



Гибкие методологии. Scrum

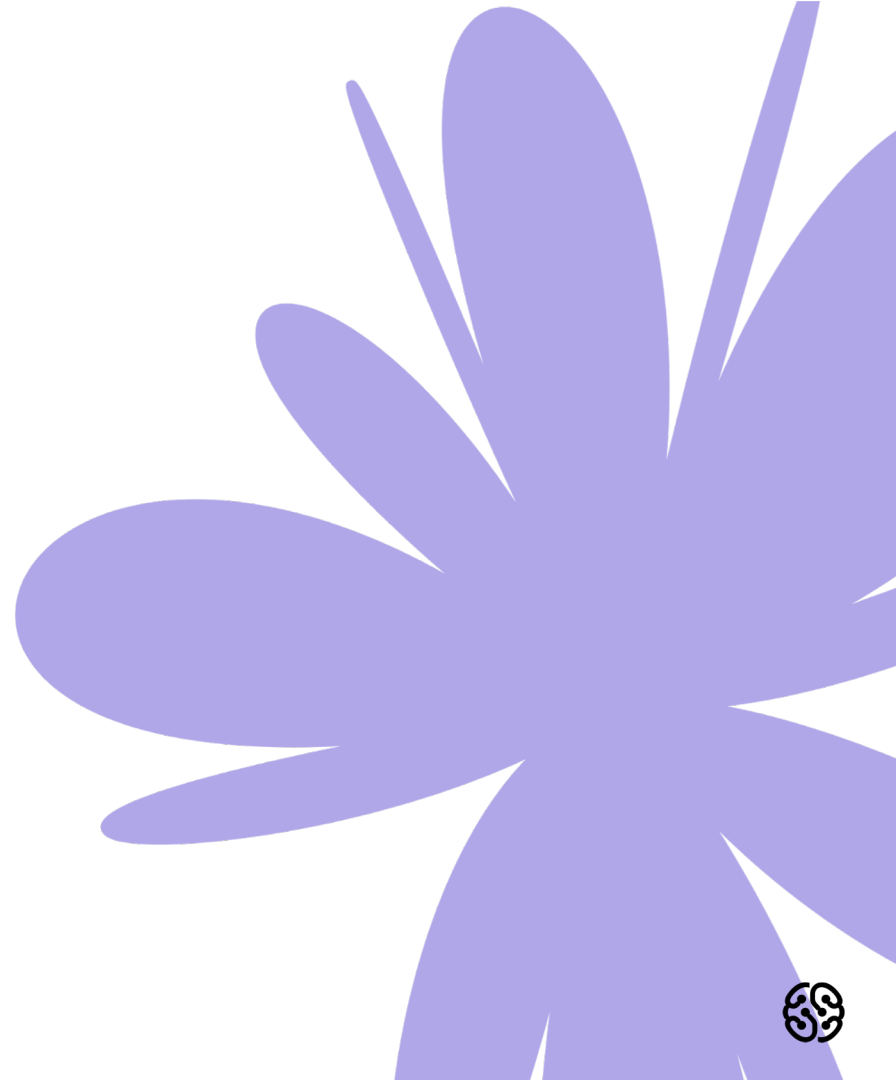
Семинар 3.

План на сегодня:

- Quiz!
- Кейс 1. Решение кейса
- Кейс 2. Решение кейса
- Дополнительный кейс. Решение кейса
- Домашнее задание



Quiz!



Кейс 1.

Вы участвуете в проекте по разработке мобильного приложения для коммерческого банка с нуля.

Вы находитесь в структуре подрядчика. У вас есть внешний заказчик, который имеет общее представление, каким должно быть мобильное приложение, какие функции оно должно выполнять, есть сроки по созданию MVP продукта.

Вы решили применить фреймворк Scrum при разработке продукта.

Кейс 1.

Вы участвуете в проекте по разработке мобильного приложения для коммерческого банка с нуля.

Вы находитесь в структуре подрядчика. У вас есть внешний заказчик, который имеет общее представление, каким должно быть мобильное приложение, какие функции оно должно выполнять, есть сроки по созданию MVP продукта.

Вы решили применить фреймворк Scrum при разработке продукта.

Задание

1. Определите все роли в команде Scrum.
2. Представьте, что ваша подгруппа – это Scrum-команда.
3. Распределите роли между собой и опишите функции и задачи выбранных Вами ролей в Scrum-команде.
4. Опишите процессы работы вашей команды над данным продуктом по фреймворку Scrum.

Кейс 1. Решение

SCRUM



Кейс 2.

Вы с командой разрабатываете мобильное приложение для строительной компании. В рамках Вашего проекта нужно выполнить следующие работы:

1. Анализ приложений компаний-конкурентов;
2. Проработать макет приложения;
3. Проработать дизайн приложения;
4. Написать код;
5. Сделать удобный фильтр выбора квартир для покупки;
6. Релиз MVP;
7. Интеграция мобильного приложения с внутренними ИТ-системами по документообороту компании заказчика;
8. Интеграция мобильного приложения с платёжными ИТ-системами компании заказчика;
9. Внедрить возможность бронирования квартир через данное мобильное приложение;
10. Внедрить возможность покупки квартир через данное мобильное приложение;
11. Внедрить возможность размещения рекламы сторонних компаний-партнёров вашего заказчика в данном приложении.

Кейс 2.

Вы с командой разрабатываете мобильное приложение для строительной компании. В рамках Вашего проекта нужно выполнить следующие работы:

1. Анализ приложений компаний-конкурентов;
2. Проработать макет приложения;
3. Проработать дизайн приложения;
4. Написать код;
5. Сделать удобный фильтр выбора квартир для покупки;
6. Релиз MVP;
7. Интеграция мобильного приложения с внутренними ИТ-системами по документообороту компании заказчика;
8. Интеграция мобильного приложения с платёжными ИТ-системами компании заказчика;
9. Внедрить возможность бронирования квартир через данное мобильное приложение;
10. Внедрить возможность покупки квартир через данное мобильное приложение;
11. Внедрить возможность размещения рекламы сторонних компаний-партнёров вашего заказчика в данном приложении.

Задание

1. Сформируйте Product Backlog.
2. Разделите все работы на спринты, как вы это видите.
3. Сформируйте Sprint Backlog любого одного спринта, который получился в результате деления работ на спринты.
4. Нарисуйте Scrum-доску и отразите на ней организацию работы над задачами этого спринта.

Кейс 2. Решение

1 спринт:

- ✓ Анализ приложений компаний-конкурентов;
- ✓ Проработать макет приложения;
- ✓ Проработать дизайн приложения.

2 спринт:

- ✓ Написать код;
- ✓ Релиз MVP.

3 спринт:

- ✓ Сделать удобный фильтр выбора квартир для покупки.



Кейс 2. Решение

4 спринт:

- ✓ Интеграция мобильного приложения с внутренними ИТ-системами по документообороту компании заказчика;
- ✓ Интеграция мобильного приложения с платёжными ИТ-системами компании заказчика.

5 спринт:

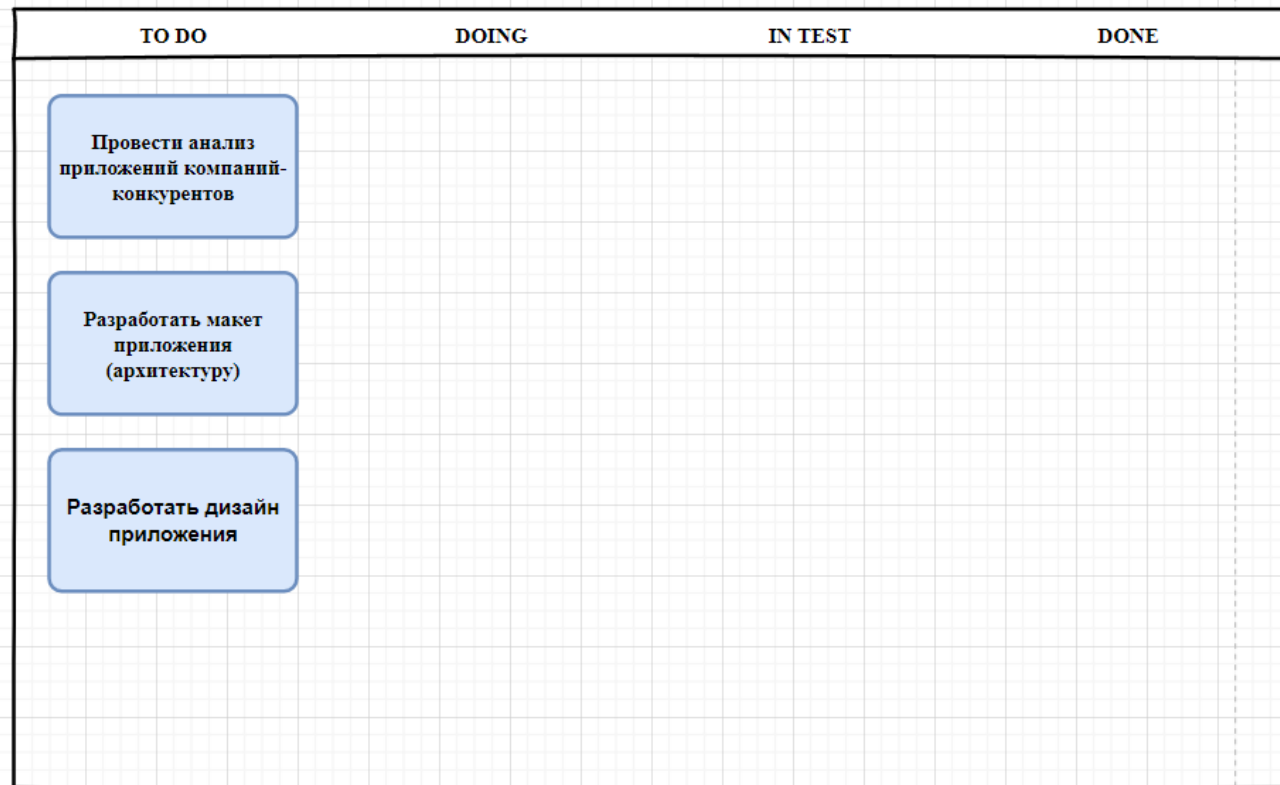
- ✓ Внедрить возможность бронирования квартир через данное мобильное приложение;
- ✓ Внедрить возможность покупки квартир через данное мобильное приложение.

6 спринт:

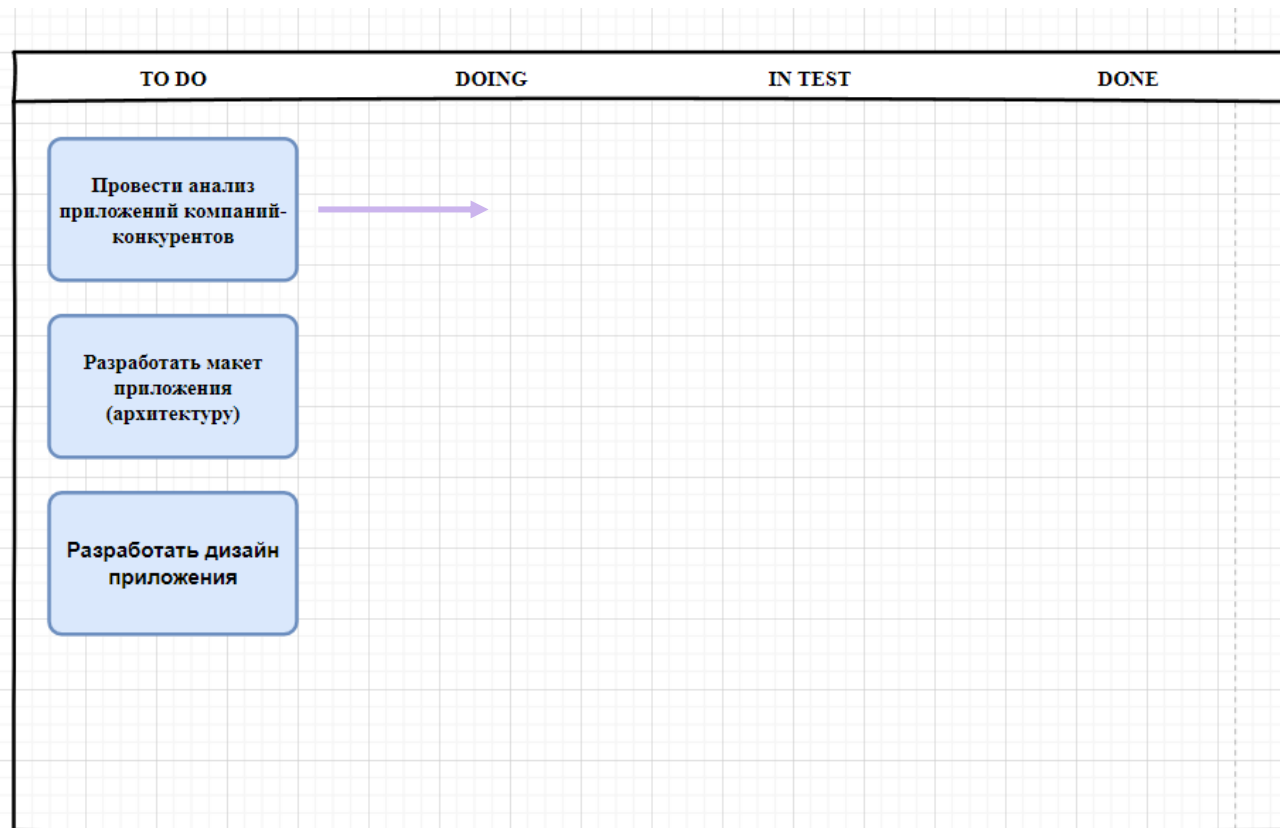
- ✓ Внедрить возможность размещения рекламы сторонних компаний-партнёров вашего заказчика в данном приложении.



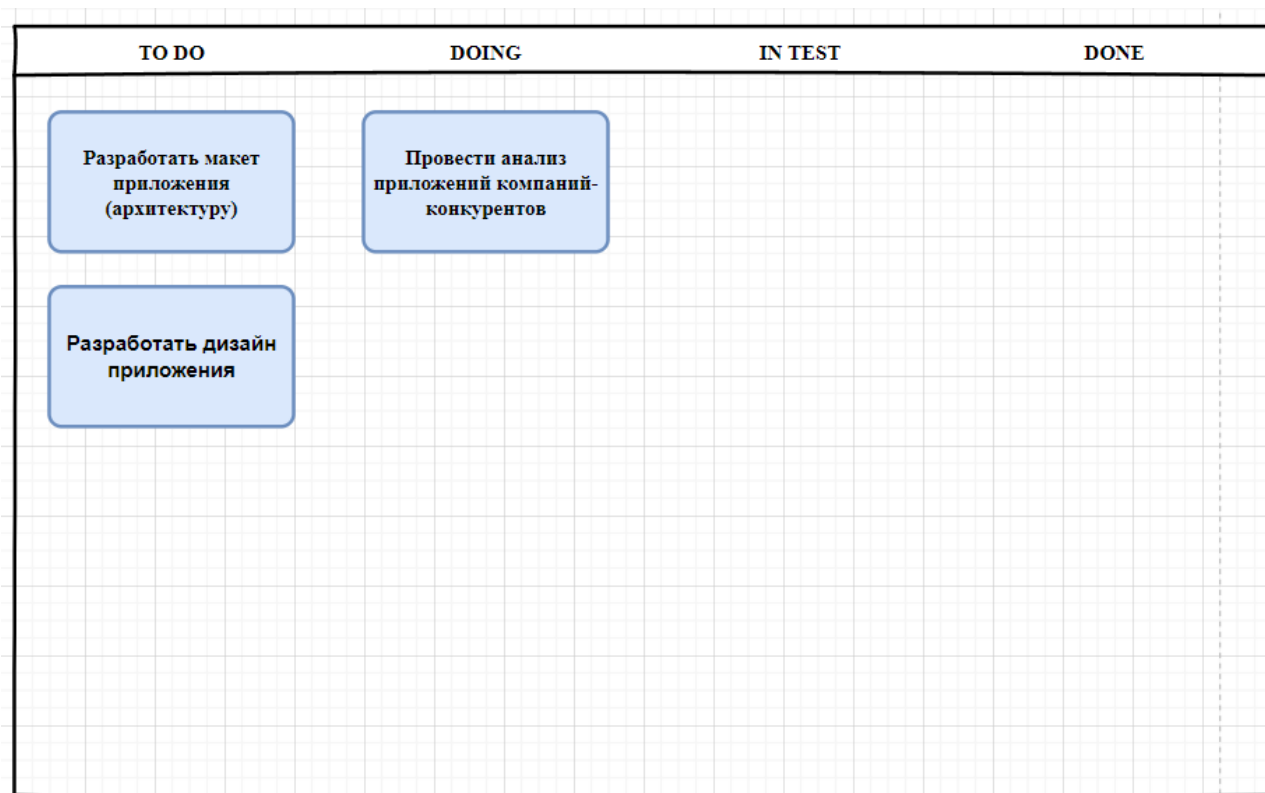
Кейс 2. Решение



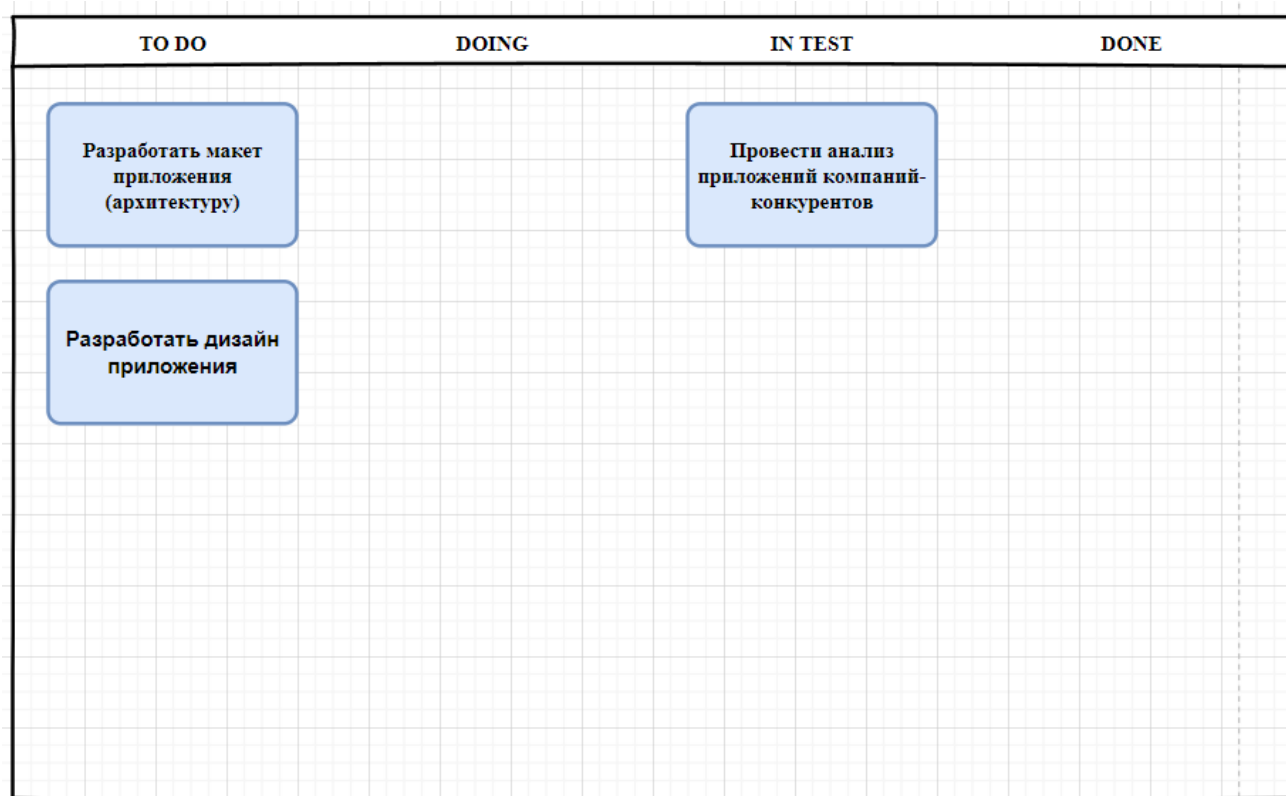
Кейс 2. Решение



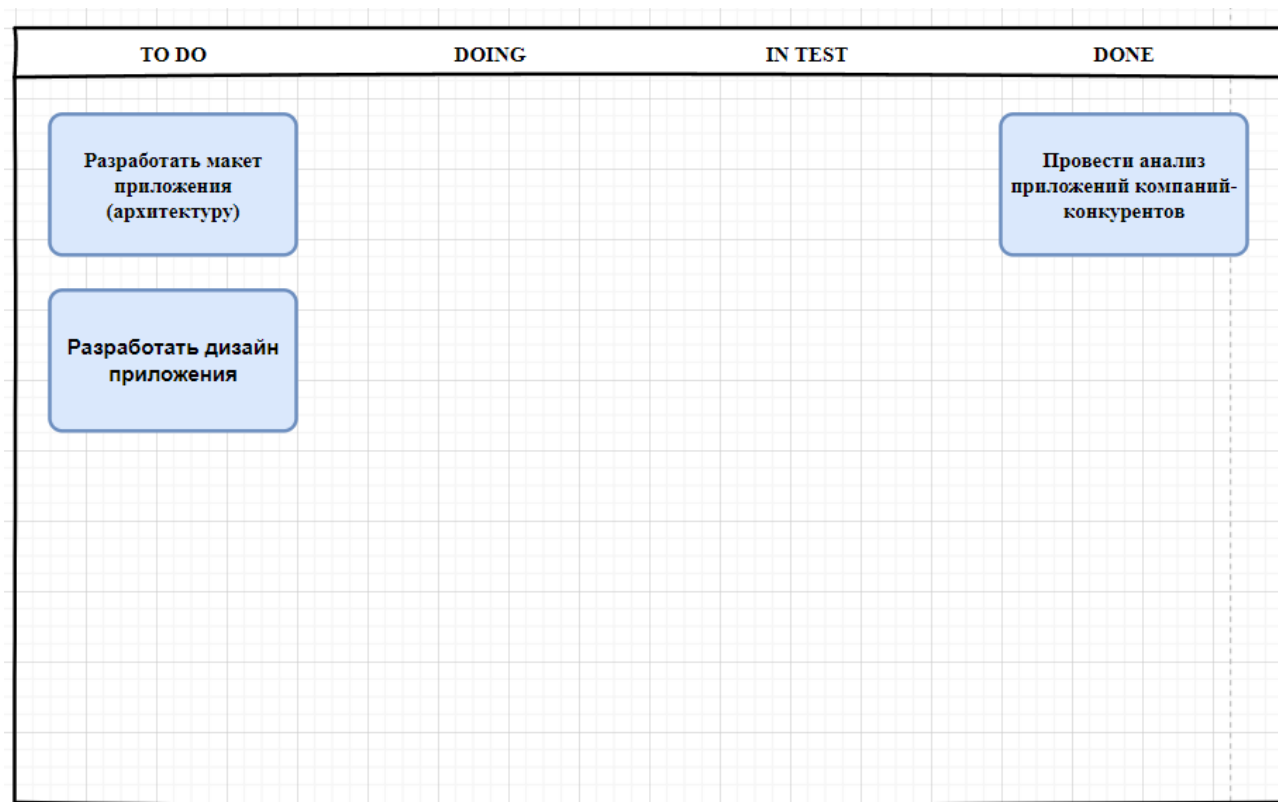
Кейс 2. Решение



Кейс 2. Решение



Кейс 2. Решение



Дополнительный кейс

Вы решили заказать разработку системы «Умный дом» для своей квартиры. Вы изучили рынок и Вас не устраивают уже готовые решения, поэтому Вы хотите создать свой продукт. Вы готовы активно участвовать в разработке продукта, нанимаете команду и хотите выстроить процесс разработки по фреймворку Scrum.

Ваша система должна включать следующий функционал дистанционного управления:

- Включение отопления полов;
- Включения чайника;
- Включение света;
- Приготовление кофе в кофе-машине;
- Включение телевизора;
- Подготовка горячей ванны;
- Включение кондиционера.

Дополнительный кейс

Вы решили заказать разработку системы «Умный дом» для своей квартиры. Вы изучили рынок и Вас не устраивают уже готовые решения, поэтому Вы хотите создать свой продукт. Вы готовы активно участвовать в разработке продукта, нанимаете команду и хотите выстроить процесс разработки по фреймворку Scrum.

Ваша система должна включать следующий функционал дистанционного управления:

- Включение отопления полов;
- Включения чайника;
- Включение света;
- Приготовление кофе в кофе-машине;
- Включение телевизора;
- Подготовка горячей ванны;
- Включение кондиционера.

Задание

1. Как Вы постройте разработку с помощью фреймворка Scrum?
2. Какие роли у Вас будут в команде?
3. Кто будет выступать в какой роли? И какого специалиста Вы видите в роли Scrum-мастера, если сами не сильны в технической части разработки ИТ-систем и технического функционирования домашней бытовой техники?

Дополнительный кейс. Решение

SCRUM



В вашем распоряжении 3-х комнатная квартира, в которой на протяжении последних 20-ти лет не проводилось никаких ремонтных работ. Вы вместе со своими друзьями хотите самостоятельно сделать в ней современный ремонт, применив Scrum-фреймворк к работе над таким продуктом.

1. Опишите, как Вы организуете работу над данным продуктом в соответствии с фреймворком Scrum;
2. Сформируйте Product Backlog;
3. Разделите все работы на спринты, как Вы это видите;
4. Сформируйте Sprint Backlog любого одного спринта, который получился в результате деления работ на спринты;
5. Нарисуйте Scrum-доску и отразите на ней организацию работы над задачами этого спринта.





Спасибо
за внимание

A yellow smiley face is drawn over the text. It has two vertical lines for eyes and a curved line for a mouth, positioned to the right of the word 'Спасибо' and below the word 'за'.