

# Алгоритмы. Домашнее задание №4

Горбунов Егор Алексеевич

9 октября 2015 г.

## Задача №1 (унимодальный массив)

### (a) Поиск пика за $\mathcal{O}(\log n)$ в унимодальном массиве $A[1..n]$

Рассмотрим элементы  $a = A[\frac{n}{2}]$  и  $b = A[\frac{n}{2} + 1]$ . Если  $a < b$ , то пик находится где-то справа от  $b$  или в  $b$ , т.к. мы попали на «подъём», иначе, если  $a > b$ , то мы попали на «спуск» и пик точно находится левее  $a$  или в  $a$ . По разные стороны от пика 2 соседних элемента  $a$  и  $b$  находиться не могут. Таким образом можно продолжить поиск пика в одной из выделенных частей массива, размер которой  $= \frac{n}{2}$ . Поиск завершится тогда, когда будут выбраны последние возможные 2 элемента и из них будет выбран наибольший. Время работы такого поиска:  $T(n) = T(\frac{n}{2}) + \mathcal{O}(1) = \mathcal{O}(\log n)$

PS: вообще говоря можно выбирать любые 2 элемента, меньшие  $n$  в разы, и сравнивать их. Например  $A[\frac{n}{3}]$  и  $A[\frac{2n}{3}]$ . Ясно, что если первый меньше второго, то пика уже точно нет левее  $\frac{n}{3}$ , иначе, если второй больше первого, то правее  $\frac{2n}{3}$  пика уже точно нет. Таким образом размер задачи уменьшается на треть:  $T(n) = T(\frac{2n}{3}) + \mathcal{O}(1) = \mathcal{O}(\log n)$

### (b) Найти минимальный bounding box у выпуклого многоугольника за $\mathcal{O}(\log n)$

Нам дан массив вершин  $V[1..n]$  многоугольника в порядке обхода по часовой стрелке, причём никакие 3 подряд идущие вершины не лежат на одной прямой. Ясно, что чтобы найти минимальный ограничивающий прямоугольник, нужно найти:

$$x_{\min} = \min(V[i].x), \quad x_{\max} = \max(V[i].x), \quad y_{\min} = \min(V[i].y), \quad y_{\max} = \max(V[i].y)$$

Тогда ответом на задачу будет прямоугольник, построенный на вершинах  $(x_{\min}, y_{\min})$ ,  $(x_{\max}, y_{\max})$ , которые задают его диагональ (стороны прямоугольника параллельны осям координат).

Посмотрим на данный нам обход многоугольника по часовой стрелке, но будем рассматривать только координату  $x$  каждой точки обхода. Ясно, что по мере обхода, эта координата сначала увеличивается (уменьшается) до самой правой (самой левой) по оси абсцисс точки, а потом начинает уменьшаться (увеличиваться) до самой левой (правой) по оси абсцисс точки, ну а далее опять может начать увеличиваться (уменьшаться), пока обход не приведёт нас к последней точке обхода. Для удобства добавим замкнём обход, поставив в конец первую точку. Удобно представлять обход, как показано на рисунку

ниже: по оси ординат отложено значение  $v.x$ , а по оси абсцисс (влево) идут индексы точки обхода.



Рис. 1: удобное представление массива обхода многоугольника по координате

Наша задача тогда — найти моды на в таком массиве обхода. В обходе у первой и последней вершины совпадают координаты (т.к. вершины одинаковы).

Делаем так: рассмотрим 3 точки ( $a = V[\frac{n}{2}], b = V[\frac{n}{2} - 1], c = V[\frac{n}{2} + 1]$ ) посередине массива обхода. В силу того, что никакие 3 не лежат на одной прямой найдётся такая точка, что её  $x$ -координата отлична от  $x$ -координаты начальной (конечной) точки обхода. Пусть это точка  $b$ . Если  $b.x > V[1].x = V[n].x$ . Пик может находиться справа от  $b$  или слева от  $b$ . В свою очередь точка  $b$  находится на «склоне», а значит, если от точки  $b$  мы пойдём в сторону «подъёма», то придём к пику уж точно, т.к. где-то нужно будет начать спускаться опять к значению  $V[1].x$ . Сторону подъёма мы легко можем определить за  $\mathcal{O}(1)$  в силу того, что нет 3 точек лежащий на одной прямой. Таким образом мы будем делить задачу на двое и найдём в итоге 1 пик за  $\mathcal{O}(\log n)$ . Второй пик найдётся элементарно за  $\mathcal{O}(\log n)$ , т.к. мы его поищем алгоритмом поиска пика в унимодальном массиве слева и справа от уже найденного пика на первом шаге.

