

Тестирование АРІ

Урок 1







Яковлев Станислав

Team Lead QA в VK

- Руководил командой тестирования столичного оператора каршеринга.
- 💥 🛮 Декан факультета тестирования в GeekBrains.
- Автор Telegram-канала «Тестировщики нужны»— @qa_chillout.



Наш план



План курса





План курса





План урока

- 🖈 Клиент-серверная архитектура
- 📌 🛚 Что такое Клиент
- 📌 🛚 Что такое Сервер
- 🖈 Балансировщик
- 🖈 🛮 Виды клиент-серверной архитектуры
- 🖈 🛮 Принцип работы АРІ

- **★** Типы АРІ
- 🖈 Протоколы HTTP/HTTPS
- 📌 🛚 Для чего необходим Swagger



Клиент-серверная архитектура



Клиент-серверная архитектура

«Клиент — сервер» — вычислительная или сетевая архитектура, в которой сетевая нагрузка распределена между поставщиками услуг, называемыми серверами, и заказчиками услуг, называемыми клиентами.



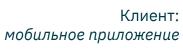


Что такое Клиент

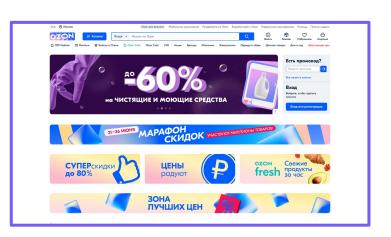


Клиент

Это пользователь сервиса, который обращается к серверу для получения какой-то информации.







Клиент: веб-приложение



Что такое Сервер



Сервер

Это место, где располагается веб-приложение или его серверная часть.





Балансировщик



Балансировщик

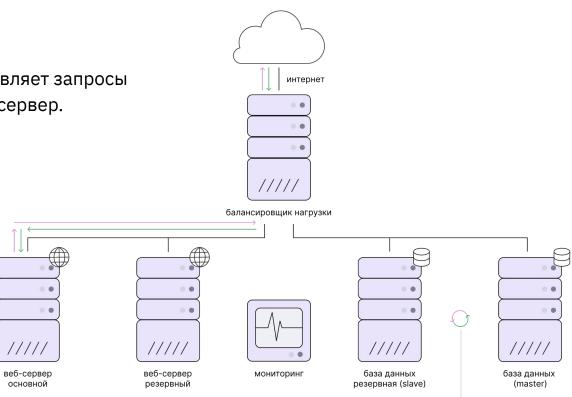
Балансировщик нагрузки (Load Balancer) — сервис, который помогает серверам эффективно перемещать данные, оптимизирует использование ресурсов доставки приложений и предотвращает перегрузки.

Функции балансировщика:

- Разгрузка
- Прогнозная аналитика
- Запуск новых виртуальных хранилищ



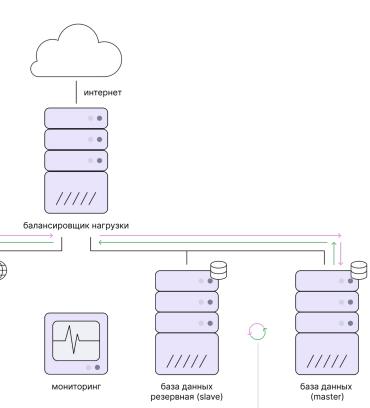
Обычно балансировщик направляет запросы посетителей на основной веб-сервер.



автоматическая репликация master-slave



Общение между базой данных и вебсервером тоже идёт через балансировщик.



/////

веб-сервер

резервный

веб-сервер

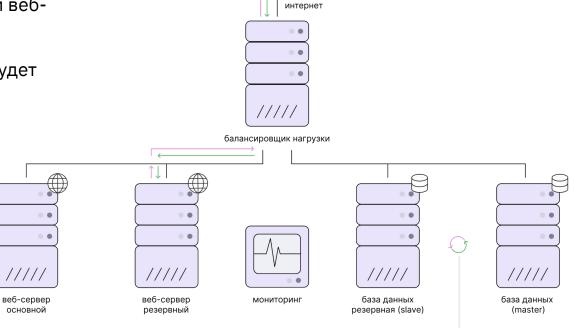
основной

автоматическая репликация master-slave



Что произойдёт, если основной вебсервер выйдет из строя?

