

# Лабораторная работа № 1

Установка и конфигурация операционной системы на виртуальную  
машину

Абакумов Егор Александрович

# Содержание

Цель работы	5
Задание	6
Ход работы	7
Выводы	15

# List of Figures

0.1	Папка для машин . . . . .	7
0.2	Настройки виртуальной машины . . . . .	8
0.3	Настройки диска для виртуальной машины . . . . .	9
0.4	Расположение снимков виртуальной машины . . . . .	9
0.5	Подключенный образ . . . . .	10
0.6	Начало установки . . . . .	10
0.7	Настроенные параметры будущей ОС . . . . .	11
0.8	Начало установки ОС, задание пароля и создание пользователя . . .	12
0.9	Рабочий стол установленной ОС . . . . .	12
0.10	Установка драйверов . . . . .	13
0.11	Обновление ПО . . . . .	13
0.12	Освобождение виртуального HDD . . . . .	14
0.13	Создание второй машины Host2 . . . . .	14

# List of Tables

## Цель работы

Приобретение практических навыков установки операционной системы на виртуальную машину, настройки минимально необходимых для дальнейшей работы сервисов.

# Задание

Установить ОС CentOS на виртуальную машину и провести начальную конфигурацию.

# Ход работы

1. Для установки нам потребуется непосредственно сам дистрибутив CentOS 7 и среда VirtualBox. Скачиваем и запускаем последнюю. Тут меняем папку установки на соответствующую рекомендациям (иллюстр. fig. 0.1) и создаем новую Linux RedHat x64 виртуальную машину со следующими настройками (иллюстр. fig. 0.2, fig. 0.3) и проверяем папку для снимков (иллюстр. fig. 0.4).

