

Лабораторная работа № 1

Установка и конфигурация операционной системы на виртуальную
машину

Абакумов Егор Александрович

Содержание

| | |
|-------------|----|
| Цель работы | 5 |
| Задание | 6 |
| Ход работы | 7 |
| Выводы | 15 |

List of Figures

| | | |
|------|---|----|
| 0.1 | Папка для машин | 7 |
| 0.2 | Настройки виртуальной машины | 8 |
| 0.3 | Настройки диска для виртуальной машины | 9 |
| 0.4 | Расположение снимков виртуальной машины | 9 |
| 0.5 | Подключенный образ | 10 |
| 0.6 | Начало установки | 10 |
| 0.7 | Настроенные параметры будущей ОС | 11 |
| 0.8 | Начало установки ОС, задание пароля и создание пользователя . . . | 12 |
| 0.9 | Рабочий стол установленной ОС | 12 |
| 0.10 | Установка драйверов | 13 |
| 0.11 | Обновление ПО | 13 |
| 0.12 | Освобождение виртуального HDD | 14 |
| 0.13 | Создание второй машины Host2 | 14 |

List of Tables

Цель работы

Приобретение практических навыков установки операционной системы на виртуальную машину, настройки минимально необходимых для дальнейшей работы сервисов.

Задание

Установить ОС CentOS на виртуальную машину и провести начальную конфигурацию.

Ход работы

1. Для установки нам потребуется непосредственно сам дистрибутив CentOS 7 и среда VirtualBox. Скачиваем и запускаем последнюю. Тут меняем папку установки на соответствующую рекомендациям (иллюстр. 0.1) и создаем новую Linux RedHat x64 виртуальную машину со следующими настройками (иллюстр. 0.2, 0.3) и проверяем папку для снимков (иллюстр. 0.4).

