1. Показываю простой класс с полями
2. Генерирую геттеры и сеттеры для полей + equals и hashcode и tostring. Запускаю тест.
3. Использую наследника, пересобираю проект, заполняю в тесте поле статус. Запускаю тест.
4. Удаляю геттер и сеттер для одного поля, заменяю на аннотацию @Getter и @Setter. Запускаю тест.
5. Перемещаю геттер и сеттер на уровень класса. Запускаю тест.
6. Удаляю equals и hashcode, добавляю аннотацию. Запускаю тест.
7. Удаляю toString, добавляю аннотацию и заменяю все одной аннотацией @Data
8. Добавляю новое поле и помечаю его аннотацией c AccessLevel.NONE
9. exclude и of в User
10. Immutable объект при помощи аннотации @Value (преимущества иммутабельности: can not change as a side effect, can not change as a side effect, can not change as a side effect)
11. SimplePojo @RequiredArgsConstructor(staticName = "of") @Accessors(fluent = true)
12. Simple pojo @Nonnull
13. ComplexPojo @Builder, @Singular("fieldTwoElement"), @Singular("fieldThreeElement")
14. Val в ComplexPojoUnitTest
15. @Cleanup, @Synch, @Sneaky
16. Delombok