

Отчёт по лабораторной работе №3

Модель боевых действий

Абакумов Егор Александрович

Содержание

Цель работы	1
Теоретическое введение	1
Задание	2
Выполнение лабораторной работы	3
Выводы	5

Цель работы

Промоделировать ход боевых действий между двумя армиями. Отработать навыки моделирования систем дифференциальных уравнений.

Теоретическое введение

Рассмотрим некоторые простейшие модели боевых действий – модели Ланчестера. В противоборстве могут принимать участие как регулярные войска, так и партизанские отряды. В общем случае главной характеристикой соперников являются численности сторон. Если в какой-то момент времени одна из численностей обращается в нуль, то данная сторона считается проигравшей (при условии, что численность другой стороны в данный момент положительна).

Рассмотрим два случая ведения боевых действий:

1. Боевые действия между регулярными войсками
2. Боевые действия с участием регулярных войск и партизанских отрядов

В первом случае численность регулярных войск определяется тремя факторами:

- скорость уменьшения численности войск из-за причин, не связанных с боевыми действиями (болезни, травмы, дезертирство);
- скорость потерь, обусловленных боевыми действиями противоборствующих сторон (что связано с качеством стратегии, уровнем вооружения, профессионализмом солдат и т.п.);
- скорость поступления подкрепления (задаётся некоторой функцией от времени).

В этом случае модель боевых действий между регулярными войсками описывается следующим образом (fig. 1)

$$\begin{aligned}\frac{dx}{dt} &= -a(t)x(t) - b(t)y(t) + P(t) \\ \frac{dy}{dt} &= -c(t)x(t) - h(t)y(t) + Q(t)\end{aligned}$$

Figure 1: Система для регулярных войск

Потери, не связанные с боевыми действиями, описывают члены $-a(t)x(t)$ и $-h(t)y(t)$, члены $-b(t)y(t)$ и $-c(t)x(t)$ отражают потери на поле боя. Коэффициенты $b(t)$ и $c(t)$ указывают на эффективность боевых действий со стороны y и x соответственно, $a(t)$, $h(t)$ - величины, характеризующие степень влияния различных факторов на потери. Функции $R(t)$, $Q(t)$ учитывают возможность подхода подкрепления к войскам X и Y в течение одного дня.

Во втором случае в борьбу добавляются партизанские отряды. Нерегулярные войска в отличие от постоянной армии менее уязвимы, так как действуют скрытно, в этом случае сопернику приходится действовать неизбирательно, по площадям, занимаемым партизанами. Поэтому считается, что тем потерь партизан, проводящих свои операции в разных местах на некоторой известной территории, пропорционален не только численности армейских соединений, но и численности самих партизан. В результате модель принимает следующий вид (fig. 2)

$$\begin{aligned}\frac{dx}{dt} &= -a(t)x(t) - b(t)y(t) + P(t) \\ \frac{dy}{dt} &= -c(t)x(t)y(t) - h(t)y(t) + Q(t)\end{aligned}$$

Figure 2: Система для партизан и регулярных

В этой системе все величины имеют тот же смысл, что и в первой системе.

Задание

Вариант 50

Между страной X и страной У идет война. Численность состава войск исчисляется от начала войны, и являются временными функциями $x(t)$ и $y(t)$. В начальный момент времени страна X имеет армию численностью 61100 человек, а в распоряжении страны У армия численностью в 45400 человек. Для упрощения модели считаем, что коэффициенты a, b, c, h постоянны. Также считаем $P(t)$ и $Q(t)$ непрерывными функциями.