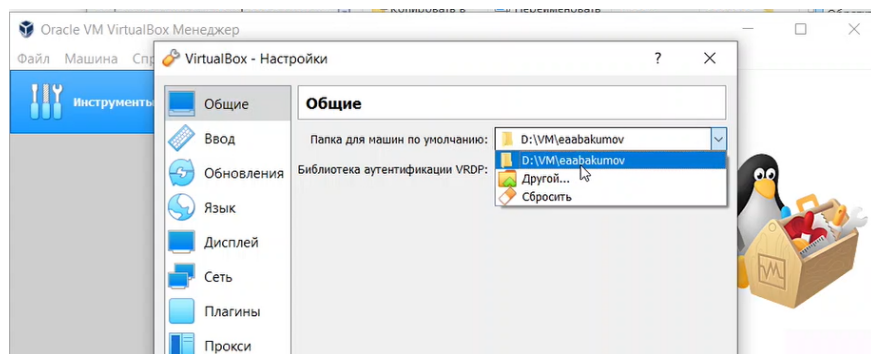


Figure 0.1: Папка для машин

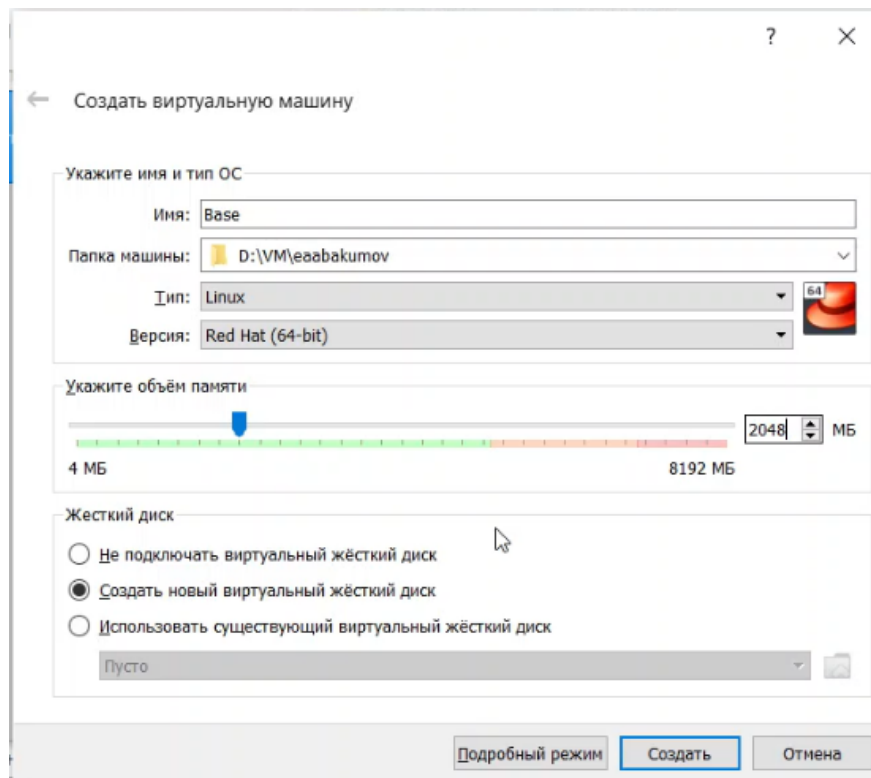


Figure 0.2: Настройки виртуальной машины

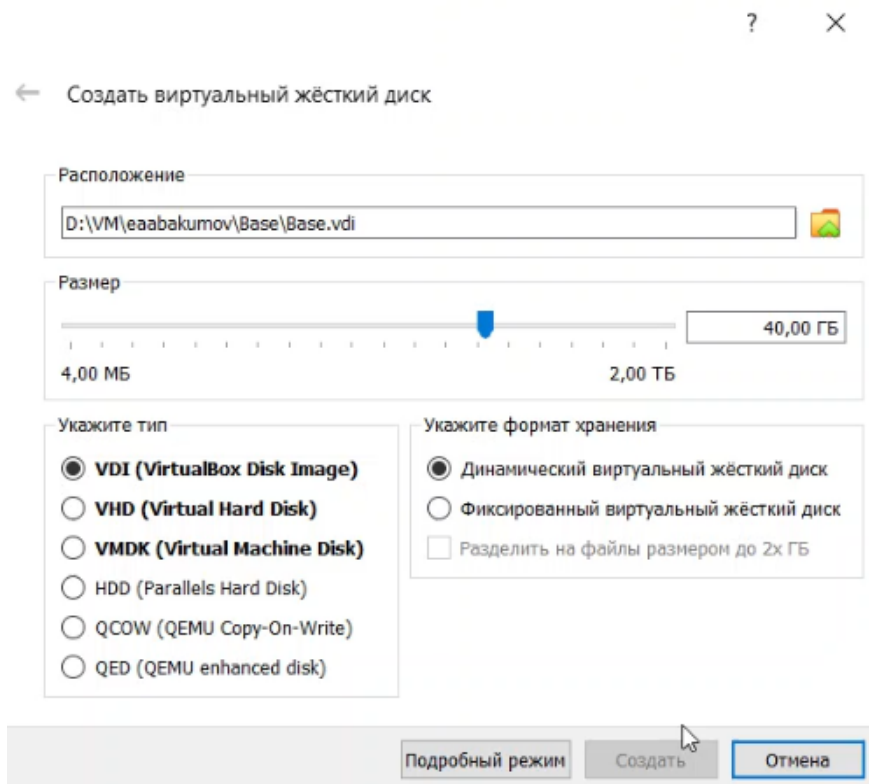


Figure 0.3: Настройки диска для виртуальной машины

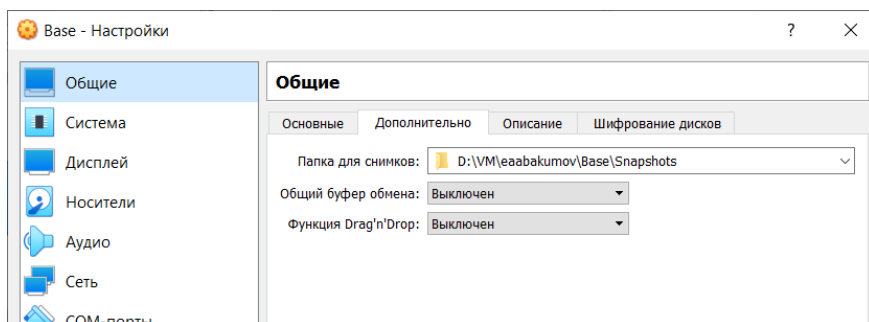


Figure 0.4: Расположение снимков виртуальной машины

2. Далее подключаем образ диска для установки (иллюстр. 0.5) и запускаем машину для установки ОС (иллюстр. 0.6).

