inhibit warning)
code.c:11:17: Fall through case (no preceding break)
code.c:7:19: Statement after switch is not a case: int i = 4
  The first statement after a switch is not a case. (Use -firstcase to inhibit
 warning)
code.c:3:13: Function exported but not used outside code: f
  A declaration is exported, but not used outside this module. Declaration can
  use static qualifier. (Use -exportlocal to inhibit warning)
   code.c:20:1: Definition of f
code.c:5:6: Function exported but not used outside code: func
   code.c:14:1: Definition of func
Finished checking --- 5 code warnings_
./summit_xl_pad/src/summit_xl_pad.cpp:31: line is longer than 100 characters
./summit_xl_pad/src/summit_xl_pad.cpp:50: horizontal tab used
./summit_xl_pad/src/summit_xl_pad.cpp:51: horizontal tab used
./summit_xl_pad/src/summit_xl_pad.cpp:53: horizontal tab used
./summit_xl_pad/src/summit_xl_pad.cpp:54: trailing whitespace
./summit_xl_pad/src/summit_xl_pad.cpp:54: horizontal tab used
./summit\_xl\_pad/src/summit\_xl\_pad.cpp:55: horizontal\ tab\ used
./summit_xl_pad/src/summit_xl_pad.cpp:56: horizontal tab used
./summit_xl_pad/src/summit_xl_pad.cpp:57: trailing whitespace
./summit_xl_pad/src/summit_xl_pad.cpp:59: horizontal tab used
./summit_xl_pad/src/summit_xl_pad.cpp:67: trailing whitespace
./summit_xl_pad/src/summit_xl_pad.cpp:71: trailing whitespace
./summit xl pad/src/summit xl pad.cpp:72: horizontal tab used
./summit_xl_pad/src/summit_xl_pad.cpp:77: horizontal tab used
./summit_xl_pad/src/summit_xl_pad.cpp:78: horizontal tab used
./summit xl pad/src/summit xl pad.cpp:79: horizontal tab used
./summit_xl_pad/src/summit_xl_pad.cpp:81: horizontal tab used
./summit_xl_pad/src/summit_xl_pad.cpp:82: horizontal tab used
./summit_xl_pad/src/summit_xl_pad.cpp:83: horizontal tab used
./summit_xl_pad/src/summit_xl_pad.cpp:84: horizontal tab used
./summit_xl_pad/src/summit_xl_pad.cpp:85: horizontal tab used
./summit_xl_pad/src/summit_xl_pad.cpp:86: horizontal tab used
./summit_xl_pad/src/summit_xl_pad.cpp:88: horizontal tab used
./summit xl pad/src/summit xl pad.cpp:88: line is longer than 100 characters
./summit_xl_pad/src/summit_xl_pad.cpp:89: horizontal tab used
./summit_xl_pad/src/summit_xl_pad.cpp:90: trailing whitespace
./summit_xl_pad/src/summit_xl_pad.cpp:90: horizontal tab used
./summit_xl_pad/src/summit_xl_pad.cpp:91: horizontal tab used
./summit_xl_pad/src/summit_xl_pad.cpp:92: horizontal tab used
./summit_xl_pad/src/summit_xl_pad.cpp:93: horizontal tab used
./summit_xl_pad/src/summit_xl_pad.cpp:94: horizontal tab used
./summit_xl_pad/src/summit_xl_pad.cpp:95: horizontal tab used
./summit_xl_pad/src/summit_xl_pad.cpp:96: horizontal tab used
./summit\_xl\_pad/src/summit\_xl\_pad.cpp:97:\ horizontal\ tab\ used
./summit_xl_pad/src/summit_xl_pad.cpp:98: horizontal tab used
```

```
angel@angel-X541UJ: //Escritorio/DPS$ vera++ code.c

code.c:1: no copyright notice found

code.c:13: closing curly bracket not in the same line or column

code.c:14: closing curly bracket not in the same line or column

code.c:20: closing curly bracket not in the same line or column

code.c:27: closing curly bracket not in the same line or column

code.c:29: trailing empty line(s)

angel@angel-X541UJ: //Escritorio/DPS$
```

Ejercicio 1.

¿Qué hace el siguiente segmento de código?

Este código define una función average que calcula el promedio de una serie de números enteros. La función acepta un número indefinido de argumentos enteros, siendo el primero obligatorio. Utiliza la variable especial va_list para acceder a estos argumentos variables. El ciclo while continúa sumando y contando los argumentos hasta que encuentra el valor especial va_eol (que se ha definido como -1), que indica el final de la lista de argumentos. Finalmente, la función devuelve el promedio de los números sumados, o 0 si no se sumó ningún número.

¿Para qué se utiliza la variable vaeol?

Al pasar -1 de argumento cuando se llama a la función, va_eol sirve como una señal para detener el procesamiento de más argumentos.

Se utiliza como marcador del final de los argumentos variables pasados a la función average.

Ejercicio 2.

¿Qué hace el siguiente segmento de código?

El programa calcula el factorial de un número predeterminado (12 si no se proporcionan argumentos) o de una serie de números desde 0 hasta j-1 si se proporciona un argumento al programa. j se determina por el primer argumento pasado al programa convertido de cadena a entero con atoi.

Comenta que reglas/recomendaciones se están rompiendo aquí. Tambien entran pasadas

DCL19-C. Minimize the scope of variables and functions

El programa permite mostrar el codigo desensamblado de la aplicacion, adjunta alguna captura. / Instala la herramienta perf para realizar el profiling de la aplicacion. Se puede instalar con apt.

