

Haskell. Домашнее задание №1

Горбунов Егор Алексеевич

28 сентября 2015 г.

1 Долг с пары

Задача №1.1 (функция *or*)

$$or\ x\ y = x\ true\ y$$

Если $x = true = \lambda ab.a$, то $or\ x\ y$ вернёт $true$ (т.е. x), иначе будет возвращён y , который и будет верным ответом, т.к. теперь всё от него и зависит (если $y = true$, то $or\ x\ y = true$ и с $false$ аналогично).

2 Примитивная рекурсия

Задача №2.1 (факториал)

Задача №2.2 (предыдущее число)

Задача №2.3 (меньше или равно)

Задача №2.4 (модуль разности)

3 Списки

$$\begin{aligned} nil &= \lambda cx.x \\ cons\ a\ as &= \lambda cx.c\ a\ (as\ c\ x) \end{aligned}$$

Задача №3.1 (*isEmpty*)

$$isEmpty\ l = l\ (\lambda ht.false)\ true$$

Проверим для пустого списка *nil*: $isEmpty\ nil = nil\ (\lambda ht.false)\ true = \lambda cx.x\ (\lambda ht.false)\ true =_{\beta} true$. Ок. Любой непустой список $l = cons\ a_1(cons\ a_2(\dots(cons\ nil)\dots))$ представляется в виде:

$$l = \lambda cx.c\ a_1\ (T\ c\ x) = \tag{1}$$

$$= \lambda cx.c\ a_1\ (c\ a_2\ (T'\ c\ x)) = \tag{2}$$

$$= \lambda cx.c\ a_1\ (c\ a_2\ (\dots(c\ a_n\ (nil\ c\ x))\dots)) = \tag{3}$$

$$= \lambda cx.c\ a_1\ (c\ a_2(\dots\ (c\ a_n\ x)\dots)) \tag{4}$$

Ясно, что если вместо *c* подставить любую абстракцию с 2 связанными переменными, всегда возвращающую *false*, то *isEmpty l* будет возвращать *false*. ■

Задача №3.2 (*head*)

$$head\ l = l\ true\ nil$$

Для *nil*: $head\ nil = nil\ true\ nil = (\lambda cx.x)\ true\ nil =_{\beta} nil$. Разумно.

Для непустого $l = cons\ a_1\ T$:

$$head\ l = (\lambda cx.c\ a_1\ (c\ a_2(\dots\ (c\ a_n\ x)\dots))\ true\ nil =_{\beta}$$

$$=_{\beta} true\ a_1\ (\dots) =_{\beta}$$

$$=_{\beta} a_1$$

■

Задача №3.3 (*tail*)

Соберём хвост списка $l = [a_1, \dots, a_{n-1}, a_n]$ начиная с конца. Пускай:

$$c\ e\ p = pair\ (snd\ p)\ (cons\ e\ (snd\ p)))$$

Тогда, например $c\ a_n\ (pair\ nil\ nil) = pair\ nil\ l'$, где l' — лист из элемента a_n , т.е. в первом элементе пары хранится хвост списка l' из одного элемента. Таким образом последовательные применения *c* при построении списка (см. формулу 4) приведут к тому, что после последнего

применения c получится пара $pair\ tail\ l$. Таким образом ответ на задачу:

$$tail\ l = fst\ (l\ (\lambda ep.pair\ (snd\ p)\ (cons\ e\ (snd\ p)))\ (pair\ nil\ nil))$$

■

Задача №3.4 (*append*)

Аналогично операции $tail$ с одним изменением:

$$append\ l\ a = snd\ (l\ (\lambda ep.pair\ (snd\ p)\ (cons\ e\ (snd\ p)))\ (pair\ nil\ a))$$

Таким образом после первого применения c (см. формулу 4): $c\ a_n\ (pair\ nil\ a) = pair\ a\ (cons\ a_n\ a)$. Итого во втором элементе пары у нас будет записан исходный список l , с добавленным в конец элементом a .

■

4 Y -комбинатор

Задача №4.1 (про $F: \forall M(FM = F)$)

Равенство $F = FM$ β -эквивалентно следующему: $F = (\lambda fm.f)F$. Видим, что F — неподвижная точка терма $\lambda fm.f$. Y -комбинатор по определению таков, что: $\forall G: (YG = G(YG))$, но тогда $F = YG$, где $G = \lambda fm.f$, итого:

$$F = Y\ (\lambda fm.f)$$

■

Задача №4.2 (ещё один факториал)

Задача №4.3 (функция Аккермана)