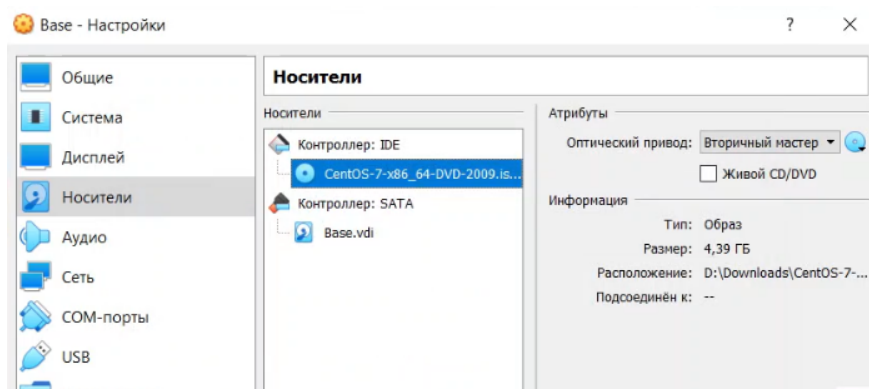


Figure 0.5: Подключенный образ

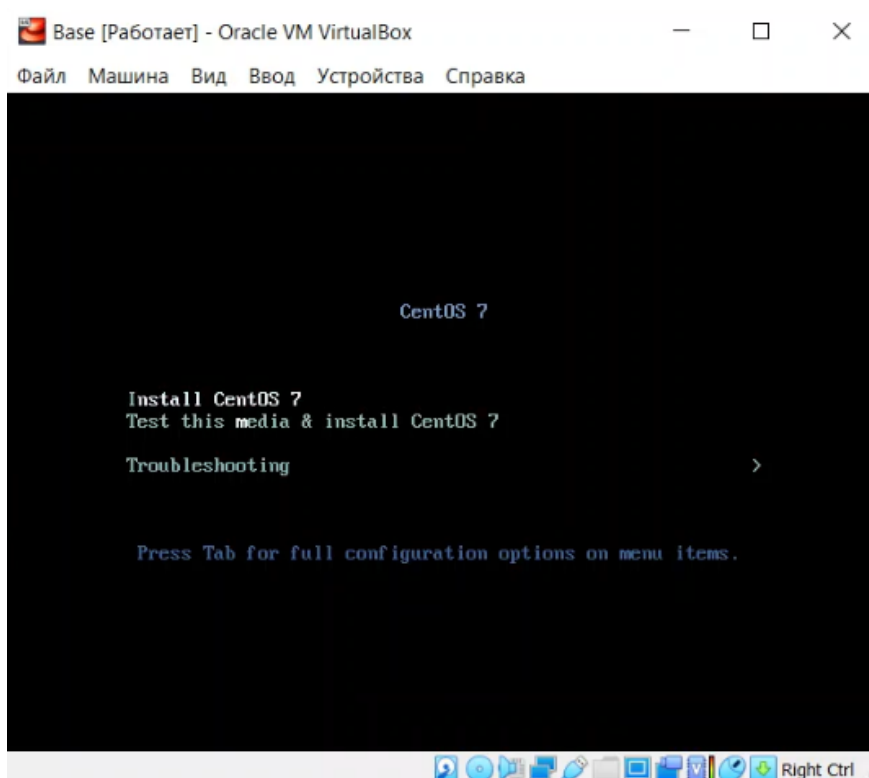


Figure 0.6: Начало установки

3. Проводим конфигурацию параметров будущей ОС в соответствии с требованиями, задаем тут язык, подключаем сеть, отключаем KDUMP, выбираем пакет сервера с GUI и минимальную среду разработки, определяем наш созданный диск и запускаемся (иллюстр. 0.7). Далее нам нужно создать пользователя с правами администратора и задать пароль на root права (иллюстр. 0.8). Ждем

завершения процесса.

