

# Soap API

Урок 3





## План курса





## План курса





## План урока

- YTO такое SOAP
- 🖈 🛮 SOAP структура сообщения
- 📌 🛮 Формат XML

- **★** WSDL
- **★** SoapUI



## Что такое SOAP



#### **SOAP API**

**SOAP** (от англ. Simple Object Access Protocol - простой протокол доступа к объектам) — протокол обмена структурированными сообщениями в распределенной вычислительной среде. Протокол используется для обмена произвольными сообщениями в формате XML.

**SOAP API** — это веб-сервис, использующий протокол SOAP для обмена сообщениями между серверами и клиентами.



# Основные определения



#### **XML**

**XML** (или Extensible Markup Language) — это простой, очень гибкий текстовый формат, устанавливающий набор правил для структурирования сообщений. XML создали для удобного хранения и передачи данных.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<book>
    <title>iPhone 12 Pro</title>
    <memory>512</memory>
    <price>100 000</price>
</book>
```



#### **XSD**

**XSD (XML Schema Definition)** — язык описания структуры XML-документа.

Он используется для определения правил, которым должен подчиняться документ и был разработан так, чтобы его можно было использовать в создании программного обеспечения для обработки XML-документов.

• предполагается указывать возраст человека, а возраст человека, как известно, не может быть меньше 0 и больше 120:

```
<xs:element name="age">
  <xs:simpleType>
  <xs:restriction base="xs:integer">
    <xs:minInclusive value="0"/>
    <xs:maxInclusive value="120"/>
    </xs:restriction>
  </xs:simpleType>
</xs:element>
```



#### **XSD**

Схема подключается и находится в отдельном файле:

```
<?xml version="1.0"?>
<note xmlns="http://mysite.ru"
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xsi:schemaLocation="http://mysite.ru note.xsd"
targetNamespace="http://msiter.ru">
    <title>iPhone 12 Pro</title>
    <memory>512</memory>
    <pri>cprice>100 000</price>
</note>
```

- Фрагмент *xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"* указывает на то, что используемые в схеме элементы и типы данных относятся к пространству имен "http://www.w3.org/2001/XMLSchema".
- Фрагмент targetNamespace="http://msiter.ru" указывает на то, что определяемые этой схемой элементы относятся к пространству имен "http://msiter.ru".
- Фрагмент *xmlns*="http://mysite.ru" указывает на то, что пространством имен по умолчанию является "http://mysite.ru".



#### **XSD**

#### XML схема определяет:

- элементы, которые могут появляться в XML документе
- атрибуты, которые могут появляться в XML документе
- какие элементы являются дочерними
- порядок дочерних элементов
- количество дочерних элементов
- пустой ли элемент или может содержать текст
- типы данных элементов и атрибутов
- фиксированные значения и значения по умолчанию элементов и атрибутов



#### **WSDL**

Web Services Description Language (WSDL) — это язык на основе XML, который используется для описания веб-сервисов.

Документ WSDL использует следующие элементы в определении сетевых служб:

- Типы контейнер для определений типов данных с использованием некоторой системы типов (например, XSD).
- Сообщение абстрактное типизированное определение передаваемых данных.
- Операция абстрактное описание действия, поддерживаемого сервисом.
- Тип порта абстрактный набор операций, поддерживаемых одной или несколькими конечными точками.
- Привязка конкретный протокол и спецификация формата данных для определенного типа порта.
- Порт единая конечная точка, определяемая как комбинация привязки и сетевого адреса.
- Сервис набор связанных конечных точек.



# Структура SOAP-сообщения



### SOAP-сообщение

Корректное SOAP-сообщение состоит из нескольких структурных элементов:

Envelope, Header, Body и Fault.



### Запрос / Ответ

```
<soap:Envelope xmlns:soap="http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope"
xmlns:spel="http://speller.yandex.net/services/spellservice">
 <soap:Header/>
 <soap:Body>
   <spel:CheckTextRequest lang="ru" options="0" format="">
    <spel:text>кылбаса</spel:text>
   </spel:CheckTextRequest>
 </soap:Body>
</soap:Envelope>
<soap:Envelope xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
xmlns:soap="http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope">
 <soap:Body>
   <CheckTextResponse xmlns="http://speller.yandex.net/services/spellservice">
    <SpellResult>
     <error code="1" pos="0" row="0" col="0" len="7">
       <word>кылбаса</word>
       <s>колбаса</s>
     </error>
    </SpellResult>
   </CheckTextResponse>
 </soap:Body>
</soap:Envelope>
```



#### Отличия SOAP от REST

**SOAP** — протокол, а **REST** — архитектурный стиль.

#### К недостаткам **SOAP** можно отнести:

- объемные сообщения;
- поддержка только одного формата XML;
- схема работы по принципу «один запрос один ответ»;
- смена описания веб-сервиса может нарушить работу клиента.



### В каких случаях используют SOAP

- Асинхронная обработка и последующий вызов.
- Формальное средство коммуникации. Если клиент и сервер имеют соглашение о формате обмена, то SOAP 1.2 предоставляет жесткие спецификации для такого типа взаимодействия.
- Операции с состоянием. Если приложение требует, чтобы состояние сохранялось от одного запроса к другому, то стандарт SOAP 1.2 предоставляет структуру для поддержки таких требований.

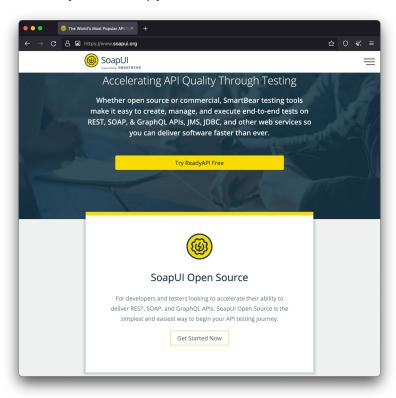


# SoapUI



### **SOAP UI**

Для тестирования SOAP используется инструмент SOAP UI.





### Практика

В качестве практики возьмем сервис проверки правописания Яндекс Спеллер.

https://yandex.ru/dev/speller/doc/dg/concepts/speller-overview.html



Яндекс Спеллер выявляет и исправляет только орфографические ошибки, то есть ошибки в отдельных словах, такие как:

- неправильные, пропущенные или лишние буквы, например, "ка рова", "велосп ед", "каравв ай";
- неправильное употребление прописных и строчных букв, например, "м ОСКВА";
- повторы слов, например, "поезд поехал поехал быстрее";
- неправильное написание слов в зависимости от контекста, например, "скy чать музыку" вместо "скa чать музыку".

Пунктуационные, грамматические (ошибки согласования слов) и стилистические ошибки не исправляются.



# Спасибо <u>и</u> за внимание