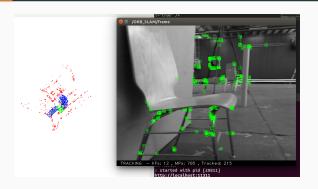
СПбАУ

## SLAM B ROS

Выполнил: Руководитель: 19 декабря 2015 г. студент Горбунов Е.А. Кринкин К.В.

## ПРЕДМЕТНАЯ ОБЛАСТЬ



- Визуальный SLAM (Simultaneous Localization and Mapping)
- · Один из этапов алгоритма: извлечение особых точек (feature points detection)
- · ROS (Robotics operating system) фрэймворк для программирования роботов

## Постановка задачи

- 1. Изучить наиболее популярные подходы к извлечению особых точек
- 2. Сделать утилиту, позволяющую извлекать и отображать особые точки на визуальных данных
  - Поддержка загрузки картинок и видео
  - · Поддержка извлечения точек из проигрываемых bag-файлов (rosplay)
  - · Возможность менять параметры детекторов особых точек
- 3. Провести сравнение изученных методов

### Что тут уже сделали?

- Про особые точки и методы их извлечения написано много статей
- Поиски каких-то программ, чтобы на работу этих методов посмотреть не привели к результатам, к тому же с поддержкой bag-файлов

#### Извлечение особых точек

- Особые точки точки с сильным изменением яркости в более чем 1 направлении (угловые точки)
- · Характеристики:
  - Устойчивость к масштабу, повороту
  - · Устойчивость к изменению освещения
  - Сложность вычисления
- Выбранные для изучения методы:
  - · SIFT (1999) классика
  - · SURF (2006) наследник SIFT
  - · FAST (2006)
  - · ORB (2011) используется в ORB-SLAM, использует FAST

# Утилита для извлечения особых точек



### Что утилита может?

- · Сопоставление особых точек на оригинальном кадре и кадре с наложенными фильтрами
- · Лёгкое добавление новых детекторов особых точек
- · Лёгкое добавление фильтров с возможностью настройки их параметров

#### **РЕЗУЛЬТАТЫ**

- Страничка с описанием методов извлечения особых точек dev.osll.ru/projects/robotics/wiki/ Visual\_Features\_Taxonomy
- 2. Код утилиты для отображения особых точек в репозитории dev.osll.ru/projects/robotics/repository (robotics/utils/feature-detector)

## Что нового узнал?

- Методы извлечения особых точек
- · Работа с ROS (Robotics operating system)
- · CMake + OpenCV + Qt

