



GALA SPACE

БЕЛИКОВ АНДРЕЙ

СОВЕТОВ ЕГОР

ЧЕЛНОКОВ ЕГОР

03.02.2025

КОМАНДА

ЧЕЛНОКОВ ЕГОР

TEAM LEAD

Сделано:

- Структура папок
- README.md
- Презентация
- Основной игровой цикл
- Работа с уровнями(json)
- Подсчет результатов
- Финальное окно

БЕЛИКОВ АНДРЕЙ

DEVELOPER

Сделано:

- Часть ТЗ
- Основной игровой цикл
- Спрайты
- Чит-коды
- Подсчет результатов
- Графический интерфейс

СОВЕТОВ ЕГОР

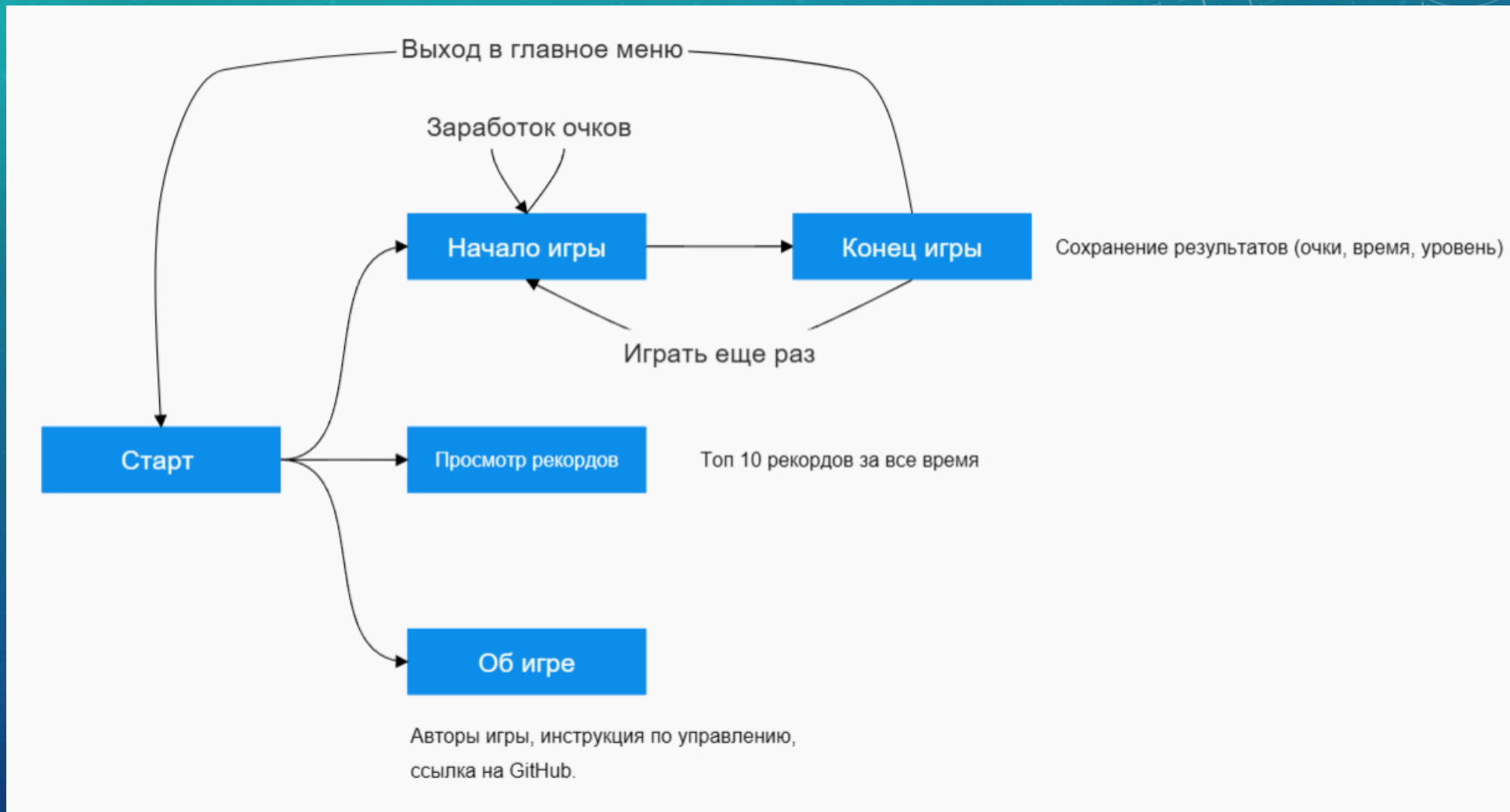
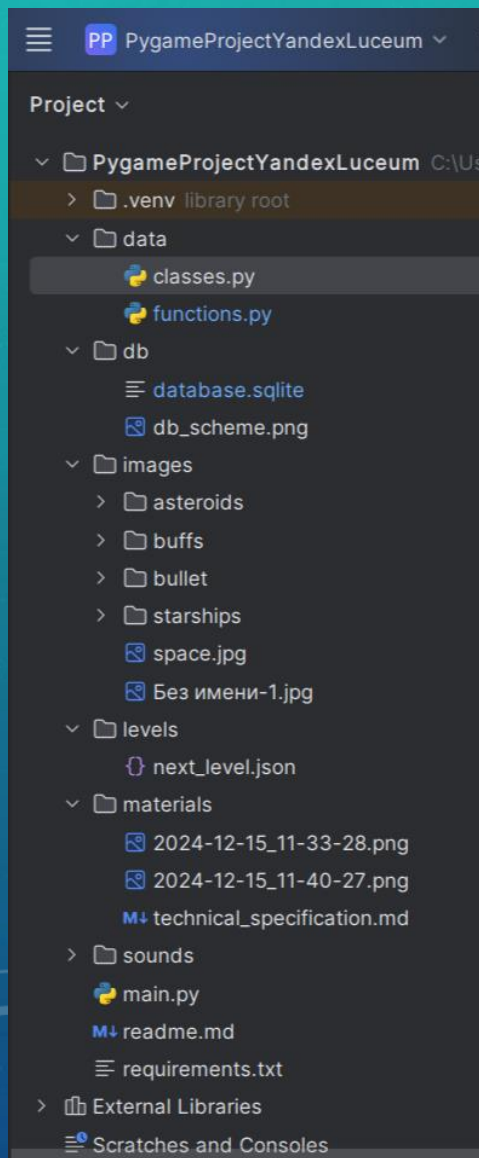
DEVELOPER

