Проект «Тренажер для слепой печати»

Если Вы печатаете медленно или хотите научиться печатать, не глядя на клавиатуру, вы можете использовать приложение для развития этих навыков.

В приложении Вы можете настраивать оформление и регулировать режимы тренировок.

Реализация

Программный код состоит из семи классов, каждый из которых выполняет свою функцию:

1. WrongLayout - Исключение, срабатывающее если у пользователя установлена неизвестная раскладка

2. UserAlreadyExist - Исключение, срабатывающее при попытке добавить уже существующего пользователя

3. WrongName - Исключение, срабатывающее при попытке создать нового пользователя с неправильным именем

4. NoTrainings - Исключение, срабатывающее при запросе истории тренировок, если таблица пуста

5. ResultModalWindow – Модальное окно, показывающее результаты после тренировки

6. TrainingInfo – Виджет, показывающий информацию о времени в процессе тренировки

7. TextLabel – Центральная метка, указывающая на текст в процессе тренировки. Также этот класс отвечает за большинство действий в процессе тренировки

8. Board – Клавиатура на экране

9. Key – класс, экземпляры которого отвечают за клавиши в Board и на настоящей клавиатуре

10. MyWidget – класс, отвечающий за главное окно приложения

11. HistoryDialog - Класс, отвечающий за диалоговое окно с таблицей истории результатов тренировки выбранного пользователя

12. GetUserDialog - Модальное окно, запрашивающее пользователя

13. Timer – Класс, отвечающий за таймер (метка, информирующая игрока о том, сколько прошло времени с начала тренировки или разминки)

14. DataBase – класс, отвечающий за пользователей, настройки и БД

15. SettingsWindow – Окно настроек

Базы данных:

Программа содержит один файл БД, содержащий 4 следующие таблицы:

1. Users – Пользователи приложения
2. Settings - настройки
3. Trainings – История тренировок
4. Warm\_ups – История разминок
5. Pictures – Картинки для фона

Также в проект входят файлы с текстами художественной литературы и папка с картинками для фона. Пользователь может добавлять свои картинки