# Общие положения

Рабочая тетрадь по начертательной геометрии предназначена для студентов (бакалавров, специалистов и магистров) всех факультетов. Материал данной рабочей тетради скомпонован по блочному принципу и предназначен для самостоятельной работы. Максимальное количество блоков равно десяти. Каждый студент в зависимости от количества часов, выделенных в семестровом плане на изучение предмета, обязан изучить определённое количество блоков (последнее определяется программой курса). Знания теоретического материала и решение задач, включённых в блок, контролируются преподавателем на семинарских занятиях и оцениваются по пятибалльной системе. Студент, не освоивший материал конкретного блока, направляется на дополнительные занятия. В конце семестрового периода по результатам изучения всех блоков выставляется средняя оценка. Знания студента, не сдавшего хотя бы один блок, не оцениваются, и до ликвидации задолженности этот студент не допускается ни к зачёту, ни к экзамену. Преподаватель, выставивший среднюю оценку учащемуся, имеет право, с согласия студента, засчитать её как зачётную или экзаменационную.

### 1 Блоки рабочей тетради

### Блок №1

• Метод проекций. • Центральное проецирование. • Дополнение Евклидова пространства несобственными элементами. • Параллельное проецирование и его свойства. • Частный случай параллельного проецирования — ортогональное проецирование. • Комплексный чертёж точки, прямой и плоскости. • Изображение пересекающихся, параллельных и скрещивающихся прямых. • Угол между двумя прямыми.

### Блок №2

- Прямые и плоскости частного положения. Прямые уровня: горизонталь, фронталь, профильная прямая. • Углы между прямыми уровня и плоскостями проекций. • Проецирующие прямые: горизонтально-, фронтально-, профильно- проецирующие. • Плоскости уровня: горизонтальная, фронтальная, профильная. • Проецирующие плоскости: горизонтально-, фронтально-, профильно- проеци-
- рующие. Углы между проецирующими плоскостями и плоскостями проекций.
- Длины отрезков, расположенных на прямых частного положения.

#### Блок №3

• Позиционные задачи. • Взаимная принадлежность элементов пространства: точки — прямой, прямой — плоскости, точки — плоскости. • Позиционные задачи на пересечение. • Первая и вторая вспомогательные задачи. • Плоскости-посредники. • Первая основная позиционная задача. Алгоритм решения. • Конкурирующие точки. • Определение видимости прямой. • Вторая основная позиционная задача. Алгоритм решения.

#### Блок №4

• Метрические задачи. Определение. • Теорема о проецировании прямого угла. Обобщение теоремы. • Угол между скрещивающимися прямыми. • Перпендикулярность прямой и плоскости. Теорема о перпендикулярности прямой и плоскости на комплексном чертеже. • Перпендикулярность двух плоскостей общего положения. • Перпендикулярность двух прямых общего положения. • Линии наибольшего наклона плоскости к плоскостям проекций. Определение. Теорема. • Определение натуральной величины длины отрезка и его наклона к плоскостям проекций.

### Блок №5

• Способы преобразования комплексного чертежа. Общие положения и закономерности. • Способ замены плоскостей проекций. Основные закономерности. Задачи, решаемые данным способом. • Способ плоскопараллельного перемещения. Главные закономерности. Задачи, решаемые данным способом. • Способ вращения вокруг проецирующих прямых. Главные закономерности. Задачи, решаемые данным способом. • Способ вращения вокруг линии уровня. Задачи, решаемые данным способом.

### Блок №6

• Кривые. Определение. • Плоские кривые. • Особые точки кривых. • Пространственные кривые. • Касательные к кривым. • Кривизна кривых. • Алгебраические и трансцендентные кривые. • Порядок и жанр кривых. • Составные кривые. • Порядок гладкости составных кривых. • Обводы. • Сплайны. • Трёхгранник Френе. • Кривые второго порядка. Способы задания. Эллипс как кривая, родственная окружности. • Изображение окружности на комплексном чертеже: в плоскости уровня, в проецирующей плоскости, в плоскости общего положения.

