## Московский авиационный институт (национальный исследовательский университет)

Институт №7 «Робототехнические и интеллектуальные системы»

# Лабораторная работа №1 по курсу теоретической механики Анимация точки

Выполнил студент группы М70-106С-22 Мастерских Егор Александрович

Преподаватель: Шамин Александр Юрьевич

Оценка:

Дата: 8 мая 2023

### Вариант №12

#### Задание

Построить траекторию точки, заданную в полярных координатах, запустить анимацию движения точки, построить стрелки векторов скорости и ускорения, графики x(t),  $v_v(t)$ . Построить также центр кривизны траектории.

#### Закон движения точки

```
r(t) = 2 + \sin 6t\varphi(t) = 6.5t + 1.2\cos 6t
```

#### Текст программы

```
1 import sympy as sp
 2 import numpy as np
 3 from math import sin, cos, tan, radians, sqrt
 4 from matplotlib import rcParams
 5 import matplotlib.pyplot as plt
 6 import matplotlib.animation as animation
7 import argparse
9 # +++++ СИМВОЛЬНЫЕ ВЫЧИСЛЕНИЯ +++++
10 t = sp.Symbol('t')
12 r = 2 + sp.sin(6 * t)
13 phi = 6.5 * t + 1.2 * sp.cos(6 * t)
14
15 x, y = r * sp.cos(phi), r * sp.sin(phi)
17 v_x, v_y = sp.diff(x, t), sp.diff(y, t)
18 v = sp.sqrt(v_x ** 2 + v_y ** 2)
20 a_x, a_y = sp.diff(v_x, t), sp.diff(v_y, t)
21 a_n = sp.det(sp.Matrix(
      [[v_x, v_y],
22
       [a_x, a_y]]
23
24 )) / v
25
26 R = v ** 2 / a_n # радиус кривизны траектории
27 # ---- СИМВОЛЬНЫЕ ВЫЧИСЛЕНИЯ ----
28
29 # +++++ ПЕРЕВОД В ФУНКЦИИ +++++
30 x_f = sp.lambdify(
31
      args=t, # аргументы, которые будет принимать функция
```

```
32
       expr=x, # собственно логическая часть функции
       modules='numpy'
33
34 )
35 \text{ y_f} = \text{sp.lambdify}(t, y, 'numpy')
36
37 v_x = sp.lambdify(t, v_x, 'numpy')
38 v_y = sp. lambdify(t, v_y, 'numpy')
39 v_f = sp.lambdify(t, v, 'numpy')
40
41 a_x = sp. lambdify(t, a_x, 'numpy')
42 a_y_f = sp.lambdify(t, a_y, 'numpy')
43 a_n = sp.lambdify(t, a_n, 'numpy')
44
45 R_f = sp.lambdify(t, R, 'numpy')
46 # ---- ПЕРЕВОД В ФУНКЦИИ -----
48 # +++++ МАССИВЫ ДАННЫХ +++++
49 T_{END} = 20
50
51 t = np.linspace(0, T_END, 1000) # массив моментов времени
52
53
54 def rot_matrix(alpha):
       0.00
55
       Возвращает матрицу поворота для заданного угла alpha (в радианах)
56
57
       return [[cos(alpha), -sin(alpha)],
58
               [sin(alpha), cos(alpha)]]
59
60
61
62 def rot2D(*args, alpha):
63
       Возвращает повёрнутый на заданный угол объект (массив точек)
64
65
       if len(args) = 1:
66
           (x, y), = args
67
68
       else:
69
           x, y, = args
       return np.matmul(rot_matrix(alpha), [x, y])
70
71
72
73 x = x_f(t)
74 y = y_f(t)
76 max_x, max_y = np.max(x), np.max(y)
```

```
77 max_plot_x, max_plot_y = 1.75 * max_x, 1.75 * max_y
78
79 v_x, v_y, v = v_x_f(t), v_y_f(t), v_f(t)
80 v_phi = np.arctan2(v_y, v_x)
81
82 a_x, a_y, a_n = a_x_f(t), a_y_f(t), a_n_f(t)
83 a_phi = np.arctan2(a_y, a_x)
84
85 R = R_f(t)
86 # (R_x, R_y) --- вектор, проведённый из рассматриваемой точки
