Алгоритмы. Домашнее задание №1

Горбунов Егор Алексеевич

17 февраля 2016 г.

Задание №1 Пусть splay-дерево поддерживает множество S. Каждый элемент $x_i \in S$ был запрошен $p_i m$ раз, где m — общее число запросов. Гарантируется, что $0 < p_i \leqslant 1$ и $\sum_i p_i = 1$. Докажите, что splay-дерево обрабатывает все запросы за время $\mathcal{O}\left(m \cdot \left[1 + \sum_i p_i \cdot \log \frac{1}{p_i}\right]\right)$.

Решение: Время обработки запроса элемена равно времени работы операции splay. Посчитаем амортизационную стоимость этой операции.

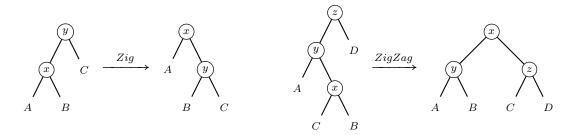


Рис. 1: Повороты

Всё дерево будем обозначать как T, а поддерево с корнем в x как T(x). Рассмотрим весовую функцию равную числу запросов на вершинах в поддереве T(x):

$$\omega(x) = \sum_{i \in T(x)} p_i m$$

Введём следующий потенциал для вершины и для дерева:

$$\Phi(x) = \log \omega(x)$$

$$\Phi(T) = \sum_{x \in T} \Phi(x)$$

Важно заметить, что если x предок y, то $\Phi(x) \geqslant \Phi(y)$, а так же, функция $\omega(x)$ аддитивна. Таким образом, весь анализ, который мы проделывали для операций Zig, ZigZag и ZigZig с использованием весовой функции равной числу вершин в поддереве, верен и для введённых сейчас ω и Φ . Т.е. легко показывается, что учётная стоимость операции Zig:

$$\tilde{c}(Zig) \leq 3(\Phi'(x) - \Phi(x)) + 1$$

А учётная стоимость операции ZigZag и ZigZig:

$$\tilde{c}(ZigZag) = \tilde{c}(ZigZig) \le 3(\Phi'(x) - \Phi(x))$$

Таким образом, учётная стоимость операции splay(x) равна:

$$\begin{split} \tilde{c}(Splay(x)) & \leq 3(\Phi_{final}(x) - \Phi_{start}(x)) + 1 = 3(\log \sum_{i \in T} p_i m - \Phi_{start}(x)) + 1 \\ & = 3(\log m - \Phi_{start}(x)) + 1 \leqslant \Big\{ \text{BCRKO: } \Phi_{start}(x) \geqslant \log p_x m \Big\} \\ & \leq 3(\log m - \log p_x m) + 1 = 3\log \frac{m}{p_x m} + 1 = 1 - 3\log p_x \end{split}$$

Таким образом, амортизированная стоимость всех запросов элемента x равна $p_x m \cdot (1 - 3 \log p_x)$, а тогда амортизированная стоимость всех запросов равна:

$$\sum_{i \in T} p_i m \cdot (1 - 3\log p_i) = m - 3m \sum_{i \in T} p_i \log p_i = m + 3m \sum_{i \in T} p_i \log \frac{1}{p_i} = \mathcal{O}\left(m \cdot (1 + \sum_{i \in T} p_i \log \frac{1}{p_i})\right)$$

Задание №2 Придумать структуру, поддерживающую упорядоченный список S целых чисел со следующими операциями с временем обработке $\mathcal{O}(\log |S|)$:

- insert(x) встевить x в S, если его там не было
- \bullet delete(x) удалить x из S, если он там был
- ullet S[k] вернуть k-тый по порядку элемент из S
- $\max(1,r)$ найти $\max_{1 \le j < k \le r} |S[j] S[k]|$
- min(l,r) найти $\min_{l \leq j < k \leq r} |S[j] S[k]|$

Решение: Не умаляя общности будем считать, что S упорядочен по возрастанию. Заметим, что тогда для любого отрезка [l,r] верно:

$$S[l] \leqslant S[l+1] \leqslant S[l+2] \leqslant \ldots \leqslant S[r-2] \leqslant S[r-1] \leqslant S[r]$$

Отсюда выполнение операции max(1,r) вырождается в нахождение разности:

$$\max_{l \le j < k \le r} |S[j] - S[k]| = S[r] - S[l]$$

А выполнение операции min(1,r) вырождается в нахождение минимальной разности между лишь соседними элементами:

$$\min_{l \leqslant j < k \leqslant r} \left| S[j] - S[k] \right| = \min_{i \in [l,r)} \left(S[i+1] - S[i] \right)$$