#### Блок №7

• Поверхности. Определение. Задание на комплексном чертеже. Признак полноты задания поверхности. Порядок поверхности. • Кривизна поверхности в точке. • Кинематические поверхности. • Направляющие и образующие. • Классификационные признаки поверхностей. • Поверхности вращения. Определение. Параллели и меридианы поверхности вращения. Теоремы о вращении прямой и кривой второго порядка вокруг оси. Поверхности вращения второго порядка. • Сетчатые поверхности. Поверхности Кунса и их получение на заданной инцидентной сетке кривых. • Линейчатые поверхности. Конические, цилиндрические, торсовые. Кривизна линейчатых поверхностей. Поверхности Каталана. Цилиндроид, коноид, косая плоскость. Задание на чертеже. • Построение проекций точек, принадлежащих поверхности. Способ случайной линии. Инженерный способ задания линейчатой поверхности. • Циклические поверхности. Определение. Задание на чертеже. • Особенности разных способов задания.

#### Блок №8

• Обобщённые позиционные задачи. • Поверхности-посредники. • Пересечение кривой с поверхностью. Алгоритм решения. Определение видимости • Пересечение плоскости и поверхности. • Конические сечения. • Построение линии пересечения двух поверхностей. Алгоритм решения. • Рядовые точки. Опорные точки: экстремальные точки и точки границ видимости. • Способ плоскостей уровня. Условия применения. • Способ сфер. Концентрические и эксцентрические сферы. Условия применения сфер. • Правило определения видимости линии пересечения поверхностей. • Взаимное пересечение поверхностей второго порядка. Особые случаи пересечения. • Теорема Монжа.

#### Блок №9

• Плоскости, касательные к поверхности. Основные понятия. • Очертание поверхности вращения. • Развёртки поверхностей. Основные свойства развёртки кривых поверхностей. Приближённые построения развёрток. • Спрямление кривой линии. Способ триангуляции.

### Блок №10

- Аксонометрические проекции. Основные понятия и определения. Теорема Польке. Виды аксонометрических проекций. Определение натурального масштаба. Треугольник следов и показатели искажения. Свойства прямо-угольной и косоугольной аксонометрии. Позиционные и метрические задачи на комплексном чертеже. Точный и приведённый аксонометрические чертежи.
- Аксонометрический масштаб. Стандартные аксонометрические системы.

### 2 Предисловие

Задачи данного учебного пособия составлены в соответствии с программой курса начертательной геометрии. Преподаватель, ведущий практические занятия в группе студентов, имеет право уменьшить или увеличить количество решаемых задач. Теоретический материал, изложенный в тетради, является базой для подготовки студентов к решению задач.

Решение каждой задачи состоит из двух этапов:

- 1. пространственное (стереометрическое) решение, при котором определяется последовательность действий для получения искомого геометрического ответа;
- 2. выполнение составленного плана решения задачи на чертеже с учётом закономерностей метода проекций начертательной геометрии. Решение пространственной задачи с помощью плоскостного (планиметрического) чертежа является главным в начертательной геометрии.

Для успешного решения задач студенту необходимы твёрдые знания основных теорем элементарной геометрии — планиметрии и стереометрии.

В данной рабочей тетради все чертежи должны быть выполнены максимально аккуратно и точно, с соблюдением всех требований **Государственных стандартов ЕСКД** по оформлению чертежа (типы линий, шрифт и т. п.)

Все построения (вспомогательные линии, линии связи) следует выполнять тонкими линиями простым карандашом. Результаты решения задач рекомендуется обводить основной линией чертежа.

Все заданные и получаемые элементы чертежа необходимо обозначать следующим образом:

**точки** — прописными буквами латинского алфавита — A, B, C, D, ..., или арабскими цифрами — 1, 2, 3, 4, ... (для вспомогательных построений);

**линии** — строчными буквами латинского алфавита — a, b, c, d, ...;

**прямые уровня** — горизонталь — h, фронталь — f, профильная прямая — p;

**поверхности** — прописными буквами греческого алфавита —  $\Gamma$ ,  $\Delta$ ,  $\Theta$ ,  $\Lambda$ ,  $\Sigma$ , **и плоскости**  $\Phi$ ,  $\Psi$ ,  $\Omega$ , ...;

**углы** — строчными буквами греческого алфавита —  $\alpha$ ,  $\beta$ ,  $\gamma$ ,  $\delta$ ,  $\phi$ , ...;

**плоскости** — прописной буквой греческого алфавита  $\Pi$  (пи) с соответствующим нижним индексом:  $\Pi_1$  — горизонтальная,  $\Pi_2$  — фронтальная,  $\Pi_3$  — профильная плоскости проекций;