Сделано:

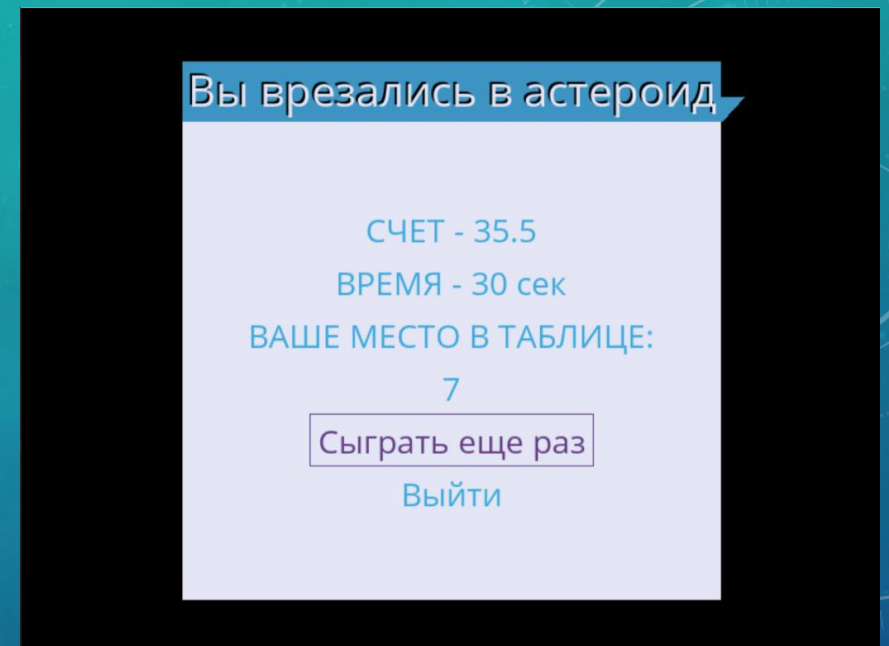
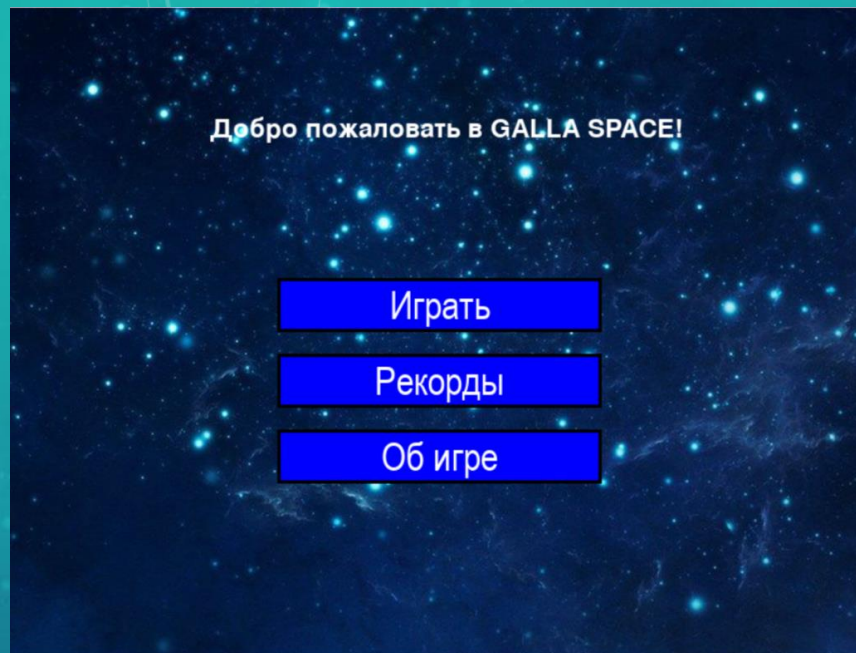
- Часть ТЗ
- Основной игровой цикл
- Работа с базой данных
- Стартовое окно и окно рекордов
- Столкновения