87 # в мгновенный центр кривизны траектории
88 R_x, R_y = R * rot2D(np.array([v_x, v_y]) / v, alpha=radians(90))
89 # ---- МАССИВЫ ДАННЫХ -----
90
91 # +++++ НАСТРОЙКА ОТОБРАЖЕНИЯ +++++
92 # глобальные настройки
93 rcParams['font.family'] = 'serif'
94 rcParams['font.serif'] = 'Times New Roman'
95 rcParams['mathtext.fontset'] = 'stix'
96 rcParams['font.size'] = 12
97 rcParams['axes.labelsize'] = 14
98 rcParams['axes.labelpad'] = -(rcParams['axes.labelsize']
                                  + rcParams['ytick.major.size'])
100 x_label_kw = dict(
       horizontalalignment='left',
101
       verticalalignment='center'
102
103 )
104
105 arrow_len = 0.3 # длина стрелки
106 arrow_angle = 30 # угол раствора стрелки, в градусах
107 arrow_width = 2 * arrow_len * tan(radians(arrow_angle / 2))
108 arrow_x = np.array((-arrow_len, 0, -arrow_len))
109 arrow_y = np.array((-arrow_width / 2, 0, arrow_width / 2))
110 arrow_xy = np.array((arrow_x, arrow_y))
111
112 fig, axd = plt.subplot_mosaic(
113
       [['y(x)', 'y(x)'],
        ['x(t)', 'v_y(t)']],
114
       height_ratios=(2, 1), # первая строка в два раза выше второй
115
       num='Анимация точки', # заголовок окна
116
117
       # заведомо большой размер (затем окно примет размеры экрана)
       figsize=[40] * 2
118
119 )
120
121 fig.suptitle(
```

```
r' r(t) = 2 + \sin 6t;' + ' ' * 5 + r' varphi(t) = 6.5t + 1.2 \cos 6t;'
122
123 )
124
125 ax_y_x = axd['y(x)']
126 ax_x_t = axd['x(t)']
127 ax_v_y_t = axd['v_y(t)']
128
129 # сохранение пропорций графика посредством
130 # изменения размеров ограничивающего блока
131 ax_y_x.axis('scaled')
132
133 # определение области графика, в которой будет производиться отрисовка
134 ax_y_x.set_xlim(-max_plot_x, max_plot_x)
135 ax_y_x.set_ylim(-max_plot_y, max_plot_y)
136 ax_x_t.set_xlim(0, T_END)
137 ax_v_y_t.set_xlim(0, T_END)
138
139 ax_y_x.set_xlabel(
       '$x$',
140
       x=1 + rcParams['axes.labelsize'] / ax_y_x.bbox.width,
141
       **x_label_kw
142
143 )
144 ax_y_x.set_title('$y$', loc='left')
145
146 ax_x_t.set_xlabel(
       '$t$',
147
       x=1 + rcParams['axes.labelsize'] / ax_x_t.bbox.width,
148
       **x_label_kw
149
150 )
151 ax_x_t.set_title('$x$', loc='left')
152
153 ax_v_y_t.set_xlabel(
       '$t$',
154
       x=1 + rcParams['axes.labelsize'] / ax_v_y_t.bbox.width,
155
       **x_label_kw
156
157 )
158 ax_v_y_t.set_title('$v_y$', loc='left')
159 # ---- НАСТРОЙКА ОТОБРАЖЕНИЯ ----
160
161 # +++++ ПОСТРОЕНИЯ +++++
162 ax_y_x.plot(x, y, color='tab:blue')
163
164 point = ax_y_x.plot(0, 0, marker='o', color='tab:orange')[0]
166 v_line = ax_y_x.plot(0, 0, color='tab:green')[0]
```

```
167 v_arrow = ax_y_x.plot(0, 0, color='tab:green')[0]
168
169 \max_{v_x} \max_{v_y} = \min_{x} (v_x), \min_{x} (v_y)
170 # коэффициент уменьшения длины вектора скорости
171 v_k = max(max_v_x / max_plot_x, max_v_y / max_plot_y)
172
173 a_line = ax_y_x.plot(0, 0, color='tab:red')[0]
174 a_arrow = ax_y_x.plot(0, 0, color='tab:red')[0]
175
