

# Алгоритмы. Домашнее задание №3

Горбунов Егор Алексеевич

2 октября 2015 г.

## Задача №1 (про слегка перемешавшиеся патроны)

- (а) [ сортировка за  $\mathcal{O}(nk)$  ] Ясно, что т.к. 1-ый по порядку патрон не мог оказаться дальше, чем на  $k$ -ой позиции, то за  $\mathcal{O}(k)$  операций легко найти его, пробежавшись по первым  $k$  элементам и поменять местами с текущим патроном на первой позиции. Теперь на первой позиции нужный патрон. Тогда аналогично для 2-ого по порядку патрона: он точно не дальше, чем на  $k+1$  позиции. Тогда опять за  $\mathcal{O}(k)$  операций находим его и сажаем на 2-ую позицию. И т.д. мы после  $i$ -ого шага будем иметь первые  $i$  патронов в отсортированном порядке, причём операций затрачено  $\mathcal{O}(ki)$ . Итого в конце будем иметь отсортированный массив, за  $\mathcal{O}(kn)$  ■
- (б) [ сортировка за  $\mathcal{O}(n+I)$  ] Для  $i=0$  число инверсий в массиве  $\leq k-1$ . Аналогично для остальных  $i$ . Но тогда инверсий в перестановке патронов  $\mathcal{O}(n(k-1)) = \mathcal{O}(nk-n)$ . Т.е.  $I \leq (nk-n)$ . У нас есть алгоритм из предыдущего пункта, который работает за  $\mathcal{O}(nk)$ . Но  $\mathcal{O}(nk) = \mathcal{O}(n + (nk-n)) = \mathcal{O}(n+I)$  ■
- (с) Предположим, что можем отсортировать патроны быстрее, чем за  $\Omega n \log k$ , но тогда, если  $k=n$ , то можем отсортировать обычный массив, без доп. условий на элементы, быстрее, чем за  $\mathcal{O}(n \log n)$ , что невозможно ■
- (д) Рассмотрим алгоритм из пункта (а). На каждом  $i$ -ом шаге этого алгоритма мы ищем минимум среди элементов с номерами  $i, \dots, i+k$ . Заметим, что это можно реализовать используя кучу: добавим первые  $k$  элементов массива в кучу, с операцией *extractMin*, извлечём минимум, положим его на место первого элемента массива (тут куча не могла сломаться, если что), а потом добавим в кучу  $k+1$  элемент и снова извлечём минимум. Таким образом всего операций с кучей  $\mathcal{O}(n)$ , а высота кучи всегда  $\mathcal{O}(k)$ , а значит суммарная сложность алгоритма  $\mathcal{O}(n \log k)$  ■

## Задача №2 ( $p_i$ -ые порядковые статистики)

## Задача №3 (про перестановку $p$ максимизирующую сумму $a_{p(i)}b_i$ )

Очевидно, что максимальная такая сумма равна:

$$\sum_{i=1}^n a_{\text{sort}_a(i)} b_{\text{sort}_b(i)}$$

Действительно, пускай в сумме  $\sum_{i=1}^n a_i b_i$  нет слагаемого  $a_{\max} b_{\max}$  ( $a_{\max}$  — максимальный элемент в  $a$ ,  $b_{\max}$  аналогично, но вместо него есть слагаемые  $a_{\max} b_i + b_{\max} a_j$ . Покажем тогда, что  $a_{\max} b_{\max} + a_j b_i > a_{\max} b_i + b_{\max} a_j$ , т.е. произведение максимальных брать выгоднее:

$$(a_{\max} b_i + b_{\max} a_j) - (a_{\max} b_{\max} + a_j b_i) = a_{\max}(b_i - b_{\max}) + a_j(b_{\max} - b_i) = (a_{\max} - a_j)(b_i - b_{\max}) \leq 0$$

Тут  $\text{sort}_a$  — перестановка, соответствующая сортировке элементов массива  $a$  по убыванию (или по возрастанию). Аналогично  $\text{sort}_b(i)$ . Тогда перестановку  $p$  нужно задать таким образом, чтобы  $a_{p(i)}$  был элементом, стоящим на той же позиции в  $a$  после его сортировки, что и  $b_i$  в массиве  $b$  после сортировки. Ясно, что такая перестановка это:

$$p = \text{sort}_a^{-1} \circ \text{sort}_b$$

Тогда соответственно:

$$p(i) = \text{sort}_a^{-1} \circ \text{sort}_b(i) = \overbrace{\text{sort}_a^{-1}(\underbrace{\text{sort}_b(i)}_{\text{индекс } b_i \text{ в отсортированном массиве } b})}^{\text{индекс элемента в массиве } a, \text{ что после сортировки попал бы на позицию } i}$$

тут  $\text{sort}_a^{-1}$  — обратная перестановка. ■

## Задача №4 (про кучу)

Построим такую кучу, что при сортировке число вызовов операции `SiftDown` максимально. В данной задаче рассматривается *max*-куча. Чтобы максимизировать число вызовов `SiftDown` при сортировке, будем строить кучу так, чтобы число вызовов `SiftUp` было максимальным, а это будет тогда, когда элементы поднимаются с самого конца кучи. Собственно алгоритм будет «обратен» алгоритму сортировке:

1. Добавить в кучу элемент  $i$  (в начале  $i = 1$ , потом 2 и т. д.):
2. Заменить его с 1 в куче
3. Выполнить для элемента  $i$  `SiftUp`
4. Вставить 1 в конец кучи

Элемент 1 после каждого добавления находится в конце кучи, что обеспечивает нам максимум вызовов операции `siftUp`.  $n$  вызовов операции `SiftUp` дают временную сложность  $\mathcal{O}(n \log n)$ . Алгоритм обратен алгоритму сортировки, а значит число вызовов `SiftDown` будет так же максимально при сортировке, как и число вызовов `SiftUp`. ■