



Гибкие методологии. Kanban

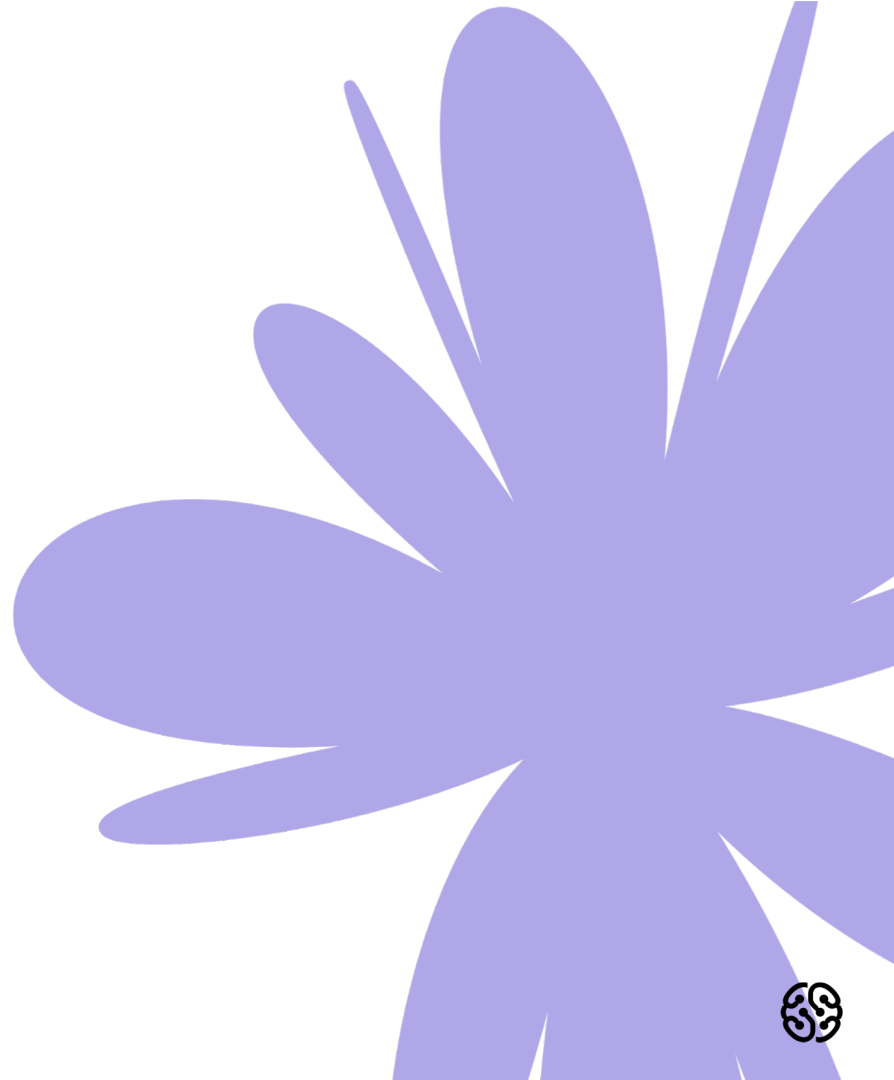
Семинар 5.

План на сегодня:

- Quiz
- Кейс 1. Решение кейса
- Кейс 2. Решение кейса
- Дополнительный кейс. Решение кейса
- Домашнее задание



Quiz!



Кейс 1

Вы работаете над проектом по созданию мобильного приложения для интернет-магазина одежды. В процессе разработки применяется итеративная модель с элементами традиционных методологий: у вас есть руководитель проекта, 4 разработчика-программиста и 1 тестировщик. Разработчики и тестировщик подчиняются только руководителю проекта и получают все необходимые вводные данные только от него, а он уже общается с заказчиком. В рамках проекта перед вашей командой стоят следующие задачи:

1. Разработать дизайн мобильного приложения;
2. Разработать архитектуру приложения;
3. Создать MVP продукта;
4. Разработать фильтры поиска одежды по размерам;
5. Сделать онлайн-примерку выбранных вещей;
6. Создать модуль по оплате интернет-заказов;
7. Создать модуль для технической поддержки;
8. Создать модуль для интеграции принимаемых от покупателей платежей с внутренними финансовыми ИТ-системами заказчика;
9. Сделать модуль по отслеживанию складских запасов одежды;
10. Внедрить возможность для входа клиентов в мобильное приложение по Face-ID и отпечатку пальцев;
11. Совместно с маркетологами усовершенствовать стратегию выбора цветовой гаммы для оформления отдельных карточек с товарами.