Балансировщик увидит это и будет перенаправлять все запросы на резервную копию.



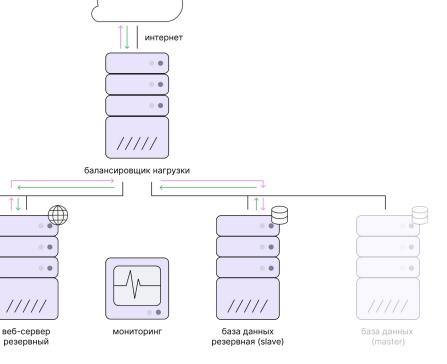
автоматическая репликаци: master-slave



Если откажет сервер с базой данных Master, балансировщик сам переключится на резервный сервер Slave с актуальными данными. А сервис мониторинга предупредит о событии системных администраторов.

веб-сервер

основной

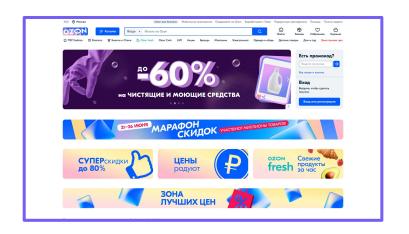


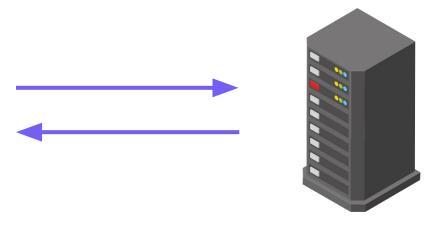


Виды клиент-серверной архитектуры



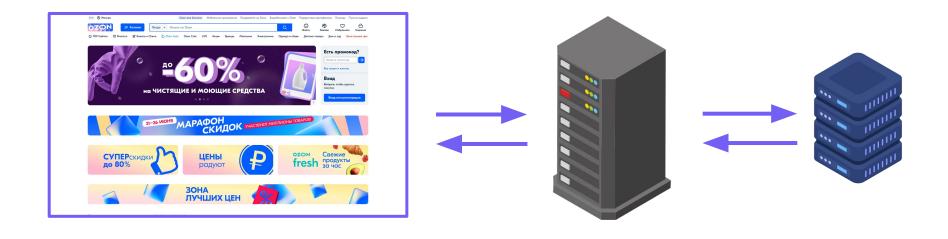
Двухзвенная (двухуровневая) архитектура





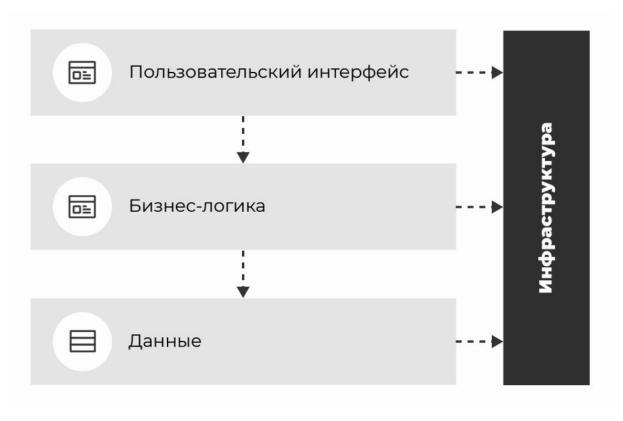


Трёхзвенная (трёхуровневая) архитектура





Многозвенная архитектура





Монолитная архитектура

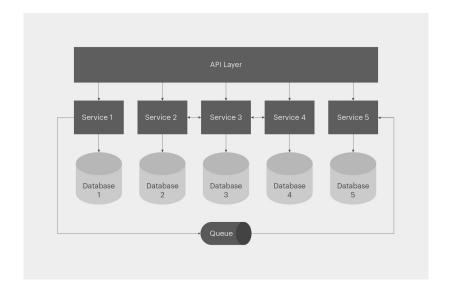
Монолитной называют архитектуру, где приложение представлено в виде единого компонента и представляет собой разрез модульно прошитой бизнес-логики. Все клиенты, как правило, обращаются только к одному приложению.