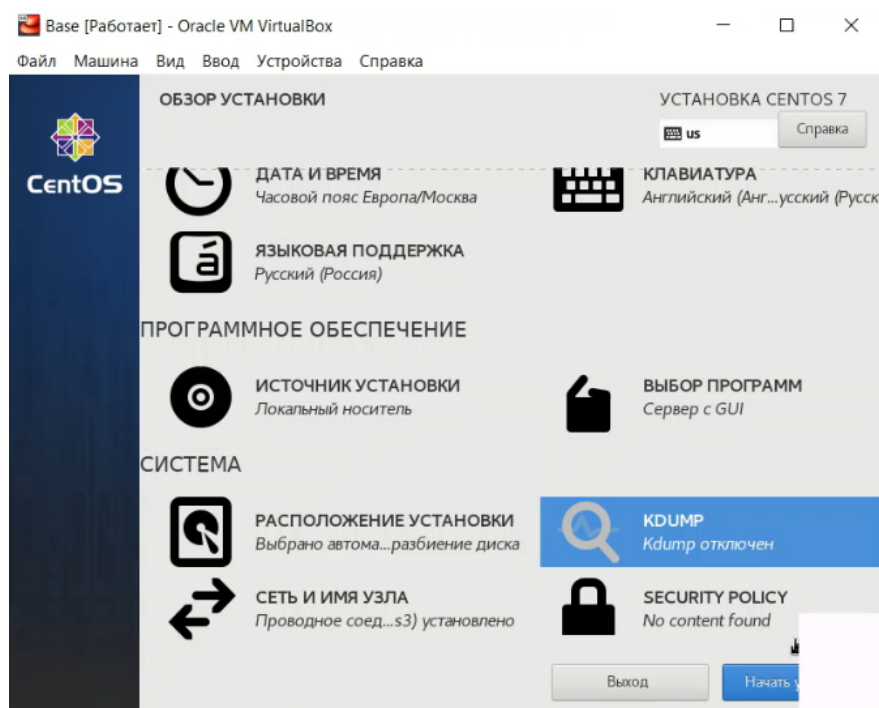


Figure 0.7: Настроенные параметры будущей ОС

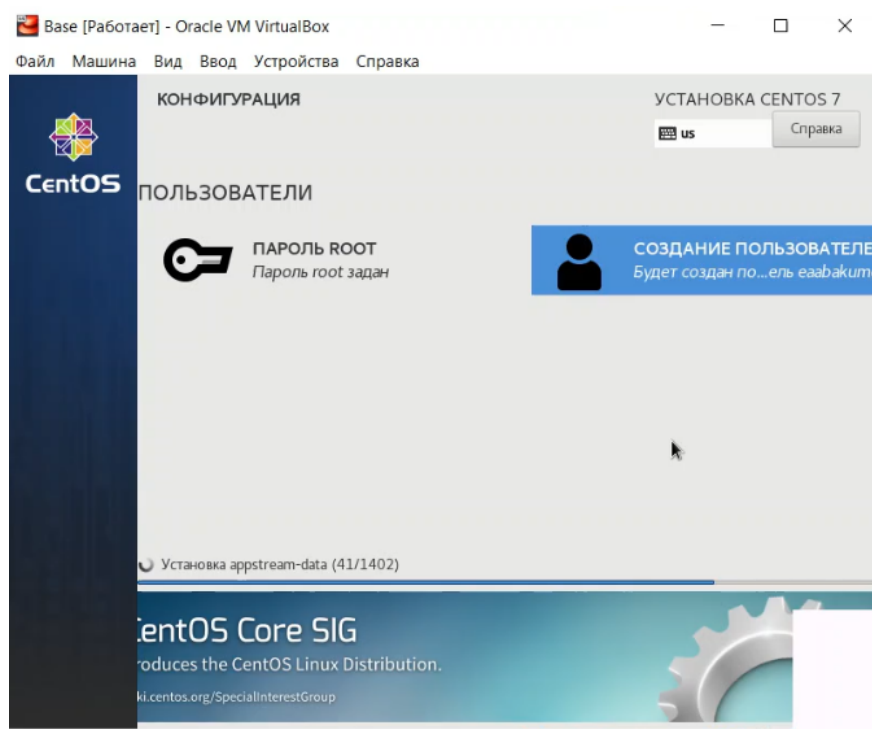


Figure 0.8: Начало установки ОС, задание пароля и создание пользователя

4. После завершения установки принимаем лицензию, перезагружаемся и входим в учетную запись (иллюстр. 0.9). Здесь подключим образ дополнений гостевой ОС и установим необходимый пакет драйверов (иллюстр. 0.10)