Будем поступать так: заведём и будем поддерживать следующие структуры над S:

- BT сбалансированное дерево поиска, ключом в котором являются элементы S. С таким деревом мы умеем проделывать операцию вставки BT.insert(key), удаления BT.delete(key), нахождения BT[k] k-го по порядку элемента за $\mathcal{O}(\log n)$, где n число элементов в дереве.
- CT декартово дерево по неявному ключу, моделирующее массив S' такой, что S'[i] = S[i+1]-S[i]. В этом дереве поддержим операцию минимума на подотрезке. Нам известно, что в таком дереве можно выполнять операции:
 - CT[k] = v изменения k-ого по порядку элемента
 - CT.min(l,r) нахождение минимума на подотрезке
 - CT.insert(k, value) вставка элемента value на k-ую позицию
 - CT.delete(k) удаление элементы на k-ой позиции

Причём асимптотическая сложность (в среднем) этих операций $\mathcal{O}(\log n)$, где n — число элементов в дереве.

Теперь покажем, как за $\mathcal{O}(\log |S|)$ выполнять операции из условия задачи:

- insert(x): При вставке x на какую-то позицию i массива S у нас происходит вставка элемента в массив S' на позицию i и изменения S'[i-1]. Т.е. последовательно выполняются операции: $i \leftarrow BT.insert(x)$; CT.insert(i, S[i+1] S[i]); CT[i-1] = S[i] S[i-1]. Видим, что все операции занимают $\mathcal{O}(\log |S|)$; (size(CT) = |S'| = |S| 1)
- delete(x): $i \leftarrow BT.delete(x)$, где i позиция, с которой был удалён x. Далее: CT.delete(i); CT[i S[i+1] S[i]
- ullet S[k]: просто выполняем BT[k] (умеем)
- ullet max(l,r): возвращаем S[r]-S[l]
- min(l,r): возвращаем CT.min(l,r-1)

Видно, что все операции выполняются за $\mathcal{O}(\log n)$.

Альтернативное понимание. Если список и вставка происходит на определённую позицию. Список моделируем декартовым деревом по неявному ключу с операцией минимума и максимума. Тогда insert, delete, S[k] реализуются классическим образом. А остальные операции так:

- $\max(1, r) = max(T) min(T)$
- min(l, r) = min(min(T.L), min(T.R), T.k max(T.L), min(T.R) T.k)

Задание №3 Пусть приоритеты случайны, а ключи все разные. Найти матожидание количества листьев в Декартовом дереве из n вершин.

Решение: Пусть x_i — вершина i-ая по порядку. Тогда x_i является листом только тогда, когда $priority(x_i) > priority(x_{i+1})$ и $priority(x_i) > priority(x_{i-1})$. Расположим элементы в порядке возрастания:

$$x_1, x_2, x_3, \ldots, x_n$$

Для всех вершин x_i , где 1 < i < n: $P[x_i - \text{лист}] = \frac{1}{3}$, а для x_1 и x_2 : $P[x_1 - \text{лист}] = P[x_n - \text{лист}] = \frac{1}{2}$

Задание №4 Пускай приоритеты случайны, а ключи различны. x_k — вершина Декартова дерева, содержащая k-ый по порядку ключ. Всего в дереве n вершин.

- Пусть $1 \le i \le j \le k \le n$. Найти вероятность того, что x_j общий предок x_i и x_k
- Пусть $1 \le i \le k \le n$. Найти матожидание длины пути между x_i и x_k

Решение:

• Заметим, что x_i является предком x_i только если:

$$\min\{p(x_i), p(x_{i+1}), p(x_{i+2}), \dots, p(x_k)\} = p(x_i)$$

Где $p(x_i)$ — приоритет вершины Декартова дерева. Действительно: самая высокя вершина на кратчайшем пути в дереве от x_i до x_j точно содержится в множестве $\{p(x_i), p(x_{i+1}), \ldots, p(x_k)\}$. Т.к. кратчайший путь — это сначала подъём до какой-то вершины, а потом спуск до нужной, то если эта самая высокая (близкая к корню) вершина на этом пути не является x_j , то x_j уже не предок x_i , а это эквивалентно тому, что если $p(x_j) \neq \min \{p(x_i), p(x_{i+2}), \ldots, p(x_k)\}$, то x_j — не предок x_i (вершины из $x_i \ldots x_j$, не попавшие в кратчайший путь не могут содержать вершин с меньшим приоритетом, т.к. все они лежат ниже этого кратчайшего пути).