Кейс 1

Вы работаете над проектом по созданию мобильного приложения для интернет-магазина одежды. В процессе разработки применяется итеративная модель с элементами традиционных методологий: у вас есть руководитель проекта, 4 разработчика-программиста и 1 тестировщик. Разработчики и тестировщик подчиняются только руководителю проекта и получают все необходимые вводные данные только от него, а он уже общается с заказчиком. В рамках проекта перед вашей командой стоят следующие задачи:

1. Разработать дизайн мобильного приложения;
2. Разработать архитектуру приложения;
3. Создать MVP продукта;
4. Разработать фильтры поиска одежды по размерам;
5. Сделать онлайн-примерку выбранных вещей;
6. Создать модуль по оплате интернет-заказов;
7. Создать модуль для технической поддержки;
8. Создать модуль для интеграции принимаемых от покупателей платежей с внутренними финансовыми ИТ-системами заказчика;
9. Сделать модуль по отслеживанию складских запасов одежды;
10. Внедрить возможность для входа клиентов в мобильное приложение по Face-ID и отпечатку пальцев;
11. Совместно с маркетологами усовершенствовать стратегию выбора цветовой гаммы для оформления отдельных карточек с товарами.

Заказчик торопит с разработкой MVP продукта и быстрому выходу на рынок. В команде начинается хаос, никто не знает за что взяться – сроки горят, задач много.

Задание

1. Представьте, что Вы находитесь в роли руководителя проекта.
2. Присвойте задачам классы обслуживания.
3. Нарисуйте Kanban-доску и ограничьте поток незавершённой работы в соответствии с количеством людей в вашей команде.
4. Отрадите на Kanban-доске все указанные в условии задачи, применив карточки различных цветов в соответствии с выбранными классами обслуживания. При этом, самые срочные задачи поставьте сразу на исполнение, учитывая ограниченное Вами количество незавершенной работы (WiP – Work in Progress).

(для рисования Kanban-доски можете использовать приложение «**draw.io Diagrams**»)

Кейс 2

Вы работаете над проектом по созданию онлайн-кинотеатра по типу имеющихся на рынке (Start, IVI, Кинопоиск и другие). Заказчик торопит с разработкой MVP и хочет как можно быстрее выйти на рынок с минимальной версией своего продукта. У вас небольшая команда: 2 разработчика, 1 дизайнер, 1 тестировщик и Вы (в роли Teamlead разработки).

Перед вами стоят следующие задачи:

1. Разработать дизайн мобильного приложения;
2. Разработать архитектуру приложения;
3. Создать MVP продукта;
4. Разработать фильтры поиска фильмов;
5. Встроить фичу по поиску фильмов на основании предпочтений зрителя;
6. Сделать раздел «Рекомендуемые»;
7. Обсудить с сотовыми операторами и внедрить возможность предоставления скидки на платную подписку;
8. Внедрить платную подписку;
9. Создать модуль по оплате подписки с помощью номера телефона, банковских карт, интернет-кошелька, Apple и Google Pay;
10. Создать модуль для технической поддержки;
11. Создать модуль для интеграции принимаемых от покупателей платежей с внутренними финансовыми ИТ-системами заказчика.
12. Внедрить возможность для входа клиентов в мобильное приложение по Face-ID и отпечатку пальцев.

Кейс 2

Вы работаете над проектом по созданию онлайн-кинотеатра по типу имеющихся на рынке (Start, IVI, Кинопоиск и другие). Заказчик торопит с разработкой MVP и хочет как можно быстрее выйти на рынок с минимальной версией своего продукта. У вас небольшая команда: 2 разработчика, 1 дизайнер, 1 тестировщик и Вы (в роли Teamlead разработки).