Многие задачи участники нашей команды делали совместно, если у кого-то были проблемы с выполнением задачи – мы вместе старались разобраться и помочь друг другу!

СТРУКТУРА ПРОЕКТА



ВНЕШНИЙ ВИД

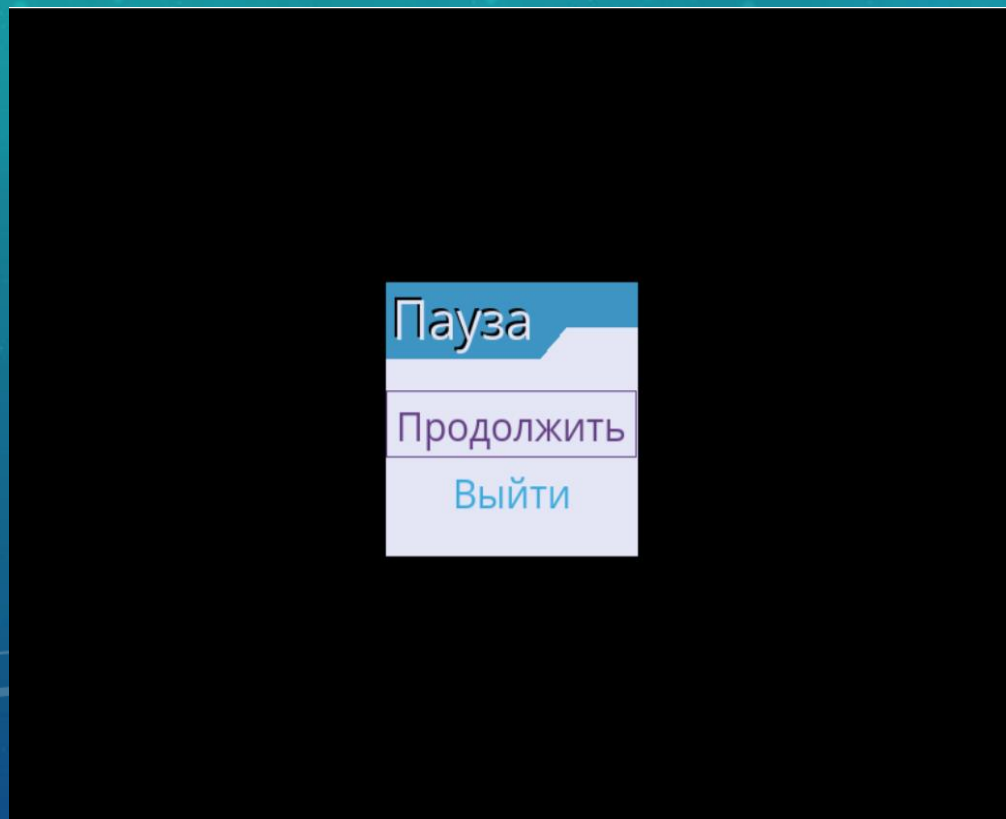


Топ-10 рекордов			
Место	Score	Time	Level
1	92	67	9
2	86.5	61	8
3	62	46	6
4	59	41	5
5	40	25	4
6	36	27	3
7	35.5	30	3
8	28.5	18	2
9	26	13	2
10	26	23	2