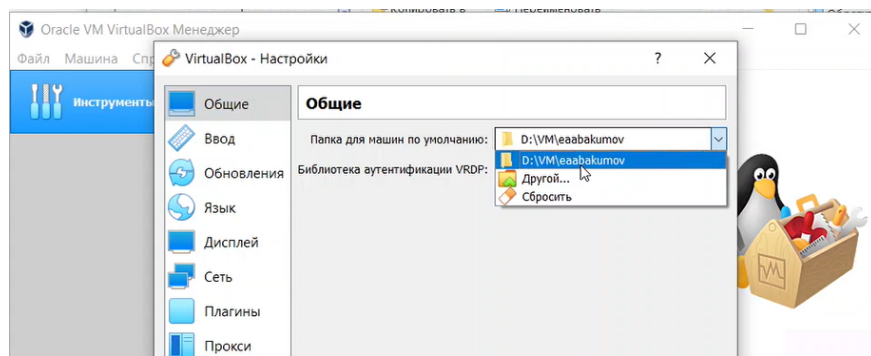


Figure 0.1: Папка для машин

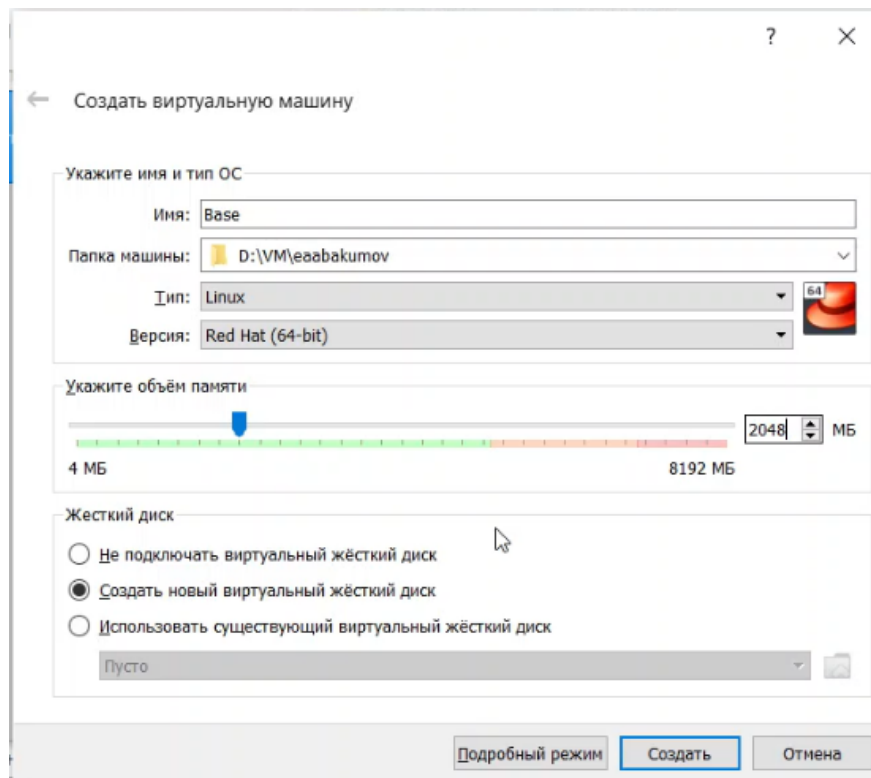


Figure 0.2: Настройки виртуальной машины



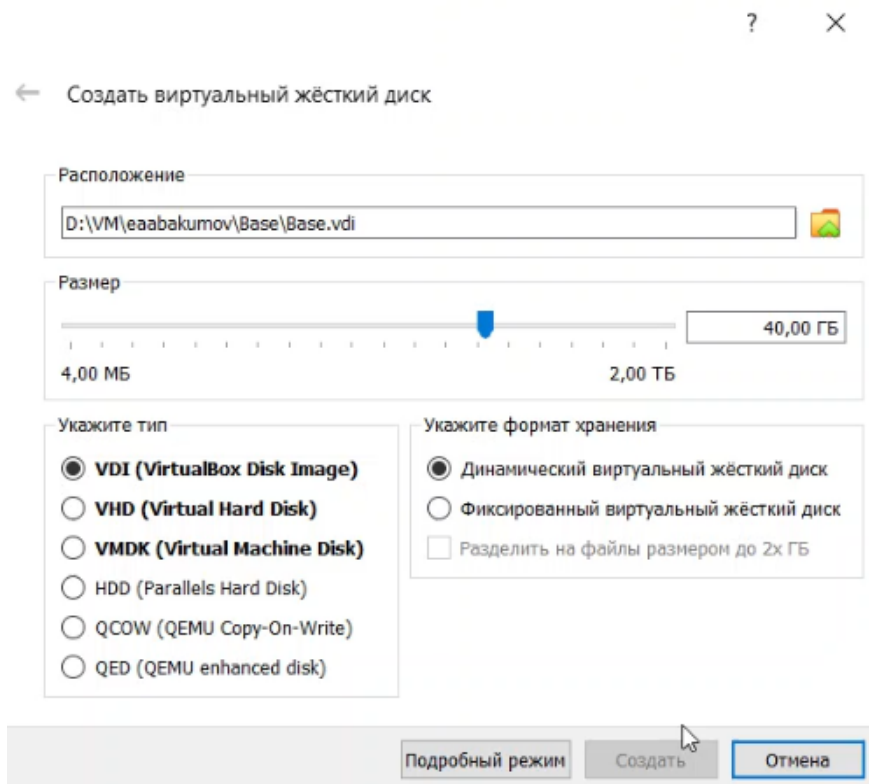


Figure 0.3: Настройки диска для виртуальной машины

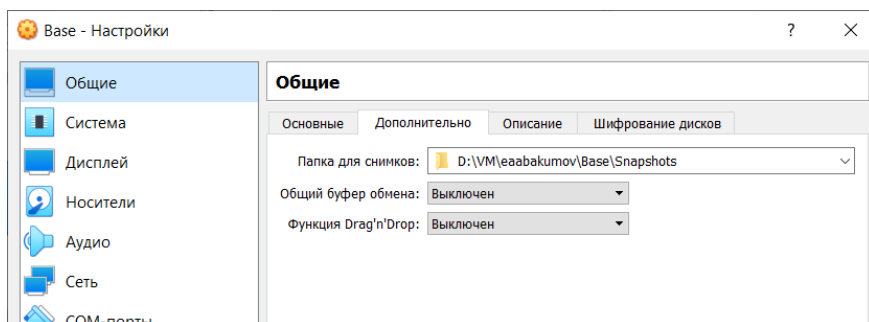


Figure 0.4: Расположение снимков виртуальной машины

2. Далее подключаем образ диска для установки (иллюстр. fig. 0.5) и запускаем машину для установки ОС (иллюстр. fig. 0.6).

