Техническое задание

Проект «Star world»

После открытия главного окна на экране появляется карта и главный персонаж. Пользователь может управлять им с помощью стрелок. Карта видна с боку. На карте есть враждебные персонажи. У каждого из них есть свои урон, броня и здоровье. Их можно ранить выстрелом (пробел). Урон рассчитывается исходя из урона главного персонажа, брони врага, части тела, в которую попала пуля и пр. Когда здоровье врагов достигает 0, он умирает.  
  
Если враг контактирует с главным персонажем, персонаж получает урон, численное значение которого определяется силой удара врага и коэффициентом защиты главного персонажа  
Характеристики враждебных бойцов разные на разных уровнях. Характеристики главного персонажа прокачиваются за деньги, которые можно получить за прохождение уровней и за убийства врагов.  
  
Уровень считается пройденным на одну звезду, если персонаж дошёл до конца карты. Вторую звезду можно получить за убийство всех врагов. Если персонаж прошёл уровень без урона, он получает все 3 звезды.  
  
Игра сделана по мотивам серии фильмов «Star Wars»

Бреховских Егор и Семенов Никита