

Алгоритмы. Домашнее задание №1

Горбунов Егор Алексеевич

17 февраля 2016 г.

Задание №1 Пусть `splay`-дерево поддерживает множество S . Каждый элемент $x_i \in S$ был запрошен $p_i m$ раз, где m — общее число запросов. Гарантируется, что $0 < p_i \leq 1$ и $\sum_i p_i = 1$. Докажите, что `splay`-дерево обрабатывает все запросы за время $\mathcal{O}\left(m \cdot \left[1 + \sum_i p_i \cdot \log \frac{1}{p_i}\right]\right)$.

Решение: Время обработки запроса элемента равно времени работы операции `splay`. Посчитаем амортизационную стоимость этой операции.

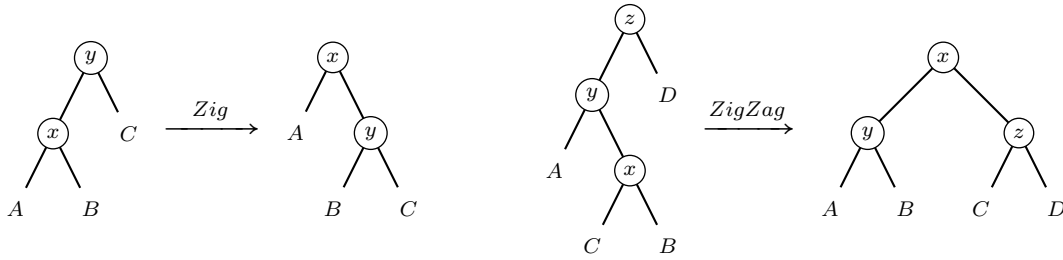


Рис. 1: Повороты

Всё дерево будем обозначать как T , а поддерево с корнем в x как $T(x)$. Рассмотрим весовую функцию равную числу запросов на вершинах в поддереве $T(x)$:

$$\omega(x) = \sum_{i \in T(x)} p_i m$$

Введём следующий потенциал для вершины и для дерева:

$$\Phi(x) = \log \omega(x)$$

$$\Phi(T) = \sum_{x \in T} \Phi(x)$$

Важно заметить, что если x предок y , то $\Phi(x) \geq \Phi(y)$, а так же, функция $\omega(x)$ аддитивна. Таким образом, весь анализ, который мы проделывали для операций `Zig`, `ZigZag` и `ZigZig` с использованием весовой функции равной числу вершин в поддереве, верен и для введённых сейчас ω и Φ . Т.е. легко показывается, что учётная стоимость операции `Zig`:

$$\tilde{c}(\text{Zig}) \leq 3(\Phi'(x) - \Phi(x)) + 1$$

А учётная стоимость операции *ZigZag* и *ZigZig*:

$$\tilde{c}(\text{ZigZag}) = \tilde{c}(\text{ZigZig}) \leq 3(\Phi'(x) - \Phi(x))$$

Таким образом, учётная стоимость операции *splay*(*x*) равна:

$$\begin{aligned} \tilde{c}(\text{Splay}(x)) &\leq 3(\Phi_{\text{final}}(x) - \Phi_{\text{start}}(x)) + 1 = 3(\log \sum_{i \in T} p_i m - \Phi_{\text{start}}(x)) + 1 \\ &= 3(\log m - \Phi_{\text{start}}(x)) + 1 \leq \left\{ \text{всяко: } \Phi_{\text{start}}(x) \geq \log p_x m \right\} \\ &\leq 3(\log m - \log p_x m) + 1 = 3 \log \frac{m}{p_x m} + 1 = 1 - 3 \log p_x \end{aligned}$$

Таким образом, амортизированная стоимость всех запросов элемента *x* равна $p_x m \cdot (1 - 3 \log p_x)$, а тогда амортизированная стоимость всех запросов равна:

$$\sum_{i \in T} p_i m \cdot (1 - 3 \log p_i) = m - 3m \sum_{i \in T} p_i \log p_i = m + 3m \sum_{i \in T} p_i \log \frac{1}{p_i} = \mathcal{O} \left(m \cdot \left(1 + \sum_{i \in T} p_i \log \frac{1}{p_i} \right) \right)$$

■

Задание №2 Придумать структуру, поддерживающую упорядоченный список *S* целых чисел со следующими операциями с временем обработки $\mathcal{O}(\log |S|)$:

- **insert(x)** — вставить *x* в *S*, если его там не было
- **delete(x)** — удалить *x* из *S*, если он там был
- **S[k]** — вернуть *k*-тый по порядку элемент из *S*
- **max(l, r)** — найти $\max_{l \leq j < k \leq r} |S[j] - S[k]|$
- **min(l, r)** — найти $\min_{l \leq j < k \leq r} |S[j] - S[k]|$