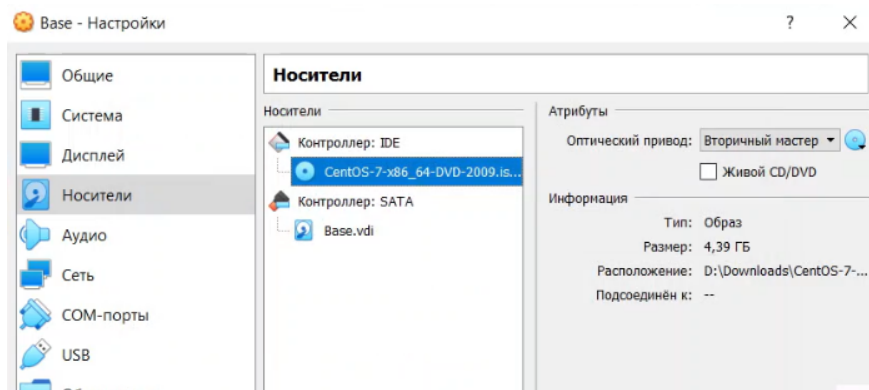


Figure 0.5: Подключенный образ

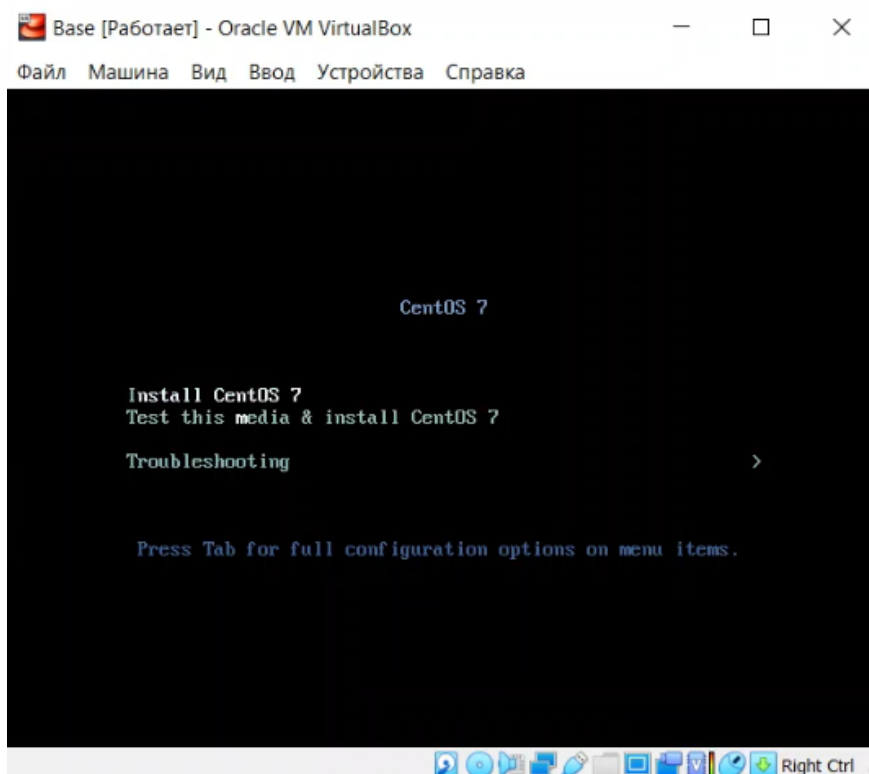


Figure 0.6: Начало установки

3. Проводим конфигурацию параметров будущей ОС в соответствии с требованиями, задаем тут язык, подключаем сеть, отключаем KDUMP, выбираем пакет сервера с GUI и минимальную среду разработки, определяем наш созданный диск и запускаемся (иллюстр. fig. 0.7). Далее нам нужно создать пользователя с правами администратора и задать пароль на root права (иллюстр. fig. 0.8).

Ждем завершения процесса.