**дополнительные** — прописной буквой греческого алфавита  $\Pi$  (пи) с соответствующим нижним индексом —  $\Pi_4$ ,  $\Pi_5$ , ...; **проекций** 

**точек, линий и** плоскости проекций, на которую спроецирован объект. Так, проекции точки A, прямой a и плоскости  $\Gamma$  соответственно надо обозначать: на плоскости  $\Pi_1 - A_1$ ,  $a_1$ ,  $\Gamma_1$ , на плоскости  $\Pi_2 - A_2$ ,  $a_2$ ,  $\Gamma_2$ , на плоскости  $\Pi_3 - A_3$ ,  $a_3$ ,  $\Gamma_3$ ;

**знак** = — следует применять при совпадении проекций двух элементов (например,  $A_2 = B_2$ );

**знак** ∈ — для обозначения принадлежности одного, как правило, более простого элемента, более сложному;

знак ∩ — для обозначения пересечения двух элементов;

**знак** ∪ — для обозначения объединения двух элементов;

## 3 Свойства ортогонального проецирования

- 1. Проекция точки всегда точка.
- 2. Проекция прямой в общем случае прямая.

- 3. Если прямая параллельна направлению проецирования, то она проецируется в точку. Такая проекция прямой обладает собирательным свойством: все точки прямой проецируются в одну точку.
- 4. Проекция точки, принадлежащей некоторой прямой, принадлежит проекции этой прямой.
- 5. Точка пересечения прямых проецируется в точки пересечения проекций этих прямых, как принадлежащая им обеим, согласно предыдущему свойству.
- 6. Проекция прямой, принадлежащей какой-либо поверхности, принадлежит проекции этой поверхности. В свою очередь, проекция точки, лежащей на поверхности, принадлежит проекции хотя бы одной прямой этой поверхности.
- 7. Параллельные прямые пространства проецируются в параллельные.
- 8. Если плоская фигура принадлежит плоскости, параллельной плоскости проекций, то проекция этой фигуры конгруэнтна (равна) самой фигуре.
- 9. Проекция точки на отрезке делит проекцию отрезка в том же отношении, в каком точка делит отрезок.

# Блок №1

# Комплексный чертёж точки, прямой, плоскости

### 1.1 Теоретические положения

Три взаимно перпендикулярных плоскости  $\Pi_1$ ,  $\Pi_2$ ,  $\Pi_3$  делят пространство на восемь частей — октантов.

Рассмотрим первый октант. Он представлен на рис. ??.  $\Pi_1$  — горизонтальная,  $\Pi_2$  — фронтальная и  $\Pi_3$  — профильная плоскости проекций. Оси X, Y, Z являются осями проекций (осями координат). Осям присваивают индексы плоскостей, по ним пересекающихся:  $X_{12}$ ,  $Y_{13}$ ,  $Z_{23}$ . Для получения плоского комплексного чертежа (он может быть двухкартинным или трёхкартинным) плоскость  $\Pi_1$  поворачивают вокруг оси X, а плоскость  $\Pi_3$  — вокруг оси Z до совмещения с плоскостью  $\Pi_2$ . Ось  $Y_{13}$  раздваивается на  $Y_1$ , уходящую вниз вместе с  $\Pi_1$ , и на  $Y_3$ , уходящую вправо вместе с  $\Pi_3$ .

### Комплексный чертёж точки

Точку A, расположенную в пространстве первого октанта, проецируем ортогонально на каждую из плоскостей проекций (рис. ??):

 $A_1$  — горизонтальная,  $A_2$  — фронтальная,  $A_3$  — профильная проекции точки A.

 $AA_1$  — высота точки A (координата Z),  $AA_2$  — глубина точки A (координата Y),  $AA_3$  — широта точки A (координата X).

На комплексном чертеже прямые  $A_1A_2$  и  $A_2A_3$  связывают соответствующие проекции и передают координаты X и Z. Они называются вертикальной и горизонтальной линиями связи. Для графической трансляции координаты Y используют ломаную линию связи, которая преломляется под прямым углом на постоянной прямой чертежа  $k_0$ , проведённой под углом 45° к оси Y (рис. 1.1).

### Комплексный чертёж прямой

Прямая линия бесконечна. Две точки прямой определяют её положение в пространстве. Положение прямой можно задать также одной точкой и направлением (рис. 1.2).