176 max_a_x, max_a_y = np.max(a_x), np.max(a_y)
177 # коэффициент уменьшения длины вектора ускорения
178 a_k = max(max_a_x / max_plot_x, max_a_y / max_plot_y)
179
180 curvature_center = ax_y_x.plot(0, 0, marker='o', color='tab:olive')[0]
181
182 ax_x_t.plot(t, x, color='tab:blue')
183 ax_v_y_t.plot(t, v_y, color='tab:blue')
184
185
186 def update(frame):
        point.set_data([x[frame]], [y[frame]])
187
188
189
        v_line.set_data(
            [x[frame], x[frame] + v_x[frame] / v_k],
190
            [y[frame], y[frame] + v_y[frame] / v_k]
191
192
        v_arrow.set_data(
193
194
            np.array([
195
                [x[frame] + v_x[frame] / v_k],
                [y[frame] + v_y[frame] / v_k]
196
            ]) + rot2D(arrow_xy, alpha=v_phi[frame])
197
        )
198
199
        a_line.set_data(
200
201
            [x[frame], x[frame] + a_x[frame] / a_k],
            [y[frame], y[frame] + a_y[frame] / a_k]
202
203
        )
        a_arrow.set_data(
204
            np.array([
205
206
                [x[frame] + a_x[frame] / a_k],
207
                [y[frame] + a_y[frame] / a_k]
            ]) + rot2D(arrow_xy, alpha=a_phi[frame])
208
209
        )
210
211
        curvature_center.set_data(
```

```
[x[frame] + R_x[frame]],
212
            [y[frame] + R_y[frame]]
213
       )
214
215
216
217 anim = animation.FuncAnimation(
       fig=fig,
218
219
       func=update, # функция, запускаемая для каждого кадра
       frames=len(t), # количество кадров
220
221
       interval=50, # задержка в миллисекундах между кадрами
222
       # задержка в миллисекундах между последовательными запусками анимации
223
       repeat_delay=3000
224 )
225
226 # уменьшаем отступы блока графиков от границ окна
227 plt.subplots_adjust(left=0.03, bottom=0.03, right=0.97, top=0.9)
228 # ---- ПОСТРОЕНИЯ ----
229
230 # +++++ СОХРАНЕНИЕ ИЛИ ОТОБРАЖЕНИЕ +++++
231 parser = argparse.ArgumentParser()
232 parser.add_argument('-s', '--save', action='store_true')
233 terminal_args = parser.parse_args()
234
235 # в зависимости от аргумента командной строки анимация
236 # либо сохраняется,
237 # либо отображается непосредственно в окне
238
239 if terminal_args.save:
240
       from pathlib import Path
241
       A4_{inches} = (8.25, 8.25 * sqrt(2))
242
       fig.set_size_inches(*reversed(A4_inches))
243
       anim_filepath = Path('анимация_точки.gif')
244
       anim.save(filename=str(anim_filepath), writer='pillow', fps=30)
245
246
247
       import logging
       import img2pdf
248
249
250
       # устанавливаем уровень логирования не ниже уровня ошибок,
251
       # чтобы не получать предупреждения при работе функции img2pdf.convert
252
       logging.basicConfig(level=logging.ERROR)
253
       pdf_frames_filepath = f'{anim_filepath.parent / anim_filepath.stem}.pdf'
254
       with open(pdf_frames_filepath, 'wb') as pdf_frames_file:
255
            pdf_frames_file.write(
256
```

```
img2pdf.convert(str(anim_filepath))
img2pdf.convert(str(anim
```