Так мы найдём  $x_{min}$  и  $x_{max}$ . Аналогично ищутся  $y_{min}$  и  $y_{max}$ . Итоговая сложность  $\mathcal{O}(\log n)$

■

(с) Принадлежность точки выпуклому многоугольнику за  $\mathcal{O}(\log n)$

## Задача №2 (Амортизационное время работы счётчика)

Будем обозначать счётчик:  $cnt$

### 1. Увеличение счётчика на 1

Введём функцию потенциала:  $\phi(cnt) = \text{Число единиц в двоичной записи } cnt$

Пусть длина двоичной записи  $cnt$  равна  $n$ . И пусть в  $cnt$  первые  $k$  младших разрядов заполнены единицами ( $k + 1$  разряд заполнен 0, а остальные какие-то...). Ясно тогда, что число операций, которое нужно затратить на инкремент равно  $k + 1$  — обнулить первые  $k$  младших разрядов и вставить в  $k + 1$  единицу. Таким образом амортизированное время работы операции инкремента:

$$T_{amortized}(n) = T_{real}(n) + \phi(cnt + 1) - \phi(cnt) = k + 1 + \phi(cnt) - k + 1 - \phi(cnt) = 2 = \mathcal{O}(1)$$

### 2. Уменьшение счётчика на 1

Аналогично увеличению, только потенциальная функция будет следующей:

$$\phi(cnt) = \text{Число нулей в двоичной записи } cnt$$

### 3. Сравнение счётчика с 0

Т.к. на память ограничений в условии задачи я не вижу, то мы можем эффективно поддерживать индекс самой левой единицы в двоичной записи числа  $cnt$ . Т.к. при операциях инкремента и декремента он как максимум может сдвигаться на 1 влево или вправо. Таким образом для сравнения с 0 счётчика достаточно посмотреть на этот индекс и если он невалидный (например,  $-1$ ), То счётчик нулевой, иначе нет.

■

## Задача №3 (Скошенная система счисления)

(а) неотрицательное целое число единственным образом записывается скошенной системе счисления

Пусть это не так и  $n \geq 0$  такого, что:  $n = \sum_{i=1}^{l_1} a_i(2^i - 1)$  и  $n = \sum_{i=1}^{l_2} b_i(2^i - 1)$ , пусть  $l_1 > l_2$ , тогда:

$$\sum_{i=1}^{l_2} (a_i - b_i)(2^i - 1) + \sum_{i=l_2+1}^{l_1} a_i(2^i - 1) = 0$$

Заметим, что  $\sum_{i=l_2+1}^{l_1} a_i(2^i - 1) \geq 2^{l_2+1} - 1$  (только  $a_{l_2+1} \neq 0$ ), а  $\sum_{i=1}^{l_2} (a_i - b_i)(2^i - 1) \leq \sum_{i=1}^{l_2} (2^i - 1) = 2^{l_2+1} - 2 - l_2$  (тут все  $b_i = 0$ , а  $a_i = 1$ , с поправкой на то, что лишь один элемент  $a_i$  может быть  $= 2$  и хотя бы один  $b_i$  не нулевой  $=$ ). Видим, что так нуля не может в сумме получиться, а значит  $l_1 = l_2$ . Т.е. получили, что у любых 2-х записей числа в скошенной системе счисления одинаковая длина! Докажем далее по индукции, что такая запись единственна. База проверяется элементарно для  $n = 0, n = 1$ . Пускай верно для чисел вплоть до  $n - 1$ , докажем для  $n$ . Опять от противного: пусть есть 2 записи числа (уже одной длины):

$$n = \sum_{i=1}^l a_i(2^i - 1) = \sum_{i=1}^l b_i(2^i - 1)$$

Если  $a_l = 0$ , то и  $b_l$  равно 0, т.к. мы уже показали, что у чисел одинаковая длина.