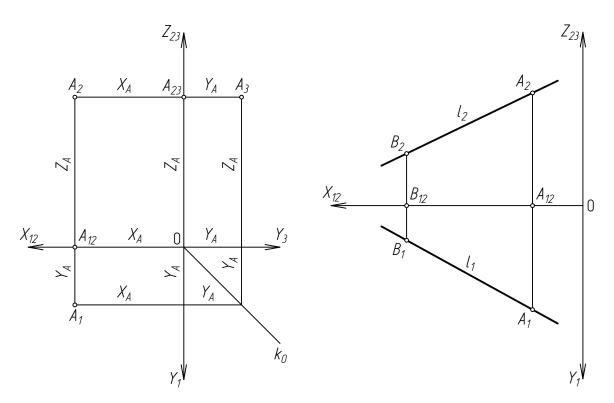


Рис. 1.1 Комплексный чертёж точки

Рис. 1.2 Комплексный чертёж прямой

### Комплексный чертёж плоскости

Плоскость в пространстве определяется тремя точками, не лежащими на одной прямой —  $\Sigma(A,B,C)$ . Ту же плоскость можно задать точкой и прямой —  $\Sigma(a,C)$ , двумя пересекающимися прямыми —  $\Sigma(a\cap b)$ , двумя параллельными прямыми —  $\Sigma(a\parallel b)$ . Наиболее наглядно задание плоскости представляется тремя точками, соединёнными отрезками прямых, то есть треугольником. На комплексном чертеже любая плоскость может быть задана проекциями элементов, определяющих её положение в пространстве (рис. ??). В ходе решения задачи иногда приходится переходить от одного задания плоскости к другому.

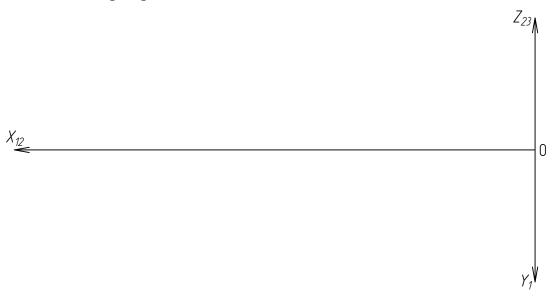
### 1.2 Контрольные вопросы

- 1. В чём состоит метод проецирования?
- 2. Почему чертежи называются проекционными?
- 3. Перечислите свойства ортогонального проецирования.
- 4. Какой проекционный чертёж является обратимым?
- 5. Как образуется эпюр Монжа? Дайте определение комплексного чертежа.
- 6. Как образуется трёхкартинный комплексный чертёж?
- 7. Что представляет собой постоянная прямая чертежа  $k_0$ ?
- 8. Что на комплексном чертеже является характерным признаком параллельности прямых в пространстве?

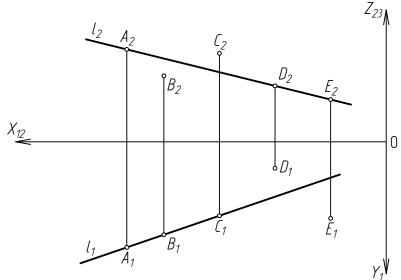
- 9. Что на комплексном чертеже является характерным признаком пересекающихся в пространстве прямых?
- 10. Что на комплексном чертеже является характерным признаком скрещивающихся в пространстве прямых?
- 11. Перечислите варианты взаимного положения точки и прямой.

### 1.3 Задачи

1. Построить комплексный чертёж точек A(70, 20, 0) и B(20, 40, 30). Обозначить высоту и глубину точек. Через точки A и B провести прямую  $a(a_1, a_2)$  и представить её положение в пространстве.



2. Определить положение точек A, B, C, D, E относительно прямой l. Ответ записать в таблице.



Точка	Положение относительно $l$
A	
В	
C	
D	
Е	

3. На комплексном чертеже задать плоскости общего положения:

 $X_{12}$   $X_{12}$ 

a)  $\Sigma(A, B, C)$ 

б)  $\Sigma(a \cap b)$ 

 $X_{12}$   $X_{12}$ 

в)  $\Sigma(a \parallel b)$ 

 $\Gamma$ )  $\Sigma(a,A)$ 

4. Определить взаимное положение двух прямых.