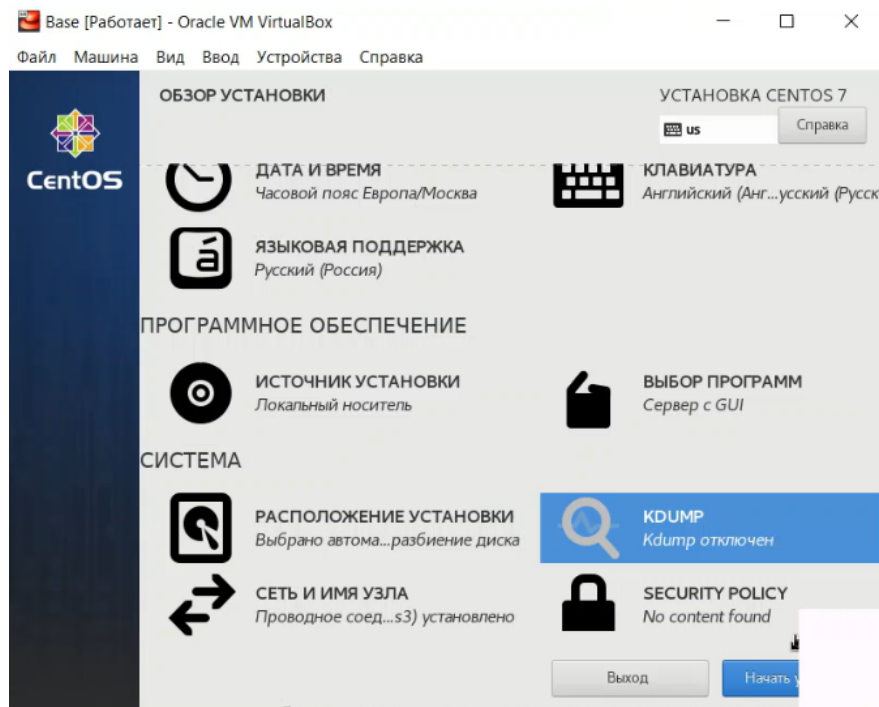


Figure 0.7: Настроенные параметры будущей ОС

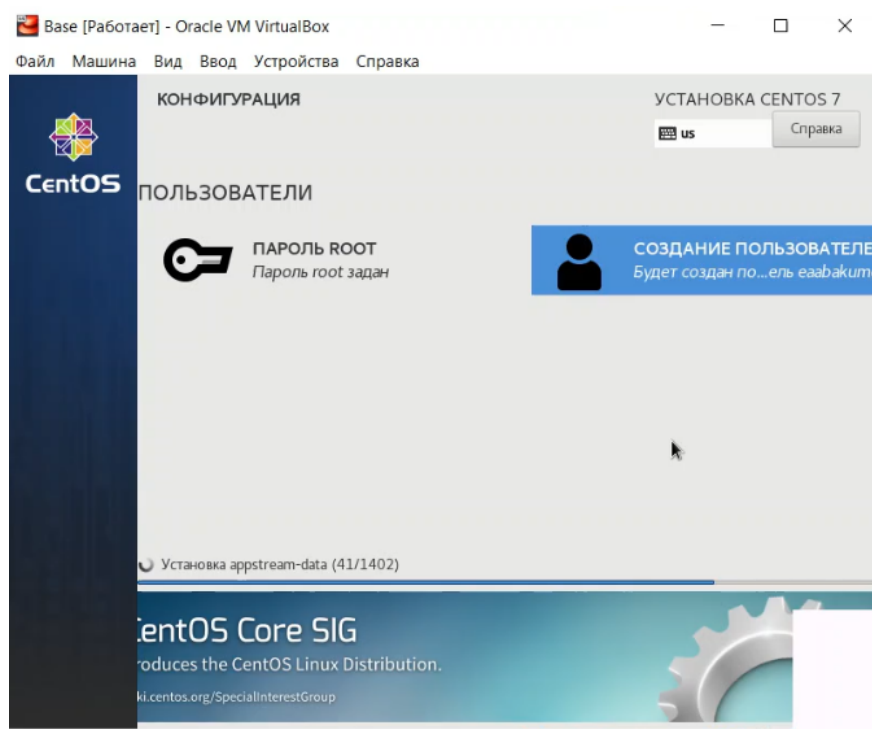


Figure 0.8: Начало установки ОС, задание пароля и создание пользователя

4. После завершения установки принимаем лицензию, перезагружаемся и входим в учетную запись (иллюстр. fig. 0.9). Здесь подключим образ дополнений гостевой ОС и установим необходимый пакет драйверов (иллюстр. fig. 0.10)