Постройте графики изменения численности войск армии X и армии У для двух случаев:

1. Модель боевых действий между регулярными войсками (fig. 3)

$$\frac{dx}{dt} = -0,41x(t) - 0,89y(t) + \sin(t + 7) + 1$$

$$\frac{dy}{dt} = -0,52x(t) - 0,61y(t) + \cos(t + 6) + 1$$

Figure 3: Система для регулярных войск

2. Модель ведение боевых действий с участием регулярных войск и партизанских отрядов (fig. 4)

$$\frac{dx}{dt} = -0,37x(t) - 0,675y(t) + |2\sin(t)|$$

$$\frac{dy}{dt} = -0,432x(t)y(t) - 0,42y(t) + \cos(t) + 2$$

Figure 4: Система для партизан и регулярных

Выполнение лабораторной работы

На основе полученного варианта пишем код (fig. 5). Здесь `forces` - начальная численность войск, `t` - временной интервал, функции `regular` и `mixed` обозначают системы уравнений для битвы регулярных и для смешанных войск соответственно, а `graph1` и `graph2` - переменные для графиков.

```

1  using Plots
2  using DifferentialEquations
3
4  forces = [61100, 45400]
5  t = (0, 1.5)
6
7  function regular(du, u, p, t)
8      du[1] = -0.41 * u[1] - 0.89 * u[2] + sin(t + 7) + 1
9      du[2] = -0.52 * u[1] - 0.61 * u[2] + cos(t + 6) + 1
10 end
11 function mixed(du, u, p, t)
12     du[1] = -0.37 * u[1] - 0.675 * u[2] + abs(2 * sin(t))
13     du[2] = -0.432 * u[1] * u[2] - 0.42 * u[2] + cos(t) + 2
14 end
15
16 graph1 = plot(solve(ODEProblem(regular, forces, t)))
17 graph2 = plot(solve(ODEProblem(mixed, forces, t), saveat = 0.15))
18
19 plot(graph1, graph2)
20

```

Figure 5: Код программы

Полученные графики представлены на иллюстрации (fig. 6).

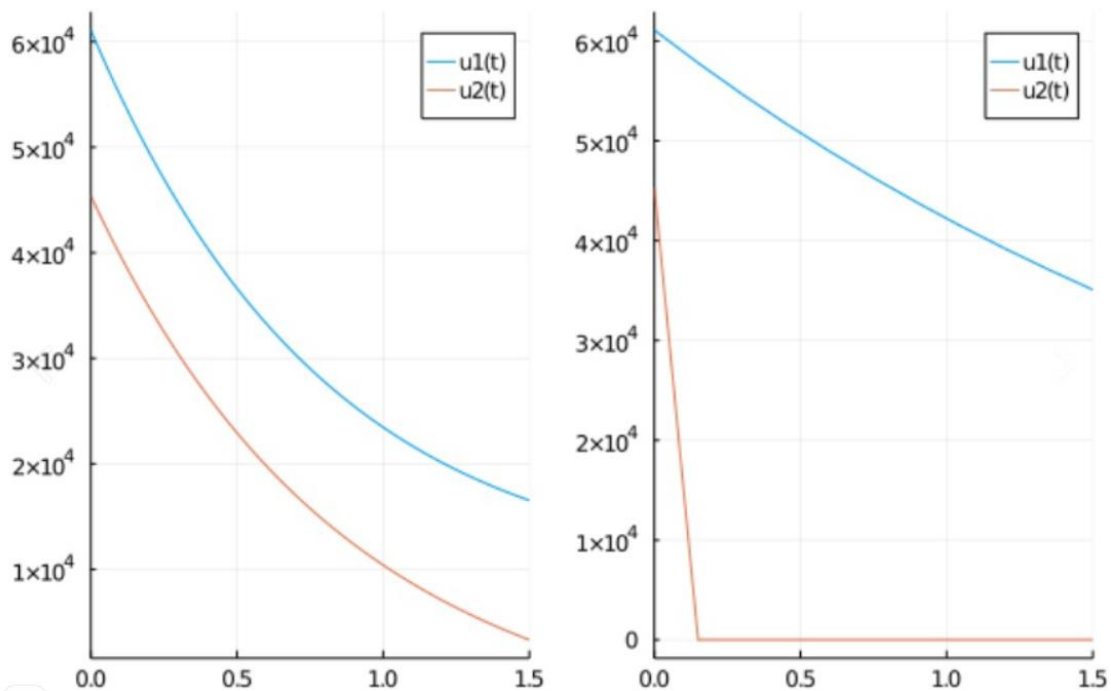


Figure 6: Графики

Выводы

В ходе работы был успешно промоделирован ход боевых действий, отработаны навыки моделирования систем дифференциальных уравнений.