Таким образом x_j — предок x_i , если $\min(p(x_i) \dots p(x_j)) = p(x_j)$. Аналогично x_j — предок x_k , если $\min(p(x_j) \dots p(x_k)) = p(x_j)$. В последовательности $p(x_i) \dots p(x_j) |j-i| + 1$ чисел, каждое из которых равновероятно может оказаться минимумом, таким образом:

$$Prob[x_j - \text{предок } x_i] = Prob[\min(p(x_i) \dots p(x_j)) = p(x_j)] = \frac{1}{|j-i|+1}$$
 $Prob[x_j - \text{предок } x_k] = \frac{1}{|j-k|+1}$

Но тогда:

$$Probig[x_j$$
 — общий предок x_i и $x_kig]$ = $Probig[x_j$ — предок $x_iig]Probig[x_j$ — предок $x_kig]$ =
$$= \frac{1}{(|j-k|+1)(|j-i|+1)}$$

• Введём следующие случайные индикаторные случайные величины:

$$V_{ij} = egin{cases} 1 , \ ext{если} \ x_i \ ext{предок} \ x_j \ 0 , \ ext{иначе} \end{cases} \qquad U_{ijk} = egin{cases} 1 , \ ext{если} \ x_j \ ext{общий предок} \ x_i \ ext{и} \ x_k \ 0 , \ ext{иначe} \end{cases}$$

Заметим теперь, что кратчайший путь от x_i до x_k состоит из предков x_i не являющихся общими предками x_i и x_k , а так же из вершин, которые являются предками x_k не являющихся общими предками x_k и x_i плюс 1. Запишем:

$$P(i,k) = 1 + \sum_{1 \le j \le n} (V_{ji} - U_{ijk}) + \sum_{1 \le j \le n} (V_{jk} - U_{ijk})$$

Ясно, что если при j > k $V_{ji} = 1$, т.е. x_j — предок x_i , то x_j будет и предком x_k (т.е. $C_i j k = 1$) так же, т.к. $i \le k$. Аналогично если при j < i $V_{jk} = 1$, то $U_{ijk} = 1$, т.е:

$$P(i,k) = 1 + \sum_{1 \le j \le k} (V_{ji} - U_{ijk}) + \sum_{i \le j \le n} (V_{jk} - U_{ijk})$$

Тогда матожидание P(i,k) равно:

$$E[P(i,k)] = 1 + \sum_{1 \le j \le k} (E[V_{ji}] - E[U_{ijk}]) + \sum_{i \le j \le n} (E[V_{jk}] - E[U_{ijk}]) = 1 + \sum_{1 \le j \le k} \left[\frac{1}{|j-i|+1} - \frac{1}{(|j-k|+1)(|j-i|+1)} \right] + \sum_{i \le j \le n} \left[\frac{1}{|j-k|+1} - \frac{1}{(|j-k|+1)(|j-i|+1)} \right]$$

Последнее равенство, конечно, нужно упростить, но времени нет!

Задание №5 Задача про случайное дерево поиска.

Решение: 1) Вероятность того, что вершина – корень равна $\frac{1}{n}$ (показыкается по индукции и разбором операции split и merge). Тогда вероятность дерева: $\prod_{i} \frac{1}{size(i)}$

Задание №6 Придумайте структуру данных, которая поддерживает следующие операции за $\mathcal{O}(|text|)$:

- ullet Вставка символа на позицию i
- Удаление символа с позиций [l,r)
- Копирование подстроки [l,r) в позицию i

Решение: Рассмотрим декартово дерево по неявному ключу CT, в котором будем хранить текст text. Только условимся, что операции split(CT,k) и $merge(T_1,T_2)$ всегда возвращают новое дерево и пересоздают все узлы, которые затрагивают.

ullet Вставка на позицию i будет выполняться как обычная вставка в декартово дерево по неявному ключу.

• Удаление интервала [l, r):

$$T_1, T_2 \leftarrow split(CT, l)$$

 $T_3, T_4 \leftarrow split(T_2, r)$
 $return(merge(T_1, T_4))$

• компирование подстроки [l,r) в позицию i:

$$\begin{split} T_{< i}, T_{\geqslant i} &\leftarrow split(CT, i) \\ T_{< l}, T_{\geqslant l} &\leftarrow split(CT, l) \\ T_{[l,r)}, T_{\geqslant r} &\leftarrow split(T_{\geqslant l}, r) \\ return(merge(merge(T_{< i}, T_{[l,r)}), T_{\geqslant i})) \end{split}$$

В силу того, что изменяемые элементы будут пересоздаваться, то при изменении одной части дерева другая не сможет испортиться.

Ясно, что по построению эти операции работают в среднем за $\mathcal{O}(\log n)$.