Решение: Не умаляя общности будем считать, что *S* упорядочен по возрастанию. Заметим, что тогда для любого отрезка $[l, r]$ верно:

$$S[l] \leq S[l+1] \leq S[l+2] \leq \dots \leq S[r-2] \leq S[r-1] \leq S[r]$$

Отсюда выполнение операции **max(l, r)** вырождается в нахождение разности:

$$\max_{l \leq j < k \leq r} |S[j] - S[k]| = S[r] - S[l]$$

А выполнение операции **min(l, r)** вырождается в нахождение минимальной разности между лишь соседними элементами:

$$\min_{l \leq j < k \leq r} |S[j] - S[k]| = \min_{i \in [l, r)} (S[i+1] - S[i])$$

Будем поступать так: заведём и будем поддерживать следующие структуры над *S*:

- BT — сбалансированное дерево поиска, ключом в котором являются элементы S . С таким деревом мы умеем проделывать операцию вставки $BT.insert(key)$, удаления $BT.delete(key)$, нахождения $BT[k]$ — k -го по порядку элемента за $\mathcal{O}(\log n)$, где n — число элементов в дереве.
- CT — декартово дерево по неявному ключу, моделирующее массив S' такой, что $S'[i] = S[i+1] - S[i]$. В этом дереве поддержим операцию минимума на подотрезке. Нам известно, что в таком дереве можно выполнять операции:
 - $CT[k] = v$ — изменения k -ого по порядку элемента
 - $CT.min(l, r)$ — нахождение минимума на подотрезке
 - $CT.insert(k, value)$ — вставка элемента $value$ на k -ую позицию
 - $CT.delete(k)$ — удаление элементы на k -ой позиции

Причём асимптотическая сложность (в среднем) этих операций $\mathcal{O}(\log n)$, где n — число элементов в дереве.

Теперь покажем, как за $\mathcal{O}(\log |S|)$ выполнять операции из условия задачи:

- **insert(x):** При вставке x на какую-то позицию i массива S у нас происходит вставка элемента в массив S' на позицию i и изменения $S'[i - 1]$. Т.е. последовательно выполняются операции: $i \leftarrow BT.insert(x)$; $CT.insert(i, S[i + 1] - S[i])$; $CT[i - 1] = S[i] - S[i - 1]$. Видим, что все операции занимают $\mathcal{O}(\log |S|)$; ($size(CT) = |S'| = |S| - 1$)
- **delete(x):** $i \leftarrow BT.delete(x)$, где i — позиция, с которой был удалён x . Далее: $CT.delete(i)$; $CT[i] = S[i + 1] - S[i]$
- **S[k]:** просто выполняем $BT[k]$ (умеем)
- **max(l, r):** возвращаем $S[r] - S[l]$
- **min(l, r):** возвращаем $CT.min(l, r - 1)$

Видно, что все операции выполняются за $\mathcal{O}(\log n)$. ■

Задание №6 Придумайте структуру данных, которая поддерживает следующие операции за $\mathcal{O}(|text|)$:

- Вставка символа на позицию i
- Удаление символа с позиций $[l, r)$
- Копирование подстроки $[l, r)$ в позицию i

Решение: Рассмотрим декартово дерево по неявному ключу CT , в котором будем хранить текст $text$. Только условимся, что операции $split(CT, k)$ и $merge(T_1, T_2)$ всегда возвращают новое дерево и пересоздают все узлы, которые затрагивают.

- Вставка на позицию i будет выполняться как обычная вставка в декартово дерево по неявному ключу.
- Удаление интервала $[l, r)$:

$$\begin{aligned} T_1, T_2 &\leftarrow \text{split}(CT, l) \\ T_3, T_4 &\leftarrow \text{split}(T_2, r) \\ &\text{return}(\text{merge}(T_1, T_4)) \end{aligned}$$

- компирование подстроки $[l, r)$ в позицию i :

$$\begin{aligned} T_{<i}, T_{\geq i} &\leftarrow \text{split}(CT, i) \\ T_{<l}, T_{\geq l} &\leftarrow \text{split}(CT, l) \\ T_{[l,r)}, T_{\geq r} &\leftarrow \text{split}(T_{\geq l}, r) \\ &\text{return}(\text{merge}(\text{merge}(T_{<i}, T_{[l,r)}), T_{\geq i})) \end{aligned}$$

В силу того, что изменяемые элементы будут пересоздаваться, то при изменении одной части дерева другая не сможет испортиться.

Ясно, что по построению эти операции работают в среднем за $\mathcal{O}(\log n)$. ■