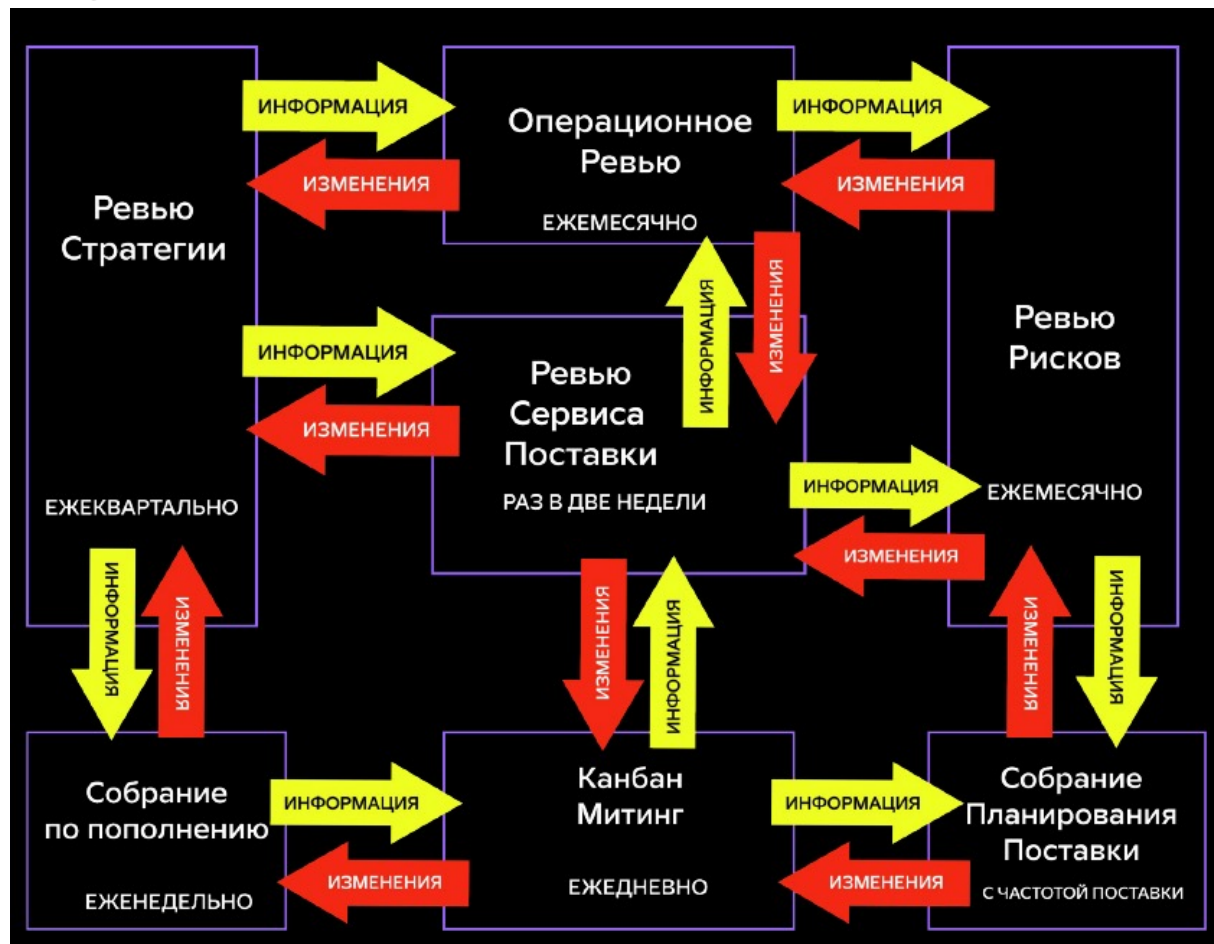
Перед вами стоят следующие задачи:

1. Разработать дизайн мобильного приложения;
2. Разработать архитектуру приложения;
3. Создать MVP продукта;
4. Разработать фильтры поиска фильмов;
5. Встроить фичу по поиску фильмов на основании предпочтений зрителя;
6. Сделать раздел «Рекомендуемые»;
7. Обсудить с сотовыми операторами и внедрить возможность предоставления скидки на платную подписку;
8. Внедрить платную подписку;
9. Создать модуль по оплате подписки с помощью номера телефона, банковских карт, интернет-кошелька, Apple и Google Pay;
10. Создать модуль для технической поддержки;
11. Создать модуль для интеграции принимаемых от покупателей платежей с внутренними финансовыми ИТ-системами заказчика.
12. Внедрить возможность для входа клиентов в мобильное приложение по Face-ID и отпечатку пальцев.

Задание

1. Ранжируйте задачи по классам обслуживания в соответствии с первоочередным требованием заказчика по разработке MVP;
2. Отрадите задачи на Kanban-доске с учётом количества людей в вашей проектной команде и ограничьте поток незавершённой работы;
3. Наладьте ритм работы с помощью календарей.

Кейс 2. Решение



Дополнительный кейс

Вы работаете над созданием приложения для прослушивания музыки (что-то очень похожее на Яндекс.Музыка, СберЗвук и т.д.). У вас в команде достаточное количество людей, но несмотря на это, происходят задержки по выпуску MVP продукта и различные ошибки в коде, которые очень негативно влияют на качество разработки – заказчик недоволен. Вы используете Scrum-фреймворк. У вас есть Scrum-доска, на которой отображены задачи вашей команды.

Задание

Встройте в свою работу Kanban-метод, чтобы исключить задержки и ошибки в коде. Преобразуйте Scrum-доску в Kanban-доску.



To do

Архитектура приложения

Раздел
"Рекомендуемая музыка"

Вход по Face-ID и отпечатку пальцев

In progress

Дизайн приложения

Поиск музыки на основании предпочтений пользователя

Фильтры поиска музыки

Модуль тех.поддержки

Платная подписка

Интеграция с платёжными сервисами

MVP

Модуль по оплате подписки

Партнёрка с другими сервисами экосистемы заказчика

Done



Домашнее задание

Проанализируйте свой процесс обучения в ИТ-сфере и продвижение по карьере в этом направлении. Выделите задачи, которые стоят перед Вами на месяц/квартал/год (на Ваше усмотрение). Ранжируйте поставленные задачи по классам обслуживания – выберите цвета для Kanban-карточек. Определите WiP для управления потоком незавершённых задач. Отрадите определённые Вами задачи на личной Kanban-доске.





Спасибо
за внимание

A yellow smiley face is drawn over the text. It has two vertical lines for eyes and a curved line for a mouth, positioned over the word 'за' and the beginning of 'внимание'.