## Операции над треками

Егор Горбунов

8 апреля 2016 г.

# Описание операций и языка

#### Основные операции

• Арифметические операции

Вариант №1:  $\alpha \in \mathbb{R}, X \in \mathbb{R}^n, Y \in \mathbb{R}^n$ . Кодомен всех операций —  $\mathbb{R}^n$ .

- 
$$X \diamond Y := (x_1 \diamond y_1, x_2 \diamond y_2, \dots, x_n \diamond y_n), \diamond \in \{+, -, \cdot, /\}$$

- 
$$a \diamond Y := (a \diamond y_1, a \diamond y_2, \dots, a \diamond y_n), \diamond \in \{\land, +, -, \cdot, /\}$$

- 
$$X \diamond \alpha := (x_1 \diamond \alpha, x_2 \diamond \alpha, \dots, x_n \diamond \alpha), \diamond \in \{^{\land}, +, -, \cdot, /\}$$

Тут возникает вопрос о том, что делать с отрицательными значениями: имеет ли смысл их отрисовывать в браузере? имеют ли вообще смысл операция «—» и домножение на отрицательное число? Мне, кажется, что они не нужны и вполне заменяются предикатами и условным оператором, описанными ниже.

*Вариант №*2: Всё то же, что и выше, но убираем операцию «–» и теперь  $a \in \mathbb{R}_+$ , а  $X, Y \in \mathbb{R}_+^n$  *Вариант №*3: операции все, что в 1-ом варианте, но:  $x \diamond y \to \max(0, x \diamond y)$ 

Тут нужно решить, но я склоняюсь ко 2-ому варианту.

• **Предикаты** Тут всё понятно. Пусть есть  $X \in \mathbb{R}^n$ ,  $Y \in \mathbb{R}^n$ , тогда:

• **Связки на предикатах** Опять же, ничего необычного:  $A, B \in \{0,1\}^n$ , тогда определяем:

$$A \text{ or } B, A \text{ and } B, \text{ not } A \in \{0,1\}^n$$

• Условный оператор Пускай теперь  $P \in \{0,1\}^n, X \in \mathbb{R}^n, Y \in \mathbb{R}^n, \alpha \in \mathbb{R}, b \in \mathbb{R}$ , тогда полезна

1

следующая операция:

if P then X else 
$$Y := P \cdot X + (1 - P) \cdot Y$$
  
if P then  $\alpha$  else  $Y := P \cdot \alpha + (1 - P) \cdot Y$   
if P then X else  $b := P \cdot X + (1 - P) \cdot b$   
if P then  $\alpha$  else  $b := P \cdot \alpha + (1 - P) \cdot b$ 

С помощью этой операции легко выражаются всевозможные фильтры.

PS: тут можно поспорить про синтаксис.

• **Псевдонимы для треков** Называния треков довольно длинные, поэтому полезно будет в запросах уметь ссылаться на конкретные треки через псевдонимы. Предлагаю описывать псевдонимы в самом начале запроса (как минимум потому, что autocompletion сможет их подхватить) так:

$$x = longTrackName1,...,z = longTrackNameK in Expression(x,...,z)$$

• **Имя для нового трека** Результатом каждого запроса Q является новый трек, пользователь должен иметь возможность задать ему имя. Это будет делаться так:

Если имя не указано, то оно будет сгенерировано или записано с именем lastResult, что перепишет предыдущий неименованый результат.

- Показазать отрезки, где выполнен предикат Это может быть реализовано через условный оператор.
- **Показать трэк** Все операции генерируют трэки, но не добавляют их к отображению. Чтобы добавить какой-то трэк, который был сгенерирован нужно специальное слово, например:

### Дополнительные операции:

• Изменение размера корзины Такая возможность понадобится, если пользователь захочет совершать операции над треками с разными размерами корзин. Кажется, что в силу серьёзности данных, это нужно делать аккуратно. Совсем честно мы можем изменить число корзин гистограммы (трека) с п на m только если n > m и m | n, т.е. если текущий размер корзины делит новый размер. При этом ещё возникают некоторые проблемы на границах рассматриваемого участка. Вопрос: нужна ли возможность изменять размер корзины на произвольный? Если да, то видимо наиболее разумный способ реализации - это каждую корзину равномерно разбить на корзины раз-

мера 1, после чего уже пересчитать гистограмму для нового размера корзины.

```
resize(track, bpNewBinSize)
```

• Операции на подотрезках Назвал страшно, а речь идёт о построении новых треков посредством сканирования окном гистограммы (трека) и подсчёта в окне какой-нибудь функции: max, min, +, ×, ... Синтаксис в духе:

```
window(track, windowSize, Function)
```

Эта штука перекликается с изменением размера гистограммы, но тут windowSize — это число бинов (столбцов гистограммы), а не bp. Function действует из  $\mathbb{R}^{windowSize}$  в  $\mathbb{R}$  и пока кажется, что можно предоставить некоторый фиксированный выбор этих возможных функций: MEAN, MAX, MIN, SUM, MUL, VAR, MEDIAN, NORMALIZE, хотя, конечно, это не выглядит гибко, но если подумать, то многие функции можно выразить через имеющуюся арифметику на треках и изменение размера корзины.

#### Примеры использования

```
newTrack <- if (track1 >= track2 AND track1 <= track2 + 100) then track1 else track2
newTrack <- X = track1, Y = track2 in (if X > Y then X else Y)
newTrack <- 1 / (2 ^ track1)
newTrack <- X = track1 in (if track2 > 20 then X else 0)
```

### Грамматика

• Главное выражение:

```
S -> %track_name% <- E
| show %track_name%
```

• Арифметика на треках:

• Предикаты: