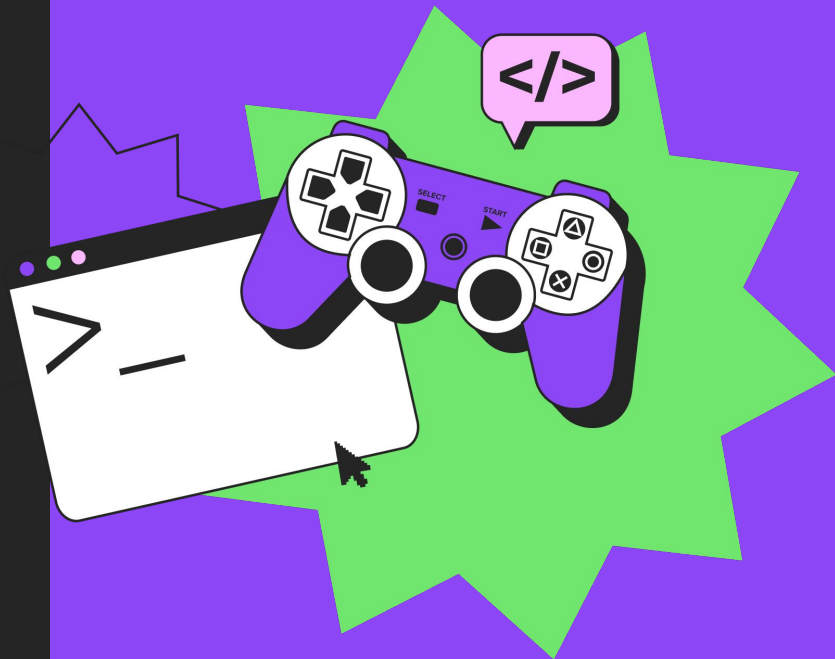


ОСНОВЫ JavaScript для начинающих разработчиков

Семинар 3

Знакомство с веб-технологиями





Знакомство с веб-технологиями

1

Лекция 1.
Веб-технологии: вчера,
сегодня, завтра

2

Семинар 1: Веб-
технологии: вчера,
сегодня, завтра

3

Лекция 2.
CSS и HTML – что за звери?

4

Семинар 2.
CSS и HTML – что за звери?

5

Лекция 3. Основы
JavaScript для начинающих
разработчиков

6

Семинар 3. Основы
JavaScript для начинающих
разработчиков

7

Лекция 4. Основы бэкенда:
PHP и MySQL

8

Семинар 4. Основы
бэкенда: PHP и MySQL

9

Лекция 5. JSON и XML

10

Семинар 5. JSON и XML

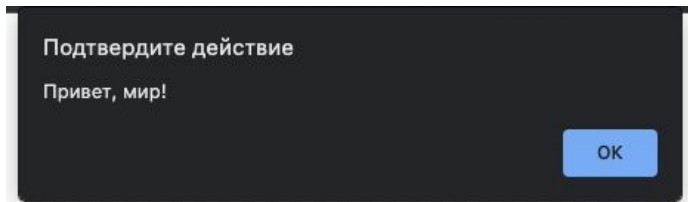


Практика



Задание №1

Создать всплывающее диалоговое окно с произвольным текстом, например, “Привет, Мир!” с помощью JavaScript.





Задание №1

Создать всплывающее диалоговое окно с произвольным текстом, например, “Привет, Мир!” с помощью JavaScript.

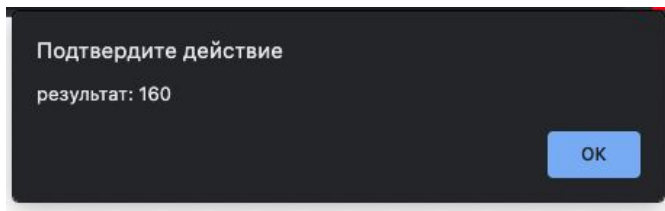
Пример, на вашем экране →

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3
4 <head>
5   <meta charset="utf-8">
6 </head>
7
8 <body>
9   <p>Это обычный HTML документ</p>
10
11   <script language="JavaScript">
12     alert("Привет, мир!");
13   </script>
14
15 </body>
16
17 </html>
```



Задание №2

Вычислить результат $158+2$
и вывести значение выражения
в диалоговое окно.





Задание №2

Вычислить результат $158+2$
и вывести значение выражения
в диалоговое окно.

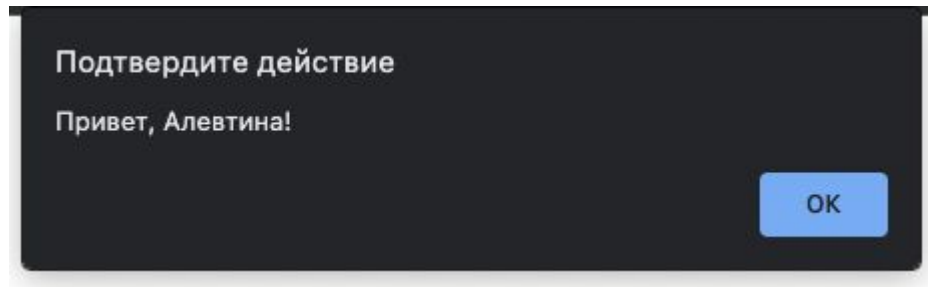
Пример, на вашем экране →

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3
4 <head>
5     <meta charset="utf-8">
6 </head>
7
8 <body>
9
10    <script language="JavaScript">
11
12        // Вставим выражение
13        alert( `результат: ${158 + 2}` ); // результат: 160
14
15    </script>
16
17 </body>
18
19 </html>
```



Задание №3

Передать строковый параметр в диалоговое окно.
Например, вывести “Привет, Алевтина!”,
где имя - это передаваемый параметр.





Задание №3

Передать строковый параметр
в диалоговое окно.

Например, вывести “Привет, Алевтина!”,
где имя - это передаваемый параметр.

Пример, на вашем экране →

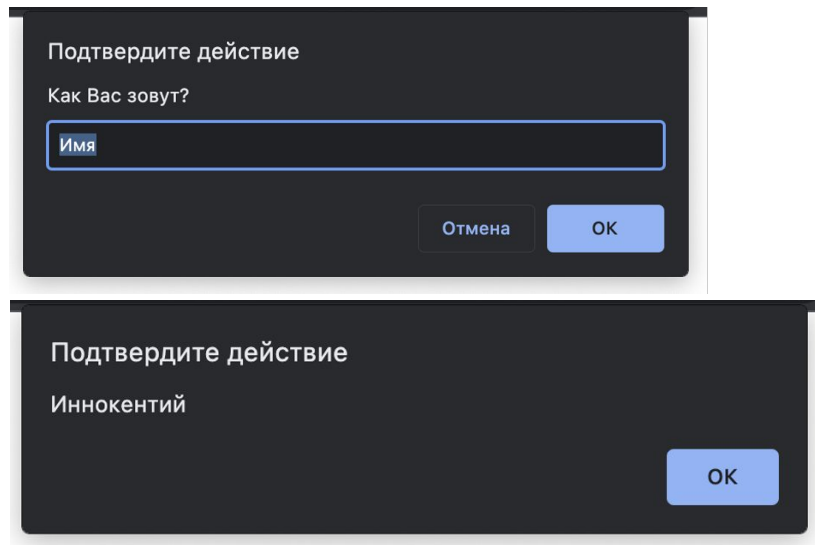
```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3
4 <head>
5     <meta charset="utf-8">
6 </head>
7
8 <body>
9
10     <script language="JavaScript">
11         let name = "Алевтина";
12
13         // Вставим переменную
14         alert(`Привет, ${name}!`); // Привет, Алевтина!
15     </script>
16
17 </body>
18
19 </html>
```



Задание №4

Вызвать диалоговое окно с заголовком “Как вас зовут?” и подсказкой в поле ввода “Имя”.

А затем вывести имя, которое ввели в поле ввода.





Задание №4

Вызвать диалоговое окно
с заголовком “Как вас зовут?”
и подсказкой в поле ввода “Имя”.

А затем вывести имя, которое ввели в поле
ввода.

Пример, на вашем экране →

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3
4 <head>
5   <meta charset="utf-8">
6 </head>
7
8 <body>
9
10  <script language="JavaScript">
11
12      let test = prompt("Как Вас зовут?", "Имя");
13      alert( test );
14
15  </script>
16
17 </body>
18
19 </html>
```

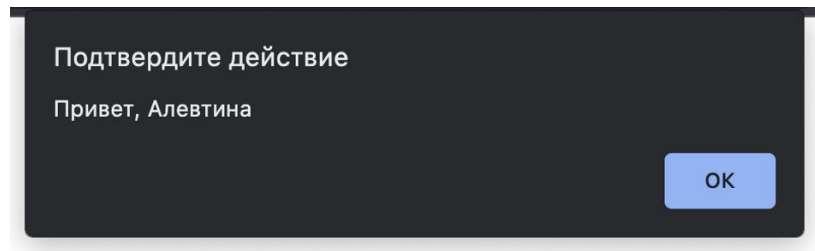


Задание №5

Написать функцию выводящую в диалоговом окне текст и переменную.

Например, “Привет, Алевтина”.

Где имя “Алевтина” это внешняя переменная.





Задание №5

Написать функцию выводящую
в диалоговом окне текст и переменную.

Например, “Привет, Алевтина”.
Где имя “Алевтина” это внешняя переменная.

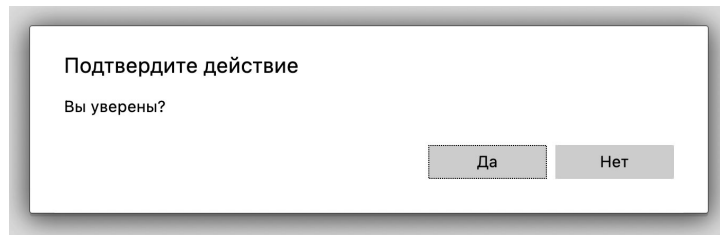
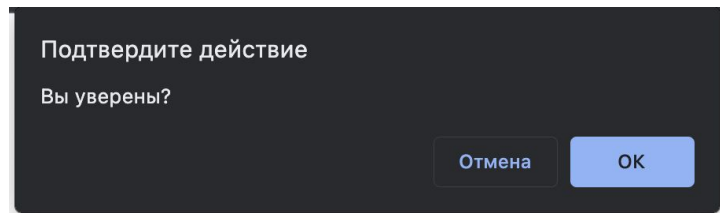
Пример, на вашем экране →

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3
4 <head>
5   <meta charset="utf-8">
6 </head>
7
8 <body>
9
10  <script language="JavaScript">
11
12    let userName = 'Алевтина';
13
14    function showMessage() {
15      let message = 'Привет, ' + userName;
16      alert(message);
17    }
18
19    showMessage(); // Привет, Алевтина
20
21  </script>
22
23 </body>
24
25 </html>
```

Задание №6

Вывести на экран в диалоговом окне текст с сообщением: “Вы уверены?” и кнопками «ОК» , «Отмена».

- При нажатии на кнопку “**ОК**” вывести в диалоговом окне текст с сообщением “Мы рады, что Вы уверены!”.
- При нажатии на кнопку “**Отмена**” вывести в диалоговом окне текст с сообщением “Жаль, что Вы не уверены...”.





Задание №6

Вывести на экран в диалоговом окне текст с сообщением: “Вы уверены?” и кнопками «ОК», «Отмена».

- При нажатии на кнопку “**ОК**” вывести в диалоговом окне текст с сообщением “Мы рады, что Вы уверены!”.
- При нажатии на кнопку “**Отмена**” вывести в диалоговом окне текст с сообщением “Жаль, что Вы не уверены...”.

Пример, на вашем экране →

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3
4  <head>
5      <meta charset="utf-8">
6      <title>Ок или Отмена?</title>
7  </head>
8
9  <body>
10
11      <script language="JavaScript">
12          if (confirm("Вы уверены?")) {
13              alert("Мы рады, что Вы уверены!");
14          } else {
15              alert("Жаль, что Вы не уверены...");
16          }
17      </script>
18
19  </body>
20
21  </html>
```

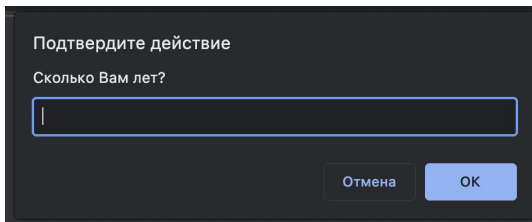


Задание №7

Переписать код, используя конструкцию `switch-case`, запрашивая возраст пользователя через диалоговое окно.

```
<script>
  let age = 101;

  if (age == 18) {
    alert('Вы совершеннолетний, все можно!');
  } else if (age == 10) {
    alert('Вам надо учить уроки!');
  } else if (age == 30) {
    alert('Ложитесь спать, завтра на работу');
  } else {
    alert('Мы не знаем что Вам делать');
  }
</script>
```





Задание №7

Переписать код, используя конструкцию `switch-case`, запрашивая возраст пользователя через диалоговое окно.

Пример, на вашем экране →

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3
4  <head>
5    <meta charset="UTF-8">
6    <title>Сколько Вам лет</title>
7  </head>
8
9  <body>
10   <script>
11     let age = prompt('Сколько Вам лет?');
12
13     switch (age) {
14       case '18':
15         alert('Вы совершеннолетний, все можно!');
16         break;
17       case '10':
18         alert('Вам надо учить уроки!');
19         break;
20       case '30':
21         alert('Ложитесь спать, завтра на работу');
22         break;
23       default:
24         alert('Мы не знаем что Вам делать');
25         break;
26     }
27   </script>
28 </body>
29
30 </html>
```



Домашнее задание



Домашнее задание

Создать страницу, которая спрашивает имя у пользователя и выводит его с помощью функции.

Подтвердите действие

Как Вас зовут?

Иннокентий

Отмена ОК

Подтвердите действие

Привет, Иннокентий

ОК