Микросервисная архитектура

Это подход к созданию приложения, подразумевающий отказ от единой, монолитной структуры.





Принцип работы АРІ



Принцип работы АРІ

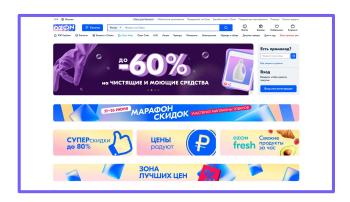
API — это контракт, предоставляемый программой. «Ко мне можно обращаться так и так, я обязуюсь делать то и это».





Принцип работы АРІ:

позитивный сценарий



```
{
"message" : "Заказ сформирован успешно!"
}
```

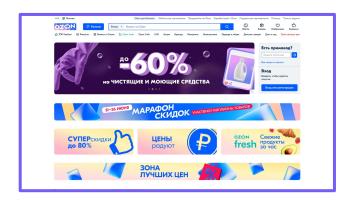






Принцип работы АРІ:

негативный сценарий



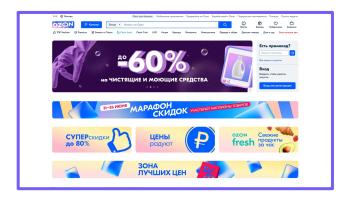
```
"iPhone":
{
        "discount": "0",
        "memory": "yTFOF",
        "color": "512"
},
"price": 0.200 000
```





Принцип работы АРІ:

негативный сценарий









Принцип работы АРІ

Контракт включает в себя:

- саму операцию, которую мы можем выполнить;
- данные, которые поступают на вход;
- данные, которые оказываются на выходе (содержание данных или сообщение об ошибке).

Преимущество подхода:

- такой подход позволяет большому количеству физических клиентских устройств и типов приложений взаимодействовать с данным приложением.

Один АРІ можно использовать не только для вычислений на базе ПК, но также для мобильных телефонов.



Типы АРІ



SOAP

Simple Object Access Protocol (SOAP) — простой протокол доступа к объектам.



REST

REST API (Representational State Transfer) — передача состояния представления.

Запрос:

GET https://api.youla.io/api/v1/counters/622b65d14abcae3c015904be

Ответ:

```
{
    "data": {
        "id": "622b65d14abcae3c015904be",
        "chats": 0,
        "moderation": [],
        "archive": []
    },
    "status": 200,
    "detail": "Ok",
    "uri": ""
}
```



GraphQL

Это язык запросов для получения данных через АРІ.

POST-запрос

```
"extensions": {
    "persistedQuery": {
        "version": 1
"id": "2332a58683ec9efc3c54a64489a7551d610cd1f7a3e485591bdf3fbf4a0c6cd9",
"operationName": "Feed",
    "after": "",
"input": {
        "attributes": [{
             "slug": "categories",
"value": []
      }],
"datePublished": null,
"exb": null,
             "city": null,
             "distanceMax": 50000,
             "latitude": 55.750629000000004,
             "longitude": 37.618665
             "from": null,
             "to": null
        "search": null,
        "sort": "DEFAULT",
        "suggestedSubcategory": 0,
        "suggestedText": null,
        "viewType": "tile"
   },
"skipAdvertisements": false,
    "skipCarousels": false,
    "skipStories": false
```

Ответ в формате GraphQL

```
"data": {
     "feed": {
          d": {
"__typename": "Feed",
"items": [],
          "pageInfo": {
              "__typename": "PageInfo",
"threshold": 15,
              "hasNextPage": true,
              "cursor": "{\"page\":0,\"totalProductsCount\":30,\"dateUpdatedTo\":1647041341}",
              "personalSearchId": null,
               "productsAnalytics": {
                   "__typename": "AllProductsAnalytics",
                   "searchId": "5e3a601db28c310002e0911e31616fe5"
},
"extensions": {
     "tracing": {
         "version": 1,
"startTime": "2022-03-11T23:29:05.731Z",
"endTime": "2022-03-11T23:29:08.175Z",
         "duration": 2443633712, "execution": {
               "resolvers": []
```



gRPC

Это актуальный фреймворк для разработки масштабируемых, современных и быстрых API. Часть RPC в названии расшифровывается как Remote Procedure Call и дословно переводится как «Система удалённого вызова процедур». Система впервые представлена корпорацией Google в 2015 году.