Если  $a_l = 2$ , то  $\forall i \in \{1, \dots, l-1\} a_i = 0$ , т.е.  $n = 2^{l+1} - 2$ . Но тогда  $b_l$  тоже равно 2, т.к. самое больше число, которое можно получить не приравняв  $b_l$  к 2 это:  $\sum_{i=1}^l (2^i - 1) = 2^{l+1} - 2 - l$ , а это меньше  $n$ , что невозможно. Таким образом получили, что  $a_l = b_l$ . Заметим тогда, что мы получили 2 различных записи числа  $n - a_l(2^l - 1) < n$ , что противоречит индукционному предположению. А значит, запись числа  $n$  единственна.

■

(b) Инкремент скошенного числа за  $\mathcal{O}(1)$

Пусть  $n = \sum_{i=1}^l a_i(2^i - 1)$ , причём  $a_k$  — первый не равный 0 элемент. Тогда как найти  $n + 1$ :

(а) Если  $a_k = 1$  и  $k > 1$

$$n + 1 = \sum_{i=k}^l a_i(2^i - 1) + 1 = a'_1 + \sum_{i=k}^l a'_i(2^i - 1)$$

$a'_1 = 1$ , а остальные  $a'_i = a_i$

(b) Если  $a_k = 1$  и  $k = 1$

$$n + 1 = a_1 + \sum_{i=2}^l a_i(2^i - 1) + 1 = a'_1 + \sum_{i=2}^l a'_i(2^i - 1)$$

$a'_1 = 2$ , а остальные  $a'_i = a_i$ . Свойства скошенных чисел не нарушены, т.к. это первая 2 в записи и за нею ничего нет. (Другой двойки быть не могло, т.к.  $a_k$  — первый ненулевой знак).

(c) Если  $a_k = 2$

Тогда

$$\begin{aligned} n + 1 &= 2(2^k - 1) + a_{k+1}(2^{k+1} - 1) + \sum_{i=k+2}^l a_i(2^i - 1) + 1 = \\ &= 2^{k+1} - 2 + 1 + a_{k+1}(2^{k+1} - 1) + \sum_{i=k+2}^l a_i(2^i - 1) = \\ &= (a_{k+1} + 1)(2^{k+1} - 1) + \sum_{i=k+2}^l a_i(2^i - 1) \end{aligned}$$

Получили корректную запись числа.  $a_{k+1} \leq 1$  по свойству скошенного числа.

Итого мы видим, что для операции инкремента нужно в первых двух случаях просто увеличить младший разряд, а в 3-ем случае (если первый ненулевой знак = 2) нужно обнулить бит, где стоит двойка и увеличить следующий за ним бит. Ясно, что это реализуемо за  $\mathcal{O}(1)$ , если хранить дополнительно индекс двойки в числе, а само число хранить в массиве. На каждый инкремент тогда мы точно знаем что менять и меняем это за  $\mathcal{O}(1)$ . ■

## Задача №4 (-)

## Задача №5 (-)

## Задача №6 (Персистентный список символов с доступом, откатом и добавлением $\mathcal{O}(\log n)$ )

Такую структуру данных можно реализовать используя любое дерево поиска, которое будет обладать логарифмической сложностью на добавление и поиск элемента. Для каждого момента времени  $i$  храним в массиве корень дерева поиска  $T_i$ . В корне  $T_i$  храним число элементов в дереве  $T_i.size$ . Каждая вершина дерева  $T_i$  представляет из себя пару  $(char, index)$ , причём ключом дерева  $T_i$ , по которому производится поиск, является  $index$  — это и есть индекс такого символа в массиве. Пусть вся система находится на моменте времени  $i$ . Добавление симво-

ла требует пройти по дереву поиска вглубь затратив  $\mathcal{O}(\log n)$  операций и, соответственно, изменению подвергается не более  $\log n$  вершн. Те вершины, которые во время добавлению изменяются, копируются в новое дерево  $T_{i+1}$  с изменениями, а остальные вершины сохраняются и остаются, как в дереве  $T_i$ . Таким образом мы затрачиваем на добавление  $\mathcal{O}(\log n)$  операций. На вытаскивание  $i$  элемента тратится столько же, т.к. дерево поиска нам это обеспечивает, а откат производится за  $\mathcal{O}(1)$ , т.к. все корни хранятся в массиве. ■