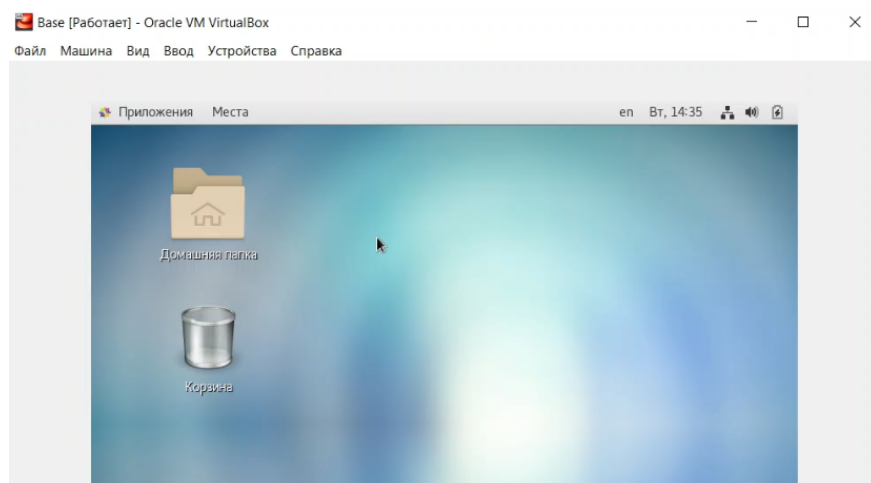


Figure 0.9: Рабочий стол установленной ОС

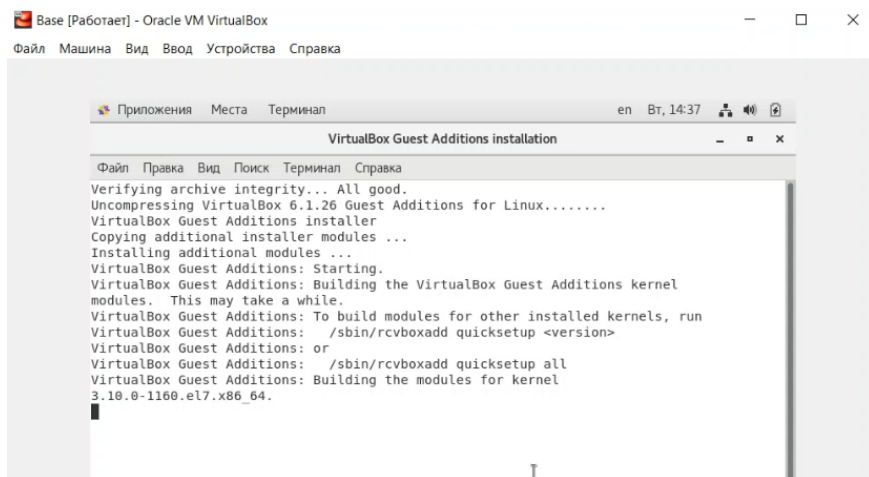


Figure 0.10: Установка драйверов

5. Теперь выполним команду “yum update” для обновления всего ПО в системе (иллюстр. 0.11).