```
Desensamblado de la sección load0:
fffffffff8f283d20 <load0>:
  push
         %гьр
          %rdi,%r8
  MOV
         %rsp,%rbp
  mov
         %г15
  push
  push
          %г14
  push
          %r13
          %г12
  push
  push
          %гьх
  sub
          $0x20,%rsp
         0x18(%rdi),%r14
0x20(%rdi),%r9
  MOV
  MOV
         0x28(%rdi),%r10
  MOV
         %r14,%r15
  mov
         %r14,%rbx
  MOV
  shr
          $0x3,%r15
  XOL
         %bl,%bl
         %r15d,%r12d
  mov
          $0xf,%r12d
  and
          $0x2,%r12d
  CMP
          %r12d,%r12d
  test
          145
  jne
          %r13d,%r13d
  хог
  XOL
          %ecx, %ecx
          (%rbx),%rax
  mov
  xor
          %al,%al
          %rax,%rbx
```

¿Podrías decir cuál es la instrucción que más tiempo de CPU requiere? Adjunta una captura y describe la razón.

Samples: 9	of event	'cycles:P	', Event count (approx	.): 2305953
Children	Self	Command	Shared Object	Symbol
+ 63,19%		a.out	[kernel.kallsyms]	[k] mtree_range_walk
+ 63,19%	0,00%	a.out	ld-linux-x86-64.so.2	[.] _dl_map_object
+ 63,19%	0,00%	a.out	ld-linux-x86-64.so.2	[.] memset
+ 63,19%	0,00%	a.out	[kernel.kallsyms]	[k] asm_exc_page_fault
+ 63,19%	0,00%	a.out	[kernel.kallsyms]	[k] exc_page_fault
+ 63,19%	0,00%	a.out	[kernel.kallsyms]	[k] do_user_addr_fault
+ 63,19%	0,00%	a.out	[kernel.kallsyms]	[k] handle_mm_fault
+ 63,19%	0,00%	a.out	[kernel.kallsyms]	[k]handle_mm_fault
+ 63,19%	0,00%	a.out	[kernel.kallsyms]	[k] handle_pte_fault
+ 63,19%	0,00%	a.out	[kernel.kallsyms]	[k] do_fault
+ 63,19%	0,00%	a.out	[kernel.kallsyms]	[k] do_cow_fault
+ 63,19%	0,00%	a.out	[kernel.kallsyms]	[k]anon_vma_prepare
+ 63,19%	0,00%	a.out	[kernel.kallsyms]	[k] find_mergeable_anon_vma
+ 63,19%	0,00%	a.out	[kernel.kallsyms]	[k] mas_walk
+ 32,46%		a.out	[kernel.kallsyms]	[k] mas_wr_node_store
+ 32,46%	0,00%	a.out	[unknown]	[k] 0x00007efda96eb08b
+ 32,46%	0,00%	a.out	[kernel.kallsyms]	[k] entry_SYSCALL_64_after_l
+ 32,46%	0,00%	a.out	[kernel.kallsyms]	[k] do_syscall_64
+ 32,46%	0,00%	a.out	[kernel.kallsyms]	[k]x64_sys_execve
+ 32,46%	0,00%	a.out	[kernel.kallsyms]	<pre>[k] do_execveat_common.isra</pre>
+ 32,46%	0,00%	a.out	[kernel.kallsyms]	[k] bprm_execve
+ 32,46%	0,00%	a.out	[kernel.kallsyms]	<pre>[k] bprm_execve.part.0</pre>
+ 32,46%	0,00%	a.out	[kernel.kallsyms]	[k] exec_binprm
+ 32,46%	0,00%	a.out	[kernel.kallsyms]	[k] search_binary_handler
+ 32,46%	0,00%	a.out	[kernel.kallsyms]	[k] load_elf_binary
+ 32,46%	0,00%	a.out	[kernel.kallsyms]	[k] elf_map
+ 32,46%	0,00%	a.out	[kernel.kallsyms]	[k] vm_munmap
+ 32,46%	0,00%	a.out	[kernel.kallsyms]	[k]vm_munmap
+ 32,46%	0,00%	a.out	[kernel.kallsyms]	[k] do_vmi_munmap
70 480	0 000	3 AU-	[keesel kalleumel	[k] de umi alice muemas

Mtree_range_walk es la que mas consume, ya que podemos ver que la columna "Self" presenta un 63,19%, no es directamente del programa sino del kernel

¿Podrías decir cuál es la instrucción que más tiempo de CPU requiere? Adjunta una captura y describe la razón.

S				P', Event count (a		
	Children	Self	Command	Shared Object	Syml	bol
+	99,99%	0,00%	a.out	libc.so.6	[.]	libc_start_call_main
+		0,00%	a.out	a.out	[.]	main
+			a.out	a.out	[.]	fib
	0,06%	0,00%	a.out	[kernel.kallsyms]	[k]	asm_common_interrupt
	0,06%	0,00%	a.out	[kernel.kallsyms]	[k]	common_interrupt
	0,06%	0,00%	a.out	[kernel.kallsyms]	[k]	asm_sysvec_apic_timer_i
	0,06%	0,00%	a.out	[kernel.kallsyms]	[k]	sysvec apic timer inter

Fib es la instrucción que mas consume, posiblemente porque main llama a fib en todas sus iteraciones.