

Haskell HW1

1 Долг с пары

Реализуйте функцию *or* в лямбда-исчислении для двух переменных типа `bool`.

2 Использование примитивной рекурсии

На паре мы познакомились с одним из возможных определений комбинатора примитивной рекурсии:

$$\text{prim_rec } b \ z \ n = \text{snd } (n \ (\lambda p.\text{pair } (\text{succ } (\text{fst } p)) \ (p \ b)) \ (\text{pair } \text{zero } z)).$$

Примечание. Внимательный читатель может заметить, что в данной реализации в функцию *b* передается индекс **предыдущей** итерации, а не нынешней. Это ничего не меняет в работе функции и не снижает силу (не уменьшает набор функций, которые можно реализовать с помощью) этого комбинатора.

Используя этот комбинатор (или функции через него выраженные):

1. *fact* возвращающую факториал от числа Черча (1 балл).
2. *pred* возвращающую предыдущее число Черча (для *zero* пусть она возвращает *zero*) (2 балла).
3. *leq* возвращающую `true`, если первый ее аргумент меньше либо равен второго (для этого разрешается использовать *pred*, даже если вы не выполнили предыдущий пункт) (1 балл).
4. *dist* возвращающую модуль разности двух чисел Черча (1 балл).

3 Списки

Лямбда-исчисление также позволяет сформулировать функции для работы с односвязными списками, например, с помощью следующих функций (возможны иные определения):

$$\begin{aligned} \text{nil} &= \lambda c \ x.x \\ \text{cons } a \ as &= \lambda c \ x.c \ a \ (as \ c \ n) \end{aligned}$$

Определите для таких списков следующие функции:

1. *isEmpty* возвращающую true, если список пуст и false иначе (1 балл).
2. *head* возвращающую M , для *cons* M N (1 балл).
3. *tail* возвращающую N , для *cons* M N (1 балл).
4. *append* возвращающую для входных аргументов l и a , *cons* a *nil*, если $l = \text{nil}$ и *cons* a' (*append as* a), если $l = \text{cons } a' \text{ as}$ (2 балла).

4 Y-комбинатор

На паре мы не успели обсудить важный комбинатор, Y-комбинатор. Он наряду с комбинатором примитивной рекурсии позволяет определять рекурсивные функции, но у него более широкий спектр применений.

Напомним, что Y-комбинатор выглядит следующим образом: $Y = \lambda f.(\lambda x.f(xx))(\lambda x.f(xx))$.

Рассмотрим как будет редуцироваться выражение вида YF , где F - лямбда-терм:

$$\begin{aligned} YF &= (\lambda f.(\lambda x.f(xx))(\lambda x.f(xx)))F \rightarrow (\lambda x.F(xx))(\lambda x.F(xx)) \rightarrow \\ &\rightarrow F((\lambda x.F(xx))(\lambda x.F(xx))) = F(YF) \end{aligned}$$

Таким образом, можно рассматривать YF как бесконечное применение терма F к самому себе. Более того, если терм F представляет собой абстракцию по более чем одному аргументу, то это дает нам возможность писать завершающиеся рекурсивные функции, принимающие аргументы и на их основе определяющие, пора ли им остановиться.

Используя Y-комбинатор определите следующие функции:

1. F такую, что $\forall M : FM = F$ (1 балла).
2. *fact* возвращающую факториал от числа Черча (1 балл).
3. *ackermann* возвращающую значение функции Аккермана (https://en.wikipedia.org/wiki/Ackermann_function) (1 балл).

Вопрос на "подумать": в чем кардинальное отличие комбинатора примитивной рекурсии и Y-комбинатора?