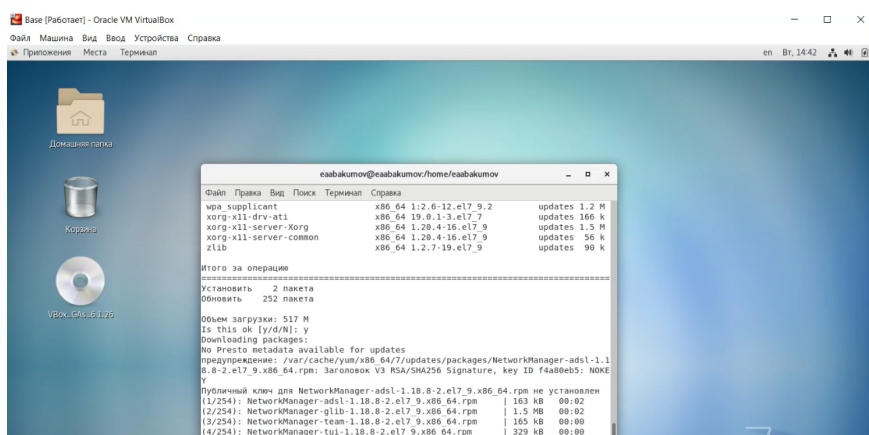


Figure 0.11: Обновление ПО

6. Далее от машины Base открепляем виртуальный жесткий диск (иллюстр. 0.12) и на его основе создаем еще одну машину Host2 (иллюстр. 0.13).

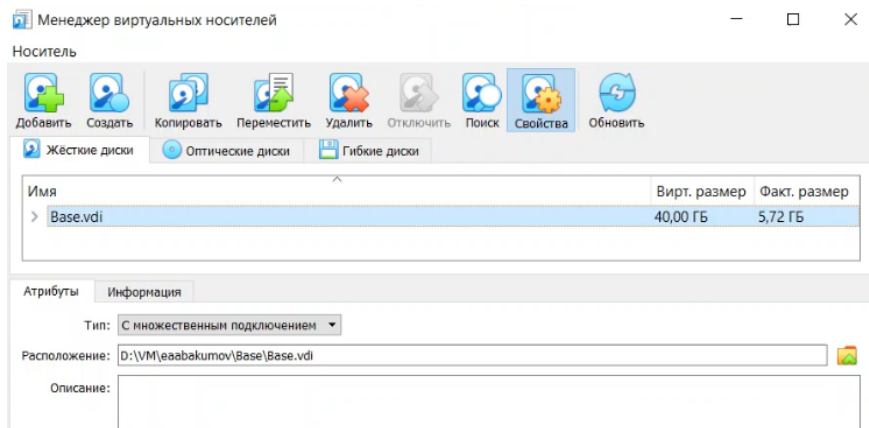


Figure 0.12: Освобождение виртуального HDD

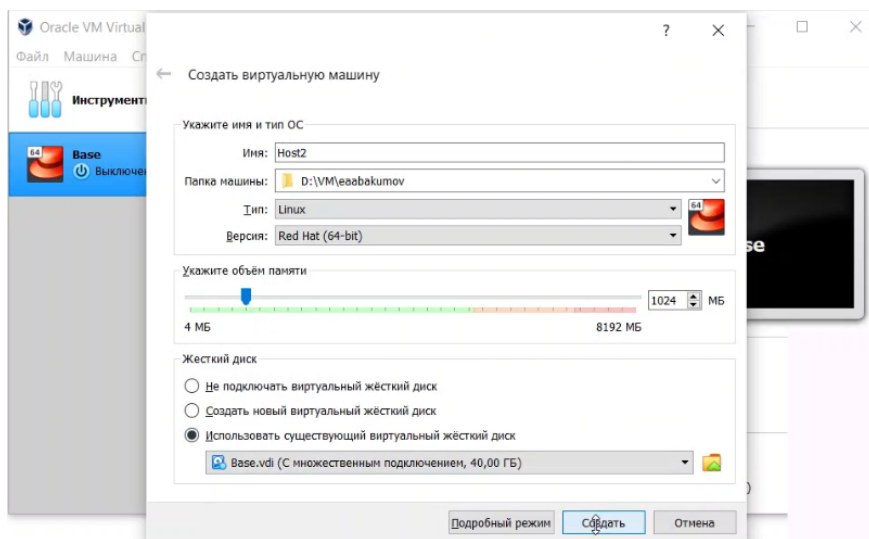


Figure 0.13: Создание второй машины Host2

Выводы

В ходе работы мы успешно приобрели практические навыки установки операционной системы на виртуальную машину и настройки минимально необходимых для дальнейшей работы сервисов.