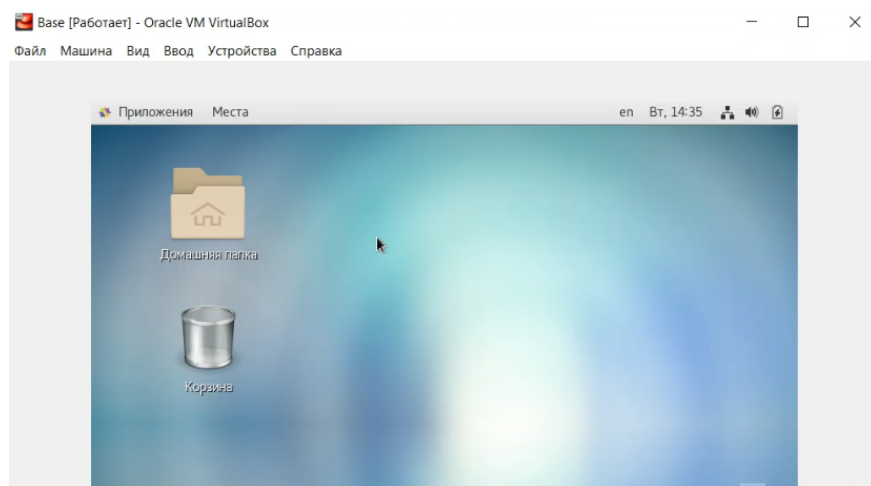


Figure 0.9: Рабочий стол установленной ОС

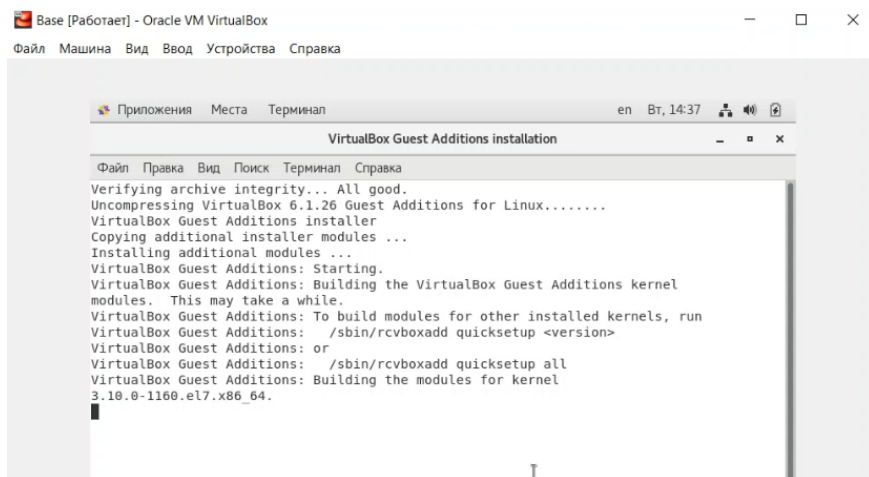


Figure 0.10: Установка драйверов

5. Теперь выполним команду “yum update” для обновления всего ПО в системе (иллюстр. fig. 0.11).