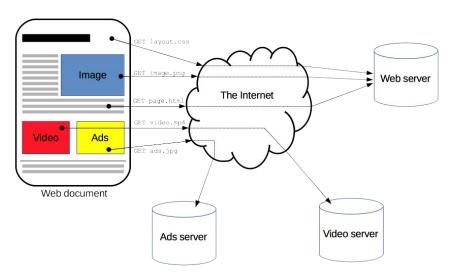
Протоколы HTTP/HTTPS



Протоколы HTTP/HTTPS

HTTP — это простой протокол, используемый для передачи содержимого в интернете. Подключение в HTTP устанавливается по стандартному TCP-порту 80.

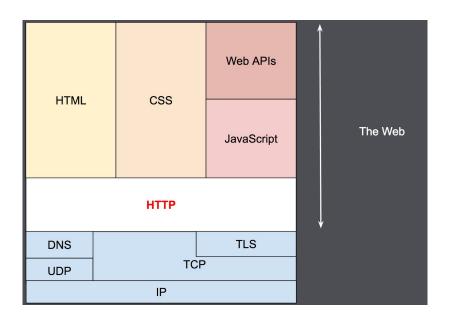
HTTPS — это безопасная версия протокола HTTP, которая реализует протокол HTTP с использованием протокола TLS для защиты базового TCP-подключения. Подключение в HTTPS устанавливается по TCP-порту 443.





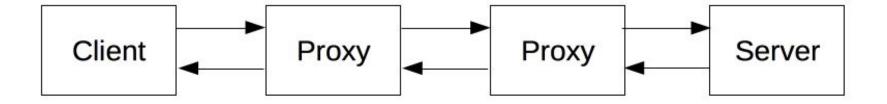
Запросы и ответы

Сообщения, отправленные клиентом (обычно веббраузером), называют запросами. А сообщения, отправленные сервером, — ответами.





Составляющие систем на основе HTTP





Основные аспекты НТТР

- HTTP прост
- НТТР расширяем
- НТТР не имеет состояния, но имеет сессию



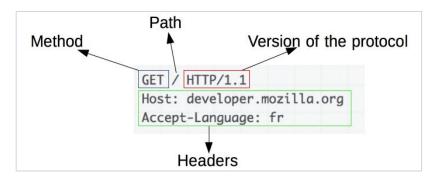
НТТР-поток

- 1. Открытие ТСР-соединения
- 2. Отправка НТТР-сообщения
- 3. Чтение ответа
- 4. Закрытие или переиспользование соединение для дальнейших запросов

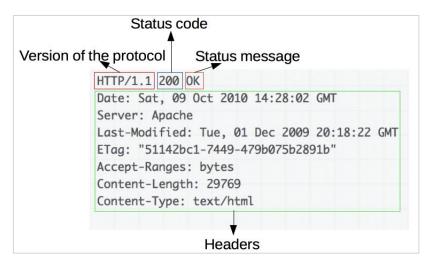


НТТР-поток

Запрос



Ответ



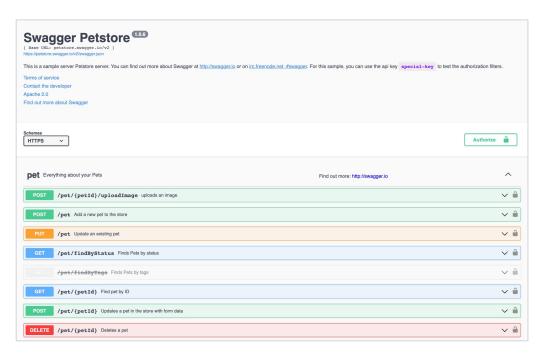


Для чего необходим Swagger



Swagger

Это фреймворк для спецификации RESTful API.



https://petstore.swagger.io



Спасибо <u>и</u> за внимание