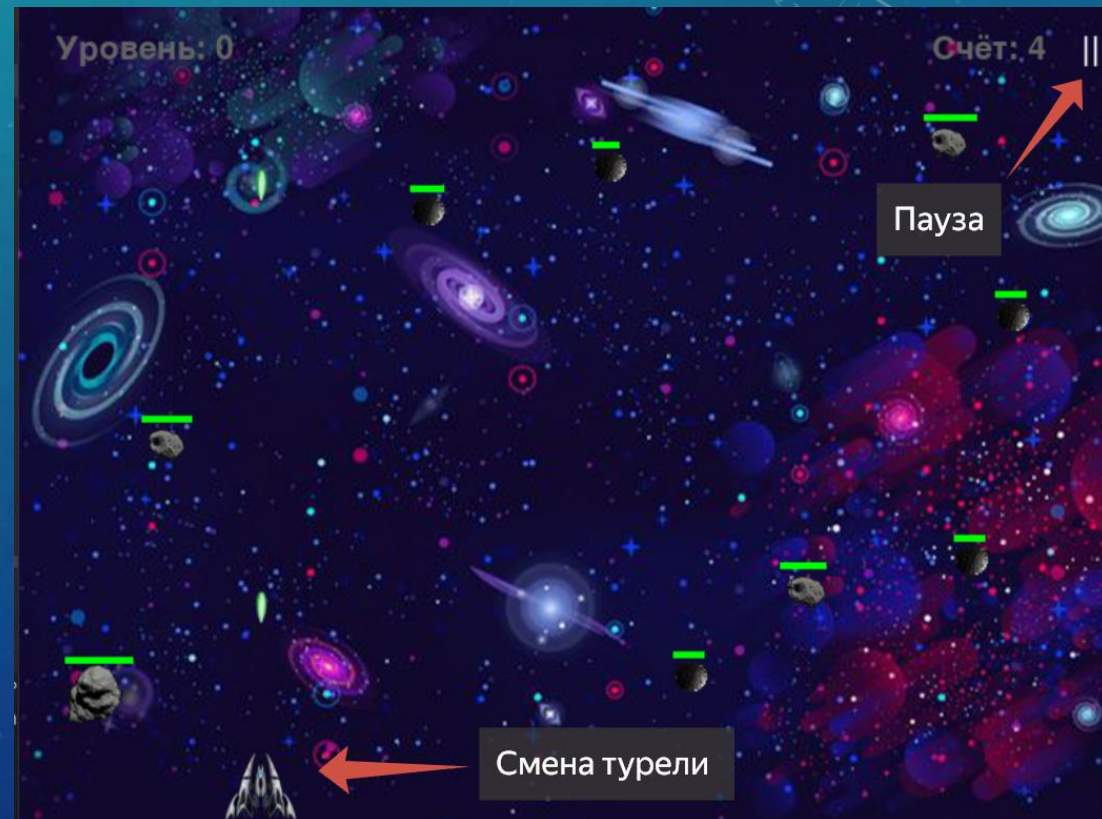
Назад

ПРЕМИЯ

Добавлено окно паузы



Есть возможность ввода чит-кодов для смены облика турели (нужно нажать на какую-то цифру!)



О ПРОЕКТЕ

760 строк кода

45 – main.py

60 – functions

655 - classes

[Ссылка на GitHub](#)

[Ссылка на скринкаст](#)

ИСТОЧНИКИ ЛИТЕРАТУРЫ

1. Хабр <https://habr.com/ru/articles/>
2. Stackoverflow <https://stackoverflow.com/>
3. Документация Pygame
4. Cyberforum <https://www.cyberforum.ru/python-pygame/>
5. Телеграмм чаты разработчиков



СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!

Готовы ответить на ваши
вопросы!