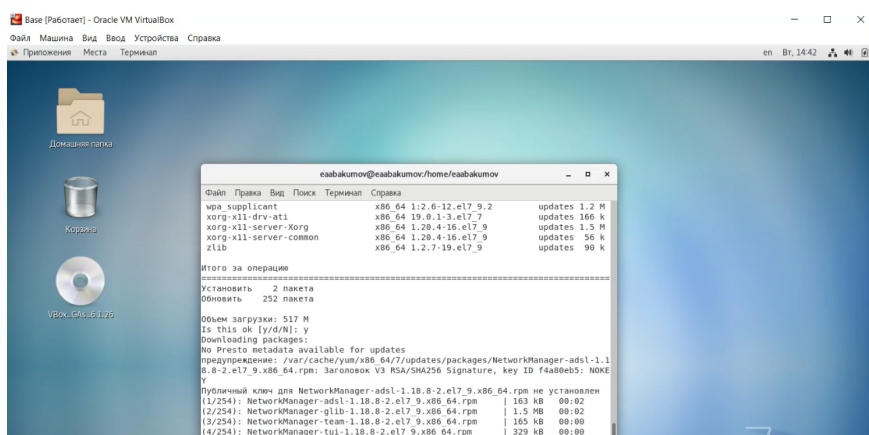


Figure 0.11: Обновление ПО

6. Далее от машины Base открепляем виртуальный жесткий диск (иллюстр. fig. 0.12) и на его основе создаем еще одну машину Host2 (иллюстр. fig. 0.13).

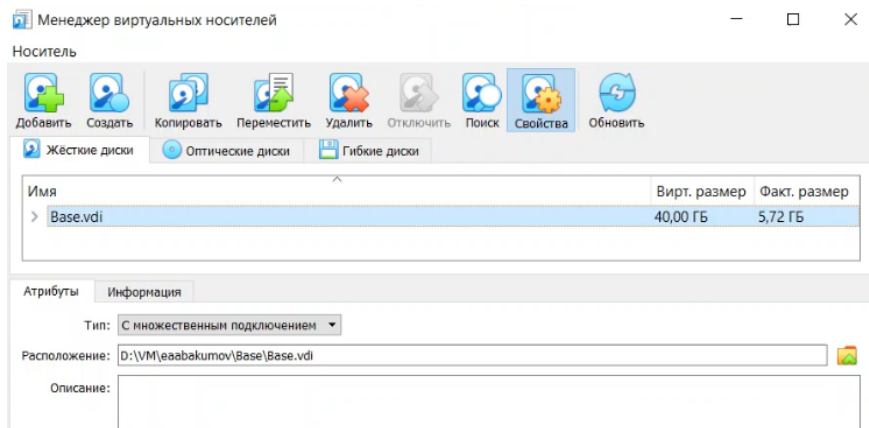


Figure 0.12: Освобождение виртуального HDD

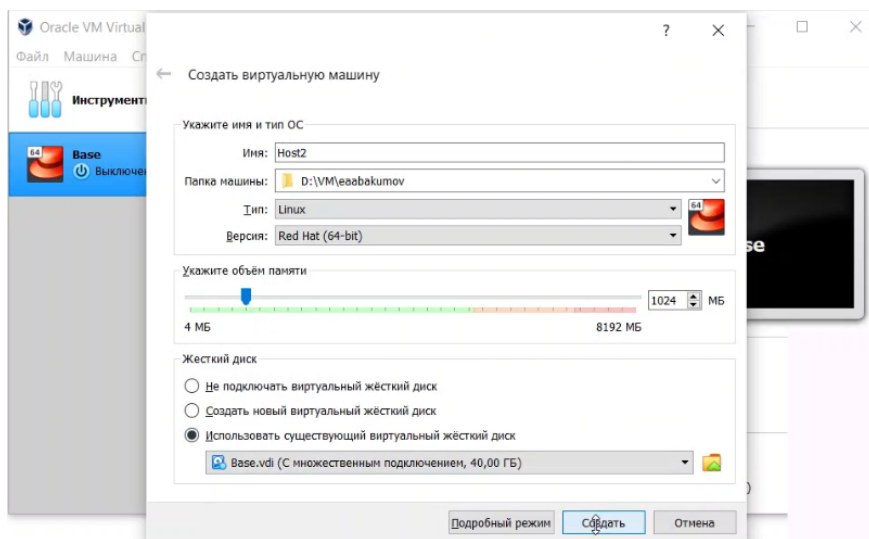


Figure 0.13: Создание второй машины Host2

## Выводы

В ходе работы мы успешно приобрели практические навыки установки операционной системы на виртуальную машину и настройки минимально необходимых для дальнейшей работы сервисов.